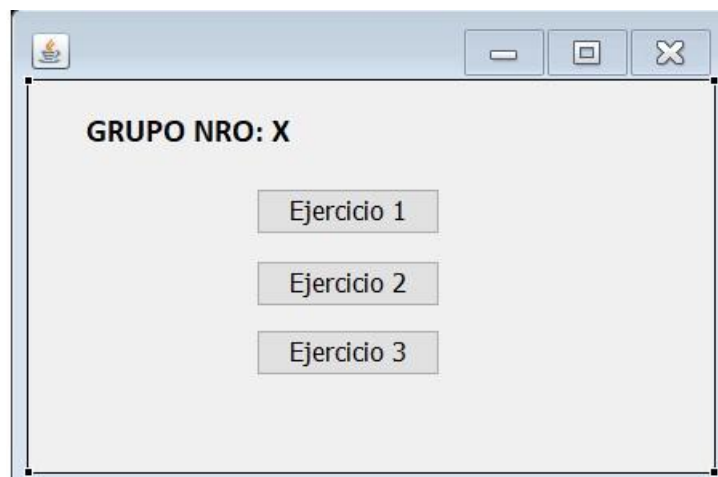




**IMPORTANTE:** Para resolver estos ejercicios deberá crear un proyecto de consola JAVA con el siguiente nombre: **TP4\_GRUPO\_X**.

**IMPORTANTE:** Se pide crear una pantalla principal, con un botón correspondiente a cada ejercicio. Esta pantalla, siempre debe estar visible y cada uno de los botones debe abrir una nueva ventana, de forma que el usuario pueda ingresar a cada uno de los ejercicios planteados mediante el botón correspondiente.

Crear una clase llamada principal y dentro crear el método main. Este método main será el encargado de abrir la pantalla principal:



**¡Recordar que solo debe haber un main en todo el proyecto!**

### Ejercicio 1

Se le pedirá al usuario, ingresar los datos de contacto de una persona. Al hacer clic sobre el botón mostrar, los datos ingresados serán mostrados en un JLabel que se encuentra en la parte inferior (solo si completó todos los campos).



The screenshot shows a Java Swing window titled "Contactos". It contains four text input fields labeled "Nombre", "Apellido", "Telefono", and "Fecha Nac.". Below these fields is a button labeled "Mostrar". At the bottom of the window, there is a label that says "Los datos ingresados fueron:". The fields are currently empty.

Si hizo clic sobre el botón mostrar, pero no completó todos los campos, se cambiará el color de fondo del campo incompleto por color rojo.

This screenshot shows the same "Contactos" window after the "Mostrar" button has been clicked. The "Nombre" field now contains the text "Pedro" and the "Apellido" field contains "Perez". The "Telefono" and "Fecha Nac." fields are highlighted with a solid red background, indicating they are required fields that have not been filled out. The "Mostrar" button remains visible, and the label "Los datos ingresados fueron:" is still at the bottom.

Luego de hacer clic en Mostrar, y de mostrar la información en el JLabel, recordar limpiar los JTextField (colocarlos en blanco y sin texto)

El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo clic.



## Ejercicio 2

El usuario deberá ingresar tres notas numéricas de 1 a 10 (puede ingresar números decimales) y luego deberá elegir del JComboBox destinado para los TPs la opción “Aprobado” o “Desaprobado”.

Luego, al hacer clic en el botón calcular, se llenará la información del cuadro “Notas del estudiante” con promedio y condición. La condición puede ser Promoción, Libre o Regular.

- Siempre que el TP esté en condición Desaprobado, la condición del alumno es **libre** independientemente de las tres notas numéricas obtenidas.
- Si alguna de las tres notas del alumno es inferior a 6, la condición del alumno es **libre** independientemente de la nota del TP.
- Si la nota de los tres parciales es superior o igual a 8 y el TP se encuentra aprobado, entonces la condición es **promociona**.
- Si los tres parciales se encuentran en el rango de notas entre 6 y 8 y el Tp se encuentra aprobado, entonces la condición es **regular**.

Promedio

Notas del estudiante

Nota 1:

Nota 2:

Nota 3:

TPS:

CALCULAR

NUEVO

SALIR

Notas del estudiante

Promedio:

Condicion:

No olvidar dibujar los cuadros, con los textos correspondientes



El botón nuevo limpiará las cajas de texto, para poder cargar las notas de un nuevo alumno. El botón salir, será el botón encargado cerrar la pantalla del ejercicio. El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo clic.

### Ejercicio 3

Se pide realizar un programa que permita al usuario seleccionar un solo sistema operativo y las especialidades que le agraden. También deberá completar la cantidad de horas que le dedica a la computadora.

Selección múltiple

Elija un sistema operativo ☒ Windows ☐ Mac ☐ Linux

Elija una especialidad ☐ Programación ☐ Administración ☐ Diseño Gráfico

Cantidad de horas en el computador:

Aceptar



No olvidar dibujar los cuadros para el sistema operativo y la especialidad.

Al hacer clic en el botón aceptar se mostrará la información seleccionada por el usuario:

Mensaje

Linux - Programación - Diseño Gráfico - 8 Hs

Aceptar

El botón cerrar de la ventana, solo debe cerrar la ventana en la que se está haciendo clic.