

# Objetos

Os objetos são usados para armazenar coleções codificadas de valores dados e entidades mais complexas.

↳ O objeto é representado por um par de chaves {}

↳ nome do objeto

let usuario = { ↳ indica um objeto, e não array

nome : 'ana',

idade : 18

}

↳ valor  
↳ chave

Key - Value

Para acessar o valor das propriedades usamos

ponto: user.nome

user.age

Podemos criar objetos vazios de duas formas:

let user = new Object()

let user = {}

Não há erro se a propriedade não existir, apenas retorna undefined.

## Key in object

let user = { nome: 'ana', 'age': 30 }

↳ 'amanda' in user → false

↳ retorna true se amanda existir em user

↳ 45 in user

↳ retorna true se 45 existir em user