

## SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (GROUP-I) (NEW COURSE) (نیا نصاب) (پہلا - گروپ - سائنس کمپیوٹر)

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور بڑے نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پر پے میں درج ہے۔  
Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is the difference between variables and constants? (i) متغیرات اور مستقلات میں کیا فرق ہے؟
- (ii) What is meant by variable initialization? (ii) متغیر کی انیشیلائزیشن سے کیا مراد ہے؟
- (iii) What is meant by body of main( ) function? (iii) main( ) فنکشن کی باڈی سے کیا مراد ہے؟
- (iv) Write the purpose of getch( ). (iv) getch( ) کا مقصد لکھیے۔
- (v) Define binary operator. (v) بائنری اوپریٹر کی تعریف کریں۔
- (vi) Write truth table for OR operator. (vi) OR اوپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل لکھیں۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Write the types of Control Statements. (i) کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام تحریر کریں۔
- (ii) Define if-else statement. (ii) if-else سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔
- (iii) What is nested selection structure? (iii) نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کیا ہوتا ہے؟
- (iv) Find errors in following code: (iv) درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کریں۔
- If (a > 10) printf("Good");
- If (a > 10) printf("Good");
- (v) How can we declare an array of type int? (v) ہم ایک int ٹائپ کی ارے کو کیسے ڈیکلیر کر سکتے ہیں؟
- (vi) How would you declare and initialize a float type array to store height of seven persons? (vi) آپ سات بندوں کی قامت محفوظ کرنے کے لیے ایک فلٹ ٹائپ ارے کو کیسے ڈیکلیر اور انیشیلائز کریں گے؟

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is Counter Variable? (i) کاؤنٹرویری ایبل کسے کہتے ہیں؟
- (ii) Write down the name of parts of for loop syntax. (ii) For لوپ کے ڈھانچے (Syntax) کے حصوں کے نام لکھیے۔
- (iii) Define functions. (iii) فنکشنز کی تعریف کیجیے۔
- (iv) How to call a function in a main program (Show Program) ہے کو مین فنکشن میں کال کرنے کی سٹیٹمنٹ تحریر کیجیے۔ (iv) ایک فنکشن جس کا نام (Show Program) ہے کو مین فنکشن میں کال کرنے کی سٹیٹمنٹ تحریر کیجیے۔
- if a function name is (Show Program)?
- (v) What is meant by readability in advantages of function? (v) فنکشن کے فوائد میں پڑھنے کی صلاحیت سے کیا مراد ہے؟
- (vi) Write down a function signature, (vi) ایک فنکشن جو ایک انٹیجر (int) ان پٹ لیتا ہے اور اس کا مربع واپس کرتا ہے کا فنکشن سیکینچر لکھیں۔ (vi) ایک فنکشن جو ایک انٹیجر (int) ان پٹ لیتا ہے اور اس کا مربع واپس کرتا ہے کا فنکشن سیکینچر لکھیں۔
- if a function takes an integer as input and returns its square.

## SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Describe the structure of program in C-language. (5) C-لنگویج میں پروگرام کی ساخت بیان کریں۔
6. What is Escape sequence? (6) ایک ایپ سیکیوئنس کیا ہے؟ کوئی سے دو ایپ سیکیوئنسز کی مثالوں سے وضاحت کریں۔
- Explain any of two escape sequences with examples.
7. Write a program to print (7) for لوپ کا استعمال کرتے ہوئے 1 سے 10 تک طاق اعداد پرنٹ کرنے کا پروگرام تحریر کیجیے۔
- odd numbers from 1 to 10 using for loop.

PAPER CODE  
NUMBER: 3837

2023 (1st-A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (GROUP-I) (NEW COURSE) (نیا نصاب) (گروپ - پہلا)

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

سوال نمبر 1-

- Q.No.1
- (1) \_\_\_\_\_ is a unique identifier used to refer to the array. (1)  
(A) Data type ڈیٹا ٹائپ (B) Array name ارے کا نام (C) Array size ارے کا سائز (D) None کوئی نہیں
- (2) The values passed to a function are called \_\_\_\_\_. (2)  
(A) Bodies باڈیز (B) Return type ریٹرن ٹائپ (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (3) \_\_\_\_\_ describes the name, inputs and outputs of the function. (3)  
(A) Function declaration فنکشن ڈیکلریشن (B) Function call فنکشن کال (C) Function signature فنکشن سینیچر (D) All تمام
- (4) A list of words that \_\_\_\_\_ are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as \_\_\_\_\_. (4)  
(A) Auto words آٹو الفاظ (B) Reserved words مختص کیے گئے الفاظ (C) Restricted words ممنوعہ الفاظ (D) Predefined words طے شدہ الفاظ
- (5) Include statement is written in \_\_\_\_\_ section. (5)  
(A) Header ہیڈر (B) Main مین (C) Comments تبصرے (D) Print پرنٹ
- (6) Symbol of logical AND operation is \_\_\_\_\_. (6)  
(A) & (B) && (C) || (D) !
- (7) Which is an escape sequence used in C-Language? (7)  
(A) \n (B) \w (C) \q (D) \p
- (8) In an if statement, block of statement is written inside \_\_\_\_\_. (8)  
(A) ( ) (B) { } (C) [ ] (D) " "
- (9) What is the output of the following code? (9)  
int x = 10;  
if ( x > 10 )  
print f ("Wrong");  
else  
print f ("Correct");  
(A) Wrong (B) Correct (C) Error (D) No output
- (10) \_\_\_\_\_ makes it easier to read and write values in array. (10)  
(A) loop لوپ (B) if ایف (C) if-else ایف-ایلس (D) nested if ایف نیسٹڈ

## SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (GROUP-II) (NEW COURSE) (گروپ - دوسرا) (نیا نصاب) کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔ Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Who is Programmer? (i) پروگرامر کون ہوتا ہے؟  
(ii) Define Syntax error. (ii) سینٹیکس ایرر کی تعریف کیجیے۔  
(iii) Differentiate between Variable and Constant.. (iii) مستقلات (Constant) اور متغیر (Variable) میں فرق بیان کیجیے۔  
(iv) Define Printf( ) function. (iv) Printf( ) فنکشن کی تعریف کیجیے۔  
(v) Write down output of the following code segment (v) مندرجہ ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔  
assume header files and variable are already declared. فرض کیجیے ہیڈر فائلز اور ویری ایبلز پہلے سے ڈیکلیر ہیں۔

Void main( )

```
{
    printf("Name: "Ali\n Fname : Raza ");
}
```

Void main( )

```
{
    printf("Name: "Ali\n Fname : Raza ");
}
```

- (vi) Describe the reason behind compiler error in a C-language program. (vi) C- لینگویج کے پروگرام میں کیا ایرر آنے کی وجہ بیان کیجیے۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) Define Compound Statement. (i) کیا وٹھ ٹینٹ کی تعریف کریں۔  
(ii) Write the nested selection structures. (ii) نیسڈ سلیکشن سٹرکچرز کا ڈھانچہ تحریر کریں۔  
(iii) Trace the error of the following code: (iii) مندرجہ ذیل کوڈ میں سے غلطی تلاش کیجیے۔

if ( 5 == 5 )

```
{
    x ++ ;
    y ++ ;
}
```

if ( 5 == 5 )

```
{
    x ++ ;
    y ++ ;
}
```

- (iv) How does to declare an array in C-language? (iv) C- لینگویج میں آریے کو کس طرح ڈیکلیر کیا جاتا ہے؟  
(v) How does to access an element of an array? (v) آریے کے ایلیمنٹ کو کس طرح حاصل کیا جاتا ہے؟  
(vi) Trace an error of the following code: (vi) مندرجہ ذیل کوڈ میں سے غلطی تلاش کریں۔

