

Vereinbarung

Zwischen dem	Museum für Ur- und Frühgeschichte Thüringens am Landesamt für Denkmalpflege und Archäologie, Humboldtstraße 11, 99423 Weimar, vertreten durch den Bereichsleiter, Herrn Dr. Diethard Walter,
der	Bauhaus-Universität Weimar, Lehrstuhl Human-Computer Interaction, Bauhausstraße 11, 99423 Weimar, vertreten durch Frau Prof. Dr. Eva Homecker,
und	Herrn Michael Pannier Schlangenweg 44 31167 Bockenem derzeit Rudolf-Breitscheid-Straße 21 99423 Weimar

wird folgendes vereinbart:

Vorbemerkung:

Herr Pannier beabsichtigt die Erarbeitung einer Masterarbeit am Lehrstuhl Human-Computer Interaction. Die Resultate dieser Arbeit sollen am Museum für Ur- und Frühgeschichte Weimar in der praktischen Museumstätigkeit umgesetzt werden. Hierzu wird zwischen den oben genannten Partnern folgendes vereinbart:

- (1) Das Museum für Ur- und Frühgeschichte Thüringens stellt die Vitrine des Fürstengrabes von Hassleben, Landkreis Sömmerda, für die Installation von Herrn Pannier zur Verfügung.
- (2) Herr Pannier erhält nach Absprache und Voranmeldung zur Realisierung seiner Arbeit kostenfreien Zutritt in den entsprechenden Museumsraum.
- (3) Die inhaltlichen Vorgaben zur Installation und die fachliche Betreuung seitens der Archäologie erfolgen durch das Museum für Ur- und Frühgeschichte Thüringens, vertreten durch Herrn Dr. Walter. Die fachliche Betreuung auf dem Gebiet der Mensch-Computer-Interaktion erfolgt durch Prof. Dr. Homecker.
- (4) Die erforderlichen Einbauten in die Vitrine dürfen die Fundstücke nicht beeinträchtigen; die Installation erfolgt in Abstimmung mit der Leitung des Museums für Ur- und Frühgeschichte in Anwesenheit eines Mitarbeiters des Museums.
- (5) Angesichts des erforderlichen Betreuungs- und Einbauaufwandes ist die dauerhafte Nachnutzung der Installation im Museum sinnvoll und gewünscht.
- (6) Die Installation verbleibt bis auf weiteres im Museum für Ur- und Frühgeschichte Thüringens.
- (7) Das Museum für Ur- und Frühgeschichte Thüringens erhält das einfache Nutzungsrecht an der Installation.