## Методы оптимизации и управления О.И. Костюкова, О.И. Дугинов

## Лабораторная работа 3 «Начальная фаза симплекс-метода»

Пусть имеется задача линейного программирования в канонической форме

$$c^{\mathsf{T}}x \to \max$$

$$Ax = b$$

$$x \ge 0,$$
(1)

где  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^\intercal \in \mathbb{R}^n$  — вектор переменных,  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  — матрица, в которой m строк и n столбцов,  $b = (b_1, b_2, \dots, b_m)^\intercal \in \mathbb{R}^m$ . Требуется определить совместна ли задача (1) и, в случае положительного ответа, найти какой-нибудь базисный допустимый план (x, B).

Начальная фаза симплекс-метода

 $Bxo\partial:\ c\in\mathbb{R}^n,\ A\in\mathbb{R}^{m\times n}$  и  $b\in\mathbb{R}^m$  — параметры задачи (1)

Bыход: (x, B) — базисный допустимый план задачи (1) или сообщение о том, что задача (1) не имеет допустимых планов.

Шаг 1. Необходимо преобразовать задачу (1) таким образом, чтобы вектор правых частей b был неотрицательным. Для этого умножим на -1 все ограничения задачи, правая часть которых отрицательна. А именно, для каждого индекса  $i \in \{1, 2, \ldots, m\}$  выполним следующую операцию: если  $b_i < 0$ , то умножим на -1 компоненту  $b_i$  и i-ю строку матрицы A;

Шаг 2. Составим вспомогательную задачу линейного программирования

$$\widetilde{c}^{\intercal}\widetilde{x} \to \max$$

$$\widetilde{A}\widetilde{x} = b$$

$$\widetilde{x} \geqslant 0,$$
(2)

где вектор коэффициентов при переменных в целевой функции имеет вид

$$\widetilde{c}^{\mathsf{T}} = (\underbrace{0, 0, \dots, 0}_{n}, \underbrace{-1, -1, \dots, -1}_{m}) \in \mathbb{R}^{n+m},$$

вектор переменных —  $\widetilde{x}=(x_1,x_2,\ldots,x_n,x_{n+1},x_{n+2},\ldots,x_{n+m})^\intercal\in\mathbb{R}^{n+m}$  ( переменные  $x_{n+1},x_{n+2},\ldots,x_{n+m}$  называются uckyccmeenhumu), матрица  $\widetilde{A}$  получается из матрицы A присоединением к ней справа единичной матрицы порядка m.

Шаг 3. Построим начальный базисный допустимый план  $(\tilde{x}, B)$  задачи (2)

$$\widetilde{x} = (0 \quad 0 \quad \dots \quad 0 \quad b_1 \quad b_2 \quad \dots \quad b_m) \in \mathbb{R}^{n+m},$$

$$B = \{j_1 = n+1, j_2 = n+2, \dots, j_m = n+m\}.$$

Шаг 4. Решим вспомогательную задачу (2) основной фазой симплекс-метода и получим оптимальный план

$$\widetilde{x} = (\widetilde{x}_1 \quad \widetilde{x}_2 \quad \dots \quad \widetilde{x}_n \quad \widetilde{x}_{n+1} \quad \widetilde{x}_{n+2} \quad \dots \quad \widetilde{x}_{n+m})^\mathsf{T}$$

и соответствующее ему множество базисных индексов B.

ШАГ 5. Проверим условия совместности: если  $\widetilde{x}_{n+1} = \widetilde{x}_{n+2} = \ldots = \widetilde{x}_{n+m} = 0$ , то задача (1) совместна; в противном случае, задача (1) не совместна и метод завершает свою работу.

ШАГ 6. Формируем допустимый план  $x = (\tilde{x}_1 \ \tilde{x}_2 \ \dots \ \tilde{x}_n)$  задачи (1). Для него необходимо подобрать множество базисных индексов. С этой целью скорректируем множество B следующим образом.

ШАГ 7. Если  $B \subseteq \{1, 2, ..., n\}$ , то метод завершает свою работу и возвращает базисный допустимый план (x, B).

