11/29

天道酬勤、地道酬善、人道酬诚、商道酬信、业道酬精

activity的七个生命周期

OnCreate --->OnStart --->OnResume --->OnPause --->OnStop --->(OnRestart)OnDestroy

activity的四种启动模式

standard singleTop singleTask singleInstance

收藏 的 流程

收藏到服务器

1.Activity与Fragment之间的管理

要管理activity中的fragments，你就需要使用FragmentManager。

通过getFragmentManager（）或getSupportFragmentManager（）获得

FragmentTransaction

一般用来对当前的Fragment进行管理，包括add,replace,remove；

2.Fragment的生命周期

OnAttach --> OnCreate --> OnCreateView --> OnActivityCreate (OnCreate)

-->OnStart -->OnResume -->OnPause -->OnStop

-->OnDestroyView --> OnDestroy -->OnDetach (OnDestroy)

3.Fragment与Activity 之间数据的传值

在Activity中定义一个字段、然后添加set和get方法

Android Fragment传递参数\_Fragment之间传值的两种方法

在Activity中加载Fragment的时候、有时候要使用多个Fragment切换、并传值到另外一个Fragment、

也就是说两个Fragment之间进行参数的传递、查了很多资料、找到两种方法、一种是通过共同的Activity传递、

这种方法是在Activity里面添加一个字段、来临时保存要一些值

翻了一下Fragment的API、找到了另外一个方法来传递、

就像Activity一样便捷的实现参数传递程序中的一段代码、是通过Bundle来传递的、

相比之下第一种方法要简单一点

Fragment参数传递方法一

在Activity中定义一个字段、然后添加set和get方法、代码如下、mTitle就是要传递的参数、如果是传递对象、可以把mTitle换成一个对象即可

public class DemoActivity {

private String mTitle;

public String getmTitle() {

return mTitle;

}

public void setmTitle(String title) {

this.mTitle = title;

}

}

Fragment调用方法、需要注意的是在设值的时候要进行强转一下

((DemoActivity)getActivity()).getmTitle();

Fragment参数传递方法二

可以使用bundle进行参数传递、这样在两个Fragment跳转的时候就可以带上参数了、

同样也可以传递一个复杂的对象

ft.hide(getActivity().getSupportFragmentManager().findFragmentByTag(""));

DemoFragment demoFragment = new DemoFragment();

Bundle bundle = new Bundle();

bundle.putString("key", "这是方法二");

demoFragment.setArguments(bundle);

ft.add(R.id.fragmentRoot, demoFragment, SEARCHPROJECT);

ft.commit();

在另外一个Fragment获取参数的方式只需要一个语句、key是自己定义的一个标识、

参数的形式只要bundle能传递都可以实现

String string = getArguments().getString("key");

http://www.cnblogs.com/BeyondAverage0908/p/3717619.html

4.自定义Fragment布局的加载

fragment是运行在Activity中的,加载布局需要用到Context的API。

1.Fragment是android3.0引入的新控件，果应用使用在3.0以下、1.6及以上的版本，需要引入v4包。

2.Fragment支持在不同的Activity中使用并且可以处理自己的输入事件以及生命周期方法等。

3.Fragment的生命周期方法依赖于Activity的生命周期，

例如一个Activity的onPause()的生命周期方法被调用的时候这个Activity中的所有的Fragment的onPause()方法也将被调用。

4.FragmentManager提供了对Activity运行时的Fragment的添加、删除、替换的操作。

在Activity运行期间可以添加Fragment而不是在XML布局文件中进行定义。

如果打算在Activity中改变Fragment的生命过程。

如果要执行添加、删除、修改的操作，必须通过FragmentManager的对象获得一个FragmentTransaction对象，通过它的API来执行这些操作。

5.两个单独的Fragment之间是不应该进行通信的。应该使用他们所存在的Activity作为沟通的纽带

5 Fragment与Fragment切换的生命周期

从第一个Fragment创建 跳到第二个Fragment

第一个Fragment 的生命周期是从OnAttach --> OnCreate --> OnCreateView --> OnActivityCreate -->OnStart -->OnResume 跳到第二个Fragment 第一个Fragment会执行

OnPause -->OnStop -->OnDestroyView --> OnDestroy -->OnDetach 而第二个Fragment会执

行OnAttach --> OnCreate --> OnCreateView --> OnActivityCreate-->OnStart -->OnResume

主页运用singletop模式 那个购物车前的登录模式是singleInstance