

JavaScript Output (Saída)

→ Possibilidades de exibição do JavaScript

1) JavaScript pode exibir dados de diferentes maneiras:

↳ escrevendo um elemento innerHTML

↳ escrevendo saída document.write()

↳ caixa de alerta window.alert()

↳ navegador console.log()

* usando innerHTML

Para obter um elemento HTML podemos usar o método

getElementById(). O atributo id define o elemento HTML, a propriedade innerHTML define o conteúdo deste elemento:

```
<p id = "demo"></p>
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Olá
```

* usando document.write() → para testes:

```
document.write(5+6)
```

↳

Saída no tela: 11

atn: só deve ser usado
para testes / cálculos

↳ usar este método exclui todo o conteúdo HTML existente.

↳ ver ex 06.html

* usando window.alert()

Não precisa usar o palavra chave "window", pode escrever direto `alert()` → este método abre um `pop-up` na tela

```
alert("Olá mundo")
```

```
alert(5+5) saída: 10
```

* usando console.log()

Para fins de depuração você pode chamar este método: navegador para ver os dados.

```
console.log("Olá mundo")
```

```
console.log(5+6) → 11
```

* imprimir ~~no~~ ~~tela~~ com javascript

Com este método a caixa de impressão abre para imprimir no seu impressora: `Ctrl + P`

→ Variáveis

As variáveis são usadas para armazenar valores de dados um sinal de igual é usado para atribuir valores a variáveis.

```
var x;
```

```
x = 6;
```

```
let y = "Ola"
```

```
const idade = 27
```

uma variável ~~deve~~ deve começar com:

- uma letra

- um dígito

- ou sublinhado

```
let nome
```

```
let $nome
```

```
let _nome
```

→ Quando usar var, let ou const

Sempre use `const` se o valor não deve ser alterado
e se o array ou objeto também não pode ser alterado

Só use `let` se não puder usar o `const`

Só use `var` se você deve girar suporte aos navegadores antigos.