

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مار کر یا قلم سے بھر دیجئے۔ ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام ایک سے زیادہ دائروں کو پر کرنے یا لاک کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

Q.1	Questions/سوال	A	B	C	D
1.	The diamond symbol represents the:	input/output	decision making	processing	remarks
2.	GW-BASIC was developed in the year:	1963 AD	1976 AD	1972 AD	1970 AD
3.	The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:	31	32	40	45
4.	There are _____ control structure/s used in GW-BASIC.	1	3	5	7
5.	If we do not know the number of iterations, then which loop is suitable?	FOR...NEXT	FOR...WHILE	GOTO	WHILE...WEND
6.	Which of the given is not a valid subscript?	NUM (10)	A (2)	B (4)	A (-2)
7.	In LIST [4], the value 4 indicates:	Array of elements	Size of array	Index	Constant
8.	A large program can be divided into smaller parts is called:	Array	Sub-program	File	Syntax
9.	The user-defined function in GW-BASIC is called:	Procedure	File	Array Function	GOSUB
10.	Which function changes the way of displaying output in BASIC?	SCREEN	PRINT	LEFT \$	ABS

Note: Section B is compulsory. Attempt any TWO questions from section C

**SECTION-B**

2. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8)

- i. Define programmer.
- ii. Describe inline comments with example.
- iii. What is the purpose of compiler?
- iv. What is the difference between unary operators and binary operators?
- v. Draw truth table for OR operator.
- vi. Determine the output of the given code segment: `printf("vinnvinnn");`

2. کوئی سے چاروں حصوں کے جوابات لکھیے۔
  - i. پروگرامر کی تعریف لکھیے۔
  - ii. inline comments کی مثال کے ساتھ بیان لکھیے۔
  - iii. کومپائلر کا مقصد کیا ہے؟
  - iv. یونری آپریٹرز اور بائینری آپریٹرز میں کیا فرق ہے؟
  - v. OR آپریٹر کا درختی ٹیبل بنائیے۔
  - vi. دیتے گئے کوڈ کے سونٹی آؤٹ ہونے لکھیے۔

3. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8)

- i. Define condition.
- ii. Write the syntax of if-statement.
- iii. What is nested if-else statement?
- iv. What is the output of the given code?
 

```
(
                int n1 = 5, n2 = 9, a, b;
                a = n1 + n2 + n3;
                b = n2 * n1;
                printf("%d %d", a, b);
            )
```

3. کوئی سے چاروں حصوں کے جوابات لکھیے۔
  - i. شرط کی تعریف لکھیے۔
  - ii. If-statement کی سینٹیکس لکھیے۔
  - iii. nested if-else سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟
  - iv. دیتے گئے کوڈ کی آؤٹ ہونے لکھیے؟

(Continued, PTO)

(ہاری سے جاری لکھیے)

- v. Define data structure.
  - vi. Declare an array that stores the word "PUNJAB"
4. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8)
- i. Describe "divide and conquer" rule.
  - ii. Write down structure of function definition.
  - iii. Write down syntax of function call.
  - iv. What are user-defined functions?
  - v. Write down output of the given code:
 

```
for(j=0; j<= 3; j++)
    printf("%d", j);
```
  - vi. Identify error(s) in the given code:
 

```
int array [-5];
array[-5] = {2,4,6,8,10}
```

**SWL G-1**

**SECTION-C**

Note: Attempt any TWO questions. Each question carries 8 marks.

5. Describe the comments in C-language and describe purposes and types of comments.
6. Explain different types of relational operators with examples.
7. Using For loop, write down a program in C-language that displays 10, 20, 30, 40, 50, on computer screen.

5. C-لنگیج میں کمنٹس کی مقاصد اور اقسام بیان لکھیے۔
6. مختلف ریلیشنل آپریٹرز کی مثالوں سے وضاحت لکھیے۔
7. For لوپ کا استعمال کرتے ہوئے C-لنگیج میں ایک پروگرام لکھیے جو 10, 20, 30, 40, 50 کی فہرست دکھائے۔

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مار کر یا ٹین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا لاکٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

