



Enseignant	Abdoulaye TINE
Cours	420-DS1-TT gr :08423,08422,08421
Date limite	Le 5 avril 2024 à 23h59
Session	Hiver 2024
Nombre de points :	/100

PROJET FINAL

Vous devez rédiger un rapport PDF détaillant votre projet. De plus, assurez-vous de préparer une présentation PowerPoint pour accompagner votre exposé le jour de la présentation. Pour le partage du code source de votre projet, veuillez créer un compte sur GitHub et m'envoyer une invitation pour y accéder. Enfin, veuillez déposer vos rapports sur la plateforme Omnivox.

Partie 1 : Lampe Digitale : Gérez l'Éclairage en un Clic

L'objectif de cette partie est de créer une page web où les utilisateurs peuvent interagir avec une lampe virtuelle en ligne. L'application offrira une expérience interactive où les utilisateurs pourront allumer et éteindre la lampe en cliquant sur un bouton. La lampe virtuelle changera d'état visuel pour refléter si elle est allumée ou éteinte.

- Interface utilisateur : Concevez une interface conviviale où l'utilisateur peut interagir avec la lampe en cliquant sur un bouton virtuel.
- Lampe virtuelle : Créez une représentation visuelle d'une lampe qui change d'état (allumée/éteinte) en fonction des actions de l'utilisateur.
- Gestion des états : Implémentez la logique pour gérer les états de la lampe (allumée/éteinte) en fonction des clics de l'utilisateur.

NB : Lorsque l'utilisateur clique pour allumer ou éteindre, un son doit être émis.

Partie 2 : Portail dynamique

Cette partie consiste à créer un portail interactif où les utilisateurs peuvent découvrir différentes sections en cliquant sur des boutons sans que la page se recharge. Les sections comprennent un formulaire de contact (popup), une vidéo de présentation, une photo de vous et de votre binôme, ainsi qu'un bouton qui affiche votre CV. Au clic de l'utilisateur sur un bouton, le fond du bouton change automatiquement.

- Boutons interactifs : Créer quatre boutons qui déclenchent l'affichage de différentes sections du portfolio.
- Formulaire de contact (popup) : Implémenter un formulaire de contact qui s'affiche dans une fenêtre modale (popup) lorsque l'utilisateur clique sur le bouton correspondant.
- Vidéo de présentation : Intégrer une vidéo de présentation qui se lance dans la même page lorsque l'utilisateur clique sur le bouton dédié.
- Photo de vous et de votre binôme : Afficher une photo de vous et de votre binôme lorsque l'utilisateur clique sur le bouton correspondant.

- CV : qui affiche votre CV.

NB : Vous devez utiliser uniquement HTML, CSS et JavaScript.

Partie 3 : Jeu de devinez nombre

Cette partie consiste à créer un jeu interactif en JavaScript où l'utilisateur doit deviner un nombre généré aléatoirement par l'ordinateur. L'utilisateur saisit sa proposition dans un champ de texte, puis clique sur un bouton pour vérifier si sa proposition est correcte.

- Interface Utilisateur Simple: Créer une interface utilisateur simple comprenant un champ de texte pour saisir les propositions, un bouton pour vérifier la proposition, et une zone d'affichage pour donner le feedback à l'utilisateur.
- Génération d'un Nombre Aléatoire: Utiliser JavaScript pour générer aléatoirement un nombre entre 1 et 100 qui sera le nombre à deviner par l'utilisateur.
- Vérification de la Proposition: Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de vérification, comparer la proposition de l'utilisateur avec le nombre généré aléatoirement et afficher un message approprié (trop grand, trop petit, ou bravo si la proposition est correcte).
- Gestion des Événements: Utiliser la manipulation des événements en JavaScript pour détecter lorsque l'utilisateur clique sur le bouton de vérification.