

JavaScript

↳ É uma linguagem de programação web. Com esta linguagem programamos o comportamento / interação das páginas web.

`getElementById()` → localiza um elemento HTML pelo seu ID

`innerHTML` → conteúdo do elemento

O exemplo abaixo localiza um elemento HTML com ID `demo` e altera o seu conteúdo para "Hello world", ao clicar no botão:

```
<p id = "demo" > clique no botão abaixo para mudar esta frase. </p>
```

```
<button type = "button"
```

→ localiza o elemento com o ID indicado

```
onclick = 'document.getElementById("demo").
```

```
innerHTML = "Hello world" > Click me </button>
```

muda o conteúdo do elemento "capturado" para 'hello world'

→ acender e apagar uma lâmpada (Ex 2)

```

```

↳ Este elemento tem id lâmpada
e seu conteúdo é uma imagem

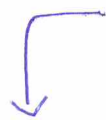
✓

ao clicar no botão abaixo, a imagem
acima é trocada por uma colorida

```
<button onclick="document.getElementById('lâmpa  
,src='acisa.png') acender </button>
```

→ alterar tamanho do font (Ex 3)

```
<p id="alterarFont"> esta fonte está pequena.
```



clique no botão abaixo para
aumentar </p>

ao clicar no botão abaixo, o script irá
procurar pelo elemento com id alterarFont
e alterar a font do conteúdo para 35px

```
<button onclick="document.getElementById('alterarFont'  
style.fontSize = '35px'" > aumentar fonte </button>
```

→ ocultar elementos (Ex 04)

```
<button onclick="document.getElementById('esconder')  
• style.display = 'none'" > esconder </button>
```