第八章 句法分析







任务:句法分析(syntactic parsing)的任务就是识别句子的句法结构(syntactic structure)。

□ 例如(前面第四章的例子):

句子:他还提出一系列具体措施的政策要点。

<u>词性标注</u>:他/PN 还/AD 提出/VV 一/CD 系列

/M 具体/JJ 措施/NN 和/CC 政策/NN 要点

/NN。/PU





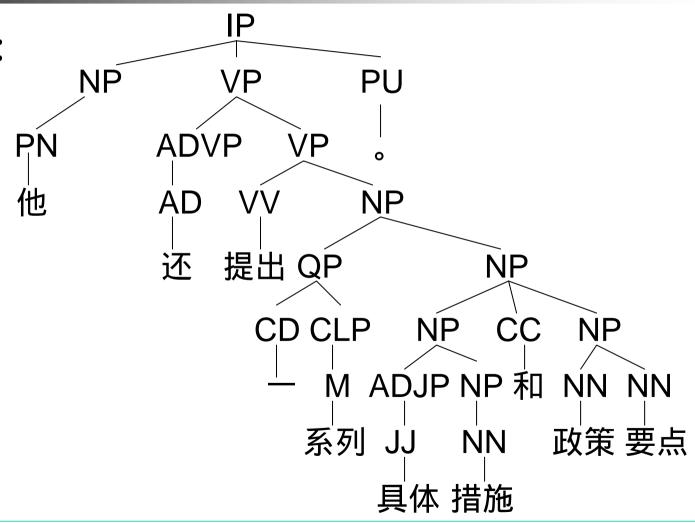
```
结构:(IP(NP-SBJ(PN他))
        (VP (ADVP (AD还))
            (VP (VV 提出))
               (NP-OBJ(QP(CD - 
                         (CLP (M 系列)))
                      (NP (NP(ADJP ( JJ 具体)
                            (NP (NN 措施)))
                         (CC和)
                         (NP(NN 政策)
                             (NN 要点 ))))))
        (PU。))
```

2006-4-12





树状表示:







- □ <u>目标</u>:实现高正确率、高鲁棒性 (robustness)、高速度的自动句法分析过程。
- □ <u>困难</u>:自然语言中存在大量的复杂的结构歧义 (structural ambiguity)。

2006-4-12





结构歧义

例如:1) I saw a boy in the park.

[I saw a boy] in the park.

I saw a [boy in the park].

- 2) I saw a boy in the park with a telescope.
- 3) I saw a boy swimming on the bridge.
- 4) 关于鲁迅的文章。
- 5) 把重要的书籍和手稿带走了。

2006-4-12









英语中的结构歧义随介词短语组合个数的增加而不断加深的,这个组合个数我们称之为开塔兰数(Catalan number,记作 C_N)。

如果句子中存在这样 n(n为自然数)个介词短语, C_N 可以由下式获得 [Samuelsson, 2000]:

$$C_N = {2n \choose n} \frac{1}{n+1} = \frac{(2n)!}{(n!)^2 (n+1)}$$





- □ 基本方法:
 - 1)基于CFG规则的分析方法:
 - 线图分析法 (chart parsing)
 - Earley (厄尔利)算法
 - CYK
 - LR 算法 / Tomita 算法
 - Top-down: Depth-first/- Breadth-first
 - Bottom-up







2) 基于概率上下文无关文法的分析方法

2006-4-12

- Probabilistic Context-Free Grammar (PCFG)

Rule: $A \rightarrow \alpha$, p









□ 三种方法

自底向上(Bottom-up)

从上到下(Top-down)

从上到下和从下到上结合

2006-4-12





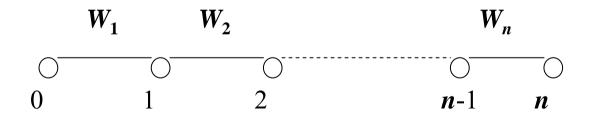
□ 自底向上的 Chart 分析算法

给定一组 CFG 规则: $XP \rightarrow \alpha_1 ... \alpha_n \ (n \ge 1)$

给定一个句子的词性序列: $S = W_1W_2 \cdots W_n$

构造一个线图:一组结点和边的集合;

2006-4-12

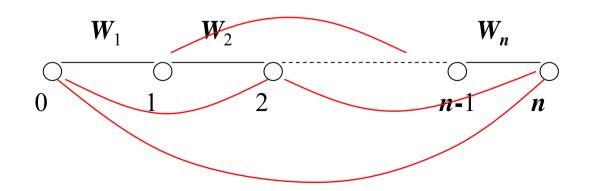


建立一个两维表:记录每一条边的起始位置和终止位置。





执行操作:查看任意相邻几条边上的词性串是否与某条重写规则的右部相同,如果相同,则增加一条新的边跨越原来相应的边,新增加边上的标记为这条重写规则的头(左部)。重复这个过程,直到没有新的边产生。



2006-4-12





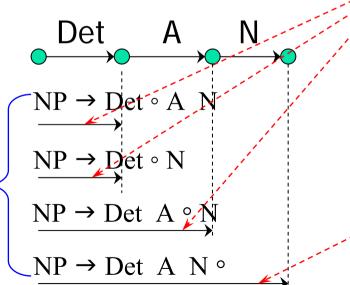
点规则:设有规则:NP → Det A N

 $NP \rightarrow Det N$

 $NP \rightarrow A N$

句子: The good book

引入"点规 则"用于表 示规则右 部被归约 (reduce) 的程度



活性边(活动弧):

