



Урок 5

Формирование блочной модели

Свойство display. Обтекаемые элементы. Позиционирование блоков.

[Свойство display](#)

[Значения свойства display](#)

[Схлопывания](#)

[Формирование блочной модели](#)

[Обтекаемые элементы](#)

[Позиционирование блоков](#)

[Абсолютное позиционирование](#)

[Относительное позиционирование](#)

[Фиксированное положение](#)

[Значение по умолчанию](#)

[Совмещенное значение](#)

[Z-index](#)

[Практика](#)

[Создание основной структуры сайта](#)

[Домашнее задание](#)

[Дополнительные материалы](#)

[Используемая литература](#)

Свойство display

При помощи CSS можно изменить тип элемента, т.е. блочный тег можно сделать строчным, а строчный – блочным. Для этого существует CSS-свойство display. Вернемся к предыдущему примеру и для элементов <div> зададим значение свойства display: inline;, а для – значение display: block;

```
div, span {
    border: 1px solid #000;
    width: 400px;
    height: 50px;
}

div {
    display: inline;
}

span {
    display: block;
}
```

В этом случае получается, что элементы поменялись местами, <div> стал строчным элементом, и ему теперь невозможно задать ни ширину, ни высоту, а стал блочным, и ему теперь можно задать ширину и высоту.

Значения свойства display

- none (скрыть).
- block (блочный).
- inline (строчный).
- inline-block (строчно-блочный).
- table-cell (ячейка таблицы).
- flex (гибкий).

Блочный элемент (display: block;) создает разрыв строки перед тегом и после него. Он образует прямоугольную область, по ширине занимающую всю ширину веб-страницы или блока-родителя, если для него не задано значение width.

Блочные элементы могут содержать внутри себя элементы любого типа. Нельзя размещать блочные элементы внутри строчных, за исключением элемента . Для блочных элементов можно задавать margin и padding.

Свойства width и height устанавливают ширину и высоту области содержимого элемента. Фактическая ширина элемента складывается из ширины полей (внутренних отступов), границ и внешних отступов.

Строчные элементы (display: inline;) не создают блоки, они отображаются на одной строке с содержимым рядом стоящих тегов. Строчные элементы являются потомками блочных элементов. Они игнорируют верхние и нижние margin и padding, но если для элемента задан фон, он будет распространяться на верхний и нижний padding, заходя на соседние строки текста.

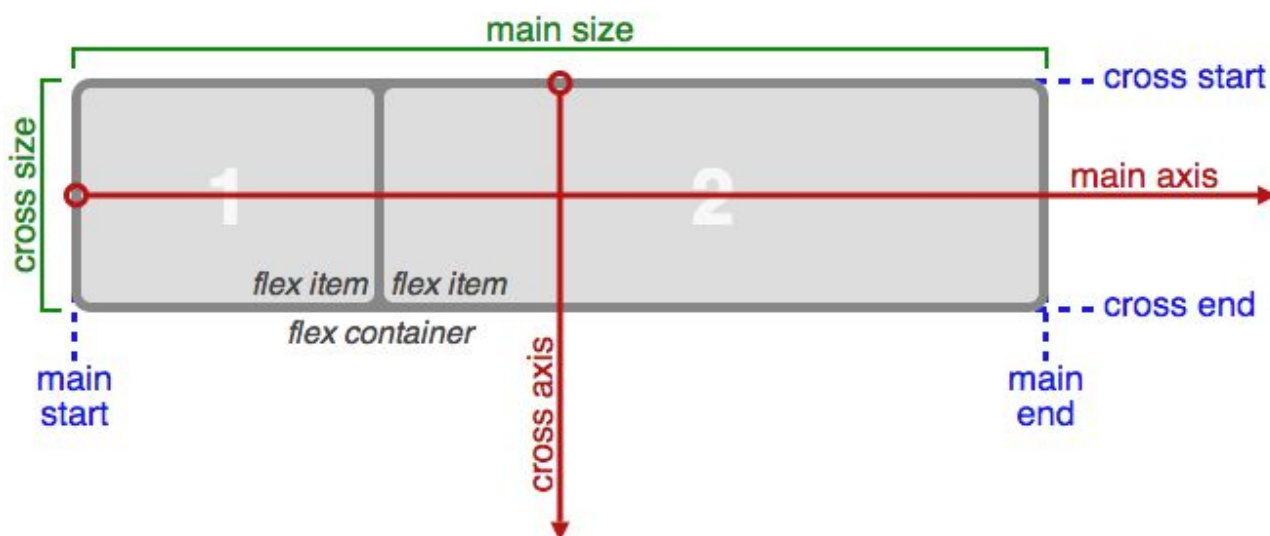
Ширина и высота строчного элемента зависит только от его содержания, задать размеры с помощью CSS нельзя. Можно увеличить расстояние между соседними элементами по горизонтали с помощью горизонтальных полей и отступов.

