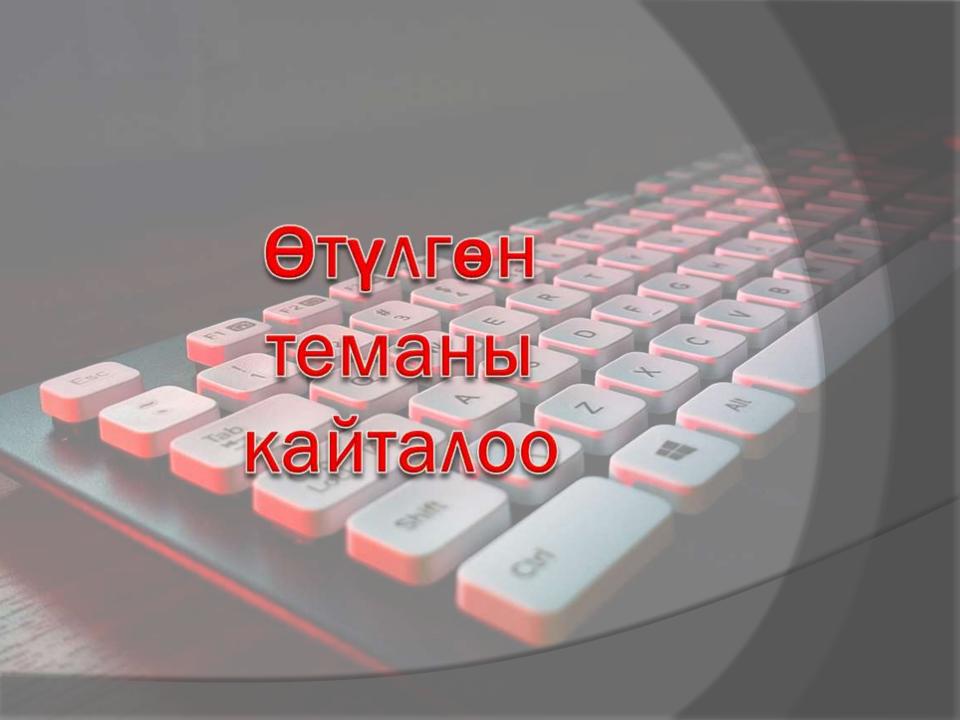
Python тилинде графика менен иштее

Информатика мугалими: Муминов И.



Отулген теманы кайталоо үчүн тест-оюн аркылуу окуучуларды текшерүү

ТЕСТ - ОЮН

Сабактын максаты:

- Окуучулар python тилинде turtle модулунун жардамы менен сүрөт тартууну үйрөнүшөт;
- Таанып билүү жана эстеп калуу жөндөмдүлүгү өсөт, өңүгөт:
- Сабакка болгон кызыгуусу ашат, сабырдуулукка, ынтымактуулукка тарбияланышат.

Руthоп тилинде графика менен иштөө 115 бет

Жаңы теманы түшүндүрүү:

Бууга чейин биз 5-6 - класстарда "Paint" жана графикалык редактор программасында сүрөт тартып келгенбиз. Эми бүгүн биз «Python» тилинде сүрөт тартууну үйрөнөбүз. "Python" тилинде жөнөкөй сүрөт тартуу үчүн "Turtle" (ташбака) модулу колдонулат, ал төмөнкү команда менен кошулат:

Жаңы теманы түшүндүрүү:

from turtle import* ташбака менен иштөөчү
командаларды жүктөйт

oreset() позицияны нөлгө айлантат жана калемди күйгүзөт

Жаңы теманы түшүндүрүү:

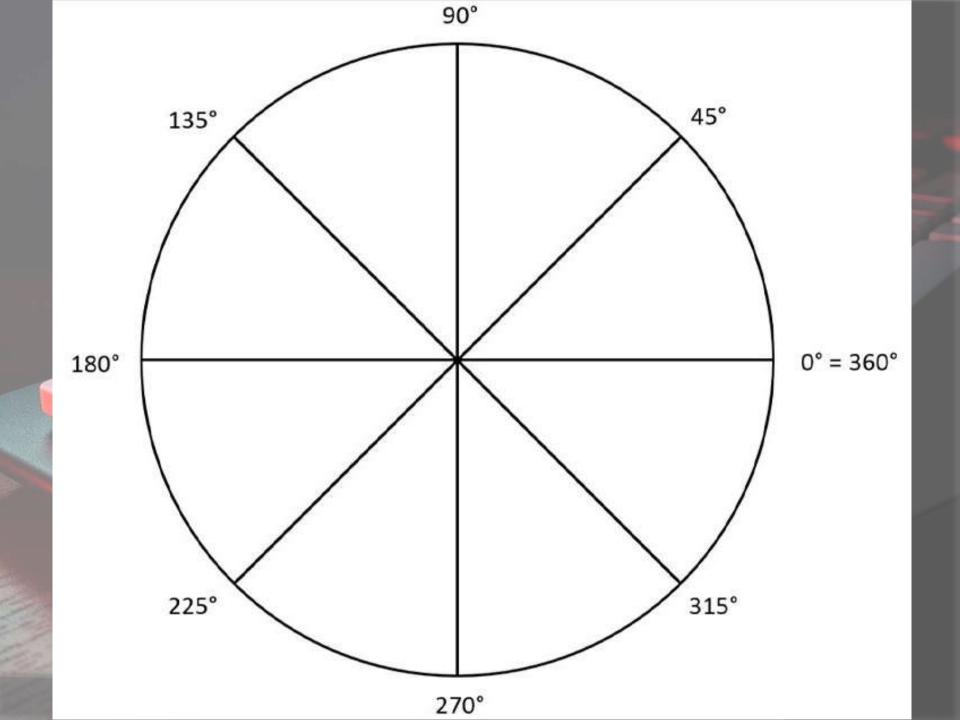
- ⊚forward алдыга (жүрүү)
- © right оң жак (оңго)
- © left сол жак (солго)

forward (100) - алдыга карай 100 пиксель жүр;

right (90) - оңго 90° (градус) бурул;

left (90) - солго 90° (градус) бурул.

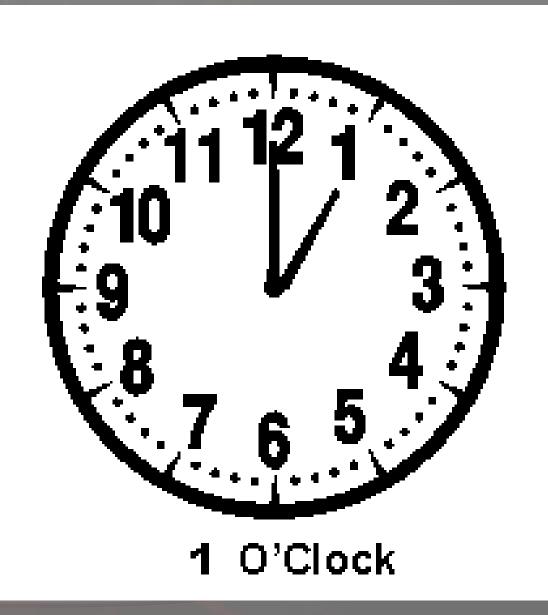




Келгиле эми квадратты тартып көрөлү (115 б):

from turtle import* reset() forward(100) right(90) forward(100) right(90) forward(100) right(90) forward(100)

