图示

描述已自动生成

此次作業中，我設計了一個interface Tea,定義標準方法。BlackTea和GreenTea實作了Tea，其中有name和price兩個變數。TeaDecorator是一個裝飾者抽象方法，也是實作了Tea。Milk，Pearl和Sugar是三個裝飾者類別的實作。

在BlackTea和GreenTea中overrride Tea中的兩個方法，回傳了配料名稱和價格。

為了實現不用為了新的飲料組合去產生新的物件，而是為了新的原料去產生新的物件。我採用了裝飾者類別在解決這個問題。TeaDecorator（String name, int price, Tea tea）這個建構子適用於初始化name和price，在subclass中呼叫super（），就可以加入新的原料。

getIngredient()實現的方法為先呼叫tea.getIngredient()輸出當前有哪些配料，在加上新加入的配料。getPrice()也是同理。

在Mian()中產生一杯sugarBubbleMilkBlackTea時，先產生一杯BlackTea，在通過Pearl(blackTea)加入Pearl，Milk(bubbleBlackTea)加入Milk，Sugar(bubbleMilkBlackTea)加入sugar這樣就是基於上一步做出來的東西進行添加，最終產生一杯飲料。