Void main( )

```
{
    int array[5]
}
```

Void main( )

```
{
    int array[5]
}
```

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- (i) What is nested loop structure? (i) نیسڈ لوپ سٹرکچر کیا ہے؟  
(ii) Write down the output of the following code segments (ii) درج ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیں۔
- ```
int i ;
for ( i = 1; i < 10 ; i = i + 2 )
    printf ( " *\n " ) ;
```
- ```
int i ;
for ( i = 1; i < 10 ; i = i + 2 )
    printf ( " *\n " ) ;
```
- (iii) Define Function. (iii) فنکشن کی تعریف کیجیے۔  
(iv) What is meant by problem solving approach? (iv) مسئلہ حل کرنے کی حکمت عملی سے کیا مراد ہے؟  
(v) Define Arguments. (v) آرگومنٹس کی تعریف کیجیے۔  
(vi) How does readability help in functions? (vi) فنکشنز میں پڑھنے کی صلاحیت کیسے مدد کرتی ہے؟

## SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is the purpose of comments in C-Program? (5) 2 + 3 + 3 - سی پروگرام میں کمنٹس کا کیا مقصد ہے؟ کمنٹس کی اقسام بیان کیجیے۔  
Describe the types of comments.  
6. What is operator? Explain the Unary and Binary operator with example. (6) اوپریٹر سے کیا مراد ہے؟ یونری اور بائنری اوپریٹر کی مثال کی مدد سے وضاحت کریں۔  
7. Write a program using "For Loop" C- لینگویج میں "For Loop" کو استعمال کرتے ہوئے جفت اعداد 40 سے 60 تک کمپیوٹر سکرین پر پرنٹ کروائیں۔ 4 + 4 - (7) "for loop" in C-language that print even numbers from 40 to 60 on the computer screen.

## SSC PART-II (10th CLASS)

## COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیانصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔ Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

## SECTION-I حصہ اول

## 2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- What is meant by programming environment?
- Write two rules for naming variables.
- Differentiate between "char" and "int".
- Define logical operators.
- What is the use of format specifier in C-language?
- Differentiate between unary operators and binary operators.

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) پروگرامنگ انوائرنمنٹ سے کیا مراد ہے؟

(ii) متغیرات کے نام رکھنے کے دو اصول تحریر کریں۔

(iii) "char" اور "int" کے درمیان فرق لکھیں۔

(iv) منطقی آپریٹرز کی تعریف کریں۔

(v) C-لینگویج میں فارمیٹ سپیسفائر کا کیا استعمال ہے؟

(vi) یونری آپریٹرز اور بائنری آپریٹرز میں فرق بیان کریں۔

## 3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define control statements.
- Why do we need selection statements?
- Identify the errors in the following code:  

```
if (x ≥ 10)
printf ("Good");
```
- Write the structure of if statement.
- Write the example of the declaration of a float type array that holds marks of five students.
- Define data structure.

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔

(ii) ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

(iii) مندرجہ ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کریں:-

```
if (x ≥ 10)
```

```
printf ("Good");
```

(iv) if سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیں۔

(v) پانچ طلباء کے نمبرز رکھنے کے لیے فلوت ٹائپ ارے کی ڈیکلیریشن کی مثال لکھیں۔

(vi) ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کریں۔

## 4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Define loop.
- Write output of following code:  

```
for (int i = 0; i < 2; i++)
printf ("Pakistan\n");
```
- What is divide and conquer rule?
- Define function.
- Write two advantages of function.
- Differentiate between argument and parameter.

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) لوپ کی تعریف کریں۔

(ii) درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

```
for (int i = 0; i < 2; i++)
```

```
printf ("Pakistan\n");
```

(iii) تقسیم کرو اور فتح کرو کا اصول کیا ہوتا ہے؟

(iv) فنکشن کی تعریف کریں۔

(v) فنکشن کے دو فوائد تحریر کریں۔

(vi) آرگومینٹ اور پیرامیٹر میں کیا فرق ہے؟

## SECTION-II حصہ دوم

## NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is meant by comments in C Program? Describe purposes and types of comments. 2 + 2 + 4  
5- سی پروگرام میں کمنٹس سے کیا مراد ہے؟ کمنٹس کے مقاصد اور اقسام بیان کیجیے۔
- Explain the use of printf( ) and scanf( ) in C-language with examples. 4 + 4  
6- C-لینگویج میں printf( ) اور scanf( ) کے استعمال کو مثالوں سے واضح کریں۔
- Write a program using For loop to print table of any number. Logic = 4, Structure = 4  
7- For لوپ استعمال کرتے ہوئے کسی نمبر کا ٹیبل پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھیں۔

## COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

نوٹ: - جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔  
 Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

SECTION-I حصہ اول

## 2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- What do you know about text editor?
- What is compiler?
- Write the purpose of syntax.
- What is the difference between printf( ) and scanf( )?
- Define assignment operator.
- Define Modulus operator.

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- ٹیکسٹ ایڈیٹر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
- کمپائلر کیا ہے؟
- سینٹیکس کا مقصد تحریر کیجیے۔
- printf( ) اور scanf( ) میں کیا فرق ہے؟
- اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف کیجیے۔
- ماڈولس آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

## 3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- What is sequential control?
- What is the output of the following:  
int a = 3, b = 5;  
a = a + b;  
if (a > 8 & & b < 8)  
b = a + b;  
printf ("a = %d, b = %d", a, b);
- Write the purpose of if statement.
- Write structure of if-else statement.
- Define array.
- Declare an array of float type to store marks of 40 students.

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- سیکونشل کنٹرول کیا ہے؟
- درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟  
int a = 3, b = 5;  
a = a + b;  
if (a > 8 & & b < 8)  
b = a + b;  
printf ("a = %d, b = %d", a, b);
- if سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کیجیے۔
- if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیے۔
- ارے کی تعریف کیجیے۔
- 40 طلبہ کے نمبرز رکھنے کے لیے فلوت ٹائپ ارے ڈیکلیر کیجیے۔

## 4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

- Identify the errors of this code.  
for ( int x = 0; x < 5; x ++ )  
printf("PAKISTAN");
- Write the output of this code.  
int x ;  
for ( x = 0; x < 3; x ++ )  
printf( " ☆ \n");
- Define user-defined functions.
- How a function is called?
- Differentiate between arguments and parameters.
- What is meant by function body?

