

## Nepriklausomi eksperimentai ir įvykiai

Prieš pradėdami spręsti 5 ir 6 uždavimus, reikėtų susipažinti su paskaitose nagrinėtais pavyzdžiais apie nepriklausomų eksperimentų baigčių tikimybes. Aptarsime keletą uždavinių.

**Bernulio eksperimentai.** Bernulio eksperimentų schema nusakoma taip: eksperimentą atlikus vieną kartą, jo sėkmės tikimybė lygi  $p$ . Atliekame  $n$  nepriklausomų eksperimentų. Sėkmių skaičių pažymėkime  $S_n$ . Kokia tikimybė, kad eksperimentas pavyks  $k$  kartų, t.y.  $S_n = k$ ? Atsakymas į šį klausimą toks:

$$P(S_n = k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}, \quad k = 0, 1, \dots, n. \quad (1)$$

Bernulio schema yra vienodų ir nepriklausomų statistinių eksperimentų matematinis modelis. Ją naudojant skaičiuojamos tikimybės, susijusios su nepriklausomų vienodų bandymų seka, kai kiekviename bandyme galimos tik dvi baigtys.

**1 pavyzdys.** Informacija perduodama triukšmingu kanalu, kuris vidutiniškai iškraipo 1% visų siunčiamų bitų. Kokia tikimybė, kad baite bus ne daugiau dviejų iškraipytų bitų?

Šiuo atveju sėkmė - gauti iškraipytą bitą. Pagal sąlygą tokios "sėkmės" tikimybė kiekvienu atveju yra  $p = 0,01$ . Mums reikalinga tikimybė, kad "sėkmių" skaičius po 8 bandymų būtų ne didesnis už 2. Pasinaudoję (1) lygybe, gausime

$$\begin{aligned} P(S_8 \leq 2) &= P(S_8 = 0) + P(S_8 = 1) + P(S_8 = 2) \\ &= C_8^0 0,01^0 0,99^8 + C_8^1 0,01^1 0,99^7 + C_8^2 0,01^2 0,99^6 \approx 0,999946 \end{aligned}$$

**Polinominė schema.** Tarkime, kad vienas eksperimentas turi ne dvi baigtis ("sėkmė" ir "nesėkmė"), o  $r$  skirtingų baigčių  $B_1, B_2, \dots, B_r$ , kurių tikimybės  $p_1, p_2, \dots, p_r$  yra teigiamos ir  $p_1 + p_2 + \dots + p_r = 1$ .

Pažymėkime  $S_n^1, S_n^2, \dots, S_n^r$  baigčių  $B_1, B_2, \dots, B_r$  skaičius, gautus atlikus  $n$  eksperimentų. Jei  $m_1 + m_2 + \dots + m_r = n$ , tai

$$P(S_n^1 = m_1, S_n^2 = m_2, \dots, S_n^r = m_r) = \frac{n!}{m_1! m_2! \dots m_r!} p_1^{m_1} p_2^{m_2} \dots p_r^{m_r}. \quad (2)$$

Kai  $r = 2$ , ši formulė virsta Bernulio formule (1).

**2 pavyzdys.** Šešių komandų turnyre dalyvaujanti futbolo komanda kiekvienas rungtynes laimi su tikimybe 0,6, sužaidžia lygiosiomis - 0,3 ir pralaimi - 0,1. Už pergalę skiriami 2 taškai, už lygiąsias 1 taškas, o pralaimėjusi komanda taškų negauna. Žaidžiama vieno rato sistema. Kokia tikimybė, kad šios komandos surinktų taškų skaičius  $X$  bus didesnis už 5?

Kiekviena komanda sužais po  $n = 5$  rungtynes. Laikydami (2) formulės žymėjimų turime:  $r = 3$ ,  $p_1 = 0,6$ ,  $p_2 = 0,3$ ,  $p_3 = 0,1$ ,

$$P(X > 5) = P(S_5^1 \geq 3) + P(S_5^1 = 2, S_5^2 = 3, S_5^3 = 0) + P(S_5^1 = 2, S_5^2 = 2, S_5^3 = 1) + P(S_5^1 = 1, S_5^2 = 4, S_5^3 = 0).$$

Gautųjų tikimybių skaičiavimui naudosisime (1) ir (2) formules

$$P(S_5^1 \geq 3) = P(S_5^1 = 3) + P(S_5^1 = 4) + P(S_5^1 = 5) = C_5^3 0,6^3 0,4^2 + C_5^4 0,6^4 0,4 + 0,6^5,$$

$$P(S_5^1 = 2, S_5^2 = 3, S_5^3 = 0) = \frac{5!}{2!3!0!} 0,6^2 0,3^3 0,1^0,$$

$$P(S_5^1 = 2, S_5^2 = 2, S_5^3 = 1) = \frac{5!}{2!2!1!} 0,6^2 0,3^2 0,1^1,$$

$$P(S_5^1 = 1, S_5^2 = 4, S_5^3 = 0) = \frac{5!}{1!4!0!} 0,6^1 0,3^4 0,1^0.$$

**3 pavyzdys.** Standartinis lošimo kauliukas metomas iki trečio šešeto pasirodymo. Yra žinoma, kad po pirmųjų 5 metimų žaidimas dar nebuvo pasibaigęs. Kokia tikimybė, kad žaidimui baigti iš viso prireiks lygiai 10 metimų?

Tarkime,  $X$  yra metimų skaičius iki žaidimo pabaigos. Mums reikalinga tikimybė yra

$$P(X = 10 | X > 5) = \frac{P(\{X = 10\} \cap \{X > 5\})}{P(X > 5)} = \frac{P(X = 10)}{P(X > 5)}.$$

Įvykis  $\{X = 10\}$  reiškia, kad dešimtuojų metimu atsivertė šešetas, o pirmuose 9 metimuose atsivertė lygiai 2 šešetai. Todėl

$$P(X = 10) = \frac{1}{6} \cdot C_9^2 \left(\frac{1}{6}\right)^2 \left(\frac{5}{6}\right)^7.$$

Įvykis  $\{X > 5\}$  įvyksta, jei pirmuose 5 metimuose atsiverčia ne daugiau kaip 2 šešetai. Taigi

$$P(X > 5) = \left(\frac{5}{6}\right)^5 + C_5^1 \left(\frac{1}{6}\right)^1 \left(\frac{5}{6}\right)^4 + C_5^2 \left(\frac{1}{6}\right)^2 \left(\frac{5}{6}\right)^3,$$

čia pasinaudojome (1) formule.

Tikimybėms (1) ir (2) skaičiuoti galima pasitelkti *Python* bibliotekos *SciPy* statistikos modulio *stats* funkcijas. Tada 1 ir 2 pavyzdžiuose tikimybių radimui pakaktų tokio paprasto *Python* kodo

```
from scipy import stats as st

print (st.binom.cdf(k=2,n=8,p=0.01))
print (1.0-st.binom.cdf(k=2,n=5,p=0.6))
print (st.multinomial.pmf(x=[2,3,0],n=5,p=[0.6,0.3,0.1]))
print (st.multinomial.pmf(x=[2,2,1],n=5,p=[0.6,0.3,0.1]))
print (st.multinomial.pmf(x=[1,4,0],n=5,p=[0.6,0.3,0.1]))
```