# Лабораторная работа №5

### Передача данных представлению.

## 1. Цель работы.

Дальнейшее изучение механизма передачи данных представлению.

### Время выполнения работы: 4 часа

### 2. Общие сведения.

## 3. Выполнение работы

#### 3.1. Исходные данные

Используйте проект из лабораторной работы №4.

#### 3.2. Задание №1

Выберите любую предметную область. Для одной сущности из выбранной предметной области создайте В папке Entities проекта создайте класс, содержащий следующие свойства:

- ID уникальный номер;
- Название короткое название конкретного объекта;
- Описание дополнительное описание конкретного объекта;
- Категория свойство для объединения объектов в группы;
- Цена/Вес/Расстояние выберите любой параметр, который можно в дальнейшем обработать математически, например, просуммировать;
- Изображение имя файла изображения объекта
- Міте тип изображения

В той же папке создайте класс, описывающий категорию объекта. Отношение должно быть один-ко-многим: одна категория описывает много объектов (см. Рисунок)

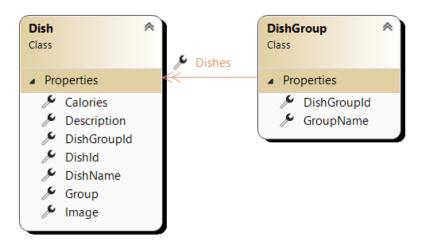


Рисунок. Пример сущностных классов

#### 3.3. Задание №2

Создайте контроллер с именем Product. Данный контроллер будет отвечать за отображение информации об объектах из задания №1.

#### Примечание:

Вы можете выбрать другое имя для контроллера, чтобы название соответствовало имени класса объекта из задания 1. В этом случае также измените название контроллера в компоненте меню (см. лабораторную работу  $N_{2}$ )

Представление Index контроллера должно выводить список объектов.

#### 3.3.1. Рекомендации к заданию №2

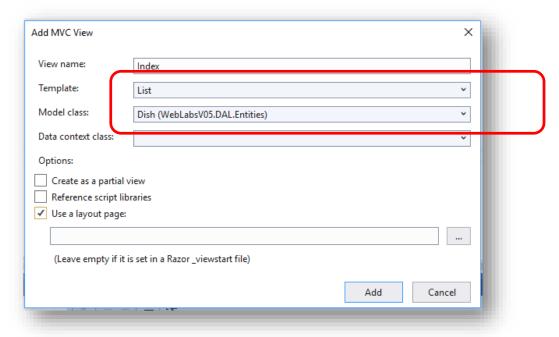
В классе контроллера создайте списки объектов и групп объектов типа List<>.

В отдельном методе выполните заполнение списков. Количество элементов в списке объектов должно быть 4-5. Количество элементов в списке групп значения не имеет. Вызовите метод в конструкторе контроллера.

Список объектов используйте в качестве модели представления Index.

Добавьте в папку «wwwroot/images» несколько изображений объектов вашей предметной области. Для удобства отображения желательно, чтобы изображения были одного размера или, хотя бы, имели одинаковое соотношение сторон.

## Создание представления с помощью scaffolding:



В представлении описана модель:

@model IEnumerable<XXX.Entities.Dish>

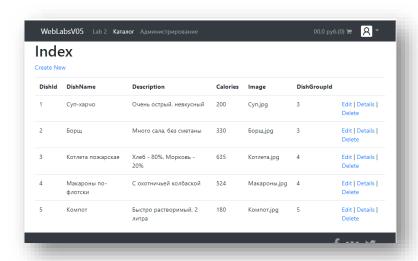
В файл \_ViewImports добавьте:

@using XXX.Entities

Измените модель в представлении Index:

@model IEnumerable<Dish>

Запустите проект. Выберите пункт меню «Каталог». Убедитесь, что выводится список объектов:

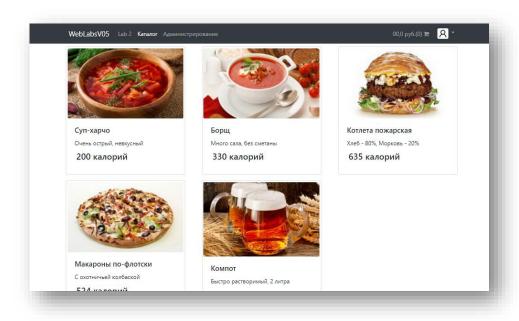


### 3.4. Задание №3

Оформите список с помощью класса bootstrap «card» (см. https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/card/#using-grid-markup):

- информация об одном объекте должна занимать 1/3 контейнера экрана
- в верхней части расположить изображение объекта
- название объекта оформить стилем «card-title»
- текст описания объекта оформить стилем «card-text»
- числовую характеристику оформите стилем «card-subtitle badge»

Пример оформления списка:



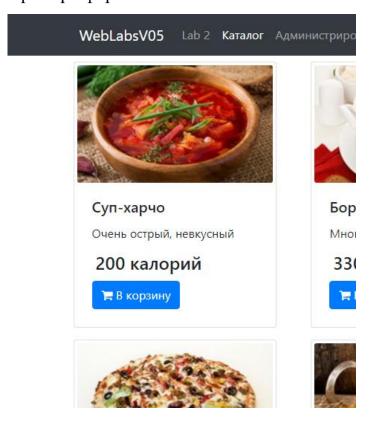
#### 3.5. Задание №4

Для каждого объекта списка добавьте ссылку (тэг <a>) «В корзину».

