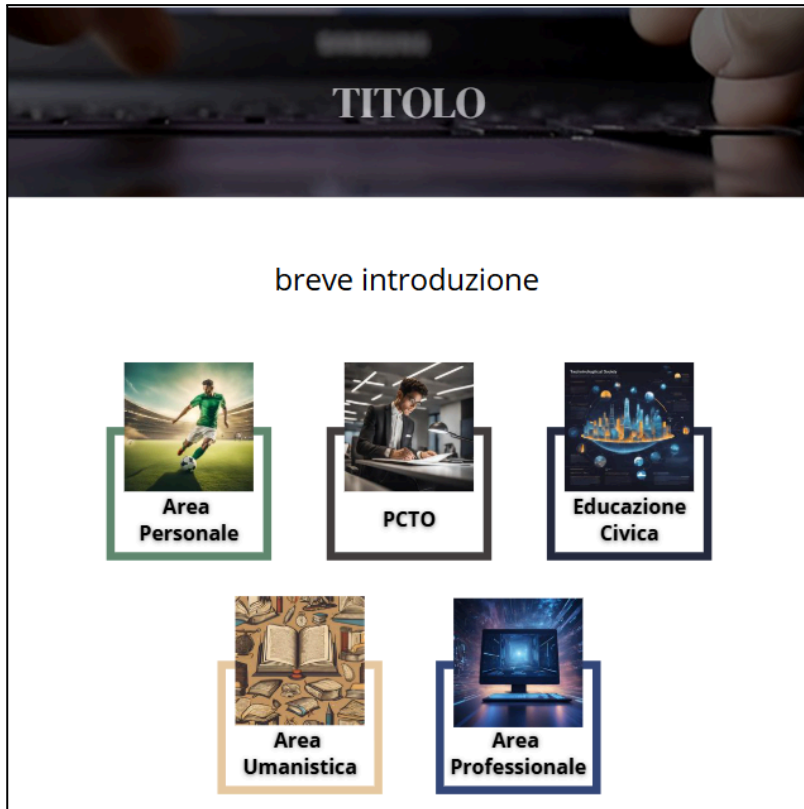


Progettazione

Mockup

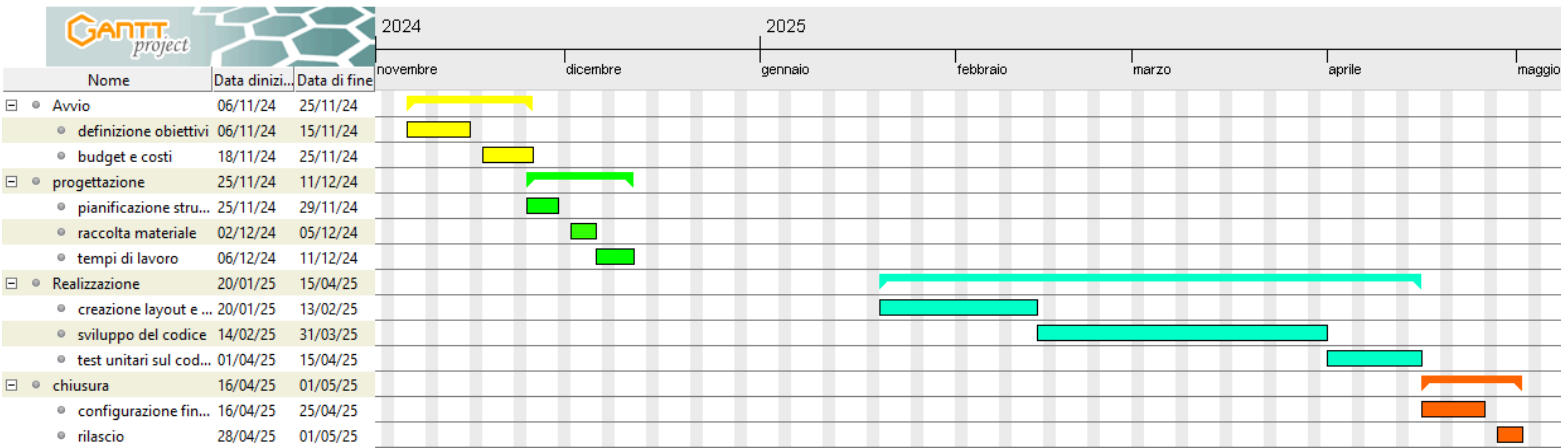


Questa è la pagina iniziale in cui è presente il titolo, una breve introduzione e i vari macroargomenti, infatti quei riquadri sono tutti bottoni da cui arrivare all'argomento.

