

introdução a objetos

objetos são pares de chave-valor (key-value pair)

encapsulando

```
let nome = 'ana'
let idade = 28
let peso = 75.8
let trabalha = true
```

nome do objeto

```
const Pessoa = {
  nome: 'ana',
  idade: 18,
  peso: 75.8,
  trabalha: true
}
```

↓ chave ↓ valor

Para acessar a propriedade digite o nome do objeto (ponto) nome da propriedade:

Pessoa.nome → saída 'ana'

Pessoa.idade → saída 18

funções de fábrica (functions factory)

encapsula as informações dentro de um método que cria o objeto.

→ O objeto:

```
const celular = {
  marcaCelular: 'asus',
  tamanhoTela: {
    vertical: 155,
    horizontal: 75
  },
  capacidadeBateria: 5000,
  ligar: function () {
    console.log('fazendo ligações...')
  }
}
```

→ função de fábrica

```
function criarCelula() {
```

```
  const celular = {
```

```
    ...
```

```
    caracteristicas do objeto
```

```
  }
```

```
  return celular
```

```
}
```

ou function criarCelula() {

```
  return {
```

```
    objeto
```

```
  }
```

```
}
```

Como que os valores sejam dinâmicos e permita a alteração, a função precisa receber os parâmetros que serão os valores de cada propriedade do objeto.

```
function criarCelula (marcaCelular, tamanhoTela ...) {
```

```
  return {
```

```
    marcaCelular: marcaCelular,
```

```
    tamanhoTela: tamanhoTela,
```

```
    capacidadeBateria: capacidadeBateria
```

```
  }
```

```
}
```

como os nomes dos valores são iguais aos da propriedade, podemos deixar apenas o nome da propriedade:

```
marcaCelular,
```

```
tamanhoTela
```

```
...
```

funções de construtor (constructor functions)

function celular() {
 → as propriedades devem ser passadas como parâmetro

this.marcoCelular = marcoCelular,
→ referencia o objeto

this.tamanhoTela = tamanhoTela,

this.capacidadeBateria = capacidadeBateria,

this.ligar = function() {
 console.log("ligando ligação")

}



let celular = new celular('asus', 3.5, 5000)

console.log(celular)
 criando um objeto.