A diversão nostálgica nunca acaba!

SUMÁRIO

- Equipe
- O que é Pong?
- O Projeto e Planejamentos
 - O problema
 - O planejamento
 - Soluções
 - Os Commits
- Dúvidas

EQUIPE:



Carlos Alberto De Jesus Vasconcelos Graduando em Sistemas de Informação - UEA



Daniele Simas Guimarães Graduanda em Sistemas de Informação - UEA



Dayvson dos Santos Silva Graduando em Sistemas de Informação - UEA

O QUE É PONG?

 Pong foi o primeiro jogo a fazer um enorme sucesso, e por esse advento, conseguiu movimenta a indústria para o segmento do qual conhecemos como os video games.

 A sua criação foi um grande salto de evolução tecnológica. Do qual, atualmente muitas pessoas foram marcadas com a lembrança da alegria que esse jogo a trouxe.



Figura 01. Versão doméstica de Pong lançada em 1975

O Projeto e Planejamentos



Organizamento e a produção do projeto

O Problema ?!

- O problema proposto a nossa equipe foi para refatorar e melhorar o código Pong solicitado.
- Os motivos dessa refatoração foram os bugs encontrados e ditos pelo o Dr Jucimar Maia.
- Nisso, o código ficou disponivel no website de repositórios Github para o trabalho.

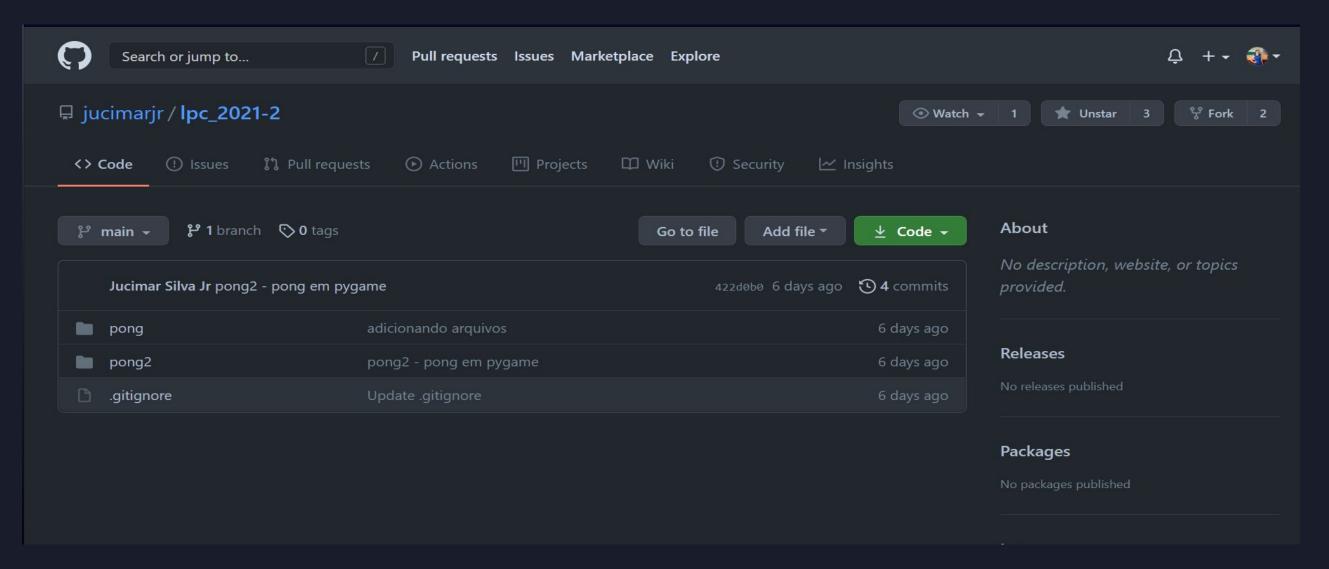


Figura 02. Screen da tela onde está o projeto Pong

O Planejamento

- Para o nosso planejamento, utilizamos as ferramentas como Notion para ver o progresso do projeto
 utilizando o método Kanban e dividido as funções maiores em dupla e menores com cada pessoa.
- Foram feitas também reuniões utilizando o Meet, do qual o objetivo delas foi verificar o andamento das funções, trocas e até mesmo correções de bugs que apareceram.
- Fizemos um fork do reposítório, do qual, Davyson colocou tanto o Carlos e a Daniele como colaboradores

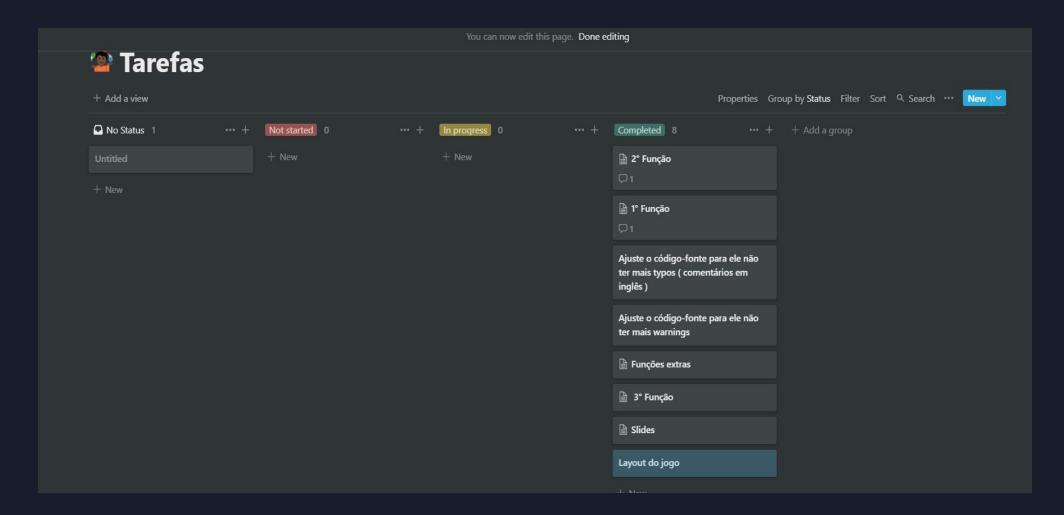






Figura 05. Logo do Github.

'

SOLUÇÕES

A equipe se esforçou e conseguiu concluir todas as etapas e melhorias do código e acrescentamos mais coisas...

Vamos ao código !!!

Os Commits

```
$ git shortlog -sn
17 Daniele Simas Guimaraes
9 Dayvson Silva
8 Carlos Alberto De Jesus Vasconcelos
```

Dúvidas?

OBRIGADA PELA ATENÇÃO

