

1. 試撰寫一程式，利用 `sizeof()` 列印出結構變數 `abc` 的大小。

```
struct data
{
    char ch;
    int dist;
}abc;
```

2. 請宣告兩個指標 `ptrA`, `ptrB` 分別指向變數 `a=15`, `b=16`，顯示兩個相乘後的結果。
3. 試撰寫一個函式 `void square(int *arr)`，call `square()`後，一維陣列 `arr` 裡的每個元素皆會被平方，印出呼叫前的元素值以及呼叫後元素的值。 `c[5]={2,4,6,8,10}`
4. 假設整數陣列 `arr` 宣告為

```
int arr[5]={34,76,33,42,76};
```

試利用指標常數 `arr` 的算術運算，將陣列 `arr` 裡每一個元素的值加上 10，並列印出結果。