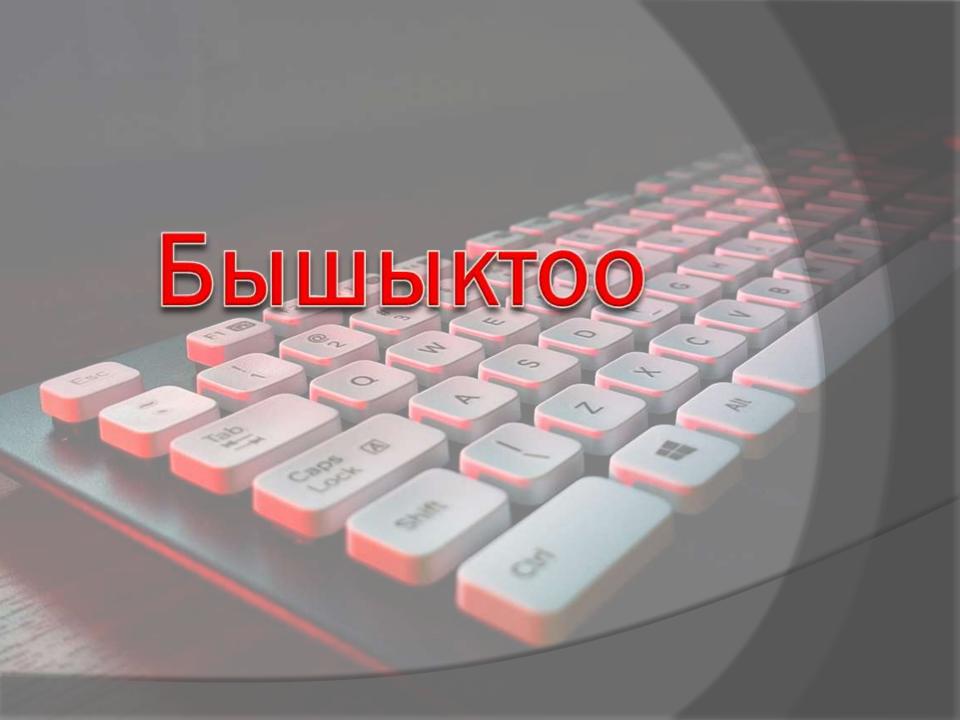
Убакыт менен иштегиле

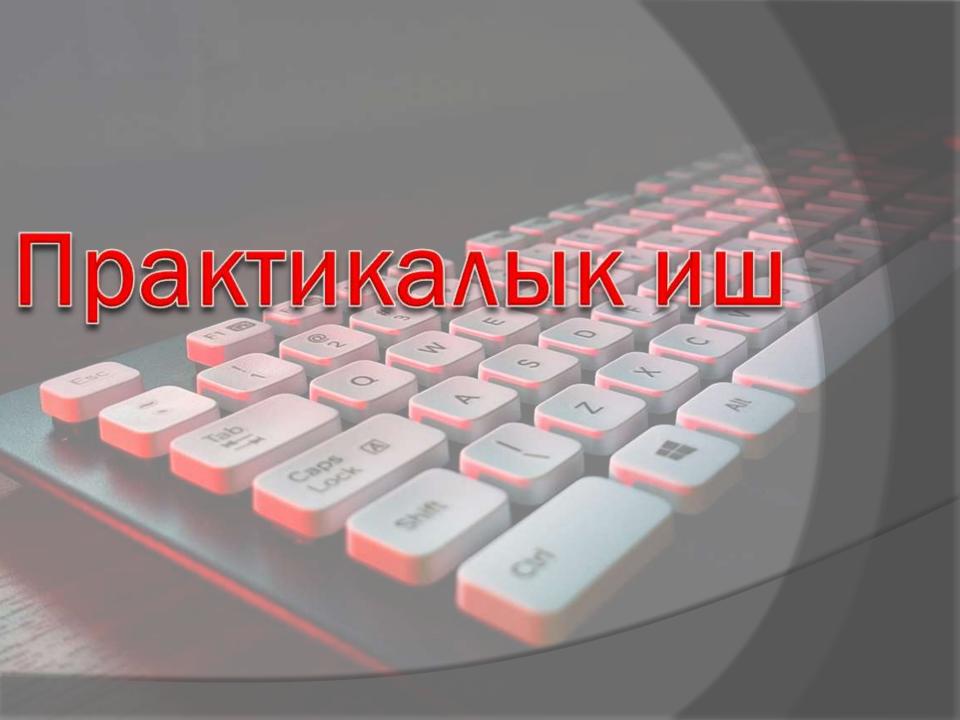


from turtle import* reset()

shape('turtle')
speed(10)

forward(100)
right(90)
forward(100)
right(90)
forward(100)
right(90)
forward(100)





Кодду кыскартуу үчүн for циклин берели:







