

UNIDAD 2 – CONOCE PAINT

Grado: Sexto

Asignatura: Tecnología e Informática

Tema: Paint

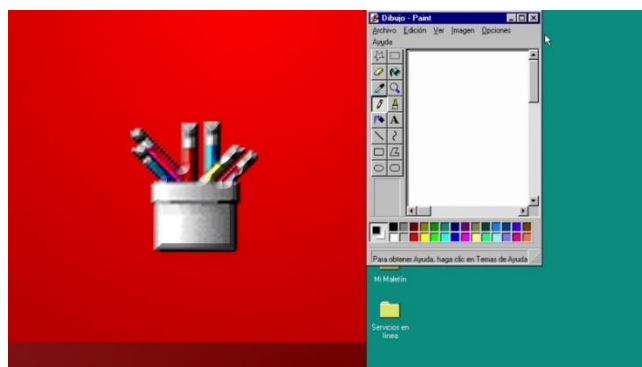
Introducción

La computadora no solo sirve para escribir o buscar información, también nos permite crear dibujos y expresarnos de manera artística. Uno de los primeros programas que nos ayuda a hacerlo es Paint, una aplicación sencilla pero muy útil que viene incluida en Windows.

Con Paint podemos dibujar, colorear, editar imágenes, escribir textos y guardar nuestras creaciones. Aunque es básico comparado con otros programas de diseño, es perfecto para dar nuestros primeros pasos en el mundo del dibujo digital.

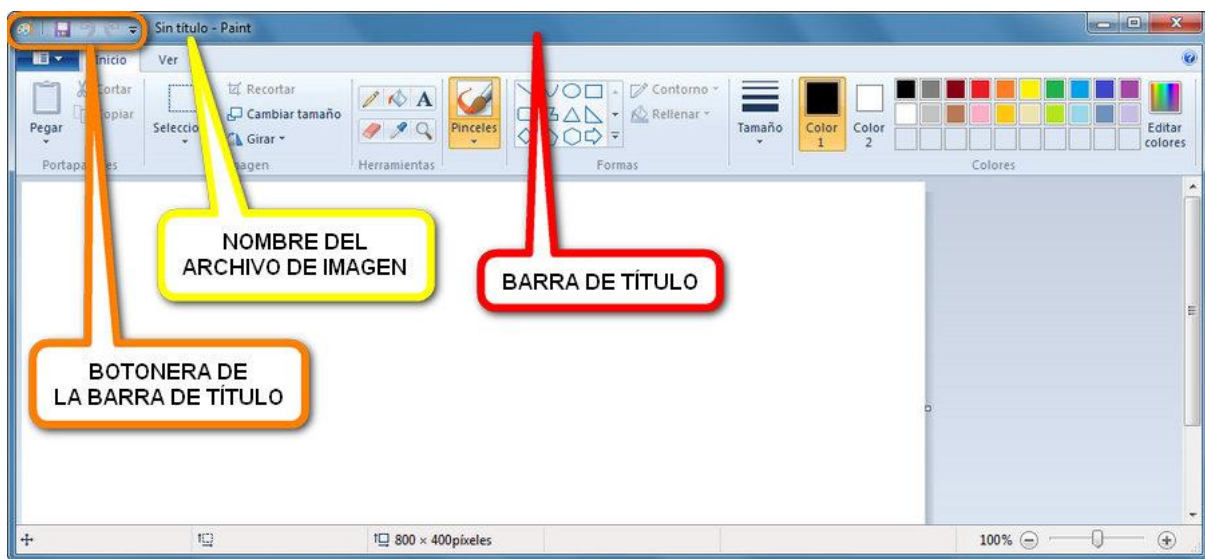
Historia de Paint

- Paint fue creado en 1985 y apareció en la primera versión de Windows.
- Su nombre original era Paintbrush.
- A lo largo de los años, Microsoft fue mejorando su diseño, pero siempre se mantuvo como un programa simple y fácil de usar.
- Ha sido utilizado por millones de personas en el mundo, especialmente estudiantes que comienzan a explorar la informática.
- Hoy sigue estando disponible en Windows y convive con otros programas más avanzados como Paint 3D o Photoshop.



Características principales de Paint

- Es un programa gratuito que viene instalado en Windows.
- Cuenta con una barra de herramientas donde encontramos lápiz, pincel, borrador, lupa, formas y colores.
- Permite abrir imágenes para editarlas o modificarlas.
- El área blanca en el centro se llama lienzo, y allí se hacen los dibujos.
- Podemos guardar los trabajos en diferentes formatos como BMP, JPEG, GIF y PNG.
- También podemos imprimir los dibujos directamente desde Paint.



Tutorial paso a paso

1. Abrir Paint
 - Haz clic en el botón de inicio.
 - Escribe "Paint" en la barra de búsqueda y selecciónalo.
2. Crear un nuevo dibujo
 - Ve al menú "Archivo" y selecciona "Nuevo".
3. Dibujar
 - Usa el lápiz para trazos finos.
 - El pincel para líneas más gruesas.
 - Las formas geométricas (cuadrados, círculos, triángulos) para construir figuras.
4. Colorear

- Escoge un color en la paleta y rellena áreas con la herramienta cubeta de pintura.
5. Escribir texto
 - Haz clic en el icono de la A para escribir palabras dentro del lienzo.
 6. Guardar tu trabajo
 - Ve a “Archivo” → “Guardar como”.
 - Elige un nombre para tu dibujo.
 - Escoge el formato (PNG o JPEG recomendados).
 7. Abrir un dibujo guardado
 - Selecciona “Archivo” → “Abrir”.
 - Busca el archivo en tu carpeta y edítalo nuevamente.

Completa las palabras:

1. El programa de dibujo que viene en Windows se llama _____.
2. El espacio en blanco donde se dibuja se llama _____.
3. La herramienta que borra se llama _____.
4. Para rellenar una figura con color usamos la _____.

Ejercicios prácticos

1. Dibuja un paisaje (árboles, sol, nubes y una casa).
2. Escribe tu nombre en diferentes colores y tamaños.
3. Abre una foto guardada en tu computador y agrégale texto o dibujos.
4. Guarda tu trabajo en dos formatos diferentes (PNG y JPEG).
5. Imprime tu dibujo o muéstralo en clase.

Evaluación (Mini Quiz)

1. ¿En qué año apareció Paint?
 - ☐ a) 1980
 - ☐ b) 1985
 - ☐ c) 1990
2. ¿Cuál es el área blanca donde se hacen los dibujos?
 - ☐ a) Pantalla
 - ☐ b) Lienzo
 - ☐ c) Fondo
3. ¿Qué herramienta se usa para rellenar un área con color?
 - ☐ a) Cubeta de pintura
 - ☐ b) Lápiz
 - ☐ c) Borrador
4. ¿En qué formatos se pueden guardar imágenes en Paint?
 - ☐ Respuesta: _____
5. Verdadero o falso: “Paint se usa solo para hacer dibujos y no puede editar imágenes existentes.”
 - ☐ Respuesta: _____

Actividad creativa

Elabora un dibujo libre en Paint sobre el tema “Mi colegio”.

Incluye:

- El edificio de la escuela.
- Tus compañeros.
- Un texto con el nombre del colegio.
- Colores llamativos.