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- اس کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کریں۔  
for ( int x = 0; x < 5; x ++ )  
printf("PAKISTAN");
- اس کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔  
int x ;  
for ( x = 0; x < 3; x ++ )  
printf( " ☆ \n");
- یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجیے۔
- فنکشن کو کیسے کال کیا جاتا ہے؟
- آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟
- فنکشن باڈی سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

## NOTE: Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ: - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is variable? Write down the rules for naming variable in C-language. 2 + 6 = 8 -5  
متغیر کیا ہوتا ہے؟ C- لینگویج میں متغیر کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کریں۔
- Explain the use of printf( ) and scanf( ) functions in C-language with examples. 4 + 4 -6  
C- لینگویج میں printf( ) اور scanf( ) فنکشنز کے استعمال کی مثالوں سے وضاحت کریں۔
- Write a program using "for" loop to print counting from 1-10. Structure = 4, Logic = 4 -7  
ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کے ذریعے سے 1-10 تک گنتی پرنٹ کر دے۔

## COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیانصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنا یا کٹ کر بھر کرنا کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر کرنا کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) For initialize a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. ایک متغیر کو انشٹال کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (1)
- (A)  $\longrightarrow$  (B) = (C) @ (D) ?
- (2) getch( ) is used to take \_\_\_\_\_ as input from the user. getch( ) صارف سے \_\_\_\_\_ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (2)
- (A) int (B) float (C) char (D) printf
- (3) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ (3)
- (A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c
- (4) Which of the following is the condition to check a is factor of c? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟ (4)
- (A)  $a \% c == 0$  (B)  $c \% a == 0$  (C)  $a * c == 0$  (D)  $a + c == 0$
- (5) Sequential control is the \_\_\_\_\_ control structure in C-language. C-لینگویج میں سیکونشل کنٹرول \_\_\_\_\_ کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (5)
- (A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ
- (6) Array elements are stored at \_\_\_\_\_ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے \_\_\_\_\_ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (6)
- (A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (7) \_\_\_\_\_ part of for loop is executed first. for لوپ کا \_\_\_\_\_ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (7)
- (A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انشٹالائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی
- (8) The functions which are available in C Standard Library are called: سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔ (8)
- (A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلت ان (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری
- (9) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (9)
- Void main ( )  
{  
printf ("2");  
}
- Void main ( )  
{  
printf ("2");  
}
- (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (10) Readability helps to \_\_\_\_\_ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ \_\_\_\_\_ میں مدد کرتی ہے۔ (10)
- (A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

PAPER CODE

NUMBER: 3833

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

118 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

- (1) Array elements are stored at \_\_\_\_\_ memory location. (1) ارے کے ایلیمنٹس میموری کے \_\_\_\_\_ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔
- (A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (2) \_\_\_\_\_ part of for loop is executed first. (2) for لوپ کا \_\_\_\_\_ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔
- (A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization اینیٹلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کٹاؤ
- (3) The functions which are available in C Standard Library are called: (3) سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔
- (A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پر مبنی (D) repetitive تکراری
- (4) What will be the output of code? (4) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
- ```
Void main ( )  
{  
    printf ("2");  
}
```
- ```
Void main ( )  
{  
    printf ("2");  
}
```
- (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (5) Readability helps to \_\_\_\_\_ the code. (5) پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ \_\_\_\_\_ میں مدد کرتی ہے۔
- (A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے
- (6) For initialize a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. (6) ایک متغیر کو اینیٹلائز کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
- (A)  $\longrightarrow$  (B) = (C) @ (D) ?
- (7) getch( ) is used to take \_\_\_\_\_ as input from the user. (7) getch( ) صارف سے \_\_\_\_\_ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- (A) int (B) float (C) char (D) printf
- (8) Which of the following is a valid line of code? (8) ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟
- (A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c
- (9) Which of the following is the condition to check a is factor of c? (9) ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا ٹیکٹر ہے یا نہیں؟
- (A) a % c == 0 (B) c % a == 0 (C) a \* c == 0 (D) a + c == 0
- (10) Sequential control is the \_\_\_\_\_ control structure in C-language. (10) C-لینگویج میں سیکونشل کنٹرول \_\_\_\_\_ کنٹرول سٹرکچر ہے۔
- (A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

119 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنا یا کاٹ کر بھر کرنا کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) Which of the following is the condition to check a is factor of c? ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟ (1)
- (A)  $a \% c = 0$  (B)  $c \% a = 0$  (C)  $a * c = 0$  (D)  $a + c = 0$
- (2) Sequential control is the \_\_\_\_\_ control structure in C-language. C-لینگویج میں سیکونشل کنٹرول کنٹرول سٹرکچر ہے۔ (2)
- (A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ
- (3) Array elements are stored at \_\_\_\_\_ memory location. ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔ (3)
- (A) Contiguous منسلک (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع
- (4) \_\_\_\_\_ part of for loop is executed first. for لوپ کا \_\_\_\_\_ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ (4)
- (A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی
- (5) The functions which are available in C Standard Library are called: سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔ (5)
- (A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive ریکریریٹو (D) repetitive تکراری
- (6) What will be the output of code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ (6)
- ```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```
- ```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```
- (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4
- (7) Readability helps to \_\_\_\_\_ the code. پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ میں مدد کرتی ہے۔ (7)
- (A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے
- (8) For initialize a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (8)
- (A)  $\longrightarrow$  (B) = (C) @ (D) ?
- (9) getch( ) is used to take \_\_\_\_\_ as input from the user. getch( ) صارف سے \_\_\_\_\_ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (9)
- (A) int (B) float (C) char (D) printf
- (10) Which of the following is a valid line of code? ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ (10)
- (A) `int = 20;` (B) `grade = 'A';` (C) `line = this is a line;` (D) `int = c`

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کات کر پھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

## Q.No.1

## سوال نمبر 1-

- (1) getch( ) is used to take \_\_\_\_\_ as input from the user. ( )  
 (A) int (B) float (C) char (D) printf  
 ان ہٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- (2) Which of the following is a valid line of code?  
 (A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c  
 ان میں سے کوئی کون سی لائن صحیح ہے؟
- (3) Which of the following is the condition to check a is factor of c?  
 (A) a % c == 0 (B) c % a == 0 (C) a \* c == 0 (D) a + c == 0  
 ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟
- (4) Sequential control is the \_\_\_\_\_ control structure in C-language.  
 (A) Selection (B) Repetition (C) Relation (D) Default  
 C-لینگویج میں سیکونشل کنٹرول کنٹرول سٹرکچر ہے۔
- (5) Array elements are stored at \_\_\_\_\_ memory location.  
 (A) Contiguous (B) Scattered (C) Divided (D) Add  
 اری کے ایلیمنٹس میموری کے \_\_\_\_\_ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔
- (6) \_\_\_\_\_ part of for loop is executed first.  
 (A) Condition (B) Body (C) Initialization (D) Increment/decrement  
 for لوپ کا \_\_\_\_\_ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔
- (7) The functions which are available in C Standard Library are called:  
 (A) user-defined (B) built-in (C) recursive (D) repetitive  
 سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہا جاتے ہیں۔
- (8) What will be the output of code?  
 Void main ( )  
 {  
 printf ("2");  
 }  
 (A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4  
 اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
- (9) Readability helps to \_\_\_\_\_ the code.  
 (A) Save (B) Modify (C) Run (D) Compile  
 پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ \_\_\_\_\_ میں مدد کرتی ہے۔
- (10) For initialize a variable, we use \_\_\_\_\_ operator.  
 (A) → (B) = (C) @ (D) ?  
 ایک متغیر کو ایٹھلا کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔

PAPER CODE  
NUMBER: 3832

2022 (A)  
SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر  
121

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کارٹی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) For initializing a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. ایک متغیر کو انیشیا لائز کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔  
(A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (2) Which of the following is a valid character in C-language? ان میں سے کون سا کیئر C-لینگویج میں درست ہے؟  
(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115
- (3) In C-language, which of the following is logical operator? C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟  
(A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (4) An if statement inside another if statement is called \_\_\_\_\_ structure. اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر \_\_\_\_\_ کہلاتا ہے۔  
(A) Nested نیسڈ (B) Boxed بکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ
- (5) All of the following are control statements except: درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:-  
(A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (6) \_\_\_\_\_ structure allows repetition of a set of instructions. سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔  
(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا
- (7) Using loop inside the loop is called: لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔  
(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسڈ
- (8) The values passed to a function are called: فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔  
(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (9) What will be the output of this code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔  
Void abc ( )  
{  
printf("Punjab");  
}  
(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (10) If there are three return statements in the function body \_\_\_\_\_ of them will be executed. اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے \_\_\_\_\_ چلے/چلیں گی۔  
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

## COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹرسائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنا یا کٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

## Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Using loop inside the loop is called: (1) لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔  
 (A) For (B) While (C) Simple (D) Nested نیسڈ
- (2) The values passed to a function are called: (2) فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔  
 (A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (3) What will be the output of this code? (3) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔  
 Void abc ( )  
 {  
 printf("Punjab");  
 }  
 (A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (4) If there are three return statements in the function body \_\_\_\_\_ of them will be executed. (4) اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے \_\_\_\_\_ چلے/چلیں گی۔  
 (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار
- (5) For initializing a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. (5) ایک متغیر کو ایٹھلا کر کے لیے ہم \_\_\_\_\_ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔  
 (A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (6) Which of the following is a valid character in C-language? (6) ان میں سے کون سا کرکٹیز C-لینگویج میں درست ہے؟  
 (A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115
- (7) In C-language, which of the following is logical operator? (7) C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟  
 (A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (8) An if statement inside another if statement is called \_\_\_\_\_ structure. (8) اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر \_\_\_\_\_ کہلاتا ہے۔  
 (A) Nested نیسڈ (B) Boxed بوکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ
- (9) All of the following are control statements except: (9) درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:-  
 (A) Sequential سیکوینشل (B) Repitition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (10) \_\_\_\_\_ structure allows repetition of a set of instructions. (10) \_\_\_\_\_ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔  
 (A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا

PAPER CODE

NUMBER: 3836

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر  
123

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر

دیکھئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice

soalatt her gzel ne krayn. which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen

to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be

awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

- (1) All of the following are control statements except: درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:- (1)
- (A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیتیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (2) \_\_\_\_\_ structure allows repetition of a set of instructions. سٹرکچرہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (2)
- (A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا
- (3) Using loop inside the loop is called: لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔ (3)
- (A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ
- (4) The values passed to a function are called: فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (4)
- (A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس
- (5) What will be the output of this code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (5)
- ```
Void abc ( )  
{  
    printf("Punjab");  
}
```
- ```
Void abc ( )  
{  
    printf("Pakistan");  
}
```
- (A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (6) If there are three return statements in the function body \_\_\_\_\_ of them will be executed. اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے \_\_\_\_\_ چلے/چلیں گی۔ (6)
- (A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار
- (7) For initializing a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. ایک متغیر کو ایٹھلا کر کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (7)
- (A)  $\longrightarrow$  (B) = (C) @ (D) ?
- (8) Which of the following is a valid character in C-language? ان میں سے کون سا کرکٹر C-لینگویج میں درست ہے؟ (8)
- (A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115
- (9) In C-language, which of the following is logical operator? C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟ (9)
- (A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (10) An if statement inside another if statement is called \_\_\_\_\_ structure. اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر \_\_\_\_\_ کہلاتا ہے۔ (10)
- (A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بوکسڈ (C) Repeated ریپیتڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

PAPER CODE

NUMBER: 3838

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

124

COMPUTER SCIENCE (NEW COURSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کا پیپر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر مرحلہ نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) In C-language, which of the following is logical operator? (1) C-لیکونج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟  
(A) + (B) < (C) % (D) NOT
- (2) An if statement inside another if statement is called \_\_\_\_\_ structure. (2) اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر \_\_\_\_\_ کہلاتا ہے۔  
(A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ
- (3) All of the following are control statements except: (3) درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے:-  
(A) Sequential سیکوینشل (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن
- (4) \_\_\_\_\_ structure allows repetition of a set of instructions. (4) \_\_\_\_\_ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔  
(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا
- (5) Using loop inside the loop is called: (5) لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔  
(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ
- (6) The values passed to a function are called: (6) فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔  
(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays آرییز (D) Arguments آرگومنٹس
- (7) What will be the output of this code? (7) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔  
Void abc ( )  
{  
printf("Punjab");  
}  
(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan
- (8) If there are three return statements in the function body \_\_\_\_\_ of them will be executed. (8) اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے \_\_\_\_\_ چلے/چلیں گی۔  
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار
- (9) For initializing a variable, we use \_\_\_\_\_ operator. (9) ایک متغیر کو ایٹھلا سز کرنے کے لیے ہم \_\_\_\_\_ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔  
(A) → (B) = (C) @ (D) ?
- (10) Which of the following is a valid character in C-language? (10) ان میں سے کون سا کیئر C-لیکونج میں درست ہے؟  
(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN  
OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL EXAMINATION, 2022.

(New Course)

Name of Subject: Computer Science

Session: Computer Science

Group: 1st

Group: 2nd

Q. Nos	Paper Code 3831	Paper Code 3833	Paper Code 3835	Paper Code 3837
1	B	A	B	C
2	C	C	D	B
3	B	B	A	B
4	B	C	C	D
5	D	B	B	A
6	A	B	C	C
7	C	C	B	B
8	B	B	B	C
9	C	B	C	B
10	B	D	B	B
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Q. Nos	Paper Code 3832	Paper Code 3834	Paper Code 3836	Paper Code 3838
1	B	D	D	D
2	C	D	A	A
3	D	A	D	D
4	A	A	D	A
5	D	B	A	D
6	A	C	A	D
7	D	D	B	A
8	D	A	C	A
9	A	D	D	B
10	A	A	A	C
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ دوسرا گروپ سکیم منور میٹرک سالانہ امتحان 2022 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عمیق چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات / مارکنگ سکیم / Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 19/5/2022

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	Asad Hussain	SST(IT)	GHS Tibba Sultanpur Dist. Vehari	0300-7315881	
2	Syed Tabarak Ali	SST(cs)	GHS Ailampur M/N	0300-7215536	
3	Hafiz M. Farooq Abid	SST(cs)	GHS Feroze Pur, MTN.	0301-3477207	
4	Alhan Pervaiz	SST(cs)	GHS Pipal Mirali R/W	0308-7658048	
5	M. Muhammad Monees	SST(CCS)	GHS Mc Rameedabad Multan	03216313125	