## SECTION-A سوال

Q.1	Questions / سوالات	A	B	C	D
1.	----- ایک مخصوص شناخت ہے جو 'ارے' کا حوالہ دیتا ہے۔ _____ is the unique identifier used to refer to the array.	ڈیٹا کی قسم Data type	ارے کا نام Array name	ارے کا سائز Array size	کوئی بھی نہیں None
2.	void main: کیجئے Find out the error from the given code: void main	()	)	(	&&
3.	دئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ int a=18/(15-3x2); Find out the output of the code: int a=18/(15-3x2);	2	4	5	6
4.	دی گئی لائنز میں سے کون سی کوڈ کی درست لائن ہے؟ Which of the given is a valid line of code?	int = 20;	grade = 'A';	line=this is line	ان میں سے کوئی نہیں None of these
5.	ایک float، میموری کی----- بائٹس استعمال کرتا ہے۔ A float uses _____ bytes of memory.	3	4	5	6
6.	----- وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے پورے عمل کے دوران تبدیل نہیں ہوتیں۔ _____ are the values that do not change during the whole execution of program.	متغیرات Variables	مستقات Constants	سٹرنگز Strings	کیمنٹس Comments
7.	پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ کو----- میں مدد دیتی ہے۔ Readability helps to _____ the code.	سمجھنے understand	تبدیل کرنے modify	ڈی باگ کرنے debug	یہ تمام all of these
8.	اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے----- چلے گی / چلیں گی۔ If there are three return statements in the function body, _____ of them will be executed.	ایک one	تین three	دو two	پہلی اور آخری first and last
9.	ارے کو ڈیکلیریشن کے / سے----- انیشلائز کیا جاسکتا ہے۔ Array can be initialized _____ declaration.	وقت at the time of	بعد after	پہلے before	A اور B دونوں both A & B
10.	تو سین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ----- جلاتا ہے۔ A set of multiple instructions enclosed in braces is called a _____:	بوکس box	لسٹ list	بلاک block	جوب job

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مار کر یا پتین سے بھر دیجئے۔

ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا لاکٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

## SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	کنڈیشنل لاوجک میں مدد دیتی ہے۔ Conditional logic helps in _____.	فیصلوں Decisions	تکراروں Iterations	ٹریورسنگ (گزرنا) Traversing	یہ تمام All of these
2.	کوڈ کا یہ حصہ ایگزیکوٹ ہونے کے بعد متغیر 'a' کی قیمت کیا ہوگی؟ Let the following part of code, what will be the value of variable 'a' after execution. int a = 4; float b = 2.2; a = a * b;	8.8	8	8.0	8.2
3.	اگر اسے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ہوگی۔ If the size of an array is 100, the range of indexes will be.	0-99	0-100	1-100	2-102
4.	سٹیٹمنٹس بتاتی ہیں کہ پروگرام کی سٹیٹمنٹس کس ترتیب سے ایگزیکوٹ ہوں گی۔ _____ statements describe the sequence in which statements of the program should be executed.	لوپ Loop	مشروط Conditional	سری ڈاٹ کام ترتیب Sequential	یہ تمام All of these
5.	ایک سافٹ ویئر جو پروگرامرز کو کمپیوٹر پر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے کہلاتا ہے۔ A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as _____.	ایڈیٹر An editor	کمپائلر A compiler	ایڈیٹر An IDE	ڈیبگر A debugger
6.	char cd() {return 'a'} فکشن میں "char" ہے۔ char cd() {return 'a'}. In this function "char" is:	آرگیمینٹس Arguments	ریٹرن ٹائپ Return Type	آرے Array	باڈی Body
7.	فکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ The values passed to a function are called:	باڈیز Bodies	ریٹرن ٹائپس Return Types	آرے Arrays	آرگیمینٹس Arguments
8.	ایسا سافٹ ویئر جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔ وہ ہے۔ A software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code is:	کمپائلر A compiler	ایڈیٹر An IDE	ڈیبگر A debugger	ایڈیٹر An Editor
9.	scanf C پروگرامنگ لینگویج میں ہے۔ scanf is a _____ in C-programming language.	مطلوبہ لفظ Keyword	لائبریری Library	فکشن Function	کوئی بھی نہیں None of these
10.	سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ _____ structure allows repetition of a set of instructions.	لوپ Loop	مشروط Conditional	کنٹرول Control	ڈیٹا Data

Note: Section B is compulsory. Attempt any two questions from section C. نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

**SECTION-B** حصہ دوم

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

(4x2=8)

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

2- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What is a text editor?

i. ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے؟

ii. Define a variable

ii. متغیر کی تعریف کیجئے۔

iii. What is meant by variable initialization?

iii. متغیر کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

iv. Differentiate between unary operator and binary operator.

iv. یونری آپریٹر اور بائنری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟

v. What is the purpose of a modulus operator. Give an example.

v. ماڈولس آپریٹر کا کیا مقصد ہے۔ ایک مثال دیجئے۔

vi. Find the result of the given expression.

