ПРОФЕССИЯ DevOps-инженер

КОНСПЕКТ

МОДУЛЬ D3. OCHOBЫ KUBERNETES. ЧАСТЬ 2

D3.1 Kubectl. Управление объектами Kubernetes

<u>Kubectl</u> — это основной инструмент для взаимодействия с кластером, который предлагает сам **K8S**.

Три популярных способа управления **К8S**-кластером:

- 1. Императивный путь
- 2. Императивный путь с описанием объекта
- 3. Декларативный путь

D3.2 Манифесты

Для описания сущностей **K8S**-кластера и управления ими используются манифесты. **K8S**-манифесты могут быть в формате **JSON** и **YAML**.

КЛЮЧЕВЫЕ СУЩНОСТИ В *К8S*:

1. <u>Container</u> — это не самостоятельная сущность, а составная часть **Pod**'a. В одном **Pod**'e может быть более одного контейнера.

- 2. <u>Pod</u> минимальная сущность (юнит) для развертывания вашего приложения в кластере.
- 3. <u>ReplicaSets</u> (ранее **Replication Controller**) следит за тем, чтобы в каждый момент времени было запущено нужное количество контейнеров в **Pod**'e.
- 4. <u>Deployments</u> обеспечивает декларативные (*declarative*) обновления для *Pods* и *ReplicaSets*. Используется с приложениями, которые не требуют хранения состояния (*Stateless*), например, веб-сервер.
- 5. <u>StatefulSets</u> используется для управления приложениями, которые требуют сохранение состояния (и данных) после перезапуска. Используется с приложениями, которые хранят состояние (**Stateful**), например, база данных, хранилище ключ-значения (**etcd**).
- 6. <u>DaemonSet</u> гарантирует, что определенный **Pod** будет запущен на всех нодах/узлах (или некоторых, в зависимости от условия). Используется приложениями, которые должны быть запущены на каждой ноде кластера, например, приложения по сбору логов из контейнеров.
- 7. <u>Jobs</u> (в том числе <u>CronJob</u>) создает один (или несколько) **Pods** и гарантирует, что после выполнения команды они будут успешно завершены (**terminated**). **CronJob** создает **Jobs** по расписанию. Эта сущность полезна для создания повторяющихся задач, например, создание бэкапов по расписанию.
- 8. <u>Labels and Selectors</u> пары ключ-значение, которые присваиваются объектам (например, **Pod**'am). С помощью селекторов пользователь может идентифицировать искомый объект или связать несколько сущностей.
- Namespaces логическое разделение пространства внутри кластера, чем-то похоже на разделение физического сервера на виртуальные машины.
 Используется для группировки ресурсов и разных ограничений.
- 10. <u>Services</u> абстракция, которая позволяет представить набор **Pod**'ов в качестве сетевого сервиса, а также правила сетевого доступа.
- 11. <u>Annotations</u> добавление произвольных собственных метаданных к объектам. Это что-то вроде описательных заметок в ресурсе, может использоваться как некоторыми сущностями, так и исключительно в описательных целях.
- 12. <u>ConfigMaps</u> хранилище конфигурационных файлов, которые могут быть далее использованы в **Pod**'ax.
- 13. <u>Secrets</u> используются для хранения конфиденциальной информации (пароли, токены, **SSH**-ключи).

D3.3 Работа с секретами

В **К8S**-кластере ресурс секрет (**secret**) предназначен для **хранения конфиденциальной информации**. Данные не шифруются, а только кодируются в **base64**-формат.