

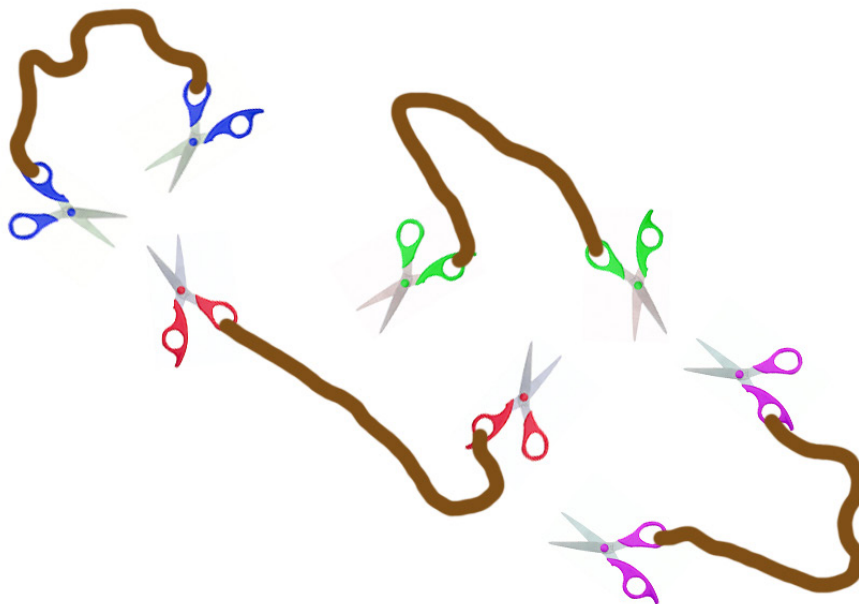
Rope

Plateforme: PC/console

Contrôleur: Manette

Rope est un jeu de versus multijoueur en local. Chaque joueur contrôle deux ciseaux reliés par une corde. Si un joueur se fait couper sa corde il est éliminé. La physique de la corde est réaliste, elle est trainée derrière les ciseaux et elle les empêche de s'éloigner trop l'un de l'autre.

Les contrôles sont répartis de manière symétrique sur la manette, une paire de ciseaux est contrôlée par la partie gauche de la manette et l'autre par la partie droite. La capacité du joueur à contrôler ses ciseaux de manière indépendante est la clef pour gagner les matchs.



Chaque paire de ciseaux est dirigée par un joystick elle se déplace et s'oriente dans la direction de celui-ci. Il peut y avoir beaucoup de variantes au niveau des capacités données au joueur. La fermeture des ciseaux peut être automatique lorsqu'une corde est à portée, ou bien le joueur doit l'actionner manuellement avec la bonne gâchette, la fermeture peut aussi entraîner un dash vers l'avant. Deux boutons de chaque côté de la manette (triggers et bumpers) sont disponibles et peuvent accueillir différentes actions qui orienteront le gameplay.