

## 5.2 Benutzerstatistiken

Das System legt eigenständig Statistiken an. So werden Dauer, Anzahl und Arten der Interaktion gespeichert. Daten über die Benutzer werden Dabei nicht angelegt. Die Statistiken dienen der internen Nutzung und zur Optimierung bzw. Akzentuierung der Ausstellung.

## 6 Entwicklungsumgebung

### 6.1 Software

- Microsoft Windows 7 Professional x64
- Microsoft Visual Studio 2010 Professional
- Microsoft .NET 4.0
- Microsoft Gadgeteer SDK 4.3
- OpenNI 2.2
- NiTE 2.2

### 6.2 Hardware

- ASUS Eee PC 1215B
  - AMD E-450 APU (2x1,8GHz)
  - 4GB RAM
  - 1x USB2.0-Port (Sensor)
  - 1x USB3.0-Port (Monitor)
  - Bluetooth, WLAN und Ethernet
- ASUS MB 168B+ Display
  - 15,6"
  - USB3.0
  - 1920x1080
  - Helligkeits- und Tiltsensor
- ASUS Xtion Pro
- GHI Gadgeteer
  - FEZ Spider-Module 1.0
  - Bluetooth-, WLAN- und Ethernet-Module
  - Button-Module
  - Power-Module

### 6.3 Orgware

- FUBI-Framework 0.9.0
- DisplayLink 7.6