**多媒体应用技术试题五**

**一**.**单项选择题**

1.一个事件发生的概率越小，它包含的信息量（ ）

A.越多

B.越少

C.不变

D.可能越多也可能越少

答案：A

答案解析：信息量与概率的关系

知识点：多媒体信息量

2.常见的流媒体文件格式不包括（ ）

A. ASF

B. DAT

C. FLV

D. RM

答案：B

答案解析：流媒体的文件格式

知识点：流媒体文件

3.刘丽同学想用多种方法获取声音文件，下面哪些方法才是正确的？（ ）

①从光盘上获取②从网上下载③通过扫描仪扫描获取④使用数码相机拍摄⑤用录音设备录制⑥用软件制作MIDI文件

A.①②③④

B.①②⑤⑥

C.③④⑤⑥

D.②③⑤⑥

答案：B

答案解析：获取声音文件的方法

知识点：声音文件

4.下列采集的波形声音，数据量最大的是（ ）

A.单声道、8位量化、22. 05kHz采样频率

B.双声道、8位量化、44.1kHz采样频率

C.单声道、16位量化、22. 05kHlz 采样频率

D.双声道、16位量化、44. 1kHz 采样频率

答案：D

答案解析：波形声音与声道、量化位数及采样频率的关系

知识点：声音文件数据量的计算

5.不属于多媒体图像文件格式的是（ ）

A. TGA

B. PNG

C. PCX

D. XML

答案：D

答案解析：清楚图像文件的格式

知识点：图像文件

6.在多媒体课件中，课件能够根据用户答题情况给子正确和错误的回复，突出显示了多媒体技术的（ ）。

A.多样性

B.非线性

C.集成性

D.交互性

答案：D

答案解析：多媒体技术的特点

知识点：多媒体技术

7.关于文件的压缩，以下说法正确的是（ ）。

A.文本文件与图形图像都可以采用有损压缩

B.文本文件与图形图像都不可以采用有损压缩

C.文本文件可以采用有损压缩，图形图像不可以

D.图形图像可以采用有损压缩，文本文件不可以

答案：D

答案解析：文件压缩的特点

知识点：数据压缩

8.下列不属于多媒体输入设备的是（ ）。

A.扫描仪

B.数码相机

C.打印机

D.触摸屏

答案：C

答案解析：清楚常用的多媒体输入设备

知识点：多媒体输入设备

9.下列关于多媒体技术主要特征描述正确的是（ ）。

①多媒体技术使用的各种信息媒体可以是模拟的

②多媒体技术要求对文本，声音，图像，视额等媒体进行集成

③多媒体技术涉及到信息的多样化和信息载体的多样化

④交互性是多媒体技术的关键特征

⑤多媒体的信息结构形式是非线性的网状结构

A.①②④⑤

B.①③④⑤

C.①②③④

D.②③④⑤

答案：D

答案解析：多媒体技术的概念及特性

知识点：多媒体技术

10. 关于MIDI，下列叙述不正确的是（ ）。

A. MIDI是合成声音

B. MIDI的回放依赖设备

C. MIDI文件是一系列指令的集合

D.制作MIDI，不需要知道乐理知识

答案：D

答案解析：MIDI文件的理解

知识点：声音文件

11.小王想从VCD中截取一段视频，他应该使用（ ）。

A. Media Player

B. Premiere Pro

C. Winamp

D. RealPlayer

答案：B

答案解析：掌握截取视频的方法

知识点：不同软件的功能

12.根据多媒体的特性判断，以下不属于多媒体的范畴的是（ ）。

A.交互式视频游戏

B.网络点播

C.视频会议

D.彩色电视

答案：D

答案解析：多媒体的特性

知识点：多媒体

13.能够对声音文件格式进行转换的工具是（ ）。

A. Windows录音机

B. Cool Edit

C. RealOne Player

D. Windows Media Player

答案：B

答案解析：Cool Edit软件是一款声音编辑软件

知识点：Cool Edit软件的使用

14. GIF图像颜色是（ ）。

A. 256色

B. 16位色

C.24位色

D. 32位色

答案：A

答案解析：清楚GIF图像颜色位数

知识点：GIF图像

15.下面对画图软件中橡皮擦工具描述正确的是（ ）。

A.以背景色填充的方式擦除不需要的图像内容

B.以前景色填充的方式擦除不需要的图像内容

C.删除现有的背景色

D.删除现有的前景色

答案：A

答案解析：画图软件中橡皮擦工具的正确使用

知识点：画图软件的使用

**二．填空题**

16.BMP格式是一种与设备的 图像文件格式，颜色最高位数是 位。

答案：无关 24

答案解析：BMP格式的了解

知识点：BMP格式

17. HSB颜色模式中，H表示 ，S表示 。

答案：色相 饱和度

答案解析：HSB颜色模式的了解

知识点：颜色模式

18. Photoshop对路径的管理主要包括隐藏工作路径、保存工作路径、创建工作路径、 、