Существует еще одна группа элементов, которые браузер обрабатывает как **строчно-блочные** (`display: inline-block;`). Такие элементы являются встроенными, но для них можно задавать поля, отступы, ширину и высоту.

Современные браузеры (IE8+) позволяют описывать таблицу любыми элементами, если поставить им соответствующие значения `display`. Это хорошо для семантической верстки и позволяет избавиться от лишних тегов.

Для блока возможно задать значение ячейки таблицы (`table-cell`). Внутри ячеек свойство `vertical-align` выравнивает содержимое по вертикали. CSS не требует, чтобы вокруг `table-cell` была структура таблицы: `table-row` и т.п. Может быть просто одинокий `DIV`, это допустимо. При этом он ведёт себя как ячейка `TD`, то есть подстраивается под размер содержимого и умеет вертикально центрировать его при помощи `vertical-align`.

flexbox – это целый модуль, а не просто единичное свойство, он объединяет в себе множество свойств. Некоторые из них должны применяться к контейнеру (родительскому элементу, так называемому flex-контейнеру), в то время как другие применяются к дочерним элементам или flex-элементам.



Если обычный layout основывается на направлениях потоков блочных и `inline`-элементов, то flex-layout основывается на «направлениях flex-потока». Ознакомьтесь со схемой из спецификации, разъясняющей основную идею flex-layout-ов.

В основном элементы будут распределяться либо вдоль главной оси (от `main-start` до `main-end`), либо вдоль поперечной оси (от `cross-start` до `cross-end`).

- `main axis` – главная ось, вдоль которой располагаются flex-элементы. Обратите внимание: она не обязательно должна быть горизонтальной, все зависит от свойства `justify-content` (см. ниже).
- `main-start` | `main-end` – flex-элементы размещаются в контейнере от позиции `main-start` до позиции `main-end`.
- `main size` – ширина или высота flex-элемента в зависимости от выбранной основной величины. Основная величина может быть шириной либо высотой элемента.
- `cross axis` – поперечная ось, перпендикулярная главной. Ее направление зависит от направления главной оси.

- `cross-start` | `cross-end` – flex-строки, заполняются элементами и размещаются в контейнере от позиции `cross-start` и до позиции `cross-end`.
- `cross size` – ширина или высота flex-элемента в зависимости от выбранной размерности. Это свойство совпадает с `width` или `height` элемента в зависимости от выбранной размерности.

Элементы в контейнере поддаются выравниванию при помощи свойства `justify-content` вдоль главной оси. Это свойство принимает целых пять разных вариантов значений:

- `flex-start` (default): гибкие элементы выравниваются по началу главной оси.
- `flex-end`: элементы выравниваются по концу главной оси.
- `center`: элементы выравниваются по центру главной оси.
- `space-between`: элементы занимают всю доступную ширину в контейнере, крайние элементы вплотную прижимаются к краям контейнера, а свободное пространство равномерно распределяется между элементами.
- `space-around`: гибкие элементы выравниваются таким образом, что свободное пространство равномерно распределяется между элементами. Но стоит отметить, что пространство между краем контейнера и крайними элементами будет в два раза меньше, чем между элементами в середине ряда.

Мы также имеем возможность выравнивания элементов по cross-оси. Применяв свойство `align-items`, которое принимает пять разных значений, можно добиться интересного поведения. Это свойство позволяет выравнивать элементы в строке относительно друг друга.

- `flex-start`: все элементы прижимаются к началу строки.
- `flex-end`: элементы прижимаются к концу строки.
- `center`: элементы выравниваются по центру строки.
- `baseline`: элементы выравниваются по базовой линии текста.
- `stretch` (default): элементы растягиваются, полностью заполняя строку.
- Еще одно свойство, похожее на предыдущее, – `align-content`. Оно отвечает за выравнивание целых строк относительно гибкого контейнера. Оно не будет давать эффекта, если гибкие элементы занимают одну строку.

