

Manual Técnico – TourneyJS

1. Introducción

Este manual técnico describe la arquitectura interna del sistema TourneyJS, su analizador léxico implementado mediante un AFD manual, el flujo de datos, y los diagramas relevantes (flujo, clases y grafo del autómata).

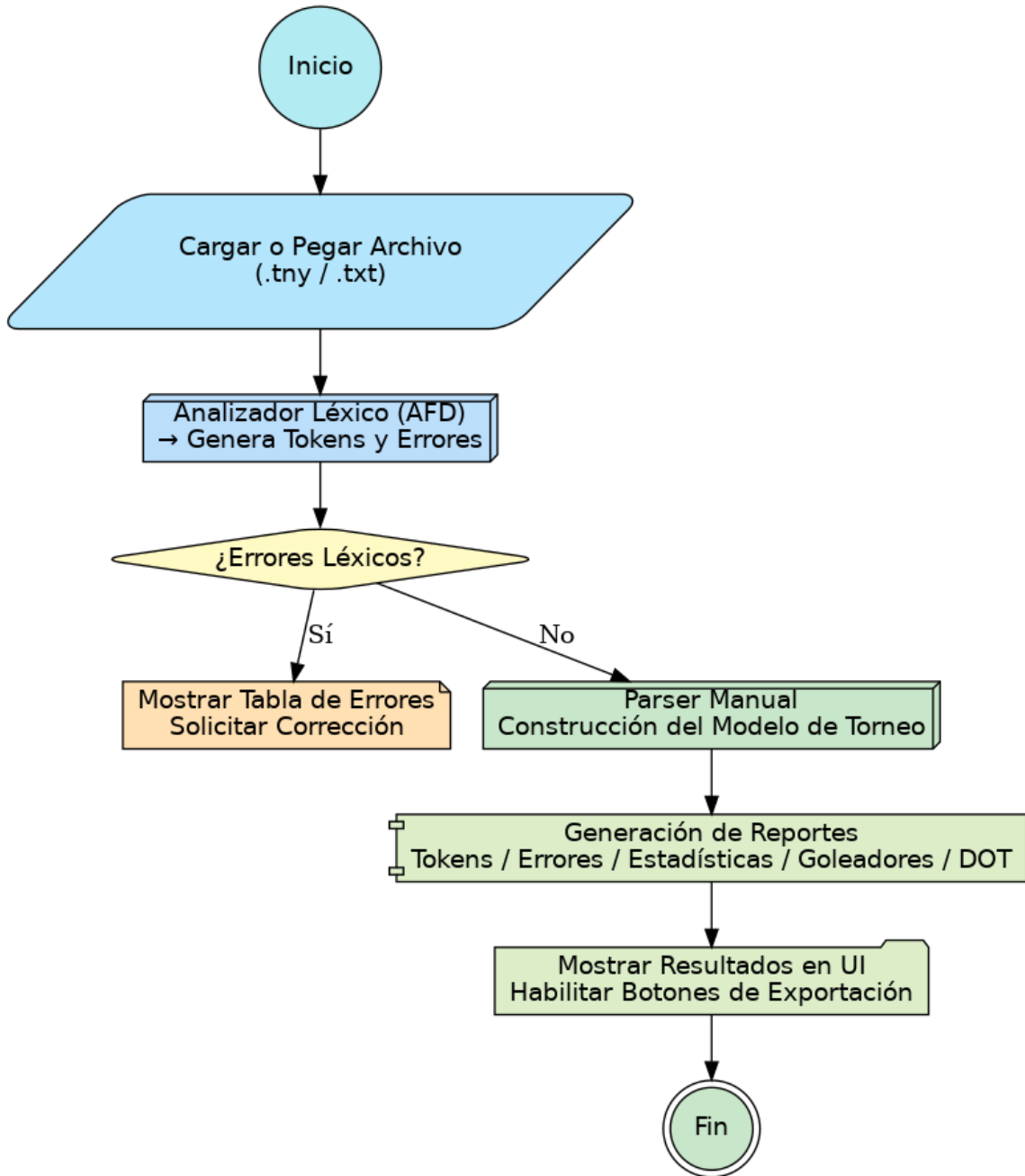
2. Arquitectura General

La aplicación está construida en JavaScript puro, con una interfaz en HTML/CSS. El flujo principal consta de:

- Carga o pegado del archivo de torneo.
 - Ejecución del analizador léxico (AFD manual) que genera tokens y errores.
 - Parser manual para poblar el modelo de datos del torneo.
 - Generación de reportes: estadísticas, goleadores, información general y código DOT.
 - Exportación de reportes y tablas a archivos HTML.
-

