

엄지승

신입

여, 2001 (23세)

이메일 djawltmd99@naver.com | 휴대폰 010-6496-8553

주소 (35271) 대전 서구 갈마동



학력

배재대학교

대학교(4년) 졸업



전공

게임공학과



경력

-



희망연봉

회사내규에 따름



포트폴리오

<https://useru...>

간략 소개

"견고한 웹 구현과 협업으로 사용자 경험을 완성하는 웹 퍼블리셔"

등학교부터 체계적인 학습으로 기초를 다지고, 학원 프로젝트에서 HTML/CSS, JavaScript 등 웹 퍼블리싱 실무 기술을 익혔고, 팀 소통 부족으로 인한 어려움을 겪으며 데일리 스크럼 도입으로 협업과 문제 해결 능력을 체득했습니다.

저는 긍정적 에너지로 팀의 성장을 돕는 리더십과 배려심을 가졌습니다. 소심함과 눈치 보는 경향은 팀 프로젝트에서 적극 소통하며 극복 중이며, 독심 있는 추진력은 유연성을 더해 균형을 맞추려 노력합니다.

웹 퍼블리싱은 디자인에 생명을 불어넣어 사용자에게 최적의 경험을 제공하는 매력적인 분야입니다. 입사 후에는 제가 가진 견고한 구현 기술과 웹 표준 이해를 바탕으로, 디자인 의도를 완벽히 구현하며 모든 사용자가 만족할 수 있는 웹 환경을 만들고 싶습니다. 새로운 기술과 표준을 끊임없이 학습하며, 사용자에게 최고의 가치를 선사하는 웹 퍼블리셔로 성장하겠습니다.

나의 스킬

HTML5

JavaScript

SCSS

CSS3

VSCode

웹개발

Figma

Unity

문서작성

Adobe Photoshop

학력

대학교(4년) 졸업

2020.03 ~ 2025.02

배재대학교(4년제) 게임공학과

졸업

지역 대전 | 학점 4.1/4.5

경험/활동/교육

2025.03 ~ 2025.08

그린컴퓨터아트학원

교육이수내역

지역 대전 | 과정명: 「스마트웹&크리에이티브」 | 수강기간: 2025.03.01 ~ 2025.08.31 | 이수시간: 160시간 | 이수결과: 수료

-직업 논문 작성방: [스마트웹&콘텐츠개발]사설증 프론트엔드 인증명 웹개발사(사마스크립트, 디렉트)

-프로젝트:

1. 리그오브레전드 와일드 리프트 → 홈페이지 리뉴얼(팀작업)
2. 롯데리아 → 홈페이지 제작(팀작업)
3. 뚜레쥬르 → 홈페이지 리뉴얼(팀작업)
4. 대한법률구조공단 → 홈페이지 리뉴얼(싱글 작업)

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

🔗 <https://userumji.github.io/Portfolio/>

작업기간 2025.03.01~2025.07.01 | 작업인원 1명

작업 툴 vscode

작품소개 해당 링크를 누르면 현재까지 제작한 포트폴리오 모음 사이트로 이동합니다.

자기소개서

성장과정

“꾸준한 학습과 실행력으로 웹에 가치를 더하는 인재”

고등학교 재학 중 전산회계운용사, 전산회계 등 여러 자격증을 취득하며 정확성과 체계적인 학습 태도, 꾸준한 자기 계발의 중요성을 익혔습니다. 이후 배재대학교 게임공학과를 과 수석으로 졸업하고 졸업작품 최우수상을 수상하며, 디테일에 대한 높은 이해와 완성도를 추구하는 역량을 더욱 공고히 했습니다.

저는 낯선 환경에서도 빠르게 상황을 관찰하고, 필요한 역할을 파악하여 능동적으로 행동합니다. 학원 프론트엔드 팀 프로젝트 당시, 디자인 시안을 웹으로 구현하는 과정에서 발생하는 구조적, 시각적 문제를 해결하고, 팀원들에게 웹 구조 및 스타일 구현의 흐름과 원리를 쉽게 설명하며 팀의 결과물 완성도를 높였습니다. 억지로 리더를 맡기보다, 팀의 중심을 잡고 서로의 페이스를 맞춰 나가는 데 익숙합니다.

또한 주어진 일을 단순히 '완수하는 것'을 넘어, 웹 표준 준수와 최적화된 결과물을 위해 어떤 방식이 더 나은 완성도를 만들 수 있을지 끊임없이 고민합니다. 새로운 웹 기술이나 표준에 직면했을 때도, 단계별로 구조를 파악하고 부족한 부분을 보완하며 온전히 저의 것으로 만드는 데 집중합니다.

직무역량

“견고한 웹 구현 능력과 협업 기반의 문제 해결 역량”

그린컴퓨터아카데미에서 6개월간 프론트엔드 개발 과정을 수강하며, 웹 퍼블리싱의 핵심인 HTML/CSS 기초부터 JavaScript를 활용한 인터랙션 구현까지 실무 기술을 체계적으로 익혔습니다. 이와 더불어 실전 경험을 쌓기 위해 여러 팀 프로젝트에 참여했고, 이 과정에서 디자인 시안을 완벽하게 구현하고 효율적으로 협업하는 것의 중요성을 깊이 깨달았습니다.

