

## 設定方法

### 1. Processing のインストール

- (ア) <https://processing.org/download/> にアクセス
- (イ) no donation をチェックし「Download」をクリック
- (ウ) 3.1.1 の下の使用する OS をクリックすると Processing のダウンロードが始まります.
- (エ) ダウンロードしたファイルを展開してください. 詳しくは Google 等で「Processing インストール」として検索していただけると細かい手順を説明したページを見つけることができるかとおもいます.

### 2. ゲームプログラムの実行

- (ア) フォルダ「korokoro」のなかの「korokoro.pde」をクリックすると, 先日作製していただいたプログラムが開き, 再生ボタンで実行できます.
- (イ) コントローラーがなくても, 矢印キーでボールを移動できるようになっています.

### 3. Arduino と電子部品の入手

- (ア) Arduino とブレッドボードは別々に購入することもできますが, 以下のキットを購入されると手軽です.

Arduino をはじめようキット (4,320 円)

[http://www.amazon.co.jp/dp/B0025Y6C5G/ref=pd\\_lpo\\_sbs\\_dp\\_s\\_3?pf\\_rd\\_p=187205609&pf\\_rd\\_s=lpo-top-stripe&pf\\_rd\\_t=201&pf\\_rd\\_i=B008PQEWIW&pf\\_rd\\_m=AN1VRQENFRJN5&pf\\_rd\\_r=08FY17R4X81JFK9T0CTY](http://www.amazon.co.jp/dp/B0025Y6C5G/ref=pd_lpo_sbs_dp_s_3?pf_rd_p=187205609&pf_rd_s=lpo-top-stripe&pf_rd_t=201&pf_rd_i=B008PQEWIW&pf_rd_m=AN1VRQENFRJN5&pf_rd_r=08FY17R4X81JFK9T0CTY)

- (イ) 加速度センサは上記のキットとは別に購入する必要があります.

3 軸加速度センサモジュール K X R 9 4 - 2 0 5 0 (850 円)

<http://akizukidenshi.com/catalog/g/gM-05153/>

#### 4. Arduino へのプログラムの書き込み

(ア) Arduino プログラム書き込み用のソフト(IDE)をダウンロード

<http://www.arduino.cc/en/Main/Software>

にアクセスし、使用する OS 用の IDE をダウンロード

ダウンロード画面では **JUST DOWNLOAD** をクリックすればいいです。

(イ) ダウンロードしたプログラムをインストールしてください。

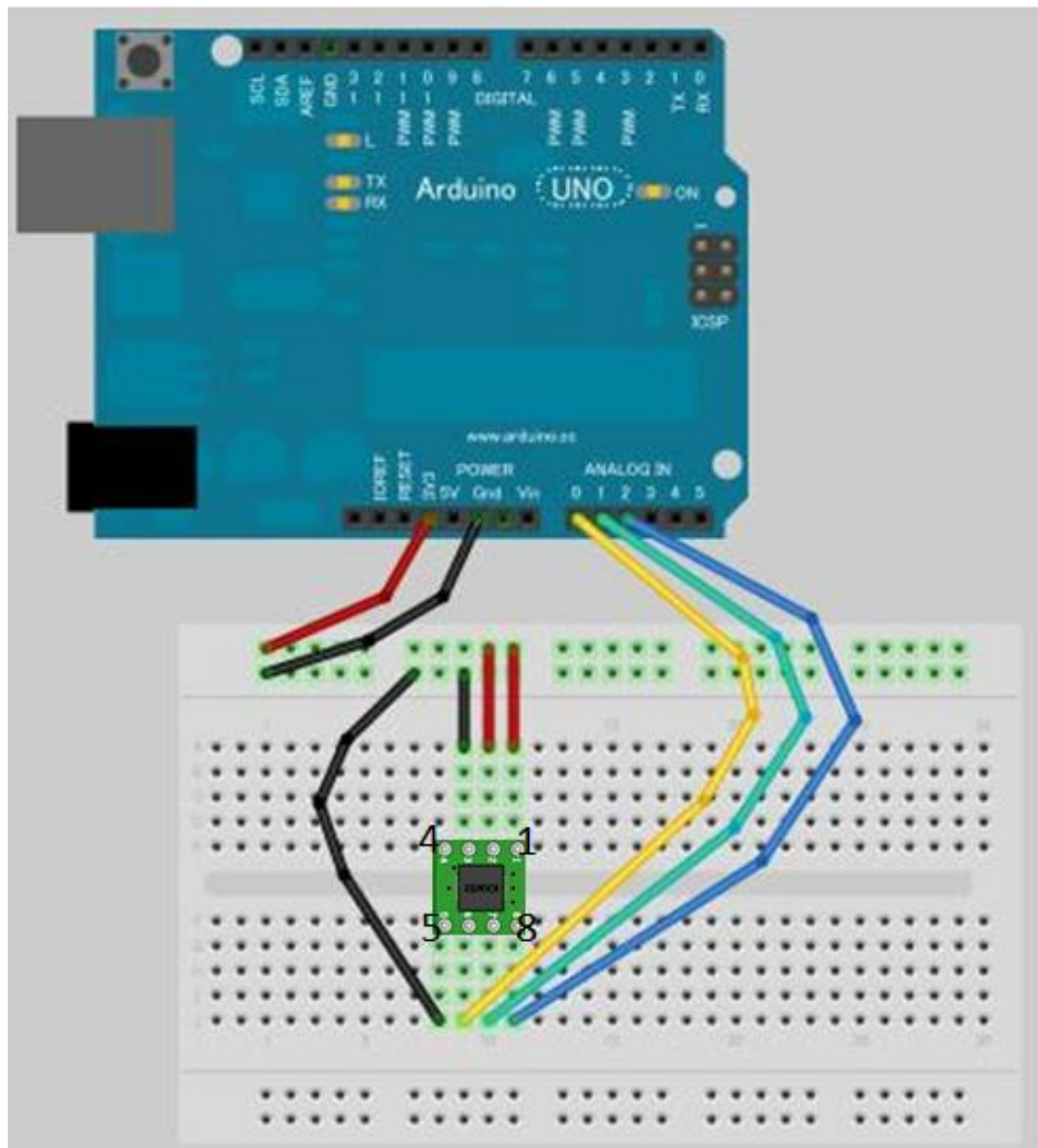
(ウ) フォルダ「send\_data」内の「send\_data.ino」をダブルクリックしてください。

(エ) Arduino をコンピュータに接続し、send\_data.ino を Arduino に書き込んでください。この手順は多少複雑なので、以下のサイトなどで勉強していただくことをおすすめします。

[http://dotinstall.com/lessons/basic\\_arduino](http://dotinstall.com/lessons/basic_arduino)

#### 5. 電子回路の組み立て

(ア) 電子回路を組み立ててください。配線図は以下のとおりです。加速度センサのピンに番号がふられていることに注意してください。



6. ご質問がございましたら以下までお問い合わせください  
牛尼 剛聡(うしあま たけとし)  
email: [ushiama@design.kyushu-u.ac.jp](mailto:ushiama@design.kyushu-u.ac.jp)