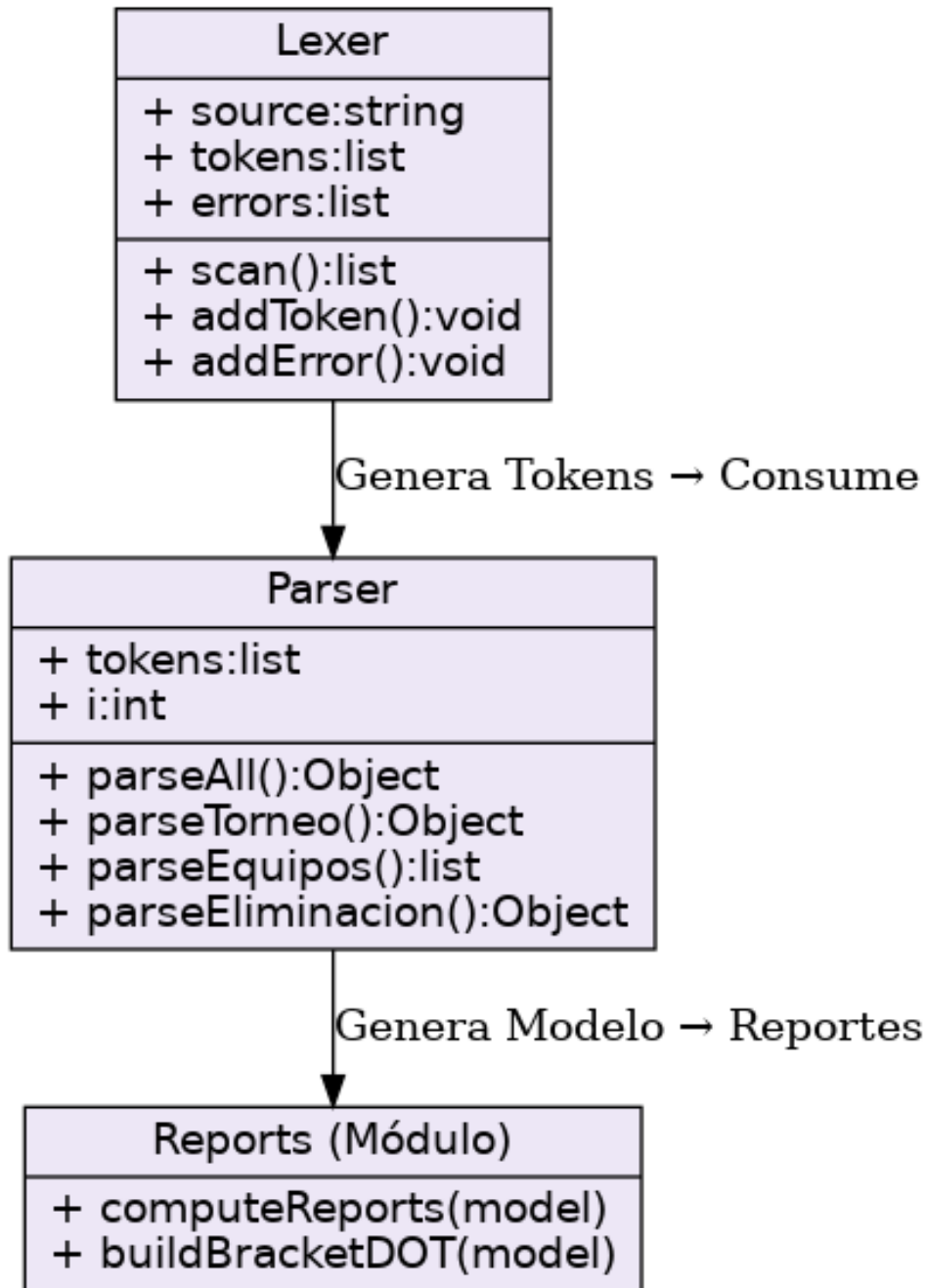
3. Diagrama de Flujo

Diagrama de Flujo Técnico - TourneyJS



4. Diagrama de Clases

Diagrama de Clases - TourneyJS (Vertical)



5. Grafo del Autómata

El autómata finito determinista (AFD) utilizado para la tokenización tiene los estados:

- INI: estado inicial.
- WS: espacios en blanco.
- SYM: símbolos { } [] : , .
- CAD: cadenas entre comillas.
- NUM: números.
- ID: identificadores y palabras reservadas.
- ACC: estado de aceptación de cadenas.

