

O código-fonte foi separado em em módulos assim será mais fácil analisar, documentar e manter toda a estrutura. Detalharemos agora cada módulo (função) do código-fonte:

#### → **aloc\_int**

Essa função irá alocar dinamicamente a matriz principal do programa. Isso significa dizer que ela irá ter um custo assintótico de espaço de  $O(n^2)$ , pois terei uma matriz  $n \times n$  onde será alocado cada posição uma única vez.

Como o procedimentos para a alocação requer apenas uma passagem de 0 a  $n-1$ , em tempo teremos então, o custo de  $O(n)$ . (Obs.: a matriz é alocada com “calloc”, isso significa que ela já está preenchida inteiramente com o valor “0”.)

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$aloc(n)_t = O(n)$$

em espaço,

$$aloc(n)_e = O(n^2)$$

#### → **free\_aloc\_int**

Essa função irá deslocar a matriz principal do programa, para isso teremos o processo inverso descrito em “aloc\_int”, então em tempo também teremos  $O(n)$ , como não há nenhum espaço alocado nesse módulo, o custo será constante isso é,  $O(1)$ .

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$free(n)_t = O(n)$$

em espaço,

$$free(n)_e = O(1)$$

#### → **rlc\_binary**

Essa função é o esqueleto de todo o código fonte, ela colhe todos os valores passados no arquivo em um vetor único “*numbers\_arc*” (que possui um custo de espaço constante  $O(1)$ ). Após isso ela irá preencher somente a primeira linha e primeira coluna da “*matriz\_aloc*” (to custo dessa matriz de espaço já foi detalhado e definido em “*aloc\_int*”, o custo de tempo será detalhado posteriormente) com os valores passados como argumento na primeira linha do arquivo. A exemplo teremos:

Arquivo de entrada:

3 1 2 3

1 1

2 2

3 3

A “*matriz\_aloc*” terá o seguinte formato inicial: (Obs.: como ela foi alocada com “calloc” ela já está preenchida com 0)

0 1 2 3

1 0 0 0

2 0 0 0

3 0 0 0

Apos isso teremos um “*vetor\_aux*” no qual será armazenado apenas os pares ordenados, esse vetor é linear e alocado dinamicamente consumindo um espaço de  $O(n)$  e tempo de  $O(1)$  pois como é uma alocação linear, o tempo será constante independente da entrada. Assim quando obtivermos esse vetor, teremos os vetores “*par\_eixo\_x*” e “*par\_eixo\_y*” onde ficarão respectivamente os valores de x e y de forma sincronizada, ou seja, a posição 0 dos dois vetores terá exatamente no nosso exemplo

de entrada os valores (1,1), esses dois pares terão o mesmo custo de tempo e espaço do “vetor\_aux”, já definidos anteriormente.

Por fim, os vetores “par\_eixo\_x” e “par\_eixo\_y” irão percorrer toda a matriz “matriz\_aloc” computando os pares e preenchendo-os com o valor “1”, desse modo ficaremos com a seguinte matriz:

```
0 1 2 3
1 1 0 0
2 0 1 0
3 0 0 1
```

Note que para o preenchimento dessa matriz, é necessário passar  $n$  vezes em cada posição da minha matriz  $n \times n$ , logo o custo assintótico de tempo gasto nessa parte será  $O(n^3)$ .

O custo assintótico desse módulo é dado por,

Em tempo,

$$rlc(n)_t = O(n^3)$$

Em espaço,

$$rlc(n)_e = O(n^2)$$

### → reflexiva

Definição: Réflexiva  $\Leftrightarrow \forall x \in A, (x, x) \in R$

Essa função verifica se a diagonal principal está inteiramente preenchida com o valor “1”.

Como é necessário verificar cada posição da matriz  $n \times n$ , teremos um custo assintótico de tempo representado por  $O(n^2)$  e como não há nenhuma alocação teremos custo constante de espaço, ou seja,  $O(1)$ .

O custo assintótico para essa função é:

em tempo,

$$ref(n)_t = O(n^2)$$

em espaço,

$$ref(n)_e = O(1)$$

### → irreflexiva

Definição: Réirreflexiva  $\Leftrightarrow \forall x \in A, (x, x) \notin R$

Essa função verifica se a diagonal principal possui algum valor diferente de “1”.

Custo assintótico de tempo e espaço já detalhados em “reflexiva”.

O custo assintótico para essa função é:

em tempo,

$$irr(n)_t = O(n^2)$$

em espaço,

$$irr(n)_e = O(1)$$

### → simetrica

Definição: Résimetrica  $\Leftrightarrow \forall x, y \in A, se (x, y) \in R, então (y, x) \in R$

Essa função verifica se o elemento da matriz[i][j] == matriz[j][i] para toda a matriz.

Custo assintótico de tempo e espaço já detalhados em “reflexiva”.

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$sm(n)_t = O(n^2)$$

em espaço,

$$sm(n)_e = O(1)$$

### → anti\_simetrica

Definição: Réanti-simétrica  $\Leftrightarrow \forall x, y \in A, se(x, y) \in R, então x = y$

Essa função verifica se o elemento da matriz[i][j] != matriz[j][i] a menos que i e j sejam iguais. Custo assintótico de tempo e espaço já detalhados em “reflexiva”.

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$anti(n)_t = O(n^2)$$

em espaço,

$$anti(n)_e = O(1)$$

#### → **assimétrica**

Definição: Résimétrica  $\Leftrightarrow \forall x, y \in A, se(x, y) \in R, então (y, x) \notin R$

Essa função verifica se o elemento da matriz[i][j] != matriz[j][i]. Se i = j, então não pode haver conexão.

Nesse caso, como há somente verificação de condicionais, custo de tempo e espaço são constantes.

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$ass(n)_t = O(1)$$

em espaço,

$$ass(n)_e = O(1)$$

#### → **transitiva**

Definição: Rétransitiva  $\Leftrightarrow \forall x, y, z \in A, se(x, y) \in R, e(y, z) \in R, então (x, z) \in R$

Essa função verifica se a matriz[i][j]==1  $\wedge$  matriz[j][z]==1  $\wedge$  matriz[i][z]==1

Como precisamos analisar as posições x, y, z em uma matriz nxn é necessário passar n vezes por toda a matriz, isso significa que teremos um custo de nxn o que pode ser representado por  $O(n^3)$ .

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$tran(n)_t = O(n^3)$$

em espaço,

$$tran(n)_e = O(1)$$

#### → **main**

A função main irá efetuar os procedimentos para que a saída esperada seja executada, isto é, analisar se a entrada de dados corresponde a uma das relações propostas no trabalho. Caso seja falso, ela irá imprimir os pares ordenados que seriam capazes de tornar aquela entrada verdadeira.

Detalhando o custo assintótico no bloco principal notamos que nada é alocado diretamente nele, isso acontece pois temos um módulo específico que aloca a matriz, com isso o custo de espaço do modulo main é constante, representamos isso como  $O(1)$ . Em tempo, com a exceção da relação “assimétrica”, “relação de equivalência” e “relação de ordem parcial”, todas as outras relações caso seja falso é necessário verificar as posições da matriz nxn para imprimir os pares ordenados que fariam aquela sentença ser verdadeira, com isso temos um custo de tempo de  $O(n^2)$ , entretanto, na relação de transitividade, como trabalhamos com três variáveis (x, y, z) é necessário repetir o processo descrito acima n vezes, fazendo com que o custo de tempo dela especificamente seja  $O(n^3)$ .

O custo assintótico para essa função é,

em tempo,

$$main(n)_t = O(n^3)$$

em espaço,

$$main(n)_e = O(1)$$

Então, concluímos que o custo assintótico no pior caso do código-fonte “*relacao.c*” de tempo e espaço respectivamente é da ordem de:

$$relacao(n)_t = O(n^3)$$

$$relacao(n)_e = O(n^2)$$