

2.3 Betriebsbedingungen

Während des täglichen Museumsbetrieb soll das System von Besuchern genutzt werden können, um Informationen über bestimmte Ausstellungsgegenstände abzurufen. Außerdem kann das Museumspersonal jederzeit Einstellungen am System vornehmen.

1 Systemumgebung

Das System wird im Hinblick auf zukünftige Nutzung oder Erweiterung mit handelsüblicher Soft- und Hardware ausgeführt.

3.1 Software

- Microsoft Windows 7 Professional x86
- Microsoft Visual Studio 2010 (Express)
- Microsoft .NET 4.0 oder höher
- Microsoft Gadgeteer SDK 4.2 oder höher
- OpenNI 2.2 oder höher
- NITE 2.2 oder höher

3.2 Hardware

- PC
 - 2x1,8GHz oder mehr
 - 2GB RAM oder mehr
 - 1x USB2.0-Port (Sensor)
 - Bluetooth, WLAN oder Ethernet
- Monitor
 - 15,6" oder mehr
 - 1366x768 oder höher
- ASUS Xtion oder Microsoft Kinect (Prime Sense-Sensor)
- GHI Gadgeteer
 - FEZ Spider-Module
 - Bluetooth-, WLAN- oder Ethernet-Module
 - Button-Module
 - Power-Module

3.3 Orgware

- FUBI-Framework 0.9.0 oder höher