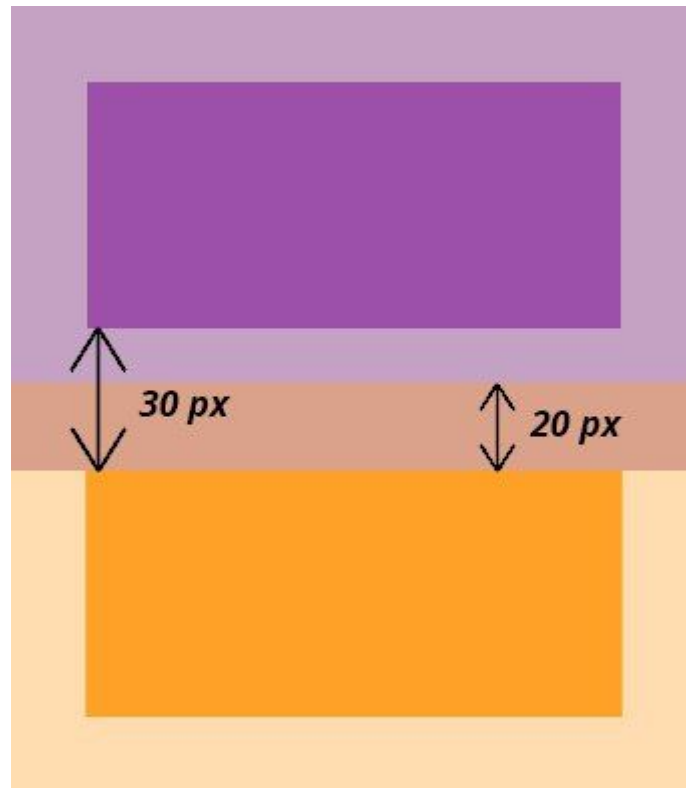
Свойство принимает шесть разных значений:

- `flex-start`: все линии прижимаются к началу cross-оси.
- `flex-end`: все линии прижимаются к концу cross-оси.
- `center`: Flex-элементы выравниваются по центру flex-контейнера.
- `space-between`: линии распределяются от верхнего края до нижнего, оставляя свободное пространство между строками, крайние же строки прижимаются к краям контейнера.
- `space-around`: линии равномерно распределяются по контейнеру.
- `stretch` (default): линии растягиваются, занимая все доступное пространство.

Одно из основных свойств – `flex-basis`. С его помощью мы можем указывать базовую ширину гибкого элемента. По умолчанию имеет значение `auto`. Это свойство тесно связано с `flex-grow` и `flex-shrink`, о которых будет рассказано чуть позже. Принимает значение ширины в `px`, `%`, `em` и остальных единицах. По сути, это не строго ширина гибкого элемента, а своего рода отправная точка, относительно которой происходит растягивание или усадка элемента. В режиме `auto` элемент получает базовую ширину относительно контента внутри него.

Схлопывания

Когда два или более вертикальных `margin` соприкасаются, они сливаются, при этом ширина общего отступа равна ширине большего из исходных отступов.



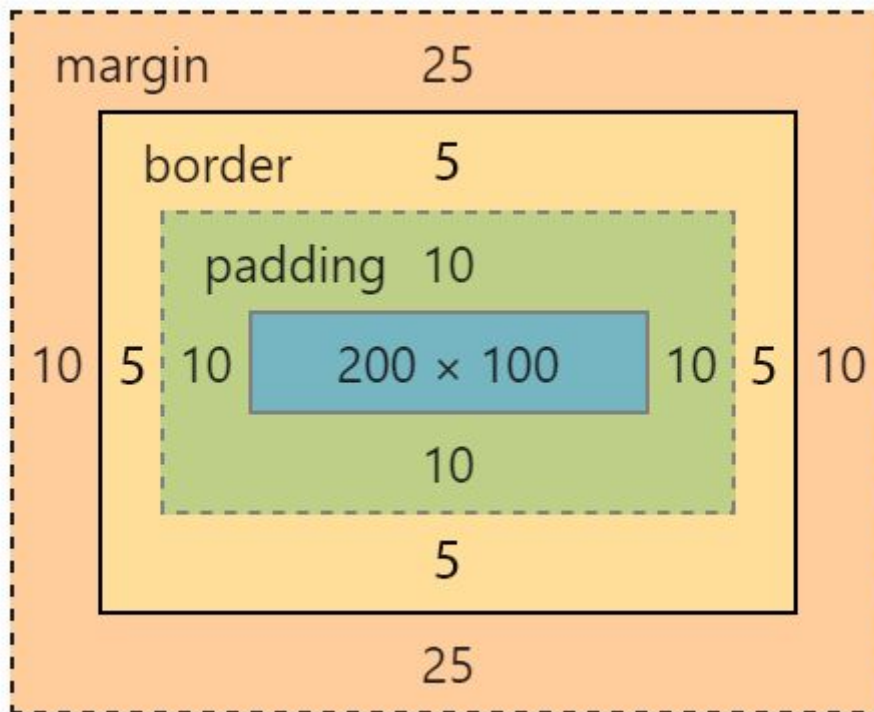
Слияние выполняется только для блочных элементов в нормальном потоке документа. Внешние вертикальные отступы строчных, плавающих и абсолютно позиционированных элементов не сливаются. Чтобы получить желаемый промежуток, можно задать, например, для верхнего элемента `padding-bottom`, а для нижнего элемента – `margin-top`.

Существуют исключения для схлопывания:

- С блоками, которым присвоено `float`.
- С основными элементами (`html`, `body`).
- Для блоков, которым присвоено свойство и значение `position: absolute`.
- Для строчных элементов.

