

UNIDAD 1 – EL COMPUTADOR

Grado: Sexto

Asignatura: Tecnología e Informática

Tema: El Computador

Introducción:

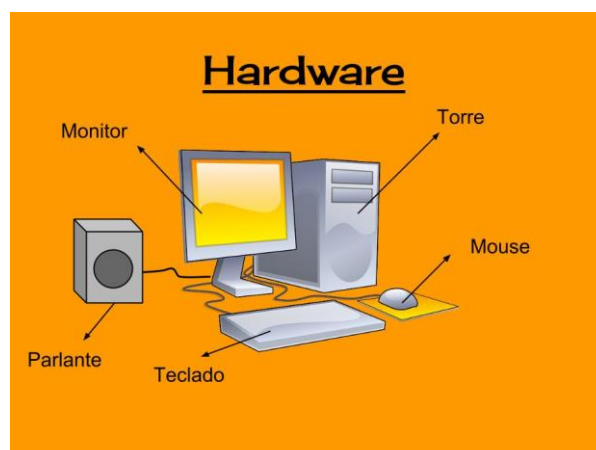
El computador es una máquina electrónica capaz de recibir datos, procesarlos y generar información útil. En la vida moderna se utiliza en la educación, el trabajo, la comunicación y el entretenimiento. Conocer su funcionamiento y sus partes es muy importante para poder usarlo de manera correcta y segura.

Hardware:

El hardware es todo lo que podemos tocar de un computador o un dispositivo electrónico. Por ejemplo, la pantalla, el teclado, el ratón, la impresora, los audífonos y también las partes que están dentro, como la memoria o el disco duro.

El hardware se divide en:

1. **Dispositivos de entrada:** permiten ingresar datos (teclado, ratón, micrófono, escáner).
2. **Dispositivos de salida:** muestran resultados (monitor, impresora, altavoces).
3. **Dispositivos de almacenamiento:** guardan la información (disco duro, USB, CD, DVD).
4. **CPU:** conocida como el “cerebro del computador”, ejecuta instrucciones.



Software:

El software son los programas e instrucciones que le dicen al computador qué hacer. A diferencia del hardware, no lo podemos tocar, pero sí lo usamos todos los días.

Por ejemplo: cuando abres Word para escribir, juegas en Minecraft, usas WhatsApp o navegas con Google Chrome, estás usando software.

En pocas palabras, el software es como el cerebro y las ideas que hacen que el hardware (las partes físicas) pueda funcionar.

Se clasifica en:

1. **Software de sistema:** controla todo el computador (Windows, Linux, macOS).
2. **Software de aplicación:** sirve para tareas específicas (Word, Paint, navegadores, juegos).
3. **Software de programación:** permite crear nuevos programas (editores, compiladores).



Clasificación de los computadores:

Existen diferentes tipos de computadores:

- **Supercomputadoras:** usadas para cálculos científicos y simulaciones complejas.



- **PC de escritorio:** comunes en casas, colegios y oficinas.



- **Portátiles:** fáciles de transportar y muy versátiles.



Ejercicios para realizar

1. Dibuja un computador y nombra sus partes principales.
2. Escribe 5 ejemplos de hardware y 5 de software.
3. Clasifica 5 dispositivos entre entrada, salida o almacenamiento.
4. Describe con tus palabras qué es un computador.
5. Explica por qué es importante conocer las partes de un computador.

Quiz:

1. ¿Qué es un computador?
2. ¿Cuáles son las dos grandes partes del computador?
3. El hardware corresponde a:
4. ¿Qué es el software?
5. Ejemplo de dispositivo de entrada.
6. Ejemplo de dispositivo de salida.
7. La CPU es considerada:
8. Ejemplo de software de aplicación.
9. Una computadora portátil se clasifica como:
10. La palabra "computador" proviene de: