实验二

(1/2)分支程序设计

一. 基础性实验

1. 实验目的

- 1. 掌握多路分支 if...elif...else 程序结构和设计方法.
- 2. 进一步熟悉 DEBUG 的使用方法.
- 3. 掌握汇编语言程序的编辑,汇编,连接以及调试过程.

2. 实验内容

编写程序,将一个包含有 20 个数据的数组 M 分成两个数组: 正数数组 P 和负数数组 N,并分别显示这两个数组长度.

3. 实验仪器设备

- 硬件环境: AMD Ryzen 9.
- 软件环境: Windows XP Pro SP3 (in VMware Workstation 16 Pro).
- 编辑程序: Visual Studio Code 1.62.3.
- 调试程序: DEBUG.EXE.
- 编译程序: MASM.EXE.
- 连接程序: LINK.EXE.

4. 实验步骤

- 1. 编译和连接
- 2. 用单步方式运行程序

debug 3-5.exe

-t

3. 检查并记录各寄存器和存储单元内容的变化



5. 思考题

(1) 示例题中是否一定要用 CMP 指令来实现条件转移? 如果不是,请设计出替代程序.

否.

使用额外的寄存器和 SUB 替代 CMP.

```
DSEG
       SEGMENT PARA PUBLIC'DSEG'
Μ
        DB 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19
        DB 20 DUP(?)
Ρ
Ν
        DB 20 DUP(?)
DSEG
        ENDS
CODE
        SEGMENT
        ASSUME CS:CODE,DS:DSEG
START: MOV AX, DSEG
        MOV DS, AX
        LEA SI,P
        LEA DI,N
        LEA BX,M
        XOR AX,AX
        XOR DX,DX
        MOV CX,20
L1:
       MOV AL,[BX]
       TEST AL,80H
        JZ L2
        MOV [DI],AL
        INC BX
        INC DI
        INC DH
        JMP L3
L2:
        MOV [SI],AL
        INC BX
        INC SI
        INC DL
L3:
       LOOP L1
        MOV CX,2
L5:
       MOV BL,DL
        SHR DL,1
        SHR DL,1
        SHR DL,1
        SHR DL,1
        AND DL, OFH
        MOV AX,DL
        SUB AX, 10
        JB L4
        ADD DL,7
        ADD DL,30H
L4:
        MOV AH, 2
        INT 21H
        MOV DL,BL
        AND DL, OFH
        MOV AX,DL
        SUB AX, 10
        JB L6
        ADD DL,7
L6:
        ADD DL,30H
        MOV AH, 2
        INT 21H
        MOV DL, OAH
        MOV AH, 2
        INT 21H
        MOV DL, ODH
        MOV AH, 2
        INT 21H
        MOV DL, DH
        LOOP L5
        MOV AH,4CH
        INT 21H
CODE
        ENDS
        END START
```

二. 加强型实验

1. 实验目的

- 1. 进一步掌握多路分支 if elif else 程序结构和设计方法.
- 2. 进一步熟悉 DEBUG 的使用方法.

2. 实验内容

接收键盘输入字符,判别该字符是否为字母、数字或非字母也非数字类的字符。若是数字,则显示"DIGIT";若是字母,显示"LETTER";若是非数字也非字母类的字符,则显示"OTHER"。

3. 实验仪器设备

- 硬件环境: AMD Ryzen 9.
- 软件环境: Windows XP Pro SP3 (in VMware Workstation 16 Pro).
- 编辑程序: Visual Studio Code 1.62.3.
- 调试程序: DEBUG.EXE.
- 编译程序: MASM.EXE.
- 连接程序: LINK.EXE.

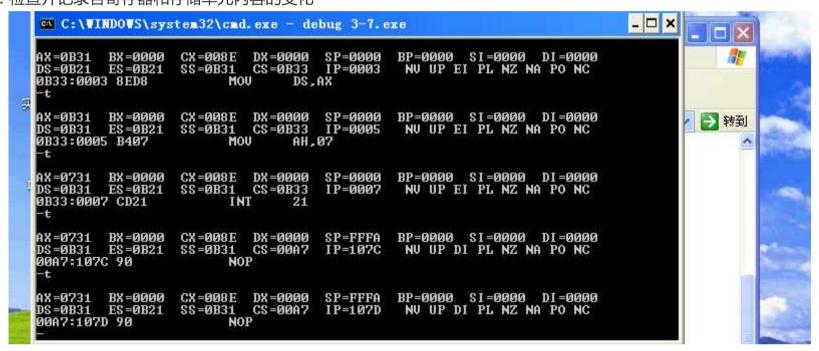
4. 实验步骤

- 1. 编译和连接
- 2. 用单步方式运行程序

debug 3-7.exe

-t

3. 检查并记录各寄存器和存储单元内容的变化



5. 思考题

(1) 如果实验题中还需进一步对大小写字母进行区分,如何编写程序?

由于源程序中对大小写字母输入的处理是分离的,直接增加数据 UPPER LOWER,并更改 LEA 语句即可.

```
DATA
       SEGMENT
DIGIT DB "DIGIT", OAH, ODH
UPPER DB "UPPER", OAH, ODH
LOWER DB "LOWER", OAH, ODH
OTHER
       DB "OTHER", OAH, ODH
DATA
        ENDS
CODE
        SEGMENT
        ASSUME CS:CODE,DS:DATA
START: MOV AX, DATA
        MOV DS,AX
        MOV AH,07
        INT 21H
        CMP AL,30H
        JB AA1
        CMP AL,39H
        JA AA1
        MOV CX,7
        LEA SI, DIGIT
AA0:
        MOV DL,[SI]
        MOV AH, 2
        INT 21H
        INC SI
        LOOP AA0
        JMP BB
        CMP AL,41H
AA1:
        JB AA3
        CMP AL, 5AH
        JA AA2
        LEA SI, UPPER
        MOV CX,8
AA4:
        MOV DL,[SI]
        MOV AH, 2
        INT 21H
        INC SI
        LOOP AA4
        JMP BB
AA2:
        CMP AL,61H
        JB AA3
        CMP AL, 7AH
        JA AA3
        LEA SI, LOWER
        MOV CX,8
        MOV DL,[SI]
AA5:
        MOV AH, 2
        INT 21H
        INC SI
        LOOP AA5
        JMP BB
        LEA SI,OTHER
AA3:
        MOV CX,7
AA6:
        MOV DL,[SI]
        MOV AH, 2
        INT 21H
        INC SI
        LOOP AA6
BB:
        MOV AH, 4CH
        INT 21H
CODE
        ENDS
        END START
```

(2/2)循环程序设计

一. 基础性实验

1. 实验目的

循环结构程序设计是使用循环控制类指令,实现对某程序段重复执行一定的次数. 通过本次实验,使学生初步掌握单重/多重循环程序的设计方法,为编制较大的程序和阅读较复杂程序打下基础.

2. 实验内容

设有 5 个学生参加 4 门课的考试,其中 4 门课的成绩以 **压缩BCD码** 方式存放在字组 course1 中(设每门课的成绩满分为 99 分);试编制计算每个学生总分(总分存入字组 NUM1 中)的源程序.

