



Impression Tracker

제가.. 보이세요? 🧸

광고가 보이시나요?

지금은 보이시나요?

무슨 광고일까요?

[미리보기 방지]

발표 당일에 공개합니다

광고가 노출되었다

50%? 100%?

한 번 더 가볼게요.

[미리보기 방지]

발표 당일에 공개합니다

보셨나요?

한 번 더? ㅇㅋㅇㅋ

[미리보기 방지]

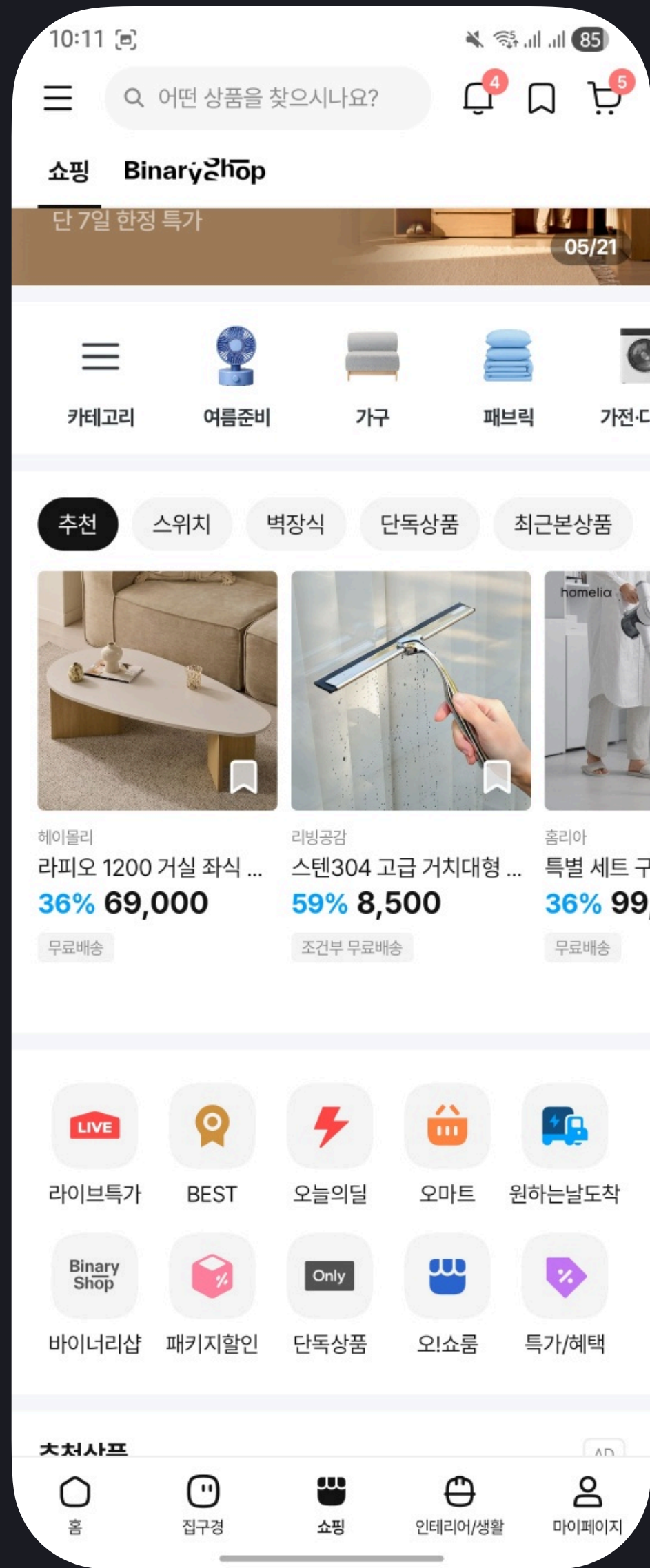
발표 당일에 공개합니다

[미리보기 방지]

발표 당일에 공개합니다

광고가 노출되었다

0.1초? 1초?



여러분이 광고주라면?

