

作業

1. 設計一個結構儲存你個人電腦的基本資料，包含：CPU 廠牌(char:10)、記憶體大小(int)、作業系統名稱(char:20)以及硬碟的大小(int)。硬碟與記憶體大小都以 G 為單位。在主程式中以這個結構宣告結構變數 comp，以詢問的方式依序輸入上述的資料，最後並統一輸出所有輸入的資訊。

2. 試將程式碼裡所有關於結構陣列 student 之元素的存取，皆以指標的算術運算來完成。。

```
struct data
{
    char name[15]
    int chinese
    int physics
}student[2];
```

3. 印出 arr 陣列的數值元素 7，並且印出該元素加 6 後的結果。

```
arr[2][5]={ {1, 2, 3, 4, 5}, {5, 6, 7, 8, 9}};
```