UNIDAD 1 -

Área: Tecnología e Informática **Temas:** Conociendo las partes del computador y el uso del teclado

En esta unidad aprenderás qué es el computador, sus partes principales y la importancia del teclado como herramienta fundamental para interactuar con él.

UNIDAD 1 – EL COMPUTADOR

Grado: Sexto

Asignatura: Tecnología e Informática

Tema: El Computador

Introducción:

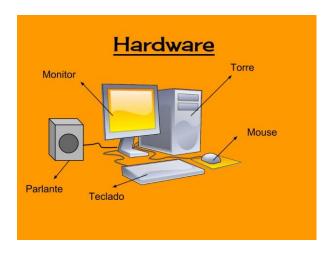
El computador es una máquina electrónica capaz de recibir datos, procesarlos y generar información útil. En la vida moderna se utiliza en la educación, el trabajo, la comunicación y el entretenimiento. Conocer su funcionamiento y sus partes es muy importante para poder usarlo de manera correcta y segura.

Hardware:

El hardware es todo lo que podemos tocar de un computador o un dispositivo electrónico. Por ejemplo, la pantalla, el teclado, el ratón, la impresora, los audífonos y también las partes que están dentro, como la memoria o el disco duro.

El hardware se divide en:

- 1. **Dispositivos de entrada:** permiten ingresar datos (teclado, ratón, micrófono, escáner).
- 2. **Dispositivos de salida:** muestran resultados (monitor, impresora, altavoces).
- 3. **Dispositivos de almacenamiento:** guardan la información (disco duro, USB, CD, DVD).
- 4. **CPU:** conocida como el "cerebro del computador", ejecuta instrucciones.



Software:

El software son los programas e instrucciones que le dicen al computador qué hacer. A diferencia del hardware, no lo podemos tocar, pero sí lo usamos todos los días.

Por ejemplo: cuando abres Word para escribir, juegas en Minecraft, usas WhatsApp o navegas con Google Chrome, estás usando software.

En pocas palabras, el software es como el cerebro y las ideas que hacen que el hardware (las partes físicas) pueda funcionar.

Se clasifica en:

- 1. **Software de sistema:** controla todo el computador (Windows, Linux, macOS).
- 2. **Software de aplicación:** sirve para tareas específicas (Word, Paint, navegadores, juegos).
- 3. **Software de programación:** permite crear nuevos programas (editores, compiladores).



Clasificación de los computadores:

Existen diferentes tipos de computadores:

• Supercomputadoras: usadas para cálculos científicos y simulaciones complejas.



PC de escritorio: comunes en casas, colegios y oficinas.



• Portátiles: fáciles de transportar y muy versátiles.



Ejercicios para realizar

- 1. Dibuja un computador y nombra sus partes principales.
- 2. Escribe 5 ejemplos de hardware y 5 de software.
- 3. Clasifica 5 dispositivos entre entrada, salida o almacenamiento.
- 4. Describe con tus palabras qué es un computador.
- 5. Explica por qué es importante conocer las partes de un computador.

Quiz:

- 1. ¿Qué es un computador?
- 2. ¿Cuáles son las dos grandes partes del computador?
- 3. El hardware corresponde a:
- 4. ¿Qué es el software?
- 5. Ejemplo de dispositivo de entrada.
- 6. Ejemplo de dispositivo de salida.
- 7. La CPU es considerada:
- 8. Ejemplo de software de aplicación.
- 9. Una computadora portátil se clasifica como:
- 10. La palabra "computador" proviene de:

UNIDAD 1 – EL TECLADO

Grado: Sexto

Asignatura: Tecnología e Informática

Tema: El teclado

Introducción:

Es considerado uno de los periféricos más importantes, ya que actúa como un puente entre la persona y la máquina. Sin un teclado, muchas de las tareas cotidianas serían mucho más lentas o complicadas.

Historia del Teclado:

- El teclado moderno proviene de la máquina de escribir, inventada en el siglo XIX.
- El diseño QWERTY fue patentado en 1868 por Christopher Sholes y sigue siendo el más usado en la actualidad.
- Existen otros diseños como:
 - o Dvorak (diseñado para escribir más rápido).
 - o AZERTY (usado en Francia y Bélgica).
- Con la llegada de los primeros computadores, el diseño QWERTY se adaptó y se convirtió en un estándar universal.