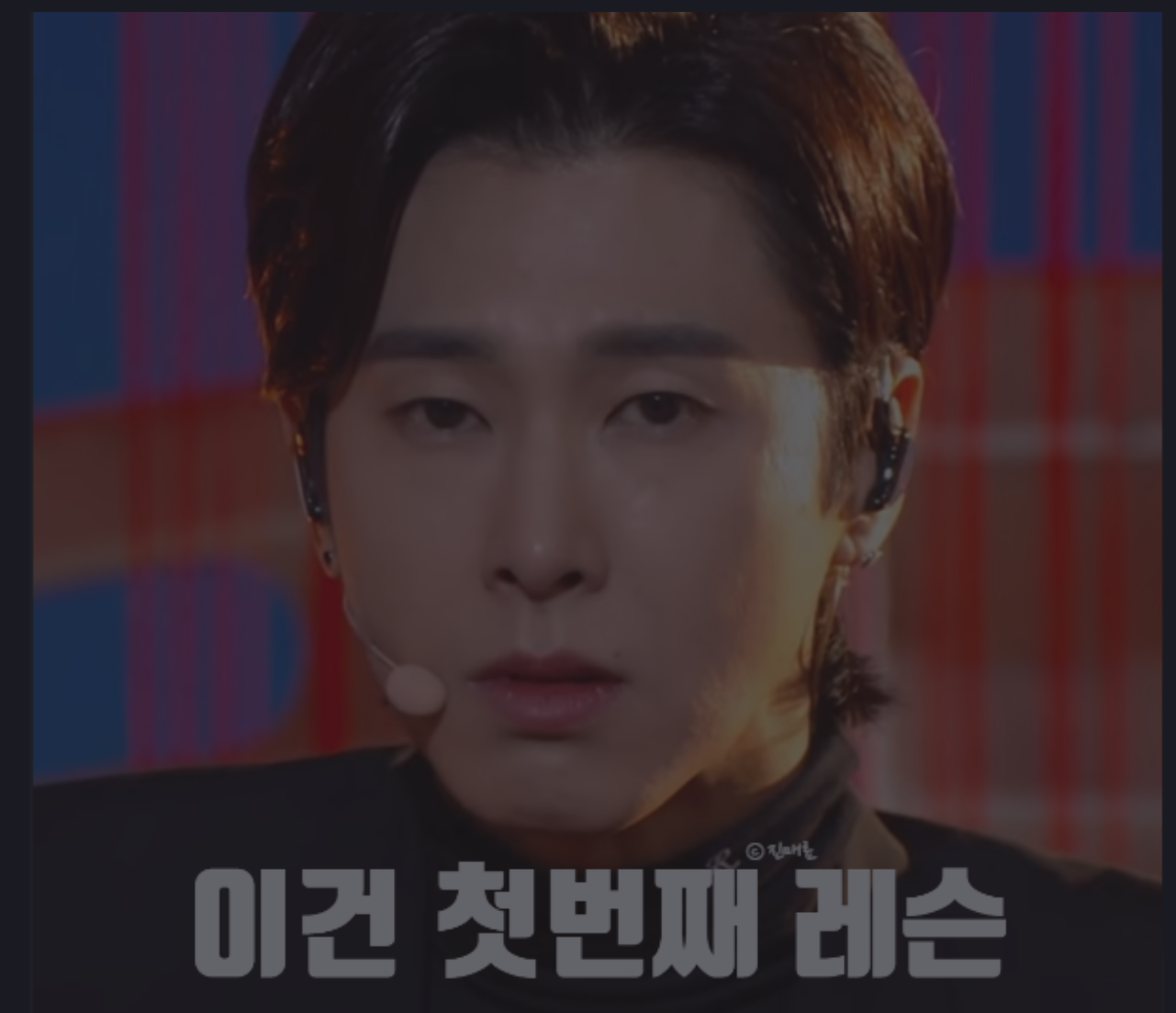


Impression

광고가 사용자가 인지할 수 있는 만큼 노출되었는가?

onViewCreated?

Compose





```
this.onGloballyPositioned { layoutCoordinates ->
    targetViewInfo.value = TargetViewInfo(
        layoutCoordinates.boundsInWindow(),
        layoutCoordinates.size
    )
}
```

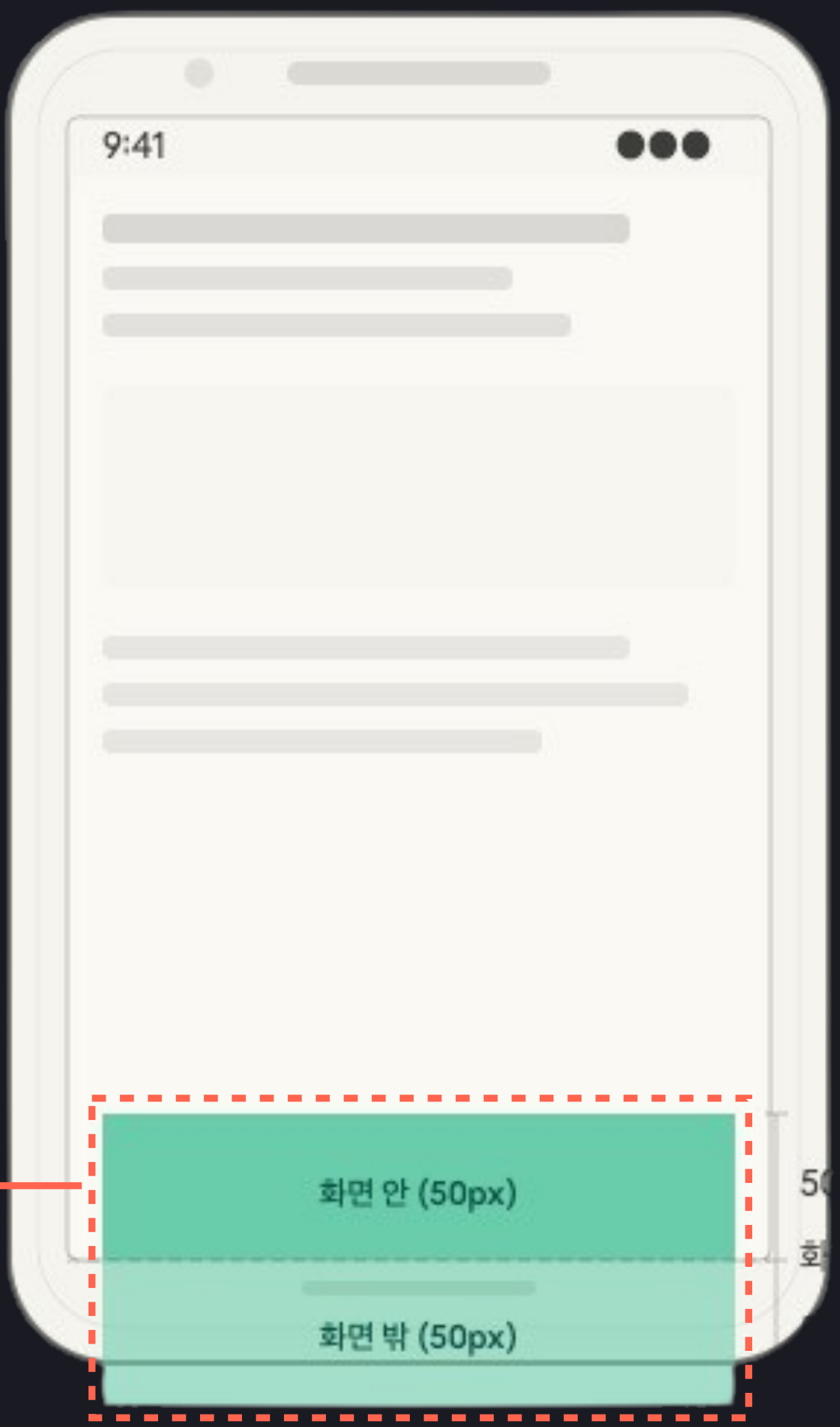


```
private fun checkImpression(viewInfo: TargetViewInfo, threshold: Float): Boolean {  
    val visibleArea = viewInfo.rect.width * viewInfo.rect.height  
    val totalArea = viewInfo.size.width * viewInfo.size.height  
    return visibleArea >= totalArea * threshold  
}
```

visibleArea



totalArea





```
LaunchedEffect(targetViewInfo) {  
    snapshotFlow { targetViewInfo.value }  
        .filterNotNull()  
        .collect { viewInfo ->  
            val isVisible = checkImpression(viewInfo, threshold)  
            if (isVisible && !isImpression) {  
                isImpression = true  
                onImpression()  
            } else if (!isVisible && isImpression) {  
                isImpression = false  
            }  
        }  
    }  
}
```



...

```
var job: Job? = null
val scope = rememberCoroutineScope()
```

```
LaunchedEffect(targetViewInfo) {
```

...

```
    val isVisible = checkImpression(viewInfo, impressionRate)
```

```
    if (isVisible && !isImpression) {
```

```
        isImpression = true
```

```
        job = scope.launch(Dispatchers.IO) {
```

```
            delay(impressionTime)
```

```
            onImpression()
```

```
        }
```

```
    } else if (!isVisible && isImpression) {
```

```
        isImpression = false
```

```
        if (job?.isActive == true) job.cancel()
```

```
    }
```

```
}
```

...

