



Programmierkurs

Übung 1

SS 2020

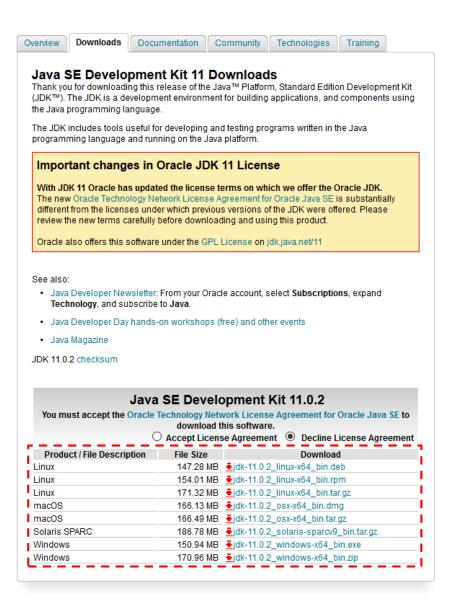


Download & Installation: Java

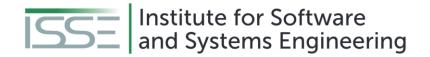


Java SE Development Kit 11 (JDK 11) https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/





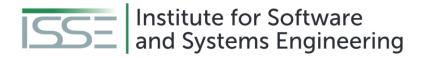




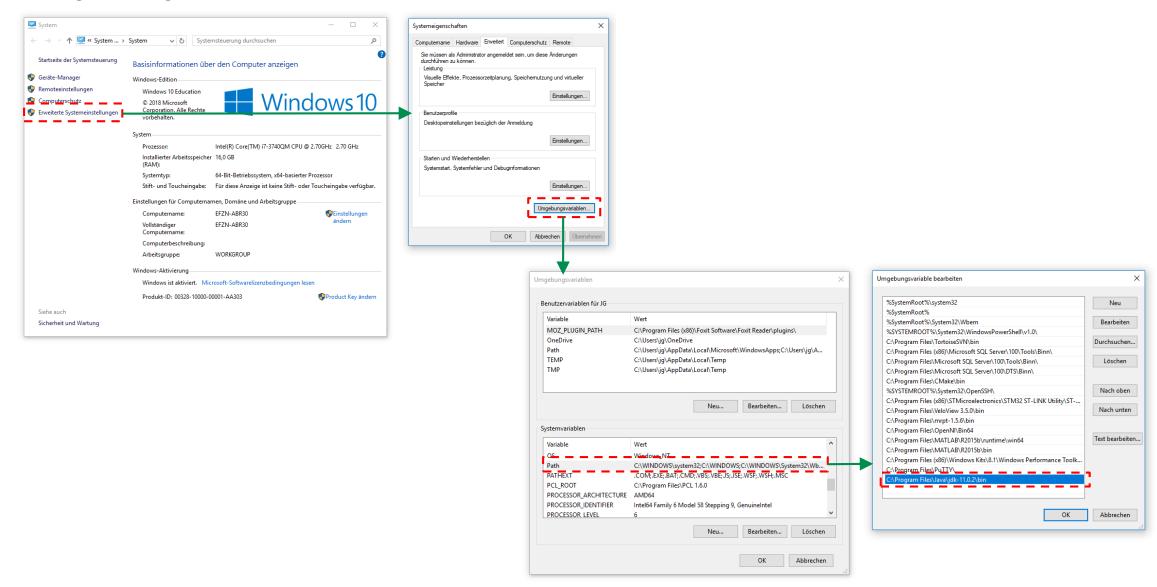
Umgebungsvariable setzen unter Windows (1/2)

- Rechtsklick auf Arbeitsplatz → Eigenschaften oder Systemsteuerung → System und Sicherheit
 → System
- den Reiter "Erweitert" wählen → Umgebungsvariablen
- unter Systemvariablen "**Path**" auswählen → Bearbeiten
- Windows 7 und 8 "Path" erweitern mit dem Pfad zu javac.exe (kann leicht vom folgendem abweichen): "; C:\Program Files\Java\jdk-11.0.2\bin" Hinweis: Das Semikolon trennt die vorherigen Pfade von dem neuen Pfad.
- Windows 10 neuer "Path" Eintrag mit dem Pfad zu javac.exe (kann leicht vom folgendem abweichen): "C:\Program Files\Java\jdk-11.0.2\bin"
- mit "OK" bestätigen
 - Jetzt kann die Konsole geöffnet werden und die Befehle java, javac und javadoc einfach (ohne vollständigen Systempfad zu kennen) genutzt werden
 - Java muss wie hier eingerichtet sein, damit Eclipse lauffähig ist
- Hinweis: Eintragen von Systemvariablen unter Unix-Systemen oder iOS nicht notwendig, da sie bei Installation automatisch gesetzt sind





