

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей
Кафедра информатики
Дисциплина: Методы численного анализа

ОТЧЁТ

к лабораторной работе
на тему

Интерполяция сплайнами

Выполнил: студент группы 053506
Слуцкий Никита Сергеевич

Проверил: Анисимов Владимир Яковлевич

Минск 2022

Вариант 1 (Номер в журнале – 21)

Цели выполнения задания:

Изучить построение кубических интерполяционных сплайнов

Краткие теоретические сведения:

Пусть у меня есть некая функция. И интервал, на котором хочу её представить. Разбиваю интервал на точки, называемыми узлами интерполяции. Если у меня $n+1$ точек, то интервалов для приближений у меня n . На каждом интервале стоит задача построить многочлен вида ax^3+bx^2+cx+d . И суть такая, чтобы в узлах интерполяции соседние многочлены имели одно и то же значение. А также, чтобы их производные 1-го и второго порядка имели в этих точках одно и то же значение. В одном таком полиноме 4 неизвестных коэффициента. Всего интервалов $n \Rightarrow 4*n$ неизвестных коэффициентов. В узлах интерполяции значения многочлена равны значениям исходной функции (ну или по точкам, если заданы только точки). Это уже $n * 2$ уравнений. Далее для $(n-1)$ внутренних точек уже в рамках многочленов только я смотрю, чтобы производные в точках соединений соседних многочленов были равны. И производные второго порядка также. Итого получаю ещё $2*(n-1)$ уравнений. Итого у меня $2n+2n-2$ уравнений. Нужны ещё 2. Берутся крайние точки и, например, требуется равенство нулю второй производной крайних сплайнов в этих крайних точках. Получается СЛАУ. Если её решить, я могу получить ЕДИНСТВЕННЫЙ кубический сплайн с дефектом 1. То есть разность между степенью сплайна и наивысшим порядком производной, при котором он всё ещё будет непрерывной функцией, равна 1. Это и диктуется описанной выше системой уравнений. Можно строить сплайны с дефектом 1. Но тогда мы не требуем равенства для производных 2-го порядка. Следовательно, существует бесконечное множество таких сплайнов. Ну а сплайн дефекта 2 строится весьма однозначно.

Тестовые задания

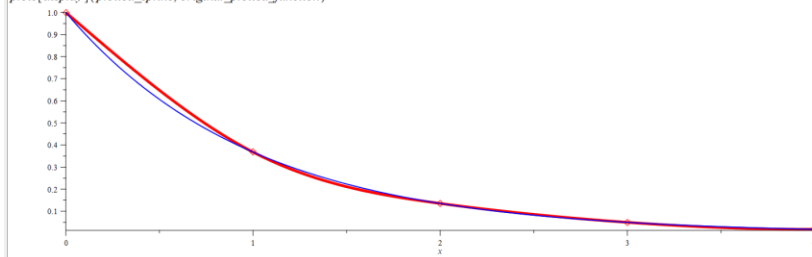
Проинтерполированы функции на заданных отрезках с заданным количеством узлов интерполяции для вариантов 1 и 5

№ варианта	Функция $f(x)$	Интервал $[a, b]$	Число узлов	Значение в точке $x = 0.5 \cdot (b - a)$
		50		

1.	e^{-x}	[0,4]	5	0,1372
2.	$\ln(x)$	[1,3]	6	0
3.	\sqrt{x}	[0,4]	5	1,4065
4.	$1/x$	[1,2]	6	1
5.	$sh(x)$	[0,2]	6	1,1752

Полученные коэффициенты и, соответственно, график для первого варианта:

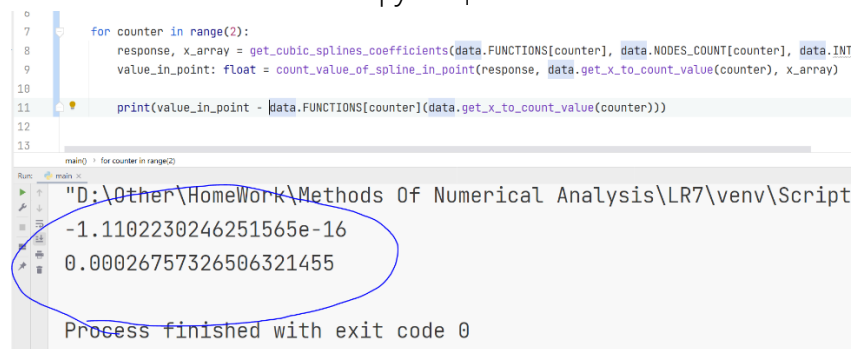
```
my_spline := piecewise(x ≥ 0 and x ≤ 1, 0.09724887929502264 · x3 - 0.7293694381235803 · x + 1.0, x ≥ 1 and x ≤ 2, -0.08666799558138527 · x3 + 0.5517506246292238 · x2 - 1.281120062752804 · x + 1.183916874876408, x ≥ 2 and x ≤ 3, -0.0031573547971286975 · x3 + 0.050686779923684366 · x2 - 0.27899237334172533 · x + 0.5158317486023555, x ≥ 3 and x ≤ 4, 0.006378257093438128 · x3 - 0.035133727091417086 · x2 - 0.02153085229642092 · x + 0.258370227557051) :
plotted_spline := plot(my_spline, x = 0..4, discont = true, thickness = 5, color = red) :
original_plotted_function := plot(exp(-x), x = 0..4, color = blue, thickness = 2) :
plots[display](plotted_spline, original_plotted_function)
```



Для пятого варианта изображение не прилагается, так как на чёрно-белой печати графики сольются в один. Оно будет показано вживую.

Касательно значений функции и сплайна в точке: значения отличаются на:

```
0
7
8 for counter in range(2):
9     response, x_array = get_cubic_splines_coefficients(data.FUNCTIONS[counter], data.NODES_COUNT[counter], data.INT
10     value_in_point: float = count_value_of_spline_in_point(response, data.get_x_to_count_value(counter), x_array)
11
12     print(value_in_point - data.FUNCTIONS[counter](data.get_x_to_count_value(counter)))
13
```



```
Run: main x
"D:\Other\HomeWork\Methods Of Numerical Analysis\LR7\venv\Script
-1.1102230246251565e-16
0.00026757326506321455
Process finished with exit code 0
```

То есть на малые значения.

Выводы

Исходя из описанных выше уравнений и принципа построения сплайна, я могу построить ЕДИНСТВЕННЫЙ кубический сплайн с дефектом 1. Если же вдруг понадобится построить сплайн с дефектом 2, то их можно строить бесконечно много. Почему? Потому что уравнения (условия) с равенствами в узлах интерполяции значений производных вторых порядков у соседних сплайнов более не запрошены. То есть остаётся $4 \cdot n$ неизвестных, но при этом всего $4 \cdot n - (n - 1)$ уравнений. Фиксируя значения отдельных переменных, можно получать частные решения, которые будут задавать сплайн с дефектом 2. Сплайн с дефектом 1 является в таком случае элементом множества сплайнов с дефектом 2, так как при опр. наборе коэффициентов из ситуации выше я и получу этот сплайн с дефектом 1.

В чём трудоёмкость? Очевидно, в решении СЛАУ с большой матрицей. Это, как в моём случае, матрицы размерности 16 и 20 или, если узлов интерполяции больше, - ещё больше. Задача решения СЛАУ в этой ЛР не стоит, поэтому я использовал пакет NumPy для решения СЛАУ. Чем больше узлов интерполяции, тем точнее будет представлена функция каким-то гладким сплайном. Но и тем больше необходимо времени на решение всё увеличивающейся в таком случае СЛАУ