Формирование блочной модели

На первый взгляд может показаться, что `width` – это окончательная ширина элемента, `height` – его окончательная высота. На самом деле это не так, `width` и `height` – не окончательные размеры элемента. Для того чтобы вычислить размеры, необходимо учитывать следующие моменты.



Если внимательно ознакомиться с данной схемой, можно сделать вывод, что ширина блока складывается из следующих свойств:

```
margin-left +  
border-left +  
padding-left +  
width +  
padding-right +  
border-right +  
margin-right
```

Соответственно, высота из следующих:

```
margin-top +  
border-top +  
padding-top +  
height +  
padding-bottom +  
border-bottom +  
margin-bottom
```

Внутренний отступ или поле элемента (padding) добавляет отступы внутри элемента, между его основным содержимым и его границей. Если для элемента задать фон, он распространится также и на поля элемента. Внутренний отступ не может принимать отрицательных значений, в отличие от внешнего отступа.

Внешний отступ (margin) добавляет отступы за границами элемента, создавая тем самым промежутки между элементами. Они всегда остаются прозрачными, и через них виден фон родительского

элемента. Значения `padding` и `margin` задаются в следующем порядке: верхнее, правое, нижнее и левое.

Граница или рамка элемента задается с помощью свойства `border`. Если цвет рамки не задан, она принимает цвет основного содержимого элемента, например текста. Если рамка имеет разрывы, то сквозь них будет проступать фон элемента.

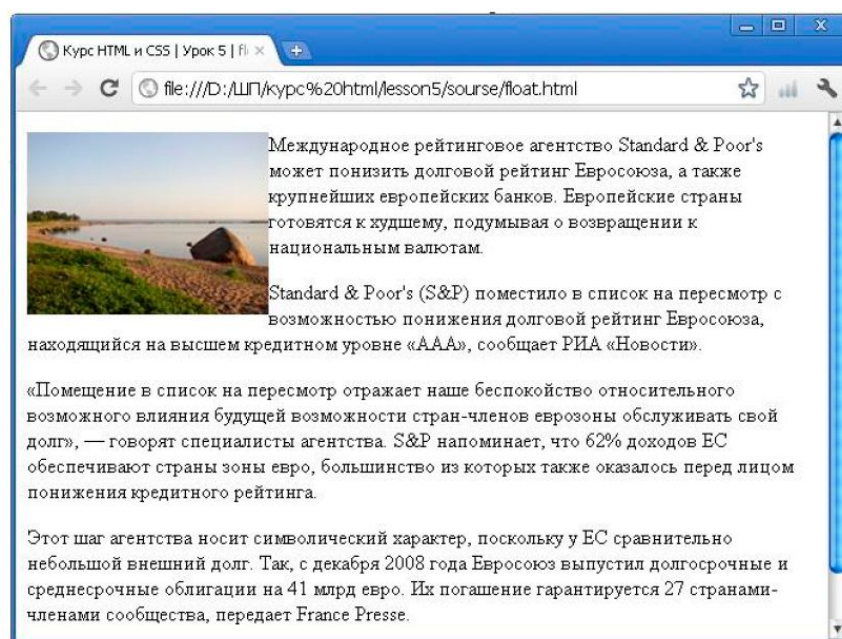
Внешние, внутренние отступы и рамка элемента не являются обязательными, по умолчанию их значение равно нулю. Тем не менее, некоторые браузеры добавляют к этим свойствам положительные значения по умолчанию на основе своих таблиц стилей.

Обтекаемые элементы

Обтекаемые, или «плавающие» элементы используются для реализации обтекания текстом изображений, создания врезок и даже создания многостолбцовых компоновок.

Также обтекаемые элементы активно используются при верстке веб-страниц, с их помощью можно заменить табличную верстку на верстку слоями. Для того чтобы задать обтекание, в CSS существует только одно свойство `float`, которое может принимать всего два значения – `left` и `right`.

В следующем примере картинке, т.е. тегу ``, задано свойство `float: left`;

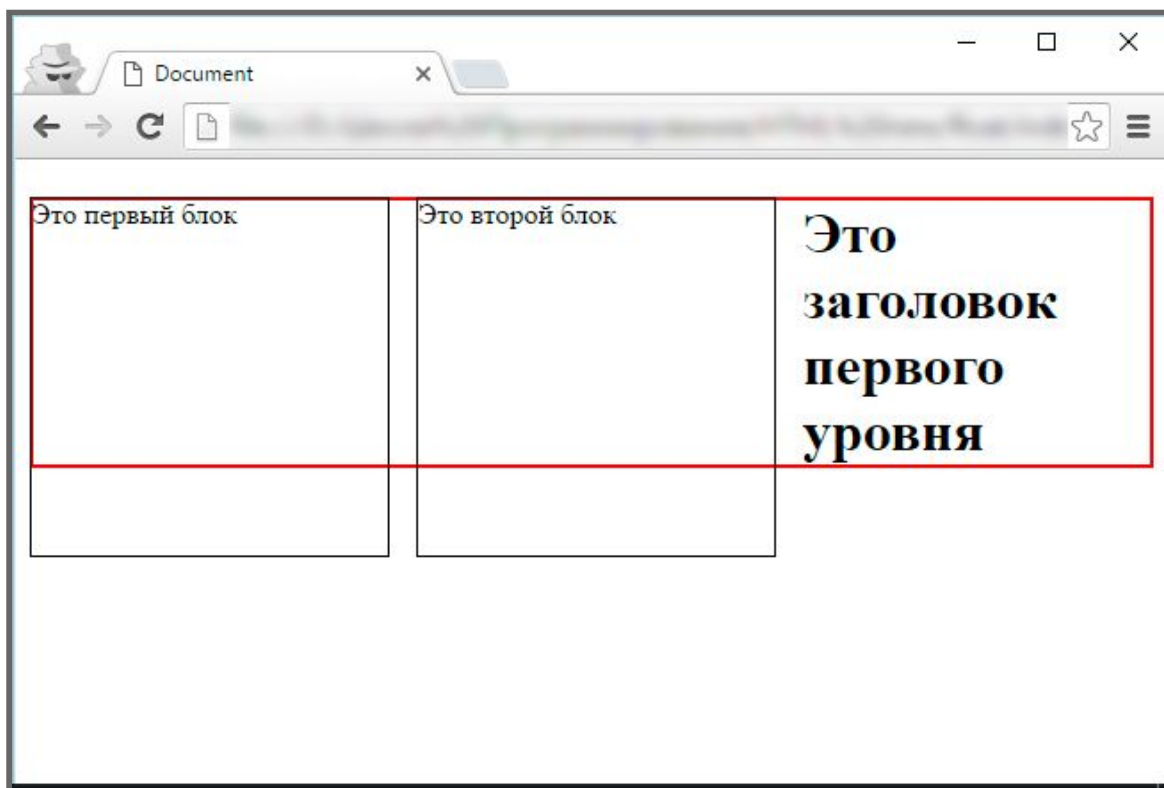


В этом случае картинка займет положение слева и позволит любым элементам, будь они строчные или блочные, обтекать себя справа.

Далее рассмотрим следующий пример. Создадим два элемента `<div>` и один заголовок первого уровня `<h1>`.

HTML	CSS
<pre> <div>Это первый блок</div> <div>Это второй блок</div> <h1>Это заголовок первого уровня</h1> </pre>	<pre> div { width: 200px; height: 200px; margin-right: 15px; border: 1px solid #000; float: left; } h1 { border: 1px solid #f00; } </pre>

У обоих элементов <div> задано свойство float: left;, т.е. они должны занимать левое положение и позволять обтекать себя справа. Посмотрим на работу этого примера в браузере.



Разберемся, что произошло. Элементы <div> находятся на одной линии по горизонтали, что ожидаемо, т.к. у них задано свойство float: left;. Первый <div> занял положение слева, позволил обтекать себя справа. Второй <div>, соответственно, в свою очередь также позволил обтекать себя справа. Заголовок первого уровня находится справа второго элемента <div>, но его рамка обрамляет также оба элемента <div>. Это происходит потому, что у свойства float есть особенность: элементы, которым задано это свойство, начинают притягивать к себе все близлежащие элементы и заставляют их тоже участвовать в обтекании. Но с этим можно бороться.