Шаг 8. Выберем в наборе B максимальный индекс искусственной переменной

$$j_k = n + i$$
.

Шаг 7. Для каждого индекса  $j \in \{1, 2, \dots, n\} \setminus B$  вычислим вектор

$$\ell(j) = \widetilde{A}_B^{-1} \widetilde{A}_j,$$

где  $\widetilde{A}_{j}$  — это j-ый столбец матрицы  $\widetilde{A}$ .

ШАГ 8. Если найдется индекс  $j \in \{1, 2, \dots, n\} \setminus B$  такой, что  $(\ell(j))_k \neq 0$ , то заменим в наборе B значение  $j_k$ , равное n+i, на j.

ШАГ 9. Если для любого индекса  $j \in \{1, 2, ..., n\} \setminus B$  выполняется  $(\ell(j))_k = 0$ , то i-е основное ограничение задачи (1) линейно выражается через остальные и его необходимо удалить. В этом случае удалим i-ую строку из матрицы A и i-ую компоненту из вектора b. Удалим из B индекс  $j_k = n + i$ . Кроме этого, удалим i-ую строку из матрицы  $\widetilde{A}$ . Переходим на ШАГ 7.

Проиллюстрируем работу метода на примере. Рассмотрим задачу (Р) линейного программирования

$$x_1 \to \max$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 0$$

$$2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0$$

$$x_1 \geqslant 0$$

$$x_2 \geqslant 0$$

$$x_3 \geqslant 0$$

Размеры задачи m=2 и n=3. Вектор коэффициентов при переменных в целевом функционале

$$c^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
.

Матрица коэффициентов при переменных в основных ограничениях

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

Вектор правых частей

$$b = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Так как  $b \ge 0$ , то корректировать вектор b не нужно.

Составляем вспомогательную задачу линейного программирования (2), в которой вектор переменных

$$\widetilde{x}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 \end{pmatrix},$$

вектор коэффициентов переменных в целевом функционале

$$\widetilde{c}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix},$$

матрица  $\widetilde{A}$  получается из матрицы A приписыванием к ней справа единичной матрицы порядка два

$$\widetilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Формируем начальный базисный допустимый план (x, B) задачи (2), в котором

$$\tilde{x}^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, B = \{j_1 = 4, j_2 = 5\}.$$

Решаем вспомогательную задачу (2) основной фазой симплекс-метода и получаем оптимальный план  $\widetilde{x}^{\intercal} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  с соответствующим множеством базисных индексов  $B = \{j_1 = 1, j_2 = 5\}$ . В плане  $\widetilde{x}$  значения искусственных переменных  $x_4$  и  $x_5$  равны 0. Следовательно, задача (P) совместна. Значения переменных  $x_1, x_2, x_3$  в  $\widetilde{x}$  образуют допустимый план задачи (1)

$$x^{\mathsf{T}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

В множестве B базисных индексов выбираем максимальный индекс искусственной переменной

$$i_2 = 5 = 3 + 2$$
.

Таким образом, k=2 и i=2. Для каждого индекса  $j\in\{1,2,3\}\setminus B=\{2,3\}$  найдем вектор  $\ell(j)$ 

$$\ell(2) = \widetilde{A}_B^{-1} \widetilde{A}_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\ell(3) = \widetilde{A}_B^{-1} \widetilde{A}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Заметим, что для любого индекса  $j \in \{1,2,3\} \setminus B$  компонента  $(\ell(j))_k = 0$ . Стало быть, i-ое ограничение задачи (P) линейно выражается через остальные и его необходимо удалить. Из матриц A и  $\widetilde{A}$  исключим вторую строку, а из вектора b вторую компоненту. Из множества B удалим выбранный индекс искусственной переменной  $j_2$ . Получаем множество  $B = \{j_1 = 1\}$ . Поскольку в B нет индексов искусственных переменных, то метод завершает свою работу.

**Ответ**: 
$$x^{\mathsf{T}} = (0,0,0), B = \{j_1 = 1\}, A = (1,1,1)$$
 и  $b = (1)$ .