특히 한 프로젝트에서 디자인 시안과 웹 구현 간의 간극, 그리고 팀원 간의 소통 부족으로 인해 마감 기한을 아슬아슬하게 맞추거나 지연되는 어려움을 겪었습니다. 이 경험을 통해 문제의 원인을 분석한 결과, 각자의 작업 진행 상황과 웹 표준 준수 여부에 대한 공유가 미흡했고, 일정 지연에 대한 대처도 부족했음을 깨달았습니다.

이에 다음 프로젝트에서는 매일 각자의 작업 범위를 정하고, 웹 표준 및 크로스 브라우징 이슈를 포함한 진행 상황을 짧게 공유하며 피드백하는 데일리 스크럼 방

식을 도입했습니다. 그 결과 프로젝트의 흐름이 훨씬 매끄러워졌고, 일정도 안정적으로 지킬 수 있었습니다. 이 경험을 통해 웹 퍼블리싱 기술은 물론, 기획/디자인 팀과의 협업 및 커뮤니케이션의 중요성, 그리고 웹 구현 과정에서 발생하는 문제를 해결하기 위한 능동적인 대응 방식을 체득하게 되었습니다.

성격 장단점

“성장하는 협력가”

저는 주변 사람들에게 긍정적인 에너지를 전파하며 시너지를 만들어내는 데 능숙한 사람입니다. 실제로 팀 프로젝트에서 코드 작성에 어려움을 겪는 팀원에게는 흐름과 원리를 쉽게 설명해주며 함께 문제를 해결하고, 팀 전체의 속도를 조율하여 목표 달성을 도왔습니다. 이처럼 작은 부분까지 세심하게 신경 쓰는 배려심 덕분에 팀원들이 편안하게 자신의 역량을 펼칠 수 있도록 돕고, 때로는 효율적인 방식으로 동료의 성장을 이끌어주는 리더십을 발휘하기도 합니다.

또한, 한번 하고 싶은 일은 꼭 해내야 직성이 풀리는 독심이 있습니다. 이는 목표 달성을 위한 강한 추진력이 되기도 하지만, 때로는 하나의 문제에 깊이 몰두하느라 전체적인 우선순위를 놓치거나 유연성이 부족하다는 인상을 줄 수 있다는 점을 인지하고 있습니다. 그래서 상황에 따라 균형을 맞추려 노력하고 있습니다. 이를 위해 개인의 고집보다는 팀 전체의 목표와 효율성을 우선시하며, 다양한 의견을 경청하고 합리적인 대안을 모색하는 연습을 꾸준히 하고 있습니다. 이처럼 저는 저의 강점은 더욱 키우고, 단점은 보완하며 꾸준히 성장하는 개발자가 되기 위해 힘쓰겠습니다.

지원동기 및 입사 후 포부

“디자인에 생명을 불어넣는 웹 퍼블리셔의 꿈”

처음 웹 개발을 접했을 때, 디자인 시안이 실제 웹 환경에서 완벽하게 구현되고 사용자와 유기적으로 상호작용하는 모습에 깊은 흥미를 느꼈습니다. 단순히 코드를 작성하는 것을 넘어, 시각적 완성도를 높이고 모든 사용자가 접근 가능한 견고한 웹을 구현하는 과정이라는 점에서 웹 퍼블리싱은 저에게 매우 매력적인 분야로 다가왔습니다.

특히 디자인 감각과 논리적 구조를 동시에 요구하는 작업에 제 적성을 발견했습니다. 실제로 프로젝트를 통해 화면 구성부터 반응형 설계, 그리고 웹 표준과 크로스 브라우징까지 고려하여 직접 구현해 보며 이 분야에 대한 확신을 더욱 굳혔습니다. 궁극적으로 실사용자에게 직관적이고 편리하며, 어떤 환경에서도 안정적으로 작동하는 웹 환경을 제공하는 웹 퍼블리셔가 되고자 이 직무를 선택했습니다.

입사 후에는 제가 가진 정확한 구현 기술과 웹 표준에 대한 이해를 바탕으로 팀의 성장에 기여하고 싶습니다. 저는 디자인의 의도를 완벽하게 담아내면서도, 모든 사용자가 불편함 없이 웹을 이용할 수 있도록 견고한 웹 구조를 만드는 것이 중요하다고 생각합니다. 따라서 단순히 주어진 시안을 구현하는 것을 넘어, 새로운 웹 기술과 표준을 빠르게 습득하고, 다양한 디바이스 및 브라우저 환경에서도 최적의 사용자 경험을 제공하는 웹 퍼블리싱 전문가로 성장하겠습니다. 이를 통해 디자인에 생명력을 불어넣고, 사용자에게 최고의 웹 경험을 선사하는 서비스 구현에 힘쓰겠습니다.