25 / 5 % 3 - (2 - 1)

vi. دیئے گئے ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجئے۔

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

(4x2=8)

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

3- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write two types of control statements.

i. کنٹرول سٹیٹمنٹس کی دو اقسام لکھئے۔

ii. What is the use of nested selection structure?

ii. نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

iii. What is the output of given code?

int a = 4, b = 5;

a = a + b; OM

if (a > 8 && b < 8)

b = a + b;

printf ("a = %d, b = %d", a, b);

iii. دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

iv. Why do we need conditional statements?

iv. ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

v. What is meant by data structure?

v. ڈیٹا سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

vi. Declare an array of float type to store 30 students marks.

vi. 30 طلباء کے نمبرز رکھنے کے لیے فلٹ ٹائپ آریے ڈیکلیر کیجئے۔

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

(4x2=8)

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

4- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write the names of kinds of loop.

i. لوپ کی اقسام کے نام لکھئے۔

ii. Write down the steps of a for loop.

ii. فار لوپ کے مراحل لکھئے۔

iii. Define a function.

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

iii. فنکشن کی تعریف کیجئے۔

iv. Write down the advantages of a function?

iv. فنکشن کے فوائد کے نام لکھئے۔

v. What is a function signature?

v. فنکشن سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

vi. What will be the output of the following:

int aa(int x)

{

FGS int p = x / 10;

return p;

}

int main()

{

print f ("We get % d", aa(20));

}

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

حصہ سوم (ہر سوال کے آٹھ 08 نمبرز)

**SECTION-C** (Each question carries Eight 08 Marks)

5. Explain int and float data type in C-Language. (8)

(8)

5- C-لینگویج میں int اور float ڈیٹا ٹائپ کی وضاحت کیجئے۔

6. What are logical operators? Explain its types. (2+8)

(2+8)

6- منطقی آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام کی وضاحت کیجئے۔

7. Write a program using a for loop to print counting from 1-10. (8)

(8)

7- ایک پروگرام لکھئے جو 1 سے لے کر 10 تک گنتی for loop کو استعمال کرتے ہوئے پرنٹ کرے۔



**COMPUTER SCIENCE****SSC (10<sup>th</sup>) 1<sup>st</sup> Annual 2023****مپیوٹر سائنس**

Time : 1:45 Hours

Group : II

Paper (II) پرچہ

گروپ : دوسرا

نت : 1:45 گھنٹے

Marks : 40

Subjective انشائی

SWL-2-23

نمبر : 40

Note: Section B is compulsory. Attempt any two questions from section C.

نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

**SECTION-B**

2. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

2. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What are header files?

i. ہیڈر فائلز کیا ہوتی ہیں؟

ii. What is meant by data type?

ii. ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟

iii. What is meant by variable declaration?

iii. متغیر کی ڈیکلیریشن سے کیا مراد ہے؟

iv. Why logical operators are used in C-language?

iv. C لینگویج میں منطقی آپریٹرز کیوں استعمال ہوتے ہیں؟

v. Find errors in the given code.

```
int a
scanf ("%d", a);
```

v. دیے گئے کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجئے۔

vi. Write the output of given code.

```
printf ("Hello\n World");
```

vi. دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھئے۔

3. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

3. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write down any two types of control statements.

i. کنٹرول سٹینٹمنٹس کی کوئی سے دو اقسام لکھئے۔

ii. Draw a flow chart of if statement in C-language.

ii. C لینگویج میں if سٹینٹمنٹ کا فلو چارٹ بنائیے۔

iii. Write down the structure of nested selection structure.

iii. نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا ڈیاگرام لکھئے۔

iv. What is common mistake in a compound statement?

iv. کمپاؤنڈ سٹینٹمنٹ میں عام غلطی کیا ہوتی ہے؟

v. Write the advantage of initializing an array at the time of declaration.

v. ارے کو ڈیکلیئر کرتے وقت انیٹلائز کرنے کا فائدہ تحریر کیجئے۔

vi. What is meant by array index.

vi. ارے انڈیکس سے کیا مراد ہے؟

4. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

4. کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Define an array initialization.

i. ارے انیٹلائزیشن کی تعریف کیجئے۔

ii. What is meant by loop structure?

ii. لوپ سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

iii. What is meant by function signature?

iii. فنکشن کے سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

iv. Define a function body.

