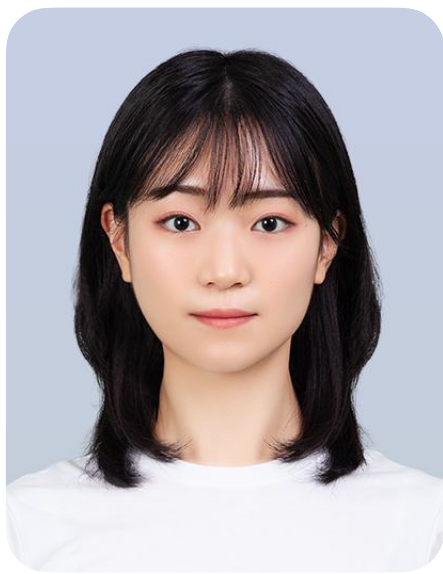




김아현 (1997.09.22)

## Contact

- [naro\\_Kim](#)  
[naro-kim](#)  
[@kim-ahhyun](#)  
[gracias9022@gmail.com](#)

## Education

- 홍익대학교 (2016.03 - 2024.02)
- 산업디자인학/컴퓨터공학 복수전공

## Certification

- OPIC IH
- SQLD

안녕하세요. 사용자의 문제를 발견하고 제품과 개발 환경을 함께 개선하는 프론트엔드 엔지니어 김아현입니다.  
저는 프론트엔드를 화면을 만드는 역할 뿐 아니라, 사용자와 제품을 연결하는 엔지니어링이라 생각합니다. 문제를 구현으로 해결하는 데서 그치지 않고, 사용자 경험(UX), 개발자 경험(DX), 협업 프로세스까지 함께 개선하는 제품 중심의 프론트엔드 엔지니어를 지향합니다

## Experience

### 가우디오랩

2024년 3월 - 2026년 5월 (2년 3개월) | 정규직

(2024.03 - 2026.05)

2인 개발  
글로벌 유료 서비스 구축  
FE 아키텍처 고도화 전담

#### Gaudio Studio - AI 기반 글로벌 오디오 편집 SaaS

- 유료 결제 서비스의 프론트엔드를 담당해 Paddle 결제 연동·파일 업로드 최적화·플레이어 UX를 구현하고, **누적 결제 2.5만 건·크레딧 170만 건** 규모의 실사용 트래픽에서 결제 이탈·상태 유실 없는 안정적 결제 라이프사이클을 운영
- 기존 Webpack 프로젝트의 빌드 병목을 진단해 Next.js App Router 마이그레이션을 주도, **페이지당 빌드 시간을 1.34s → 0.06s로 22배 단축**하고 Static Page를 18→874개로 확대해 초기 로딩 성능을 개선, 평균 세션 시간 20% 증가로 연결
- 마케팅팀과의 협업으로 글로벌 다국어화(i18n) 플랫폼 및 글로벌 SEO 최적화 아키텍처를 구축하여, 전체 트래픽 중 **해외 유입 비중을 47.5%에서 71.2%**로 견인하고 글로벌 유저 인프라 안정화에 기여
- Sentry 에러 모니터링 시스템과 Playwright 기반 E2E 테스트를 도입하여 운영 안정성과 품질 체계를 개선

(2025.03 - 2026.05)

1인 개발  
프론트엔드 개발 리드

#### Gaudio Coretone - 사내 디자인 시스템 & DesignOps

- 디자인 시스템과 DesignOps를 구축하여 디자인-개발 협업 프로세스를 표준화
- 슬랙 내 UI 커뮤니케이션 리소스를 53.6→6.5%로 절감, 디자인 리뷰 미팅을 **월 6.6시간 → 2.8시간 72% 감소**
- 디자인 토큰 · Storybook · CodeArtifact 기반 공통 UI 플랫폼 구축
- AI native design 프로세스 구축으로 **신규 프로젝트 리드타임 28.4% 단축**, 디자인 관련 완료 티켓 49% 증가

(2025.04 - 2026.05)

2인 개발  
콘솔 핵심 기능 개발  
사용량 조회 UX 분석  
공통 FE Platform 설계

#### Gaudio Developers - AI Audio Developer Platform

- AI API Dashboard 핵심 기능과 사용량 분석 UX 설계
- Turborepo 기반 Frontend Platform 구축 및 공통 HTTP/UI Layer 설계
- 필터 상태(LocalStorage · Query Parameter)로 인한 Hydration Mismatch 원인을 분석하고 데이터 중복 조회 제거
- API 대시보드 설계 과정에서 컴포넌트의 구현 제약 조건을 디자이너 및 PM과 조기 협의하여 개발 스펙을 조율하고, 복잡한 실시간 사용량 분석 대시보드의 구현 공수를 효율화하여 개발 주기 단축에 기여

(2026.01 - 2026.05)

1인 개발  
프론트엔드 개발 리드

#### Gaudio Studio Pro (GSP) - AI Localization Platform

- 복잡한 플레이어 상태와 타임라인 인터랙션을 선언적으로 제어하기 위해, 스키마 정의 기반의 Workflow JSON 데이터 파이프라인 및 멀티트랙 플레이어 렌더링 아키텍처 설계
- 상태 제어와 UI 컴포넌트를 코어 프레임워크 수준에서 독립적으로 분리 설계하여, 핵심 엔진 코드의 수정 없이 기능과 화면을 유연하게 확장할 수 있는 아키텍처 구현
- HLS 기반 미디어 청크 스트리밍으로 최대 2시간 파일 처리와 최대 50ms 이내 A/V Sync 안정성 확보
- Workflow Dashboard와 검수 플랫폼을 구축하여 프로덕션 업무를 웹 기반 디지털 플랫폼으로 전환

## Skills

- Frontend: JavaScript, TypeScript, React, Next.js, Vanilla Extract, Tailwind CSS, next-intl, Tanstack Query
- Infrastructure & Tooling : Turborepo, AWS CodeArtifact, Figma, GA/GTM
- Testing : Playwright, Storybook

## Awards

- 항해플러스 코딩 육상 대회 최우수상 | 2023
- 한국관광공사 x 카카오 관광데이터 활용 공모전 장려상 | 2022
- 홍익대학교 경영대학 창업 아이디어 경진대회 1위 | 2022
- IF Design Talented Award Winner | 2021