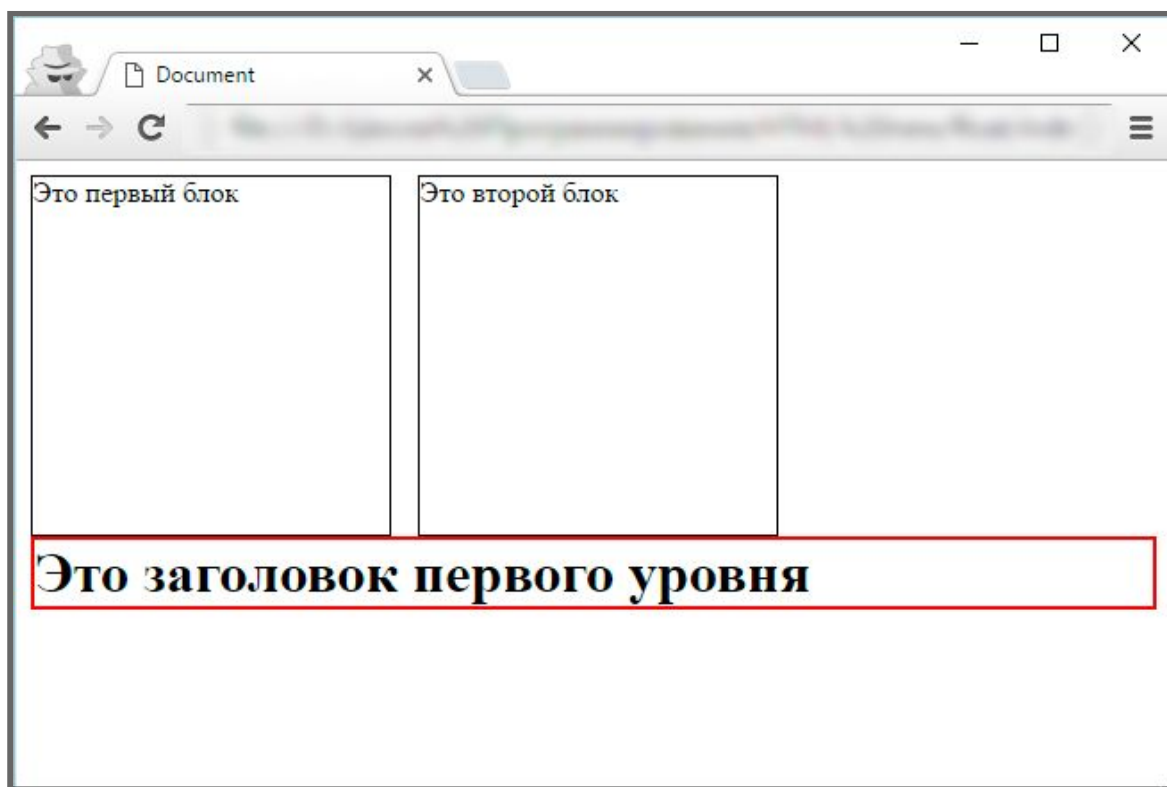
Рассмотрим две ситуации.

1. Заголовок не должен участвовать в обтекании и должен находиться под элементами <div>.

В этом случае необходимо применить запрет на обтекание. Для этого в CSS существует свойство `clear`. Оно может принимать три значения: `left`, отменяющее обтекание с левого края, `right` – с правого края и `both`, которое отменяет обтекание с обеих сторон. Добавим свойство `clear` со значением `both` для заголовка первого уровня.

HTML	CSS
<pre><div>Это первый блок</div> <div>Это второй блок</div> <h1>Это заголовок первого уровня</h1></pre>	<pre>div { width: 200px; height: 200px; margin-right: 15px; border: 1px solid #000; float: left; } h1 { border: 1px solid #f00; clear: both; }</pre>

Если запустить данный код в браузере, заголовок уже не будет участвовать в обтекании, а будет находиться под элементами <div>.

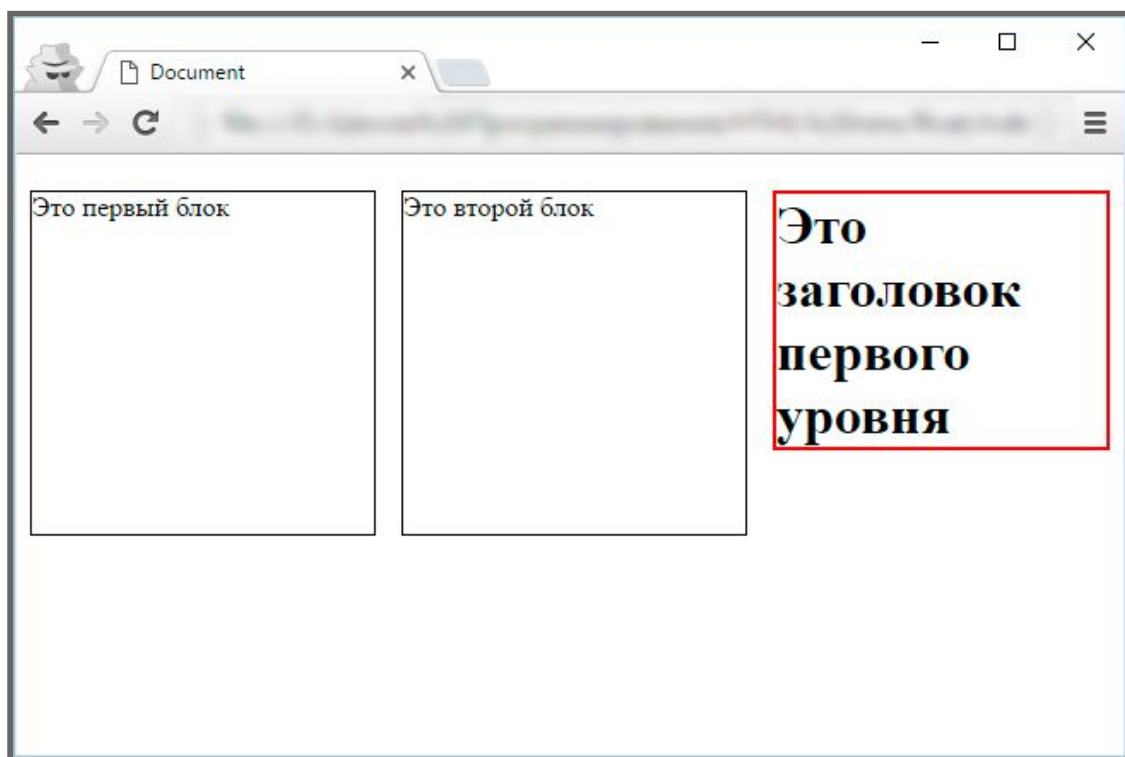


2. Заголовок остается на том же месте, где он сейчас находится, но рамка должна обрамлять только сам заголовок.