iv. فنکشن باڈی کی تعریف کیجئے۔

v. Define user-defined functions.

v. یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

vi. Identify the error in the given code:

```
void fun(int x,
{
x = 20;
y = 10; }

```

vi. دیے گئے کوڈ میں سے غلطی تلاش کیجئے۔

**SECTION-C (Each question carries Eight 08 Marks)****SECTION-C (Each question carries Eight 08 Marks)**

5. Define constants. Explain different types of constants.

(8)

5. مستقلات کی تعریف کیجئے۔ مختلف اقسام کے مستقلات کی وضاحت کیجئے۔

6. What are input / output function? Explain printf () with examples.

(2+2+4)

6. ان پٹ / آؤٹ پٹ فنکشن کیا ہیں؟ printf () کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

7. Write a program using For loop to print word "PUNJAB", 10 times.

7. For لوپ کو استعمال کرتے ہوئے لفظ "PUNJAB" کو 10 مرتبہ پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھئے۔

(8)

126-223-1A-12000

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	کون سی سلیکشن سٹیٹمنٹ ہے۔ Which is a selection statement?	Float	if-else	Array	Loop
2.	اگر اسے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج _____ ہوگی۔ If the size of an array is 100, the range of indexes will be _____.	0 - 99	0 - 100	1 - 100	2 - 102
3.	for لوپ کا _____ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ _____ part of the for loop is executed first.	شرط Condition	باڈی Body	انیشلائزیشن Initialization	اضافہ/کم Increment/ decrement
4.	فکشن کو پاس کی گئی قیمتیں _____ کہلاتی ہیں۔ The values passed to a function are called _____.	باڈیز Bodies	ریٹرن ٹائپس Return types	ارے Array	آرگیمینٹس Arguments
5.	printf اور scanf _____ فنکشنز ہیں۔ The printf and scanf are _____ functions.	بلٹ ان Built-in	حسابی Arithmetic	یوزر ڈیفائنڈ User-defined	کسٹم Custom
6.	اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ What will be the output of this code? <pre>int add (int a ,int b) { return a + b; } void main () { printf ("%d", add (9,5)); }</pre>	5	9	14	18
7.	کس حصے میں "Include" سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں؟ In which section "Include" statements are written?	ہیڈر Header	مین Main	ریمارکس Comments	پرنٹ Print
8.	"Printf" ایک فنکشن ہے۔ "Printf" is a function:	ان پٹ Input	آؤٹ پٹ Output	ان پٹ اور آؤٹ پٹ Input & Output	ریاضیاتی Mathematical
9.	کون سی سٹیٹمنٹ صحیح ہے؟ Which of the given is a valid statement?	int=20;	grad='A';	line=this is a line,	grade='B';
10.	ایک سے زائد سٹیٹمنٹس کا سیٹ جو کہ بریکٹ میں بند ہوتا ہے کہلاتا ہے۔ A set of multiple statements enclosed in braces is called:	ڈبہ Box	لسٹ List	بلاک Block	جاب Job

Note: Section B is compulsory. Attempt any two questions from section C.

نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

### SECTION-B

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

2. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

2۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write down any two rules for naming variables.

i. متغیرات کے نام رکھنے کے کوئی دو اصول تحریر کیجئے۔

ii. What is compiler?

ii. کمپائلر کیا ہے؟

iii. When and who developed "C" language?

iii. "C" لینگویج کو کب اور کس نے ایجاد کیا؟

iv. Write the names of two functions for input in "C" language.

iv. "C" لینگویج میں ان پٹ کے لیے دو فنکشنز کے نام لکھئے۔

v. Solve the given expression:

$$7 + 3 * (12 + 2)$$

v. دیئے گئے ایسپریشن کو حل کیجئے۔

vi. Draw a truth table of AND operator.

vi. AND آپریٹر کا ردھ ٹیبل بنائیے۔

3. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

3۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write the structure of *if-else* statement.

i. *if-else* سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ تحریر کیجئے۔

ii. What is meant by conditional logic?

ii. مشروط منطق سے کیا مراد ہے؟

iii. What is the output of following?

iii. درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a = 30;
```

```
if (a > 33)
```

```
printf (" Pass");
```

```
else
```

```
printf (" Fail");
```

iv. Differentiate between *if* statement and *if-else* statement.

iv. "if" سٹیٹمنٹ اور "if-else" سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کیجئے۔

v. How you can declare an array?

v. آپ اسے کو کیسے ڈیکلیر کر سکتے ہیں؟

vi. What is meant by array initialization?

vi. اسے انیٹلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

4. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

4۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Describe the structure of a *for* loop.

FGSTUDY.COM

i. *for* لوپ کے ڈھانچے کی وضاحت کیجئے۔

ii. What will be the output of the following code?

