

Registros de Longitud Fija

Profesor Heider Sanchez

P1: Se les proporciona un archivo de texto de registros de longitud fija (datos.txt). Cada registro contiene cuatro campos de tamaño fijo. Note usted que si dato real no calza con la longitud establecida para dicho campo, entonces se completa con espacios en blanco. Usted debe desarrollar un programa usando la siguiente estructura base:

```
struct Alumno
{
    char codigo [5];
    char Nombre [12];
    char Apellidos [20];
    char Carrera [15];
};
```

Encapsular las siguientes operaciones de manipulación de archivo en una clase cuyo constructor reciba el nombre del archivo:

- Implemente adecuadamente la función **vector<Alumno> load()** para leer todos los registros del archivo datos.txt.
- Implemente adecuadamente la función **void add(Alumno record)** para agregar un nuevo registro al archivo.
- Implemente adecuadamente la función **bool delete(int pos)** para agregar un nuevo registro al archivo.
- Realice pruebas de cada función en el programa principal.

P2: Cree otro programa con el registro **Matricula** el ciclo y el costo de mensualidad.

```
struct Matricula
{
    char codigo [5];
    int ciclo;
    float mensualidad;
};
```

Implemente las mismas operaciones de lectura y escritura del ejercicio anterior. ¿Qué tipo de archivo usted propone archivos de texto o archivos binarios? ¿Por qué? ¿Qué alternativa de eliminación emplearía?