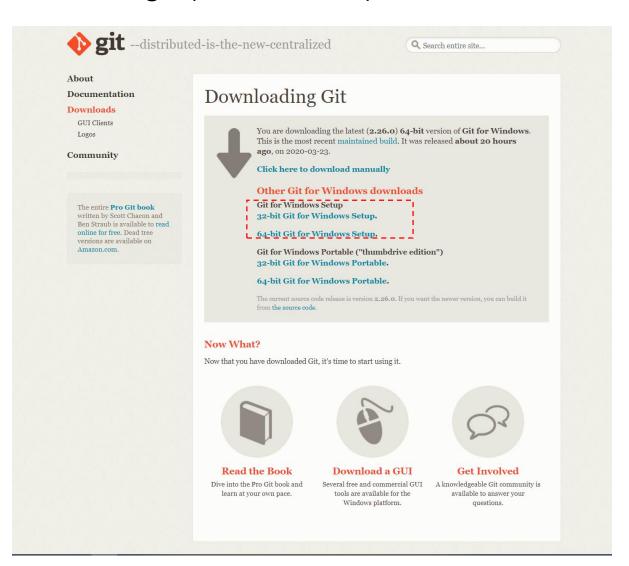
Umgebungsvariable setzen unter Windows (2/2)





Institute for Software and Systems Engineering

Download git (for windows)



git for windows:

https://git-scm.com/download/win





Download & Installation: Eclipse

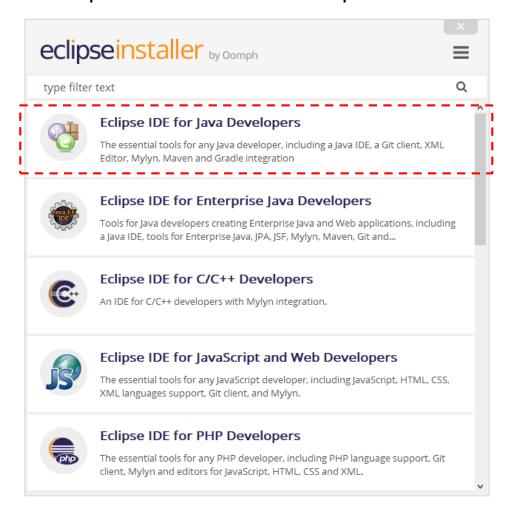


Eclipse https://www.eclipse.org/downloads/



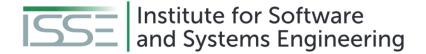
Eclipse Installation

Eclipse IDE for Java Deveopers









Zentralaufgabe 1: Hello World

Schreiben Sie eine Klasse Namens Helloworld, welche die Zeichenkette "Hello World" auf die Konsole ausgibt. Übersetzen Sie das Programm und führen Sie es anschließend aus. Nutzen Sie hierfür die Befehle javac und java.





Zentralaufgabe 1: Hello World

- Schreiben Sie eine Klasse Namens Helloworld, welche die Zeichenkette "Hello World" auf die Konsole ausgibt. Übersetzen Sie das Programm und führen Sie es anschließend aus. Nutzen Sie hierfür die Befehle javac und java.
- Programmcode:

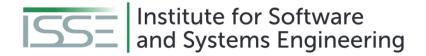
```
public class HelloWorld {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hello World!");
}

}
```

- Kompilieren: javac HelloWorld.java
- Ausführen java -cp . HelloWorld

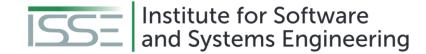




Zentralaufgabe 2: Javadoc

Kommentieren Sie die Klasse HelloWorld aus Aufgabe 1 unter Verwendung von Javadoc. Nutzen Sie hierfür u.a. das Tag author und geben hierbei Ihren eigenen Namen an. Generieren Sie anschließend in einem Ordner Namens "doc" die Dokumentation.





Zentralaufgabe 2: Javadoc

Kommentieren Sie die Klasse HelloWorld aus Aufgabe 1 unter Verwendung von Javadoc. Nutzen Sie hierfür u.a. das Tag author und geben hierbei Ihren eigenen Namen an. Generieren Sie anschließend in einem Ordner Namens "doc" die Dokumentation.

Programmcode

 Dokumentation erzeugen javadoc –d doc –author HelloWorld.java

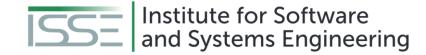




Zentralaufgabe 3: Eclipse

 Schreiben Sie eine Klasse Namens ZeigeText die über ein JOptionPane einen String einliest und in der Konsole ausgibt. Nutzen Sie Javadoc zum Kommentieren, nutzen Sie hierfür u.a. das Tag author und geben hierbei Ihren eigenen Namen an





Zentralaufgabe 3: Eclipse

 Schreiben Sie eine Klasse Namens ZeigeText die über ein JOptionPane einen String einliest und in der Konsole ausgibt. Nutzen Sie Javadoc zum Kommentieren, nutzen Sie hierfür u.a. das Tag author und geben hierbei Ihren eigenen Namen an

Programmcode

```
import javax.swing.JOptionPane;
     /**
     * Class reads the user input and print it to the terminal.
     * @author Vorname Nachname
    public class ZeigeText {
        /**
                                                                                                    Text.
         * Methods justs reads the user input and prints it to the terminal.
10
                                                                                                            Cancel
         * @param args No arguments needed.
12
13
14
       public static void main(String[] args) {
15
           String input = JOptionPane.showInputDialog("Eingabe");

☐ Console 
☐ Problems @ Javadoc

16
           System.out.println(input);
                                                                                               <terminated> ZeigeText [Java Application] C:\
17
                                                                                               Text ...
18
```