```
for (int i = 0; i < 3; i++)
```

ii. درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
{
```

```
printf (" Pakistan \ n");
```

```
}
```

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

iii. What is meant by "Readability" in function?

iii. فنکشن میں "پڑھنے کی صلاحیت" سے کیا مراد ہے؟

iv. Define the function parameters.

FGSTUDY.COM

iv. فنکشن پیرامیٹرز کی تعریف کیجئے۔

v. Write the general structure of a function signature.

v. فنکشن کے سگنیچر کا عام ڈھانچہ لکھئے۔

vi. Identify the errors in the given code:

```
int product (int n 1, int n 2)
```

vi. دیئے گئے کوڈ میں ایررز تلاش کیجئے۔

```
return n1 * n 2;
```

حصہ سوم (ہر سوال کے آٹھ 08 نمبر ہیں)

### SECTION-C (Each question carries Eight 08 Marks)

5. Define variables. How we can declare and

(2+3+3)

initialize a variable explain with example?

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

متغیرات کی تعریف بیان کیجئے۔ ہم ایک متغیر کو کس طرح ڈیکلیر اور انیٹلائز کر سکتے ہیں؟ مثال کی مدد سے وضاحت کیجئے۔

6. Write a detailed note on assignment operators and relational operators.

(2+6) ایسائنمنٹ آپریٹرز اور ریلیشنل آپریٹرز پر تفصیلی نوٹ لکھئے۔

7. Write a program using *for* loop to print

(4+4)

factorial of any number.

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

Note: Section I is compulsory. Attempt any two questions from section II.

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

www.FGSTUDY.com

(Section - I) (حصہ اول)

(4x2=8)

2. Write short answers to any Four parts.

i. What is meant by Desk Checking?

FGSTUDY.COM

ii. Define Debugging.

iii. Define WHILE...WEND Loop.

iv. Write the names of two control structures.

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

v. How does selection structure work?

vi. What is Nested Loop?

3. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

i. Write the purpose of PRINT statement in BASIC.

ii. Write the use of LIST Command in BASIC.

iii. Write the use of REM statement in BASIC.

iv. Write the name of data type which is used to store large amount of data of same type.

v. Write the syntax of 1-D array.

FGSTUDY.COM

vi. Define Array.

4. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

i. Write the names of any two Numeric Functions.

ii. What is the use of RIGHT \$ function in GW-BASIC?

iii. Write the names of different types of Built-in Function.

iv. What is the use of DATE \$ function?

v. Write the use of High-resolution graphic mode.

vi. Define the SCREEN statement.

Section - II (حصہ دوم)

(Each question carries 08 Marks) (ہر سوال کے آٹھ نمبر ہیں)

5. What is Flow Chart? Discuss in detail six (06) symbols of Flow Chart.

FGSTUDY.COM

6. What is meant by Variable? Write the rules of naming variables in BASIC.

FGSTUDY.COM

7. Describe LINE statement in BASIC Language.

FGSTUDY.COM

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

www.FGSTUDY.com

2- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. ڈیسک چیکنگ سے کیا مراد ہے؟

FGSTUDY.COM

ii. ڈی باگنگ کی تعریف کیجئے۔

iii. WHILE...WEND لوپ کی تعریف کیجئے۔

iv. دو کنٹرول سٹرکچرز کے نام لکھئے۔

v. سلیکشن سٹرکچر کیسے کام کرتی ہے؟

vi. نیسٹڈ لوپ کیا ہے؟

3- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. بیسیک میں پرنٹ سٹیٹمنٹ کا مقصد بیان کیجئے۔

ii. بیسیک میں LIST کمانڈ کا استعمال لکھئے۔

iii. بیسیک میں REM سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھئے۔

iv. ایک ہی قسم کے بہت بڑی مقدار کے ڈیٹا کو محفوظ کرنے کے لیے ڈیٹا ٹائپ استعمال ہوتی ہے۔ اس کا نام لکھئے۔

v. 1-D آرے کا سینٹیکس لکھئے۔

vi. آرے کی تعریف کیجئے۔

4- کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. کوئی سے دو نوٹیفک فنکشنز کے نام لکھئے۔

ii. جی ڈی بی بیسیک میں RIGHT \$ فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

iii. پلٹ-ان فنکشن کی مختلف اقسام کے نام لکھئے۔

iv. DATE \$ فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

v. ہائی ریزولوشن گرافک موڈ کا استعمال تحریر کیجئے۔

vi. SCREEN سٹیٹمنٹ کی تعریف کیجئے۔

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

5. What is Flow Chart? Discuss in detail six (06) symbols of Flow Chart.

5- فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی چھ (06) علامات تفصیل سے لکھئے۔

