



**Davante**

# TAREA EVALUACIÓN 1



Desarrollo de Interfaces

Enrique De La Fuente Méndez



# INTERFAZ DE LOGIN EN INTELLIJ IDEA





# 1. VERSIÓN 1 (CLÁSICA)



Bloc de Notas - Versión 1

 **BLOC DE NOTAS**

 Usuario:

 Contraseña:

☐ Aceptar términos y condiciones

# 1. VERSIÓN 1 (CLÁSICA)



## ImageIcon + JPanel

Esta imagen a la izquierda del título le da una identidad más visual y profesional a la interfaz

## JLabel BLOC DE NOTAS

El texto aporta una identidad rápida para que el usuario pueda ubicarse y saber en que sección se encuentra



Logo de la  
aplicación



Título de la aplicación

# 1. VERSIÓN 1 (CLÁSICA)



Usuario:

TextField

Es esencial para s



Nombre de usuario

Contraseña:

PasswordField

Obligatorio el uso de contraseña para un inicio de sesión, que irá acompañado del nombre de usuario para completar el login de manera exitosa



Contraseña

# 1. VERSIÓN 1 (CLÁSICA)



☐ Aceptar términos y condiciones

JCheckBox

Se implementa para darle un toque más profesional en cuento a un acuerdo que debe de autorizar el usuario



Autorizar el acuerdo acordado



# 1. VERSIÓN 1 (CLÁSICA)



Aceptar

JButton

JButton

Eliminar

Botón para confirmar los datos introducidos. Lo implementamos de manera obligatoria para que se continúe con el siguiente paso

Botón para borrar los datos introducidos. Lo implementamos de manera voluntaria para volver a introducir los campos

✓ Aceptar

✗ Eliminar

# 1. VERSIÓN 1 (CLÁSICA)



JPanel + BoxLayout, GridBagLayout, FlowLayout

Se implementaron varios layouts para organizar los componentes de manera vertical, centralizada, etc.




Organizar mejor la estructura





## 2. VERSIÓN 2 (EXTENDIDA)



Bloc de Notas - Versión 2

 **BLOC DE NOTAS**

 Usuario:

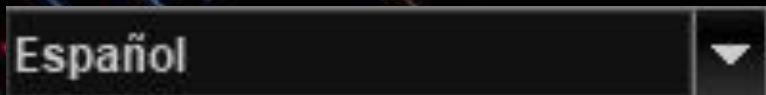
 Contraseña:

▼

☐ Recordar usuario

☐ Aceptar términos y condiciones

## 2. VERSIÓN 2 (EXTENDIDA)



**JComboBox<String>**

Lo implemente para darle más capacidad de adaptación al usuario por si pertenece a otro país y no sabe español



Idioma

☐ Recordar usuario

**JRadioButton**

Este campo lo inserte para tener un control de que el usuario quiere recordar los datos del inicio de sesión para futuros login



Opción de “Recordar usuario”

## 2. VERSIÓN 2 (EXTENDIDA)



### JPanel + BoxLayout, GridBagLayout, FlowLayout



Se implementaron varios layouts para organizar los componentes de manera vertical, centralizada, etc.

Destacar también que se insertó una imagen de fondo con BackgroundPanel para mejorar el aspecto visual de la aplicación



Organizar mejor la estructura



### 3. VERSIÓN 3 (CREATIVA)



Bloc de Notas - Versión 3

**Inicio de sesión** Registro

## INICIO DE SESIÓN

Usuario:

Contraseña:

Edad:

0 %

Nivel de seguridad:

0 2 4 6 8 10

☐ Aceptar términos y condiciones

**Aceptar** **Eliminar**

Bloc de Notas - Versión 3

Inicio de sesión **Registro**

## REGISTRO DE NUEVO USUARIO

Usuario:

Contraseña:

Edad:

0 %

Nivel de seguridad:

0 2 4 6 8 10

☐ Aceptar términos y condiciones

**Aceptar** **Eliminar**

### 3. VERSIÓN 3 (CREATIVA)



Inicio de sesión



Registro

## JTabbedPane

Se ha utilizado estas pestañas para separar el inicio de sesión del usuario al registro del mismo a la aplicación



Barra de navegación

### 3. VERSIÓN 3 (CREATIVA)



JLabel

Se ha utilizado este control de número incremental para insertar nuestra edad



Insertar tu edad



### 3. VERSIÓN 3 (CREATIVA)



0 %

## JProgressBar

Se ha utilizado estas pestañas para separar el inicio de sesión del usuario al registro del mismo a la aplicación



Barra de carga ficticia

### 3. VERSIÓN 3 (CREATIVA)



JSlider

Esto ayudará al usuario a poder ajustar manualmente su nivel de seguridad



Deslizador