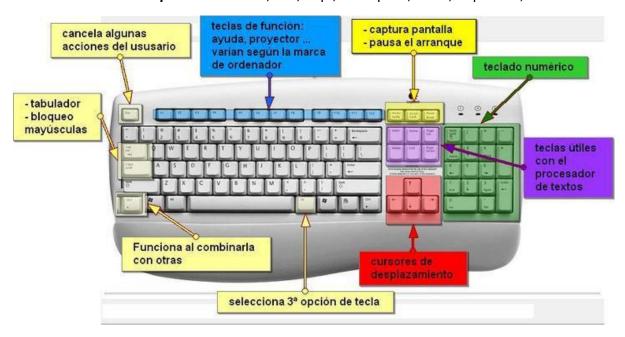
Dato curioso: El teclado QWERTY fue creado de esa forma para evitar que las teclas de las máquinas de escribir se atascaran



Grupos de Teclas:

El teclado se organiza en diferentes grupos, cada uno con una función específica:

- 1. **Teclas alfanuméricas** → Letras, números y signos de puntuación.
- 2. **Teclas modificadoras** → Shift, Ctrl, Alt, que cambian la función de otras teclas.
- 3. **Teclado numérico** → Para escribir números y hacer operaciones rápidas.
- 4. **Teclas de función** (F1–F12) → Ejecutan tareas especiales en los programas.
- 5. **Teclas de movimiento del cursor** → Flechas, Inicio, Fin, Re Pág, Av Pág.
- 6. **Otras teclas importantes** → Esc, Tab, Supr, Backspace, Enter, Caps Lock, Windows.



¿Cómo funciona un teclado?

Cuando se presiona una tecla:

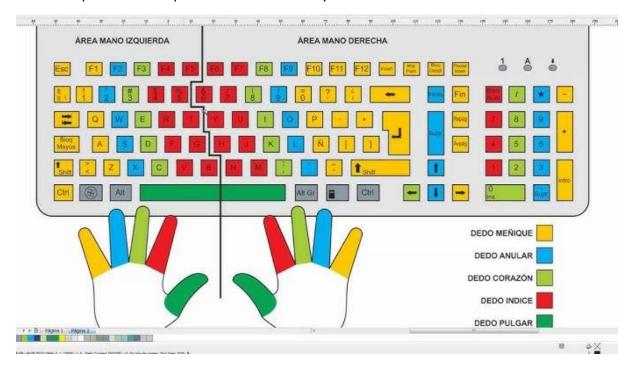
- 1. Se activa un circuito eléctrico dentro del teclado.
- 2. Este envía una señal al computador.
- 3. El sistema operativo interpreta la señal y la convierte en una letra, número o acción en pantalla.

Hoy en día existen teclados mecánicos, de membrana y digitales (pantallas táctiles).

Uso correcto del teclado

Para evitar el cansancio y mejorar la velocidad al escribir, se recomienda:

- Mantener la espalda recta y los pies en el suelo.
- Colocar el teclado frente al usuario, a una altura cómoda.
- Usar todos los dedos y no solo los índices.
- Presionar suavemente las teclas, sin golpear.
- Hacer pausas cortas para descansar manos y muñecas.



Preguntas de Repaso

- 1. ¿De qué dispositivo proviene el diseño del teclado QWERTY?
- 2. ¿Qué grupo de teclas usamos para escribir letras y números?
- 3. ¿Cuál es una tecla modificadora?
- 4. ¿Para qué sirven las teclas de función?
- 5. ¿Qué tecla usamos para confirmar una orden?
- 6. ¿Cuál tecla borra hacia la izquierda?
- 7. ¿Qué teclas controlan el movimiento del cursor?
- 8. ¿Qué tecla abre el menú de inicio en Windows?

- 9. ¿Cuál es la diferencia entre Shift y Caps Lock?
- 10. Menciona una diferencia entre teclado físico y teclado digital.

Ejercicios para realizar

- 1. Clasifica las teclas en alfanuméricas, numéricas, de función y especiales.
- 2. Explica la diferencia entre una tecla de función y una tecla modificadora.
- 3. Dibuja un teclado y señala al menos 5 grupos de teclas.
- 4. Escribe ejemplos de cuándo se usan las teclas de movimiento del cursor.
- 5. Compara el teclado físico con el teclado digital en pantallas táctiles.
- 6. Investiga cuántas teclas tiene un teclado estándar y cuántas un teclado para portátiles.