

Module : Applications Mobiles
TP N°03

Objectifs :

A l'issu de ce travaux pratique, l'étudiant sera capable :

- **Créer** différents types de ressource
- **Organiser** les ressources
- **Accéder** aux ressources à partir du XML
- **Utiliser** les ressources à partir du code Java

Les tâches à accomplir :

1. Dans le projet « **GestionnaireBibliotheque** » créer les ressources suivantes :

<u>Type : chaines de caractères</u>	
Nom	Valeur
titre_livre	Le titre du livre
description_livre	La description du livre
annee_edition	L'année d'édition
nom_auteur	Nom de l'auteur
nom_editeur	Nom de l'éditeur

2. Ajouter à l'activité « LivreActivity » cinq « TextView » ayant les attributs suivants :

	Attribut	Valeur
1ère TextView	<code>android:id</code>	titreLivreTextView
2ème TextView	<code>android:id</code>	descriptionLivreTextView
3ème TextView	<code>android:id</code>	anneeEditionTextView
4ème TextView	<code>android:id</code>	nomAuteurTextView
5ème TextView	<code>android:id</code>	nomEditeurTextView

3. Définir l'attribut **android:text** de chaque TextView à l'aide des ressources créées

4. Créer une nouvelle ressource de type chaine de caractère nommé « **nouveau_titre_livre** » avec la valeur « Le nouveau titre du livre »

5. Dans la méthode **onCreate()** de l'activité «LivreActivity » , changer le texte du premier TextView (titreLivreTextView) par la ressource « **nouveau_titre_livre** »

6. Ajouter à l'activité « LivreActivity » deux « ImageButton » ayant les attributs suivants :

	Attribut	Valeur
1ère ImageButton	<code>android:id</code>	ajouterBtn
2ème ImageButton	<code>android:id</code>	supprimerBtn

7. Téléchargez deux Drawable Android de ce site <https://fonts.google.com/icons> , qui illustrent une action **d'ajout** et une action de **suppression**.
8. Ajoutez-les au dossier de ressources Android approprié
9. Définir l'attribut **android:src** de chaque ImageButton à l'aide des ressources Drawable
10. Dans la méthode **onCreate()** de l'activité « LivreActivity » , changer l'attribut **src** du premier ImageButton (ajouterBtn) par la ressource qui illustre une action de suppression
11. Créer et appliquer un style pour les TextView qui prend en charge au moins ces attributs : la couleur du texte, la couleur du l'arrière-plan, la taille de police.
12. Appliquez l'animation suivante sur le bouton « ajouterBtn » :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <rotate xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:duration="5000"
    android:fromDegrees="0"
    android:toDegrees="360"
    android:pivotX="50%"
    android:pivotY="50%"
    android:repeatCount="infinite"
  />
</set>
```

13. Compiler puis lancer l'application sur l'émulateur ou sur votre appareil physique