。

答案：删除路径 复制路径

答案解析：Photoshop对路径的管理

知识点：Photoshop软件的使用

19.二维的多媒体网页使用 编写， 而三维的多媒体网页使用 编写。

答案：HTML VRML

答案解析：清楚多媒体网页的编写语言

知识点：多媒体网页

20. Authorware采用面向对象的思想，是一种基于 和 的多媒体开发工具。

答案：图标 流线

答案解析：清楚Authorware软件的功能

知识点：Authorware软件

**三**.**判断改错题。判断下列各题划线处的正误，正确的写上“Y”；错误的写上“N"，并改正错误。**

21. JPEG是数字视频的压缩标准，包括音频数据的压缩和音视频同步。（ ）

答案：**N**

答案解析：MPEG的特点

知识点：MPEG与JPEG的区别

22.流媒体不需要下载完了才能收听或观看。（ ）

答案：**Y**

答案解析：流媒体的特点

知识点：流媒体

23. Dreamweaver、 Flash、 Firework 合称“网页制作三剑客”。（ ）

答案：**Y**

答案解析：掌握网页制作三剑客

知识点：网页制作三剑客

24. Windows 画图程序默认的颜色不多，但是支持自己编辑颜色。（ ）

答案：**Y**

答案解析：清楚Windows 画图程序的使用

知识点：Windows 画图程序

25. Authorware的作品不能在没有安装该软件的计算机上执行。（ ）

答案：N

答案解析：可以

知识点：Authorware软件的使用

**四**.**简答题**

26.简述位图和矢量图的区别。

答案：位图是由像素构成的，每个像素有自己的颜色信息。对位图操作时，对象是像素。位图放大会导致模糊，四周会有锯齿状。

矢量图记录的是元素的形状及颜色的算法。无论画面是是大还是小，画面上的对象应用的算法是不变的，所以放大矢量图不会变模糊，也不会出现锯齿状。

答案解析：清楚位图和矢量图的概念及各自的特点

知识点：位图和矢量图

27.简述评价数据压缩的标准。

答案：从实际应用来说，数据压缩可从两方面来衡量:数据压缩速度和数据压缩率。

当数据压缩应用于网络传输时，主要考虑快慢；当数据压缩应用于数据存储时，主要考虑压缩率。对于有损压缩，还要考虑到信息丢失的程度。

答案解析：从数据压缩速度和数据压缩率这两方面来衡量数据压缩

知识点：数据压缩

28.简述声音的三大要素。

答案：声音的三大要素是:音色、响度、音调。

音色是声音的特色，主要由除了基音外，其它的不同频率的泛音决定。

响度是人耳对声音强弱的感觉，主要依赖声强，也与频率有关。

音调主要由声音的频率有关，同时也与声音强度有关。声音振动的频率越高，人耳听到的音调就越高，反之亦然。

答案解析：清楚声音的三大要素及每一要素的特点

知识点：声音的三大要素

29.简述使用ACDSee制作壁纸的流程。

答案：(1)启动ACDSee，选择所需图片。

(2)调整图片大小和方向。使用菜单栏中“修改”→“调整大小”命令来调整大小;使用菜单栏中“修改”→“旋转/翻转”命令调整方向。

(3)剪裁图片。使用“修改”→“剪裁”命令剪裁图片，选择作为壁纸的那部分图片。

(4)制作壁纸。选择“工具”→“设置壁纸”命令，可将剪裁的图片作为壁纸使用。

答案解析：清楚ACDSee制作壁纸的流程

知识点：ACDSee软件的使用

**五**.**综合题**

30.根据声音信息数字化的过程，试述如何提高录制声音的质量。

答案：声波是随时间而连续变化的物理量，通过能量转换装置可将其变为对应的电信号，例如利用话简。这样利用模拟电压的幅度可以表示声音的强弱。高质量的声音传感器(话筒)，有利于提高声音的质量。模拟电波数字化首先要采样，即每隔定时间间隔模拟信号上采集一个幅度值。采样的频率越高，采样间隔越短，声音回放的效果也越好。采样之后要进行量化，并转化为二进制数字表示，这一过程称为“量化编码”。量化位数是描述每个采样点样本值的二进制位数。量化位数决定了声音的动态范围，位数越高音质越好。声音录制中还要考虑声道数的问题。多声道立体声听起来比单声道更优美。

答案解析：清楚决定声音质量的三个要素

知识点：声音文件

31.已有一批原始图片素材，要求应用GIF Animator制作平面动画，试述主要步骤。

答案： (1)首先使用图像处理软件如ACDSee、Photoshop 等将素材图片调整到合适的大小。

(2)启动GIF Animator, 建立新的动画。

(3)选择菜单栏中“文件”→“打开图像”命令打开素材图片。

(4)选择菜单栏中“帧”→“插入新建帧”命令，插入帧。

(5)调整播放的速度，达到较好的效果。

(6)保存制作的结果。

答案解析：清楚GIF Animator制作平面动画的步骤

知识点：GIF Animator软件的使用