Re-Checked By: ہم نے درج بالا سوالیہ پرچہ (انشائیہ + معروضی) معروضی "Key" اور ہدایات کے حوالے سے مکمل طور پر چیک کر لیا ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT)	GHS Comprehensive Multan	0304-7272642	
2	Zahid Mahmood Sheer	SST(IT)	GHS Model Shamsabad, Multan	0300-9639405 0312-6899307	
3					

**BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN**  
**OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL EXAMINATION, 2020.**

(10/11)  
**167**

Name of Subject: Computer Science

Session: Computer Science

Group: 1st

Group: 2nd

Q. Nos	Paper Code 3831	Paper Code 3833	Paper Code 3835	Paper Code 3837
1	D	A	A	B
2	A	C	A	A
3	B	B	C	A
4	A	C	B	C
5	A	B	C	B
6	C	A	B	C
7	B	D	A	B
8	C	A	D	A
9	B	B	A	D
10	A	A	B	A
11	/			
12	/			
13	/			
14	/			
15	/			
16	/			
17	/			
18	/			
19	/			
20	/			

Q. Nos	Paper Code 3832	Paper Code 3834	Paper Code 3836	Paper Code 3838
1	C	A, D	C	B
2	B	A	C	C
3	C	B	C	C
4	C	D	A, D	C
5	C	A	A	A, D
6	A, D	C	B	A
7	A	B	D	B
8	B	C	A	D
9	D	C	C	A
10	A	C	B	C
11	/			
12	/			
13	/			
14	/			
15	/			
16	/			
17	/			
18	/			
19	/			
20	/			

سرٹیفکیٹ بابت صحیح سوالیہ پرچہ امارت گزٹ Key

ہم نے مندرجہ ذیل پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر ملاحظہ چیک کر لیا ہے۔ یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات امارت گزٹ سیکم Rubrics/ بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated: 07-03-2020

S.#	Name	Designation	Institution	Mobile No	Signature
1	Athar Pervaiz	SST(CS)	GHS Pipal Miraliker		
2	Zahid Mahmood Sheer	SST(IT)	GHS Model Shamsabad, Multan		
3	KH. MUHAMMAD MUNEEB	SST(CS)	GHS MC Rasheedabad, Multan		
4	Jamil Ullah	SST(CS)	GHS Sumra Public, Multan		
5					

Re-Checked By ہم نے درج بالا سوالیہ پرچہ (انشائیہ + معروضی) کی معروضی "Key" اور ہدایات کے حوالے سے عمل طور پر چیک کر لیا ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

1	Hafiz Muhammad Jibran	SST(IT)	GHS Comprehensive M		
2	Muhammad Farhan Akhtar	SST(CS)	GHS Model Guljhar		

09- 2020 ع

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

MAXIMUM MARKS: 40

وقت = 1.45 گھنٹے

کل نمبر = 40

**NOTE:** Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper. **نوٹ۔** جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

**2. Attempt any four parts.**

8 = 2 x 4

- What is meant by Document a Program?
- Define Syntax Error.
- What is IDE?
- What is meant by Character Set in GW-BASIC?
- Define KILL Command and write down its syntax.
- Define INPUT statement and write down its syntax.

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) پروگرام کو ڈاکیومنٹ کرنے سے کیا مراد ہے؟

(ii) سینٹیکس ایرر کی تعریف کریں۔

(iii) IDE کسے کہتے ہیں؟

(iv) جی ڈبلیو۔ بیسک کے کریکٹر سیٹ سے کیا مراد ہے؟

(v) KILL کمانڈ کی تعریف کریں اور سینٹیکس لکھیں۔

(vi) ان پٹ INPUT سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں اور سینٹیکس لکھیں۔

**3. Attempt any four parts.**

8 = 2 x 4

- Differentiate between simple and subscript variable.
- Define Index.
- What is meant by 2-D array?
- Write the definition of subroutine.
- What is String Function?
- Write the purpose and syntax of RND ( ) function.

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) سادہ اور سب سکرپٹ ویری ایبل میں فرق بیان کریں۔

(ii) انڈیکس کی تعریف کیجیے۔

(iii) 2-D ارے سے کیا مراد ہے؟

(iv) سب روٹین کی تعریف لکھیے۔

(v) سٹرنگ فنکشن سے کیا مراد ہے؟

(vi) RND ( ) فنکشن کا مقصد اور سینٹیکس لکھیں۔

**4. Attempt any four parts.**

8 = 2 x 4

- How instructions are executed in sequence structure?
- What is meant by Pixel?
- What is meant by Word Processor?
- What is meant by Tool Bar in MS-Word?
- Differentiate between Cut and Copy.
- What is meant by Text Editing?

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) ترتیب سٹرکچر میں ہدایات کسے ایگزیکوٹ ہوتی ہیں؟

(ii) پیکسل سے کیا مراد ہے؟

(iii) ورڈ پروسیسر سے کیا مراد ہے؟

(iv) MS-Word میں ٹول بار سے کیا مراد ہے؟

(v) Cut اور Copy میں فرق بیان کریں۔

(vi) ٹیکسٹ ایڈیٹنگ سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

**NOTE:** Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define Flowchart. Write down the limitations and advantages of a flowchart.

5۔ فلو چارٹ کی تعریف کریں۔ فلو چارٹ کی حد بندیوں اور فوائد تحریر کریں۔

6. Explain the working of IF --- THEN and IF --- THEN --- ELSE statements with one example.

6۔ IF --- THEN اور IF --- THEN --- ELSE سٹیٹمنٹس کی ورکنگ کو ایک مثال سے واضح کریں۔

7. Define LINE statement.

7۔ LINE سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔ اس کا سینٹیکس لکھیں اور اس کی وضاحت بذریعہ مثال کریں۔

Write its syntax and explain it with example.

PAPER CODE  
NUMBER: 3831

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

169 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پڑھنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پڑھنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The technique "Divide and Conquer" is use to solve: \_\_\_\_\_ کی ٹیکنیک "تقسیم کرو اور فتح کرو" کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ (1)
- (A) Simple problems سادہ مسائل (B) Complex problems پیچیدہ مسائل (C) Large problems بڑے مسائل  
(D) Complex and large problems پیچیدہ اور بڑے مسائل
- (2) A variable name must start with a/an: \_\_\_\_\_ (2)
- (A) Alphabet ایلفابیت سے (B) Underscore انڈر سکور سے (C) Digit ڈیجٹ سے  
(D) Alphabet or underscore ایلفابیت یا انڈر سکور سے
- (3) Which of the following command \_\_\_\_\_ درج ذیل میں سے کون سی کمانڈ اس پروگرام کو چلاتی ہے جس کی ایگزیکوشن عارضی طور پر روکی گئی تھی؟ (3)
- continues the program whose execution was terminated temporarily?  
(A) CONTINUE (B) CONT (C) RESTART (D) START
- (4) FOR----NEXT statement is used for: \_\_\_\_\_ (4)
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these یہ تمام
- (5) An element of an array is mentioned by its: \_\_\_\_\_ ایک ارے کے رکن کو اس کے \_\_\_\_\_ ظاہر کرتے ہیں۔ (5)
- (A) Subscript سب سکرپٹ سے (B) Array ارے سے (C) Object اوبجیکٹ سے (D) Name of element رکن کے نام سے
- (6) SQR function is used for: \_\_\_\_\_ (6)
- (A) Random value رینڈم ویلیو نکالنے کے لیے (B) For log log نکالنے کے لیے  
(C) For square root جذر نکالنے کے لیے (D) For date تاریخ دیکھنے کے لیے
- (7) The output of Fix (-7.09) : \_\_\_\_\_ (7)
- (A) 7 (B) -7 (C) 7.09 (D) -7.09
- (8) We can draw with CIRCLE statment: \_\_\_\_\_ (8)
- (A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (9) CTRL + X is used for: \_\_\_\_\_ (9)
- (A) Copy کاپی (B) Cut کٹ (C) Save سیو (D) Undo اُنڈو
- (10) Microsoft Word is a \_\_\_\_\_ program. \_\_\_\_\_ (10)
- (A) Word Processing ورڈ پروسیسنگ (B) Anti Virus اینٹی وائرس  
(C) Operating system آپریٹنگ سسٹم (D) Spread sheet سپریڈ شیٹ