XML



```
binding.root.viewTreeObserver.addOnDrawListener {  
  
}
```



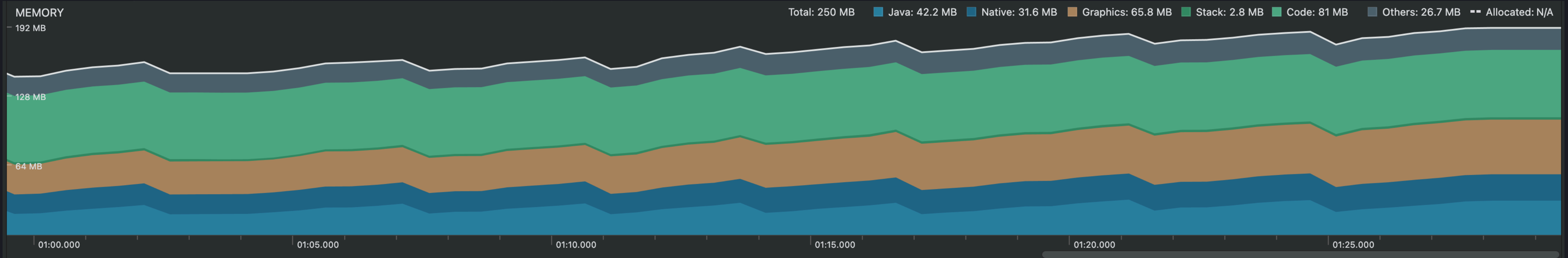
```
object ImpressionTracker {  
    ...  
  
    private fun checkImpression(view: View) {  
        (view as? ImpressionTrackingTarget)  
            ?.takeIf { it.impressionListener != null }  
            ?.let {  
                if (...) {  
                    it.impressionListener?.onImpression(view, view.impressionData)  
                }  
            }  
    }  
}
```



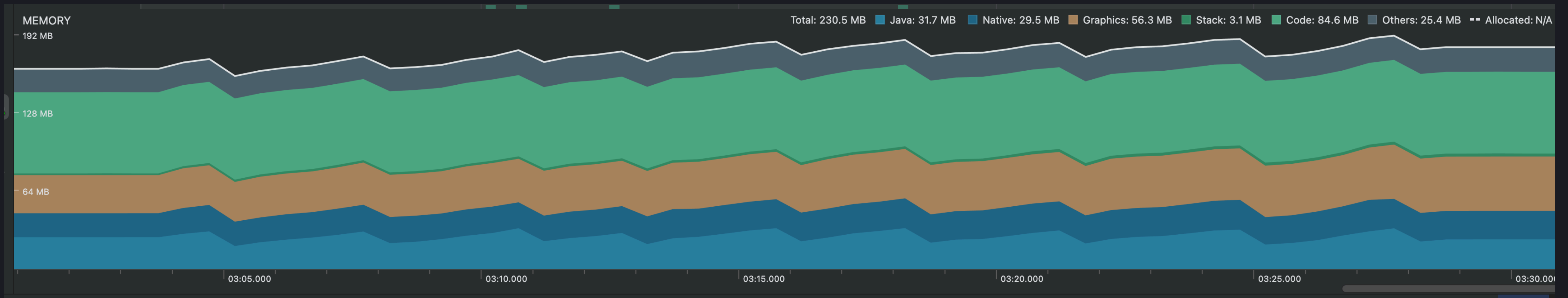
```
class CustomFrameLayout @JvmOverloads constructor(  
    ...  
) : FrameLayout(context, attrs), ImpressionTrackingTarget {  
  
    override var impressionListener: ImpressionTrackingTarget.ImpressionListener? =  
        object : ImpressionTrackingTarget.ImpressionListener {  
            override fun onImpression(view: View, impressionData: Bundle) {  
                // 로그 남기기  
            }  
        }  
}  
}
```

성능

Job 사용전



Job 사용후



고민해 볼만한 것들

백그라운드 갔다가 돌아오면?

스크롤 업다운하면?

동일 세션 내 재노출하면?

로그는 실시간으로 매번 남길거야?

로그 전송 실패시 어떻게 할거야?

애드몹은 왜 노출 기준이 낮을까?

·
·
·



Fill-Rate

광고 요청 수 대비 노출 비율

Preload

미리 광고를 요청하는 것

의사결정을 위해

Impression은 필요하다



Mash-Up
Android Team

Thank you!

질문 하지마.. 무서워.. 🙄