

- O que é javascript?

↳ foi criado para tornar as páginas web vivas.

É uma linguagem de programação interpretada com tipagem dinâmica.

- linguagens "sobre" javascript

há uma infinidade de novas linguagens que são transpiladas ("convertidas") para javascript antes de serem executadas no navegador.

↳ coffee script

↳ flow

↳ Brython

↳ typescript

↳ Dart

↳ Kotlin

- fundamentos do javascript

Podemos criar arquivos .js e inclui-los em nosso documento inserindo no <head>, mesmo que a página não tenha carregado 100%. Os ~~os~~ scripts serão executados. Se inseridos no <body> os scripts serão carregados somente depois que a página carregar 100%.

INCORPORADO:

<SCRIPT>

...

</SCRIPT>

EXTERNO

<SCRIPT SRC="arquivo.js"></SCRIPT>

- Estruturas de código

O uso do ponto e vírgula é opcional, mas se declarar várias instruções em um mesmo linha, use-o

```
alert("Hello"); alert("World");
```

```
alert("Hello")
```

```
alert("World")
```

comentário de linha única //

comentário de várias linhas /* */

- Variáveis

uma variável é um armazenamento para dados.

A declaração abaixo cria uma variável com o nome "mensagem"

```
let mensagem = "Hello"
```

↳ usa-se em um alert

```
alert(mensagem)
```

constante é uma variável imutável, seu valor não pode mudar.

- tipos de dados

Existem oito tipos de dados em javascript

- número: 28 ou 28.6

- ↳ infinity → representa o infinito matemático ∞

- ↳ NaN → erro computacional

• BigInt: 1 2 3 4 5 9 8 10 20 19 2 0 1 2 9 3 8 7 5m
↳ são números inteiros de comprimento arbitrário

• String: "Hello"
'parabéns' } aspas simples e duplas não causam diferença.

"123"

• another {str} → aspas permite interpretação de variáveis.

• boolean

true - verdadeiro

false - falso

• Null → não pertence a nenhum dos tipos descritos acima.
É um valor especial que representa "nada", "vazio" ou "valor desconhecido"

• Undefined → valor não atribuído.

Se uma variável é declarada mas não recebe valor ela é undefined: let age

alert (age) → undefined

• Objects

• Symbols