PAPER CODE

NUMBER: 3833

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

170  
کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر مرحلہ نہ کریں۔  
Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1-

- (1) An element of an array is mentioned by its: ایک ارے کے رکن کو اس کے \_\_\_\_\_ ظاہر کرتے ہیں۔ (1)  
(A) Subscript سے سب سکرپٹ (B) Array سے ارے (C) Object سے اوبجیکٹ (D) Name of element سے نام کے رکن
- (2) SQR function is used for: SQR کا فنکشن استعمال ہوتا ہے۔ (2)  
(A) Random value لیے ریڈم ویلیو نکالنے کے لیے (B) For log log نکالنے کے لیے (C) For square root جذر نکالنے کے لیے (D) For date تاریخ دیکھنے کے لیے
- (3) The output of Fix (-7.09) : Fix (-7.09) کا جواب ہے۔ (3)  
(A) 7 (B) -7 (C) 7.09 (D) -7.09
- (4) We can draw with CIRCLE statment: CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم کھینچ سکتے ہیں۔ (4)  
(A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (5) CTRL + X is used for: CTRL + X استعمال ہوتا ہے۔ (5)  
(A) Copy کاپی (B) Cut کٹ (C) Save سیو (D) Undo اُن ڈو
- (6) Microsoft Word is a \_\_\_\_\_ program. مائیکروسوفٹ ورڈ ایک \_\_\_\_\_ پروگرام ہے۔ (6)  
(A) Word Processing ورڈ پروسیسنگ (B) Anti Virus اینٹی وائرس (C) Operating system آپریٹنگ سسٹم (D) Spread sheet سپریڈ شیٹ
- (7) The technique "Divide and Conquer" is use to solve: "تقسیم کرو اور فتح کرو" کی ٹیکنیک \_\_\_\_\_ حل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ (7)  
(A) Simple problems سادہ مسائل (B) Complex problems پیچیدہ مسائل (C) Large problems بڑے مسائل (D) Complex and large problems پیچیدہ اور بڑے مسائل
- (8) A variable name must start with a/an: ویری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔ (8)  
(A) Alphabet سے ایلفا بیٹ (B) Underscore سے انڈر سکور (C) Digit سے ڈیجٹ (D) Alphabet or underscore سے ایلفا بیٹ یا انڈر سکور
- (9) Which of the following command درج ذیل میں سے کون سی کمانڈ اس پروگرام کو چلاتی ہے جس کی ایگزیکوشن عارضی طور پر روکی گئی تھی؟ (9)  
continues the program whose execution was terminated temporarily?  
(A) CONTINUE (B) CONT (C) RESTART (D) START
- (10) FOR----NEXT statement is used for: FOR----NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔ (10)  
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these یہ تمام

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1-

- (1) FOR----NEXT statement is used for: FOR----NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔  
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these یہ تمام ایک اے کے رکن کو اس کے \_\_\_\_\_ ظاہر کرتے ہیں۔
- (2) An element of an array is mentioned by its: ایک اے کے رکن کو اس کے \_\_\_\_\_ ظاہر کرتے ہیں۔  
(A) Subscript ارے سے سب سکرپٹ سے (B) Array ارے سے (C) Object اوبجیکٹ سے (D) Name of element رکن کے نام سے
- (3) SQR function is used for: SQR کائنکشن استعمال ہوتا ہے۔  
(A) Random value رینڈم ویلیو نکالنے کے لیے (B) For log log نکالنے کے لیے (C) For square root جذر نکالنے کے لیے (D) For date تاریخ دیکھنے کے لیے
- (4) The output of Fix (-7.09) : Fix (-7.09) کا جواب ہے۔  
(A) 7 (B) -7 (C) 7.09 (D) -7.09
- (5) We can draw with CIRCLE statment: CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم کھینچ سکتے ہیں۔  
(A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (6) CTRL + X is used for: CTRL + X استعمال ہوتا ہے۔  
(A) Copy کاپی (B) Cut کٹ (C) Save سیو (D) Undo اُن ڈو
- (7) Microsoft Word is a \_\_\_\_\_ program. Microsoft Word پروگرام ہے۔  
(A) Word Processing ورڈ پروسیسنگ (B) Anti Virus اینٹی وائرس (C) Operating system آپریٹنگ سسٹم (D) Spread sheet سپریڈ شیٹ
- (8) The technique "Divide and Conquer" is use to solve: "تقسیم کرو اور فتح کرو" کی ٹیکنیک \_\_\_\_\_ حل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔  
(A) Simple problems سادہ مسائل (B) Complex problems پیچیدہ مسائل (C) Large problems بڑے مسائل (D) Complex and large problems پیچیدہ اور بڑے مسائل
- (9) A variable name must start with a/an: A variable name must start with a/an: دیری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔  
(A) Alphabet ایلفا بیٹ سے (B) Underscore انڈر سکور سے (C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or underscore ایلفا بیٹ یا انڈر سکور سے
- (10) Which of the following command continues the program whose execution was terminated temporarily? درج ذیل میں سے کون سی کمانڈ اس پروگرام کو چلاتی ہے جس کی ایگزیکوشن عارضی طور پر روکی گئی تھی؟  
(A) CONTINUE (B) CONT (C) RESTART (D) START

PAPER CODE

NUMBER: 3837

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

172  
کمپیوٹر سائنس گروپ - پہلا

COMPUTER SCIENCE GROUP-I

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Which of the following command continues the program whose execution was terminated temporarily? (1)  
درج ذیل میں سے کون سی کمانڈ اس پروگرام کو چلاتی ہے جس کی ایگزیکوشن عارضی طور پر روکی گئی تھی؟
- (A) CONTINUE (B) CONT (C) RESTART (D) START
- (2) FOR----NEXT statement is used for: (2)  
FOR----NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
- (A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All these یہ تمام
- (3) An element of an array is mentioned by its: (3)  
ایک اے کے رکن کو اس کے \_\_\_\_\_ ظاہر کرتے ہیں۔
- (A) Subscript سب سکرپٹ سے (B) Array اے سے (C) Object اوبجیکٹ سے (D) Name of element رکن کے نام سے
- (4) SQR function is used for: (4)  
SQR کا فنکشن استعمال ہوتا ہے۔
- (A) Random value رینڈم ویلیو نکالنے کے لیے (B) For log log نکالنے کے لیے (C) For square root ہڈر نکالنے کے لیے (D) For date تاریخ دیکھنے کے لیے
- (5) The output of Fix (-7.09) : (5)  
Fix (-7.09) کا جواب ہے۔
- (A) 7 (B) -7 (C) 7.09 (D) -7.09
- (6) We can draw with CIRCLE statment: (6)  
CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم کھینچ سکتے ہیں۔
- (A) Line لائن (B) Box باکس (C) Ellipse بیضوی شکل (D) PSET
- (7) CTRL + X is used for: (7)  
CTRL + X استعمال ہوتا ہے۔
- (A) Copy کاپی (B) Cut کٹ (C) Save سیو (D) Undo اُن ڈو
- (8) Microsoft Word is a \_\_\_\_\_ program. (8)  
مائیکروسوفٹ ورڈ ایک \_\_\_\_\_ پروگرام ہے۔
- (A) Word Processing ورڈ پروسیسنگ (B) Anti Virus اینٹی وائرس (C) Operating system آپریٹنگ سسٹم (D) Spread sheet سپریڈ شیٹ
- (9) The technique "Divide and Conquer" is use to solve: (9)  
"تقسیم کرو اور فتح کرو" کی ٹیکنیک \_\_\_\_\_ حل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔
- (A) Simple problems سادہ مسائل (B) Complex problems پیچیدہ مسائل (C) Large problems بڑے مسائل (D) Complex and large problems پیچیدہ اور بڑے مسائل
- (10) A variable name must start with a/an: (10)  
دیری ایبل کا نام شروع ہونا چاہیے۔
- (A) Alphabet ایلفابیت سے (B) Underscore انڈر سکور سے (C) Digit ڈیجٹ سے (D) Alphabet or underscore ایلفابیت یا انڈر سکور سے

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

رول نمبر  
173  
کمپیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

**NOTE:** Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper. **نوٹ:** جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Algorithm.
- What is meant by syntax of a programming language?
- What is meant by "Reserve words"?
- Write the use of Relational Operators.
- Write the syntax and purpose of SYSTEM command.
- Explain indirect mode in GW-BASIC.

- الگورتھم کی تعریف بیان کریں۔ (i)
- پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟ (ii)
- "ذخیرہ الفاظ" سے مراد کن الفاظ کو لیا جاتا ہے؟ (iii)
- رہیشنل اوپریٹرز کا استعمال بیان کریں۔ (iv)
- SYSTEM کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس بیان کریں۔ (v)
- جی۔ڈبلیو بیسیک میں ان ڈائریکٹ موڈ کی وضاحت کریں۔ (vi)

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Array.
- Define 1-Dimensional array.
- What is meant by Array Manipulation?
- Define Modules.
- Define the purpose of SQR function.
- What is the difference between Sequential files and Random files?

- ارے کی تعریف کریں۔ (i)
- یک سمتی ارے کی تعریف کریں۔ (ii)
- ارے کی مینی پولیشن سے کیا مراد ہے؟ (iii)
- ماڈیولز کے کہتے ہیں؟ (iv)
- SQR فنکشن کا مقصد بیان کریں۔ (v)
- سیکویینشل فائلز اور رینڈم فائلز میں کیا فرق ہے؟ (vi)

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Why is GOTO statement used?
- Describe the purpose of SCREEN statement in Basic.
- State the procedure to load MS-WORD.
- What is Tool bar?
- Write the procedure to copy and paste text in MS-WORD.
- Write the names of two views in MS-WORD.

- GOTO سٹیٹمنٹ کیوں استعمال کی جاتی ہے؟ (i)
- بیسک میں SCREEN سٹیٹمنٹ کا مقصد بیان کریں۔ (ii)
- MS-WORD کو لوڈ کرنے کا طریقہ بیان کیجیے۔ (iii)
- ٹول بار کیا ہے؟ (iv)
- MS-WORD میں ٹیکسٹ کو کاپی اور پیسٹ کرنے کا طریقہ لکھیے۔ (v)
- MS-WORD میں دو ویوز کے نام تحریر کیجیے۔ (vi)

SECTION-II حصہ دوم

**NOTE:** Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ- کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is problem solving? Briefly describe any three steps of problem solving. 5- مسئلہ کے حل سے کیا مراد ہے؟ مسئلہ کے حل کے کوئی سے تین اقدام لکھیں۔
- Define FOR --- NEXT LOOP. Explain its syntax and give example. 6- FOR --- NEXT لوپ کی تعریف کریں۔ اس کے سینٹیکس کی وضاحت کریں اور مثال دیں۔
- Write the purpose of DRAW statement and explain it with example. 7- DRAW سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کریں اور مثال کی مدد سے اس کی وضاحت کریں۔

## COMPUTER SCIENCE GROUP-II

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

## Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) Division by zero is: (1) صفر سے تقسیم ہے۔
- (A) Syntax Error سینٹیکس ایرر (B) Logical Error لوجیکل ایرر  
(C) Runtime Error رن ٹائم ایرر (D) Not an Error کوئی ایرر نہیں
- (2) Which of the following is a type declaration character for Integer variables? (2) انٹیجر وییری ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے؟
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (3) In GW-BASIC, a short key to load a program is: (3) جی۔ ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو لوڈ کرنے کے لیے شارٹ کی ہے۔
- (A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (4) Which of the following is not a Logical Operator? (4) ان میں سے کون سا لوجیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (5) Dimension statement uses the keyword \_\_\_\_\_. (5) سمتی سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ \_\_\_\_\_ استعمال ہوتا ہے۔
- (A) DMS (B) DS (C) DIM (D) DM
- (6) The \_\_\_\_\_ function is used to convert ASCII codes to its character equivalent. (6) \_\_\_\_\_ فنکشن ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
- (A) CHR\$ ( ) (B) CHR ( ) (C) CHAR (D) CHR\$ ( )
- (7) The output of function FIX (-7.09) is: (7) فنکشن FIX (-7.09) کا جواب ہے۔
- (A) -7 (B) -9 (C) -8 (D) -6
- (8) The CIRCLE statement can also be used to draw: (8) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔
- (A) LINE لائن (B) Ellipse بیضوی شکل (C) Box باکس (D) PSET
- (9) Which keyboard shortcut is used to make selected word bold? (9) سیلیکٹڈ ورڈ کو بولڈ کرنے کے لیے کون سا کی بورڈ شارٹ کٹ استعمال ہوتا ہے؟
- (A) CTRL + SHIFT + B (B) SHIFT + B (C) ALT + B (D) CTRL + B
- (10) The keyboard shortcut to print a document in MS-Word is: (10) مائیکروسافٹ ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو پرنٹ کرنے کا کی بورڈ شارٹ کٹ ہے۔
- (A) CTRL + P (B) CTRL + C (C) CTRL + D (D) CTRL + Z

PAPER CODE

NUMBER: 3834

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر  
175  
کمپیوٹر سائنس  
گروپ - دوہرا

