Curso Python

Introdução

Python é uma linguagem de programação que permite trabalhar rapidamente e integrar sistemas de forma mais eficaz. É uma linguagem simples, fácil e intuitiva. É uma linguagem multiplataforma, basicamente o mesmo programa que você escreve no seu computador com Windows ele vai funcionar no Linux, MAC, celular, televisão etc. É uma linguagem orientada a objetos.

Instalação

Para instalar o python acesse o site <u>python.org</u> e clique em download. Na janela de instalação marque a opção **add path** e depois next. Para verificar se foi instalado corretamente, no cmd digite o comando: **python –version** se ele foi instalado corretamente ele mostrará a versão do python instalado.

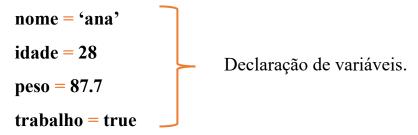
Além das bibliotecas o python também instala o **IDLE**, seu ambiente de trabalho como demonstrado a imagem abaixo:

Primeiros comandos

No python todos os comandos são funções, então todos os comandos precisam de **parênteses**. No python não conseguimos concatenar string com números como no Javascript, string + number retornará erro!

Variáveis

Em python não precisamos declarar uma variável com um comando como var por exemplo, e toda variável é um objeto!



Não precisamos do ponto e vírgula para finalizar um comando pois em python utilizamos a indentação para identificar o fim de um comando. Em python também precisamos nos atentar com a **concatenação**, o sinal + concatena apenas string:

```
1 # uma das maneiras corretas de concatenar variavel
2 print(nome, idade, peso, trabalho)

1 [Running] python -u "c:\Users\31494\Desktop\python\aula01.py"
2 ana 18 85.7 True
```

Para capturar dados do usuário usamos o comando **input** como demonstrado abaixo:

```
nome_aluno = input('Qual e o seu nome?')
print('0 nome digitado foi: ', nome_aluno)
```

O comando input recebe dados e o transforma em string, então mesmo que você digite um numero ele converterá em string. A solução para receber um numero sem torna-lo string é atribuindo seu valor a outra variável forçando int:

```
# Crie um script python que leia dois numeros e tente mostrar a soma entre eles
numA_str = input('Digite um numero: ')
numA = int(numA_str) # força ser inteiro
numB_str = input('Digite outro numero: ')
numB = int(numB_str) # força ser inteiro
```

Pycharm e QPython3

Sabia que você pode programar em python diretamente no seu celular? Não tem desculpa para não aprender! Você pode baixar o **QPython3** no seu celular pela <u>Google Play</u>.

No computador você pode baixar a IDE pycharm para facilitar o seu processo de programação. O link é este aqui.

Tipos primitivos e Saída de dados

Os tipos primitivos são:

- **Int**: inteiros (7, -4, 0, 9875)
- **Float**: real (4.5, 875.456, 9.5)
- **Bool**: true ou false
- **Str**: string ('ana', ', '7.4')

Como interpretar variáveis dentro do print?

```
1  nome = 'ana'
2  idade = 18
3  print('O nome dela é {}'.format(nome))

1  valor = int(input('Digite um valor: '))
2  print('O tipo deste valor é: ', type(valor))

3  valor2 = int(input('Digite outro: '))
5  soma = valor + valor2
7  print('A soma entre {} e {} é igual a {}'.format(valor, valor2, soma))
```