FGSTUDY.COM

FGSTUDY.COM

6. What is meant by Variable? Write the rules of naming variables in BASIC.

FGSTUDY.COM

6- متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیسیک میں متغیرات کے ناموں کے قوانین تحریر کیجئے۔

7. Describe LINE statement in BASIC Language.

FGSTUDY.COM

7- LINE بیسیک لینگویج میں سٹیٹمنٹ کی وضاحت کیجئے۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	The diamond symbol represents the:	input/output	decision making	processing	remarking
2.	If two or more statements are written on a line, they must be separated by a:	Colon	Semi Colon	Comma	Hyphen
3.	A variable name must start with:	alphabet	under score	digit	alphabet or under score
4.	FOR-NEXT is used to implement:	iteration	selection	sequence	decision
5.	Logical operator is:	NEITHER	AND	+	MOD
6.	Valid subscript is:	A (-2)	B (4)	NUM (-10)	A (-3)
7.	An element of an array is mentioned by its:	subscript	array	object	name of element
8.	Library functions are divided into _____ categories.	2	3	4	5
9.	Which function returns the absolute value of expression?	RND	INT	ABS	LOG
10.	The number of graphic modes in BASIC are:	2	3	4	5

Note: Section I is compulsory. Attempt any two questions from section II.

حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔  
 ایف جی اسٹڈی ڈاٹ کام

**(Section - I) حصہ اول**

2. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- Define Algorithm.
- How would you test a Program?
- Write down the syntax of "IF...THEN" statement.
- How does "IF...THEN...ELSE" statement work in GW-BASIC?
- Give the syntax of WHILE...WEND loop.
- Write down the names of three logical operators.

- الگورتھم کی تعریف کیجئے۔
- آپ ایک پروگرام کو کیسے ٹیسٹ کریں گے؟
- "IF...THEN" سینٹنس کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔
- جی ڈی بیو بیسیک میں "IF...THEN...ELSE" سینٹنس کیسے کام کرتی ہے؟
- WHILE...WEND لوپ کا سینٹیکس بتائیے۔
- تین لو جیکل اوپریٹرز کے نام تحریر کیجئے۔

3. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- Write down the purpose and syntax of Auto Command.
- Who did develop GW-BASIC and when?
- What are the reserved words?
- Write down the syntax to declare an Array.
- Describe the 1-D Array.
- Differentiate between simple and subscripted variable.

- آٹو کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس لکھئے۔
- GW-BASIC کو کس نے اور کب بنایا؟
- ذخیرہ الفاظ کیا ہوتے ہیں؟
- ارے کو ڈیکلیر کرنے کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔
- 1-D ارے کو بیان کیجئے۔
- سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق بیان کیجئے۔

4. Write short answers to any Four parts.

(4x2=8)

کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

- What is meant by Sub Program?
- Write down the use of INT function in GW-BASIC.
- What is meant by Data File in File Handling?
- Describe the use of CHR \$( ) function in BASIC.
- What is meant by Graphics?
- Write down the use of PSET statement.

- سب پروگرام سے کیا مراد ہے؟
- جی ڈی بیو بیسیک میں INT فنکشن کا استعمال لکھئے۔
- فائل ہینڈلنگ میں ڈیٹا فائل سے کیا مراد ہے؟
- بیسک میں CHR \$( ) فنکشن کا استعمال بیان کیجئے۔
- ON گرافکس سے کیا مراد ہے؟
- PSET سینٹنس کا استعمال لکھئے۔

**Section - II**

(Each question carries 08 Marks) (ہر سوال کے آٹھ نمبر ہیں)

5. Define Flowchart. Write the advantages and limitations of Flowchart.

فلو چارٹ کی تعریف کیجئے نیز فلو چارٹ کے فوائد اور حد بندیاں تحریر کیجئے۔

6. Write a note on READ/DATA Statement.

READ/DATA سینٹنس پر نوٹ لکھئے۔

7. Write a note on the use of CIRCLE Statement.

CIRCLE میں سینٹنس کے استعمال پر نوٹ لکھئے۔