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز محل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) The \_\_\_\_\_ function is used to convert ASCII کڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (1)
- ASCII codes to its character equivalent.
- (A) CHR\$ ( ) (B) CHR ( ) (C) CHAR (D) CHR\$ ( )
- (2) The output of function FIX (-7.09) is: فنکشن FIX (-7.09) کا جواب ہے۔ (2)
- (A) -7 (B) -9 (C) -8 (D) -6
- (3) The CIRCLE statement can also be used to draw: سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کچھ کھینچ سکتے ہیں۔ (3)
- (A) LINE لائن (B) Ellipse بیضوی شکل (C) Box باکس (D) PSET
- (4) Which keyboard shortcut is used to make selected word bold? سیلیکٹڈ ورڈ کو بولڈ کرنے کے لیے کون سا کی بورڈ شارٹ کٹ استعمال ہوتا ہے؟ (4)
- (A) CTRL + SHIFT + B (B) SHIFT + B (C) ALT + B (D) CTRL + B
- (5) The keyboard shortcut to print a document in MS-Word is: مائیکروسافٹ ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو پرنٹ کرنے کا کی بورڈ شارٹ کٹ ہے۔ (5)
- (A) CTRL + P (B) CTRL + C (C) CTRL + D (D) CTRL + Z
- (6) Division by zero is: صفر سے تقسیم ہے۔ (6)
- (A) Syntax Error سینٹیکس ایرر (B) Logical Error لوژیکل ایرر  
(C) Runtime Error رن ٹائم ایرر (D) Not an Error کوئی ایرر نہیں
- (7) Which of the following is a type declaration character for Integer variables? انٹیجر ویئر ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے؟ (7)
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$
- (8) In GW-BASIC, a short key to load a program is: جی۔ ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو لوڈ کرنے کے لیے شارٹ کی ہے۔ (8)
- (A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (9) Which of the following is not a Logical Operator? ان میں سے کون سا لوژیکل اوپریٹر نہیں ہے؟ (9)
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (10) Dimension statement uses the keyword \_\_\_\_\_ . سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ استعمال ہوتا ہے۔ (10)
- (A) DMS (B) DS (C) DIM (D) DM

PAPER CODE

NUMBER: 3836

2020 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

176  
گروپ - دوسرا  
کمپیوٹر سائنس

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) In GW-BASIC, a short key to load a program is: جی۔ ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو لوڈ کرنے کے لیے شارٹ کی ہے۔ (1)
- (A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (2) Which of the following is not a Logical Operator? ان میں سے کون سا لوجیکل اوپریٹر نہیں ہے؟ (2)
- (A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT
- (3) Dimension statement uses the keyword \_\_\_\_\_. سمتی سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ استعمال ہوتا ہے۔ (3)
- (A) DMS (B) DS (C) DIM (D) DM
- (4) The \_\_\_\_\_ function is used to convert ASCII codes to its character equivalent. کوڈز کو متبادل کریکٹرز میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (4)
- (A) CHR\$ ( ) (B) CHR ( ) (C) CHAR (D) CHR\$ ( )
- (5) The output of function FIX ( -7.09 ) is: فنکشن FIX ( -7.09 ) کا جواب ہے۔ (5)
- (A) -7 (B) -9 (C) -8 (D) -6
- (6) The CIRCLE statement can also be used to draw: CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔ (6)
- (A) LINE لائن (B) Ellipse بیضوی شکل (C) Box باکس (D) PSET
- (7) Which keyboard shortcut is used to make selected word bold? سیلیکٹڈ ورڈ کو بولڈ کرنے کے لیے کون سا کی بورڈ شارٹ کٹ استعمال ہوتا ہے؟ (7)
- (A) CTRL + SHIFT + B (B) SHIFT + B (C) ALT + B (D) CTRL + B
- (8) The keyboard shortcut to print a document in MS-Word is: مائیکروسافٹ ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو پرنٹ کرنے کا کی بورڈ شارٹ کٹ ہے۔ (8)
- (A) CTRL + P (B) CTRL + C (C) CTRL + D (D) CTRL + Z
- (9) Division by zero is: صفر سے تقسیم ہے۔ (9)
- (A) Syntax Error سینٹیکس ایرر (B) Logical Error لوجیکل ایرر  
(C) Runtime Error رن ٹائم ایرر (D) Not an Error کوئی ایرر نہیں
- (10) Which of the following is a type declaration character for Integer variables? انٹیجر ویری ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے؟ (10)
- (A) ! (B) % (C) # (D) \$

ER CODE

2020 (A)

رول نمبر

NUMBER: 3838

SSC PART-II (10th CLASS)

کمیوٹر سائنس گروپ - دوسرا

COMPUTER SCIENCE GROUP-II

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1۔

- (1) Which of the following is a type declaration character for Integer variables? انٹیجر ویئر ی ایبل کی ٹائپ کی نشاندہی کے لیے کون سا کریکٹر استعمال ہوتا ہے؟
  - (A) !
  - (B) %
  - (C) #
  - (D) \$
- (2) In GW-BASIC, a short key to load a program is: جی۔ ڈبلیو بیسیک میں پروگرام کو لوڈ کرنے کے لیے شارٹ کی ہے۔
  - (A) F1
  - (B) F2
  - (C) F3
  - (D) F4
- (3) Which of the following is not a Logical Operator? ان میں سے کون سا لوگیکل اوپریٹر نہیں ہے؟
  - (A) AND
  - (B) OR
  - (C) NEITHER
  - (D) NOT
- (4) Dimension statement uses the keyword \_\_\_\_\_ . سمتی ٹائمینٹ کے لیے کی ورڈ استعمال ہوتا ہے۔
  - (A) DMS
  - (B) DS
  - (C) DIM
  - (D) DM
- (5) The \_\_\_\_\_ function is used to convert ASCII codes to its character equivalent. فنکشن ASCII کوڈز کو متبادل کریکٹر میں تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
  - (A) CHR\$ ( )
  - (B) CHR ( )
  - (C) CHAR
  - (D) CHR\$ ( )
- (6) The output of function FIX (-7.09) is: فنکشن FIX (-7.09) کا جواب ہے۔
  - (A) -7
  - (B) -9
  - (C) -8
  - (D) -6
- (7) The CIRCLE statement can also be used to draw: CIRCLE ٹائمینٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔
  - (A) LINE لائن
  - (B) Ellipse بیضوی شکل
  - (C) Box باکس
  - (D) PSET
- (8) Which keyboard shortcut is used to make selected word bold? سیلیکٹ ورڈ کو بولڈ کرنے کے لیے کون سا کی بورڈ شارٹ کٹ استعمال ہوتا ہے؟
  - (A) CTRL + SHIFT + B
  - (B) SHIFT + B
  - (C) ALT + B
  - (D) CTRL + B
- (9) The keyboard shortcut to print a document in MS-Word is: مائیکروسافٹ ورڈ میں ڈاکیومنٹ کو پرنٹ کرنے کا کی بورڈ شارٹ کٹ ہے۔
  - (A) CTRL + P
  - (B) CTRL + C
  - (C) CTRL + D
  - (D) CTRL + Z
- (10) Division by zero is: صفر سے تقسیم ہے۔
  - (A) Syntax Error سینٹیکس ایرر
  - (B) Logical Error لوگیکل ایرر
  - (C) Runtime Error رن ٹائم ایرر
  - (D) Not an Error کوئی ایرر نہیں