- ссылка должна адресовать к методу Add контроллера Cart (будут созданы в дальнейшем).
- ссылка должна передавать id добавляемого элемента и адрес текущей страницы для возврата (можно использовать имя returnurl)
  - ссылку оформить стилем «btn btn-primary»
- рядом с текстом «В корзину» должна быть иконка sopping-cart из библиотеки font-awesome (см.

## https://fontawesome.com/icons/shopping-cart?style=solid)

Пример оформления:



## 3.5.1. Рекомендации к заданию №4

Адрес текущей страницы можно получить так:

```
@{// Получение текущего адреса
  var request = ViewContext.HttpContext.Request;
  var returnUrl = request.Path + request.QueryString.ToUriComponent();
}
```

Пример оформления кнопки добавления в корзину:

### 3.6. Задание №5

Реализуйте разбиение списка товаров на страницы (по 3 товара на странице). При обращении к нужной странице (например ко 2-й) адрес должен иметь вид /Product/Index?pageNo=2.

#### 3.6.1. Рекомендации к заданию №5

В классе контроллера Product создайте свойство \_pageSize – количество объектов на странице.

В метод Index контроллера Product передайте номер текущей страницы. Для выборки данных страницы используйте запрос LINQ.

Например:

#### 3.7. Задание №6

В папке Models основного проекта создайте модель представления - класс ListViewModel, - имеющий свойства:

- номер текущей страницы;
- общее количество страниц;
- список объектов для отображения на текущей странице.

Класс должен сам делать выборку объектов из общего списка для текущей страницы.

Для создания класса удобно воспользоваться шаблоном проектирования «декоратор»: унаследуйте ваш класс от класса List<T>, добавив функционал для выборки данных и хранения информации о разбиении на страницы.

Сделайте конструктор private, а для создания объекта класса ListViewModel опишите *статический* фабричный метод GetModel, который принимает исходный список объектов, номер текущей страницы и количество объектов на странице. Метод должен вернуть объект класса ListViewModel с

уже сформированным списком объектов и значениями номера текущей страницы и общего количества страниц.

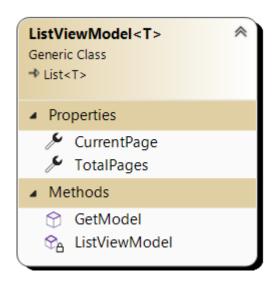


Рисунок. Класс ListViewModel<T>

Вариант сигнатуры метода GetModel:

list – исходная коллекция,

current – номер текущей страницы,

itemsPerPage – количество объектов на страницу,

filter – условие отбора элементов коллекции

#### 3.8. Задание №7

Используйте класс ListViewModel в действии Index контроллера Product. Измените соответственно модель в представлении Index.

#### 3.9. Задание №8

Оформите разметку одного элемента списка в виде частичного представления \_ListItemPartial.cshtml.

Пример использования частичного представления для вывода списка:

```
<div class="row">
     <div class="card-deck col">
```

#### 3.10. Задание №9

Добавьте на страницу index возможность выбора категории объектов. При выборе категории в метод Index должен передаваться id выбранной категории.

Выбор категории разместить на странице Index слева от списка объектов.

#### 3.10.1. Рекомендации к заданию №9

Список категорий представляет собой набор ссылок (тэг <a>) на метод Index контроллера Product с передачей параметра «group» - id выбранной группы.

Список категорий можно оформить классом bootstrap «dropdown» (см. https://getbootstrap.com/docs/4.3/components/dropdowns/)

Список объектов категорий можно передать через ViewData. Также для выделения текущего выбора в представление нужно передать id текущей выбранной группы или «0», если выбраны все группы.

id выбранной группы можно получить из запроса:

```
HttpContext.Request.Query["group"]
```

Для размещения выбора группы разбейте страницу на две колонки, например, «col-2» и «col-10».

Если категория не выбрана, то в списке категорий должно отображаться «Все».

```
Пример кода контроллера:

public IActionResult Index(int? group, int pageNo=1)
{
```

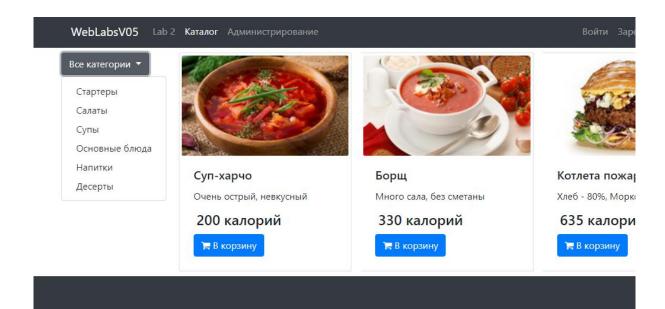
Пример получения списка категорий (групп) в представлении:

```
ViewData["Title"] = "Меню";

var categories = ViewData["Groups"] as IEnumerable<DishGroup>;
int currentGroup = (int)ViewData["CurrentGroup"];

var text = currentGroup !=0
    ? categories
        .FirstOrDefault(g => g.DishGroupId == currentGroup)?
        .GroupName
        : "Bce";
}
```

Пример окончательного вида страницы:



## 4. Контрольные вопросы

Как осуществляется привязка данных запроса к методу контроллера?

Для чего используются объекты ViewData и ViewBag?

Что такое модель представления?

Как передать несколько объектов в модель представления?