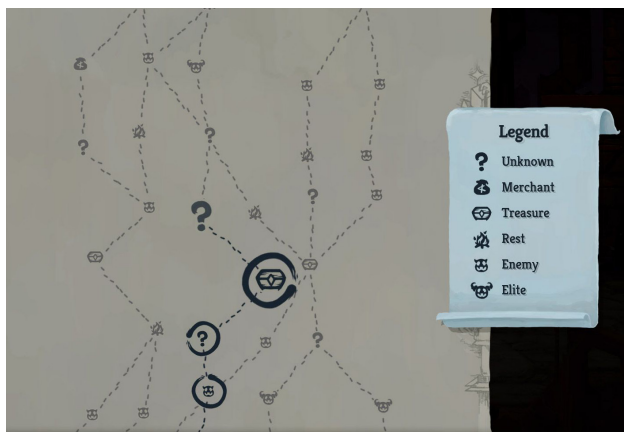


# Barricade

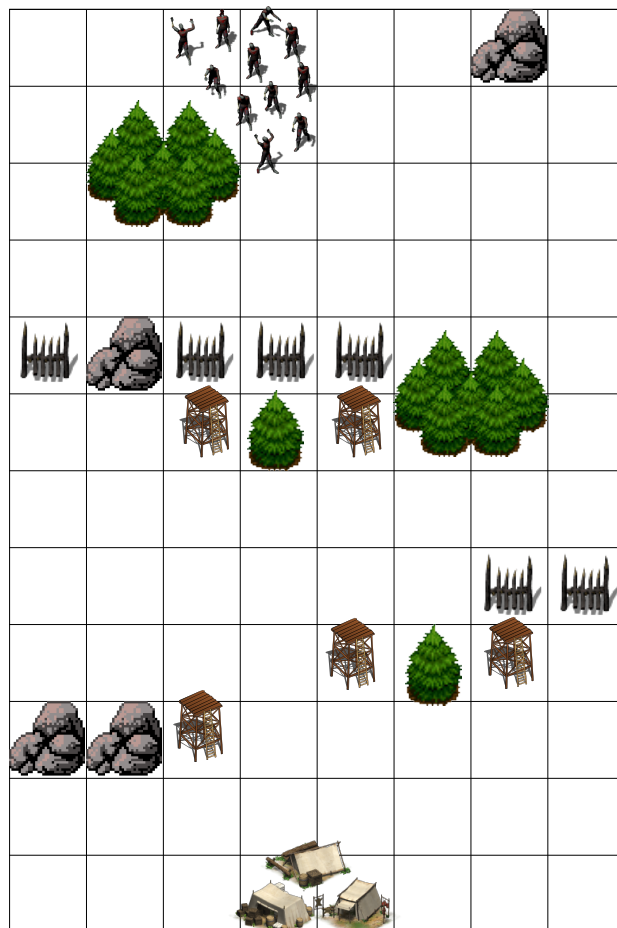
**Plateforme:** PC

**Contrôleur:** Souris (+ raccourcis sur le clavier)

Barricade est un rogue-like tower defense. Le joueur avance en choisissant son parcours sur une carte constitué de point d'intérêts. Sur chacun de ces points il peut y avoir différents évènements, l'évènement principal étant une phase de jeu de tower defense de 1 ou 2 minutes où le joueur doit protéger son campement d'une vague d'ennemis. Au début il n'a à sa disposition que des barricades en bois et des tourelles simples pour se protéger, mais au fur et à mesure de sa progression il va pouvoir choisir entre différentes améliorations en fonction des évènements qu'il rencontrera sur la carte. Il va ainsi pouvoir débloquent de nouvelles tourelles, différents types de constructions, et améliorer son campement. Pour gagner il devra trouver une synergie entre les différentes améliorations qu'il va choisir et s'adapter aux différents ennemis et terrains qu'il rencontrera.



*Exemple de carte tiré de Slay the Spire*



*Une partie en cours*