Для решения этой задачи поможет CSS-свойство `overflow`. Оно определяет, как будет вести себя блочный элемент в случае его переполнения, и при значении `hidden` отображает только содержимое этого элемента.

HTML	CSS
<pre><div>Это первый блок</div> <div>Это второй блок</div> <h1>Это заголовок первого уровня</h1></pre>	<pre>div { width: 200px; height: 200px; margin-right: 15px; border: 1px solid #000; float: left; } h1 { border: 1px solid #f00; overflow: hidden; }</pre>

Если запустить этот пример в браузере, заголовок остается на том же месте, и рамка теперь обрамляет только элемент `<h1>`.



Позиционирование блоков

Идея, лежащая в основе позиционирования, довольно проста. Оно позволяет точно определить, где появятся блоки относительно другого элемента или окна браузера. По умолчанию все элементы

располагаются последовательно один за другим в том порядке, в котором они определены в HTML-документе ({position: static}). Свойство не наследуется.

Блочный элемент (p, div, h1 и др.) занимает 100% ширины родительского элемента (по умолчанию – body). Поэтому блочные элементы отображаются один под другим в соответствии с разметкой страницы.

Строчный элемент (em, strong, span и др.) занимает ширину, которая соответствует ширине содержимого внутри него. Поэтому строчные элементы отображаются рядом друг с другом.

Свойство position вместе со значениями top, right, bottom и left отображает элемент с нарушением обычного порядка, смещая его на заданное расстояние. При позиционировании элементов можно использовать как положительные, так и отрицательные значения. Таким образом, существуют 4 вида позиционирования.

Абсолютное позиционирование

При абсолютном позиционировании элемент не существует в потоке документа, и его положение задается относительно краев браузера. Задать этот тип можно через значение absolute свойства position. Координаты указываются относительно краев окна браузера, называемого «видимой областью».

Для режима характерны следующие особенности:

- Ширина слоя, если она не задана явно, равна ширине контента плюс значения полей, границ и отступов.
- Слой не меняет свое исходное положение, если у него нет свойств right, left, top и bottom.
- Свойства left и top имеют более высокий приоритет по сравнению с right и bottom. Если left и right противоречат друг другу, значение right игнорируется. То же самое касается и bottom.
- Если left задать отрицательное значение, слой уйдет за левый край браузера, полосы прокрутки при этом не возникнет. Это один из способов спрятать элемент от просмотра. То же относится и к свойству top, только слой уйдет за верхний край.
- Если left задать значение больше ширины видимой области или указать right с отрицательным значением, появится горизонтальная полоса прокрутки. Подобное правило работает и с top, только речь пойдет о вертикальной полосе прокрутки.
- Одновременно указанные свойства left и right формируют ширину слоя, но только если width не указано. Стоит добавить свойство width, и значение right будет проигнорировано. Аналогично произойдет и с высотой слоя, только участвуют свойства top, bottom и height.
- Элемент с абсолютным позиционированием перемещается вместе с документом при его прокрутке.

Относительное позиционирование

relative (относительное позиционирование) – элемент будет смещаться относительно его определенного в настоящее время положения, и при этом его место будет оставаться незаполненным. Добавление свойств left, top, right и bottom изменяет позицию элемента и сдвигает его в ту или иную сторону от первоначального расположения. Положительное значение left определяет сдвиг вправо от левой границы элемента, отрицательное – сдвиг влево. Положительное значение top задает сдвиг элемента вниз, отрицательное – сдвиг вверх.

Свойства bottom и right производят обратный эффект. При положительном значении right сдвигает элемент влево от его правого края, при отрицательном – вправо. При положительном значении bottom элемент поднимается вверх, при отрицательном опускается вниз.

Для относительного позиционирования характерны следующие особенности:

- Этот тип позиционирования неприменим к элементам таблицы вроде ячеек, строк, колонок и др.
- При смещении элемента относительно исходного положения место, которое занимал элемент, остается пустым и не заполняется ниже- или вышележащими элементами.

Фиксированное положение

Фиксированное положение слоя задается значением `fixed` свойства `position` и по своему действию похоже на абсолютное позиционирование. Но, в отличие от него, привязывается к указанной свойствами `left`, `top`, `right` и `bottom` точке на экране и не меняет своего положения при прокрутке веб-страницы. Еще одна разница с `absolute` заключается в том, что при выходе фиксированного слоя за пределы видимой области справа или снизу от нее не возникает полос прокрутки.