NOME AREA	altra area	altra area	altra area	altra area
ARGOMENTO 1				
descrizione argomento	extra se necessario (foto, tabella, grafico, ecc.....)			
ARGOMENTO 2				
descrizione argomento	extra se necessario (foto, tabella, grafico, ecc.....)			

Questa è la pagina generica per ogni argomento in cui all’inizio c’è un blocco in cui c’è l’area attuale e dei pulsanti che servono per arrivare direttamente alle altre. Poi ci sono i vari argomenti che vengono descritti con un susseguirsi variato del colore principale della pagina che varia sulla base dell’area in cui ci si trova.

Diagramma di Gantt



Come si può vedere dal grafico si avrà una pausa dalla progettazione fino al 20 di Gennaio, data in cui si inizierà il vero e proprio sviluppo.

Project Charter

Progetto Applicativo per la creazione di un sito personale	Versione 1.00
Cliente : collegio docenti	
Data inizio: 06/11/2024	Data fine: 01/05/2025
Obiettivi	
progetto personale che serve per avere un panoramica completa sullo studente, le sue competenze e caratteristiche	
Principali deliverables	
Dominio e hosting configurati Sito completo con pagine principali funzionanti Manuale di manutenzione e utilizzo per eventuali aggiornamenti futuri	
Milestone	
Progetto software Programma web	
Vincoli e dipendenze	
Analisi dell'ambiente sviluppo Problemi tecnici durante lo sviluppo o il lancio Tempo personale per completare il progetto autonomamente	
Tempistica preliminare	
<div><div><div>Avvio</div><div>Progettazione</div><div>Realizzazione</div><div>Rilascio e chiusura</div></div><div><div>06/11/2024</div><div>25/11/2024</div><div>11/12/2024</div><div>15/04/2024</div><div>01/05/2024</div></div></div>	
Documenti allegati: analisi, budget costi e progettazione	
Struttura organizzativa	
Project Manager: Responsabile generale del progetto, supervisiona il lavoro e gestisce il budget. Web Developer: Sviluppa il sito. Designer: cura il design, la parte estetica del sito Tester: Verifica il funzionamento del sito e segnala eventuali problemi.	
Autorizzazione: Cliente	data: 11/12/2024

WBS

WBS di progetto				
Codifica	Attività	Attività specifiche	GG	h
<u>Avvio</u>				
1.1	Definizione degli obiettivi	si stabiliscono l’obiettivo principale, i requisiti e si effettua una stima delle spese necessarie alla realizzazione	4	5
1.2	Valutazione del budget e delle risorse		6	6
<u>Progettazione</u>				
2.1	Progettazione della struttura	Si definiscono nel complesso le specifiche del lavoro con creazione anche del diagramma di Gantt e del mockup, inoltre si stabiliscono anche i tempi	6	8
2.2	Raccolta dei contenuti		4	5
2.3	Pianificazione dei tempi e del lavoro		6	8
<u>Realizzazione</u>				
3.1	Creazione del layout e grafica	Si deve realizzare il software partendo dalla grafica fino al codice in cui devono essere implementate tutte le funzioni necessarie per un buon utilizzo per poi essere testato	20	30
3.2	Sviluppo del codice		40	90
3.3	Test unitari sul codice		10	20
<u>Rilascio e chiusura</u>				
4.1	Configurazione finale	Si effettua la configurazione finale con il dominio e si rilascia il prodotto a cui poi consegue una manutenzione nel tempo	10	15
4.2	Rilascio		6	5
4.3	Pianificazione della manutenzione		4 ore al mese	