

Aula 3 - tipos primitivos

Referências e valores são tipos primitivos de um valor.

Valores

→ tipos de referências:

String - let nome = "Ana";

number - let idade = 25; ou let peso = 80.5;

boolean - let trabalho = true;

undefined - let sobrenome; (undefined) sem definição

NULL - let conselheiro; (Null) → criar um valor

Aula 4 - tipagem dinâmica

Em algumas linguagens ao declarar uma variável você precisa informar o tipo dela, por exemplo:

```
var int idade = 26;
```

↳ tipo da variável.

No JavaScript não há necessidade pois a linguagem

"descobre" e define automaticamente.

A função `typeof` de mostra o tipo da variável:

↳ `typeof nome` → "string"

Aula 5 - Objetos

→ tipos de referências: objetos, arrays e funções

Objeto junta várias informações (variáveis) em um lugar só:

```
let pessoa = {}; objeto vazio
```

```
let pessoa = {  
  nome: "Ana",
```

```
  idade: 25
```

```
};
```

Aula 6 - Arrays

Array é um conjunto de dados que podem ser acessados por índice (posição do elemento):

```
let frutas = ['banana', 'maço', 'pêro'];
```

0 1 2

índice

→ Sempre começa com zero

```
console.log(frutas);
```

Saída: 0: banana

1: maço

2: pêro

↖ fruto na posição 2

```
console.log(frutas[2]);
```

Saída: pêra

↖ tamanho: quantidade total de elementos

```
console.log(frutas.length);
```

Saída: (3)

Aula 7 - funções

```
let corSite = "azul";
```

```
function visetaCor(cor) {
```

```
    corSite = (cor);
```

```
}
```

```
console.log(corSite); Saída: azul
```

```
visetaCor("vermelho"); uso da função
```

```
console.log(corSite); Saída: vermelho
```

Aula 8 - tipos de funções

Em JavaScript temos dois tipos de funções:

- a que realiza uma tarefa e não retorna nada
- a que te dá um retorno

- não do retorno

```
function digiNome () {  
  console.log ('omondo');  
}  
  
digiNome ();
```

- Retorno valor para que seja usado em algum lugar

```
function dobro (valor) {  
  return valor * 2;  
}
```

```
console.log (dobro (5));  
ou
```

```
let resultado = dobro (8);
```

```
console.log (resultado);
```

Aula 9 - Operadores

Operadores aritméticos

```
let salario = 500;
```

Salario + salario

soma

Salario - salario

subtração

Salario * Salario

multiplicação

Salario / Salario

divisão

Salario % Salario

resto da divisão

Salario ** Salario

exponente

++ incremento de 1

-- decremento de 1