**多媒体应用技术试题二**

**一**.**单项选择题**

1.视频会议最主要突出了多媒体特性的（ ）

A.集成性

B.实时性

C.交互性

D.多样性

答案：B

答案解析：视频会议的理解

知识点：多媒体特性

2.JPEG 算法是一种用于什么图像压缩的国际标准? （ ）

A.点阵

B.动态

C.静态

D.矢量

答案：C

答案解析：JPEG 算法是一种用于静态图像压缩的国际标准。

知识点：JPEG 算法

3.下面关于矢量图的描述错误的是（ ）

A.矢量图的放大不失真

B. 矢量图的清晰度与分辨率无关

C.矢量图是点阵图

D.矢量图由数字阵列信息组成

答案：C

答案解析：矢量图的认识

知识点：矢量图

4.一般来说，声音的质量越高，则（ ）

A.量化位数越低，采样频率越低

B.量化位数越高，采样频率越低

C.量化位数越低，采样频率越高

D.量化位数越高，采样频率越高

答案：D

答案解析：声音的质量与量化位数和采样频率有关

知识点：声音的质量

5.MIDI 音频文件的特点是（ ）

A.体积小、适用范围窄

B.体积小、通用性强

C.通用性强、适用范围宽

D.体积小、适用范围宽

答案：A

答案解析：MIDI 音频文件的特点

知识点：音频文件

6.颜色具有三个特征，其中不包括（ ）

A.色调

B.色彩

C亮度

D.饱和度

答案：B

答案解析：颜色的三个特征

知识点：颜色

7. GIF格式的动画文件色彩不超过（ ）

A.64色

B.128色

C.256色

D.512 色

答案：C

答案解析：GIF格式的动画文件的认识

知识点：动画文件

8.在Photoshop中，对图像中的图层进行的大部分操作是通过哪个控制面板来完成的? （ ）

A.动作

B.通道

C.图层

D.路径

答案：C

答案解析：在 Photoshop中，图层的理解

知识点：Photoshop软件

9. Windows 中的“画图”程序不能进行何种操作? （ ）

A.修改图像

B.为图像添加文字说明

C.修改图像颜色

D.捕捉屏幕上的图像

答案：D

答案解析：Windows 中的“画图”程序的使用

知识点： Windows 中的“画图”程序

10.扩展名为. AVI 的文件是（ ）

A.声音文件

B.视频文件

C.图像文件

D.图形文件

答案：B

答案解析：. AVI 格式的文件的认识

知识点： 视频文件

11.在photoshop中，文本图层可以被转换成（ ）

A.工作路径

B.快速蒙版

C.形状

D.普通图层

答案：D

答案解析：在photoshop中，文本图层的理解

知识点：photoshop软件的使用

12. GIF Animator软件不能输出的文件格式是（ ）

A. swf

B. gif

C. mdb

D. jpg

答案：C

答案解析：GIF Animator软件的输出文件格式

知识点： GIF Animator软件的使用

13.超文本是以什么形式表示信息的? （ ）

A.文字

B.图形

C.图像

D.动画

答案：A

答案解析：超文本概念的掌握

知识点：超文本

14.在Authorware软件中，群组图标的作用是将（ ）

A.多个图标组合在一起

B.图形组合在一起

C.图层组合在一起

D.多个显示图标组合在一起

答案：A

答案解析：在Authorware软件中，群组图标的理解

知识点：Authorware软件的使用

15.Authorware 软件提供了几种内置的用户交互和响应方式? （ ）

A.10

B. 11

C.12

D.13

答案：B

答案解析：Authorware软件中用户交互和响应方式

知识点：Authorware软件的使用

**二**.**填空题**

16.构成位图图像的最基本单位是 。

答案： 像素

答案解析：位图的概念

知识点：位图

17.VCD 或CD的视频文件的扩展名是 。

答案： .DAT

答案解析： VCD 或CD的视频文件的扩展名

知识点：不同类型的视频文件

18.CMYK 颜色模式中，C分量指的是 。

答案： 青色

答案解析： CMYK 颜色模式中各分量的理解

知识点：颜色模式

19.三维的多媒体网页使用 来编写。

答案： VRML

答案解析：三维的多媒体网页的编写

知识点：多媒体网页