Применяется такой тип позиционирования для создания меню, вкладок, заголовков – в общем, любых элементов, которые должны быть закреплены на странице и всегда видны посетителю.

Значение по умолчанию

Если для элемента свойство `position` не задано или его значение `static`, элемент выводится в потоке документа как обычно. Иными словами, элементы отображаются на странице в том порядке, как они идут в исходном коде HTML.

Свойства `left`, `top`, `right`, `bottom`, если определены, игнорируются.

Совмещенное значение

`position: relative + position: absolute`

Назначив родительскому блоку относительное позиционирование (`position: relative`), мы сможем позиционировать любые дочерние элементы относительно его границ. Если у элемента есть позиционированный предок, то `position: absolute` работает относительно него, а не относительно документа. Нужно пользоваться таким позиционированием с осторожностью, т.к. оно может перекрыть текст. Этим оно отличается от `float`.

Z-index

Любые позиционированные элементы на веб-странице могут накладываться друг на друга в определенном порядке, имитируя тем самым третье измерение, перпендикулярное экрану. Каждый элемент может находиться как ниже, так и выше других объектов веб-страницы. Их размещением по z-оси и управляет `z-index`. Это свойство работает только для элементов, у которых значение `position` задано как `absolute`, `fixed` или `relative`.

В качестве значения используются целые числа (положительные, отрицательные и ноль). Чем больше значение, тем выше находится элемент по сравнению с теми элементами, у которых оно меньше. При равном значении `z-index` на переднем плане находится тот элемент, который в коде HTML описан ниже. Хотя спецификация разрешает использовать отрицательные значения `z-index`, но такие элементы не отображаются в браузере Firefox до версии 2.0 включительно.

Кроме числовых значений применяется `auto` – порядок элементов в этом случае строится автоматически, исходя из их положения в коде HTML и принадлежности к родителю, поскольку

дочерние элементы имеют тот же номер, что и их родительский элемент. Значение `inherit` указывает, что оно наследуется у родителя.

Практика

Создание основной структуры сайта

```
<div class="container">
  <div class="header"></div>
  <div class="content"></div>
  <div class="footer"></div>
</div>
```

```
.container {
  width: 800px;
  margin: 0 auto;
}
.header {
  background-color: #2118FF;
  height: 100px;
}
.content {
  background-color: #E1E0E1;
  height: 400px;
}
.footer {
  background-color: #905BAE;
  height: 100px;
}
```

Домашнее задание

Создание блочной структуры сайта, позиционирование элементов.

1. Главная страница:
 - a. Создать родительский блок с классом `container`, задать значение ширины и расположить блок по центру экрана.
 - b. Задать блоку с классом `header` значение высоты.
 - c. Отодвинуть логотип от левого края.
 - d. Из вертикального меню сделать горизонтальное.
 - e. Разместить меню справа от логотипа.
 - f. Прижать меню к правому краю.
2. Footer (на всех страницах):
 - a. Задать высоту.
 - b. Поменять цвет фона.
 - c. Прижать текст «Все права защищены» к правому краю и отодвинуть от верхней и правой границы.
3. Страница просмотра товара каталога:
 - a. Разместить краткое описание товара справа от картинки.
 - b. Добавить кнопку «Купить».
 - c. Присвоить наведение и нажатие на кнопку «Купить».
4. Страница каталога:
 - a. Создать блоки для картинки и ссылки на просмотр товара каталога.
 - b. Расположить элементы каталога горизонтально.

5. Доделать то, что не успели в прошлых уроках.
6. * Расположить элементы на ваше усмотрение.
7. * Страница контактов:
 - a. Ширина карты 100%.
 - b. Высота карты 374px.
8. * Добавить фоновые изображения для header на каждой странице.

На данном этапе уже можно приступить к расположению элементов в соответствии с макетом.

Задачи со * предназначены для продвинутых учеников, которым мало сделать обычное ДЗ.

Дополнительные материалы

[Свойство display.](#)

[Статья про display.](#)

[Формирование блочной модели.](#)

[Позиционирование за 10 шагов.](#)

Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. <http://htmlbook.ru/css/display>.
2. <https://learn.javascript.ru/display>.
3. <http://htmlbook.ru/css/z-index>.
4. <http://www.pvsm.ru/css3/73795>.
5. <http://html5book.ru/css3-flexbox/>.
6. <http://htmlbook.ru/samlayout/blochnaya-verstka/blochnaya-model>.
7. https://ru.wikibooks.org/wiki/CSS/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B0%D1%8F_%D0%9C%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D1%8C.
8. <http://htmlbook.ru/samlayout/blochnaya-verstka/pozitsionirovanie-elementov>.