3. 实验仪器设备

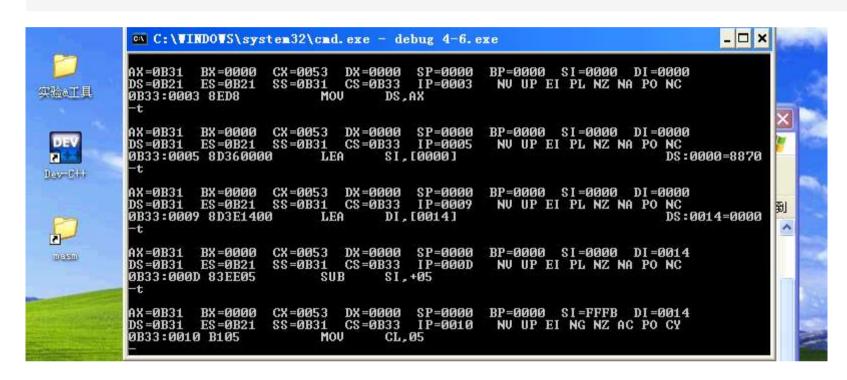
- 硬件环境: AMD Ryzen 9.
- 软件环境: Windows XP Pro SP3 (in VMware Workstation 16 Pro).
- 编辑程序: Visual Studio Code 1.62.3.
- 调试程序: DEBUG.EXE.
- 编译程序: MASM.EXE.
- 连接程序: LINK.EXE.

4. 实验步骤

- 1. 编译和连接
- 2. 用单步方式运行程序

debug 4-6.exe

-t



3. 检查并记录各寄存器和存储单元内容的变化

5. 思考题

(1) 在示例题中, JNZ 指令的作用是什么?

(嵌套)循环.

(2) 本次实验中,出现了哪些错误? 如何排除?

无.

无需排除.

二. 加强型实验

1. 实验目的

进一步掌握循环结构程序设计是使用循环控制类指令.

2. 实验内容

将一个 4×4 的矩阵与一个 4×1 的矩阵相乘,并将所得的矩阵存入单元中.

3. 实验仪器设备

- 硬件环境: AMD Ryzen 9.
- 软件环境: Windows XP Pro SP3 (in VMware Workstation 16 Pro).
- 编辑程序: Visual Studio Code 1.62.3.
- 调试程序: DEBUG.EXE.
- 编译程序: MASM.EXE.
- 连接程序: LINK.EXE.

4. 实验步骤

- 1. 编译和连接
- 2. 用单步方式运行程序

debug 4-7.exe

-t

```
_ 🗆 ×
     C:\VINDOVS\system32\cmd.exe - debug 4-7.exe
回
   AX=0B31 BX=0000 CX=0055 DX=0000 SP=0000
DS=0B21 ES=0B21 SS=0B31 CS=0B33 IP=0003
0B33:0003 8ED8 MOV DS,AX
                                                                                             BP=0000 SI=0000 DI=0000
NU UP EI PL NZ NA PO NC
                                                                                             BP=0000 SI=0000 DI=0000
NV UP EI PL NZ NA PO NC
DS:0000=0403
   AX=0B31 BX=0000 CX=0055 DX=0000 SP=0000
DS=0B31 ES=0B21 SS=0B31 CS=0B33 IP=0005
0B33:0005 8D360000 LEA SI,[0000]
                                                                                                                                                                      _ | | X
                                                                                             BP=0000 SI=0000 DI=0000
NU UP EI PL NZ NA PO NC
DS:0010=F9F3
   AX=0B31 BX=0000 CX=0055 DX=0000 SP=0000
DS=0B31 ES=0B21 SS=0B31 CS=0B33 IP=0009
0B33:0009 8D3E1000 LEA DI,[0010]
                                                                                                                                                                        → 转到
   AX=0B31 BX=0000 CX=0055 DX=0000 SP=0000
DS=0B31 ES=0B21 SS=0B31 CS=0B33 IP=000D
0B33:000D 8D1E1400 LEA BX,[0014]
                                                                                            BP=0000 SI=0000 DI=0010
NV UP EI PL NZ NA PO NC
DS:0014=0000
   AX=0B31 BX=0014 CX=0055 DX=0000 SP=0000
DS=0B31 ES=0B21 SS=0B31 CS=0B33 IP=0011
0B33:0011 B104 MOV CL,04
                                                                                            BP=0000 SI=0000 DI=0010
NU UP EI PL NZ NA PO NC
                                                                                                                                                                    文件
```

3. 检查并记录各寄存器和存储单元内容的变化