20. Authorware软件是一种基于图标和 的多媒体开发工具。

答案： 流程

答案解析：Authorware软件的特点

知识点：Authorware软件

**三**.**判断改错题。判断下列各题划线处的正误，正确的写上“Y”；错误的写上“N"，并改正错误。**

21.Lab 颜色模式是目前所有色彩模式中色彩范围最大的颜色模式。（ ）

答案：Y

答案解析：Lab 颜色模式的理解

知识点：颜色模式

22.Windows 自带的屏幕截图方式，按下Print Screen可以截取当前活动窗口。（ ）

答案：Y

答案解析：Windows 自带的屏幕截图方式

知识点：Windows的使用

23.在Photoshop CS中执行“打开”命令的快捷方式是Crl+C。（ ）

答案：N

答案解析：Crl+O

知识点： Photoshop CS的使用

24.Cool Edit Pro软件不能对WAV格式的音频进行处理。（ ）

答案：N

答案解析：可以

知识点：Cool Edit Pro软件的使用

25.多媒体计算机系统具有强大的数据处理能力。（ ）

答案：Y

答案解析：多媒体计算机系统的理解

知识点：多媒体

**四**.**简答题**

26.简述视频编辑软件Premiere Pro的特点。

答案：1)实时采集视频和音频

2)强大的兼容性

3)叠加和字幕

4)非线性编辑和后期处理。

答案解析：视频编辑软件Premiere Pro的理解

知识点：视频编辑软件Premiere Pro

27.简述JPEG和MPEG的主要差别。

答案：JPEG标准是一种基于DCT的静止图像压缩和解压缩的国际标准。它是有损压缩，利用了人的视觉系统的特性，去掉了视觉冗余和数据本身的冗余信息。在压缩比为25:1的情况下，压缩后图像与原始图像相比较，非专家难辨真伪。

MPEG算法是一种用于视频、 音频、数据的压缩标准。它采用的是一种减少图像冗余

信息的压缩算法，提供的压缩比可以高达200:1，同时，图像和音响的质量也非常高。

答案解析：JPEG和MPEG两种国际标准的理解

知识点：JPEG和MPEG

28.简述文字音额、视频信息获取和处理的整个过程。

答案：采样、AD变换、压缩、存储、解压缩、D/A变换

答案解析：文字音额、视频信息获取和处理的六个过程

知识点：文字音额、视频信息获取和处理过程

29.请举出3种常用的图像文件格式，并对其做简要的说明。

答案：(1)BMP图像文件格式:为Windows环境设的标准图像格式。

(2) THFF图像文件格式:引进了标志域的方法，支持多种压缩方法。

(3) GIF图像文件格式:文件容量小。

答案不唯一， 任意三种即可。

答案解析：常用的图像文件格式

知识点：图像文件格式

30.简述音频录制中产生声音失真的原因。

答案：(1)信号频带宽，但采样频率不够高，数字音频信号发生混叠；

(2)模拟音频信号幅度太大，超过了量化器范围。

答案解析：音频信号数字化的关键技术

知识点：音频信号

**五**.**综合题**

31.计算以下媒体的数据量(需要写清计算公式和步骤):

(1)一幅24色、1024×768像素的真彩色图像未压缩前的数据量是多少？

(2对于双声道立体声、16位采样位数、22. 05kHZ采样频率的声音文件，用一个64MB的U盘存储，可存入多少分钟该声音?(结果精确到两位小数)

答案：(1)存储量=水平像素×重直像索×每个像素色彩

所以：存储空间=1024×768×24=18.0MB

(2)声音数字化的存储量=采样频率×量化位数×声道数/8×时间

时间=22.05×1000×16×2/8=760.87s=12.68m

答案解析：掌握图像和声音的存储空间计算公式。

知识点：图像和声音的存储空间计算方法。

32.现有采用Authorware软件制作完成的一个多媒体作品“梦想.a7p”,欲把该多媒体作品打包成一个名为 “梦想”的可执行文件，该如何实现？

答案： 第一步，选择菜单栏中的“文件” “发布”。“发布设置”命令，

弹出“一键发布”对话框。

第二步，勾选“集成为支持Wndows98，ME，NT，200或XP的Runtime文件 “复选框”。

第三步，单击“发布”按钮，弹出发布进程提示。

第四步，单击“确定”按钮，发布成功。

答案解析：Authorware软件制作多媒体作品的过程。

知识点：Authorware软件的使用