规则右部未被完全 匹配

非活性边 (非活动 弧,或完成弧):

规则右部已被完全 匹配





□ 数据结构

- 1)线图(Chart):保存分析过程中已经建立的 成分(包括终结符和非终结符)、位置(包括起点 和终点)。通常以 $n \times n$ 的数组表示(n为句子包 含的词数)。
- 2)代理表(待处理表)(Agenda):记录刚刚 得到的一些重写规则所代表的成分,这些重写规则 的右端符号串与输入词性串(或短语标志串)中的 一段完全匹配。通常以栈或线性队列表示。







3)活动边集(ActiveArc):记录那些右端符号 串与输入串的某一段,但还未完全匹配的重写规 则。通常以数组或列表存储。





□ 算法描述:

从输入串的起始位置到最后位置,循环执行如下步骤:

- (1) 如果待处理表(Agenda)为空,则找到下一个位置上的词,将该词对应的(所有)词类X 附以 (i,j) 后放到待处理表中,即X(i,j)。其中,i,j 分别是该词的起始位置和终止位置,j > i,j i 为该词的长度。
- (2)从 Agenda 中取出一个元素,其标志成分为 X,位置跨度为(i,j);
- (3)对于每条规则 $A \rightarrow X\gamma$,将 $A \rightarrow X \circ \gamma$ 加入活动边集 ActiveArc 的(i,j)位置中,然后调用 <u>扩展弧子程序</u>。







口<u>扩展弧子程序</u>:

(a) 将 X 插入图表(Chart)的 (i, j) 位置中。

2006-4-12

- (b) 对于每一个活动边集 (ActiveArc)中位置为(k,i) (i > k) 的点规则,如果该规则具有如下形式: $A \rightarrow \alpha \circ X$,如果A = S,则把S(1, n+1) 加入到 Chart 中,并给出一个完整的分析结果;否则,则将 A 加入到待处理表的 (k,j) 位置中。
- (c) 对于每个活动边集位置为(k, i) 的点规则 $:A \to \alpha \circ X\beta$,则将 $A \to \alpha X \circ \beta$ 加入到活动边集 (k, j) 位置中。







例: $G(S): S \rightarrow NP VP$

 $NP \rightarrow Det N$

 $VP \rightarrow V NP$

 $VP \rightarrow VP PP$

 $PP \rightarrow Prep NP$

输入句子: the boy hits the dog with a rod

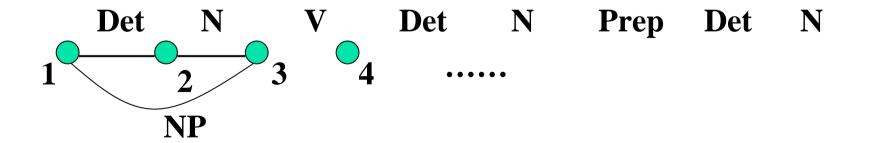
形态分析: hit

词性标注结果: Det N V Det N Prep Det N





<u>分析过程</u> :	Agenda	ActiveArc	Chart
	Det (1, 2)	$NP \rightarrow Det \circ N (1,2)$	Det (1, 2)
	N(2,3)	$NP \rightarrow Det N \circ (1,3)$	N(2,3)
	NP(1,3)	$S \rightarrow NP \circ VP (1, 3)$	NP(1,3)







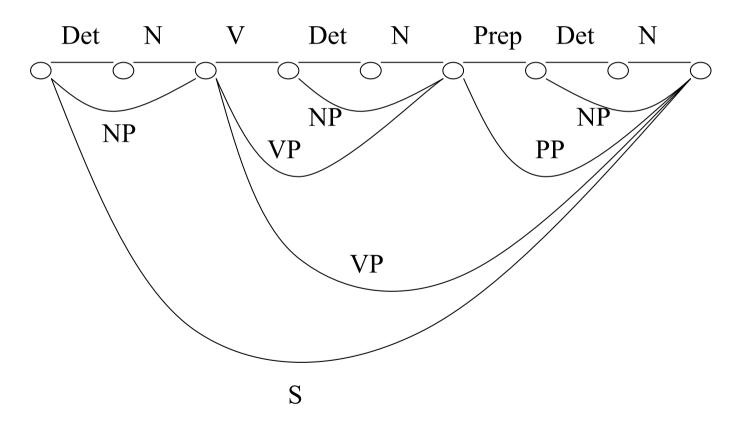
分析过程:	Agenda	ActiveArc	Chart
	Det (1, 2)	$NP \rightarrow Det \circ N (1,2)$	Det (1, 2)
	N(2,3)	$NP \rightarrow Det N \circ (1,3)$	N(2,3)
	NP(1,3)	$S \rightarrow NP \circ VP (1, 3)$	NP(1, 3)
	V(3,4)	$VP \rightarrow V \circ NP (3, 4)$	V(3,4)
	Det (4,5)	$NP \rightarrow Det \circ N (4,5)$	Det (4,5)
	N(5,6)	$NP \rightarrow Det N \circ (4,6)$	N(5,6)
	NP(4,6)	$S \rightarrow NP \circ VP (4, 6)$	NP (4, 6)
	VP (3,6)	$VP \rightarrow V NP \circ (3, 6)$	VP (3,6)
		$S \rightarrow NP VP \circ (1, 6)$	
	•••	$VP \rightarrow VP \circ PP (3,6)$	•••







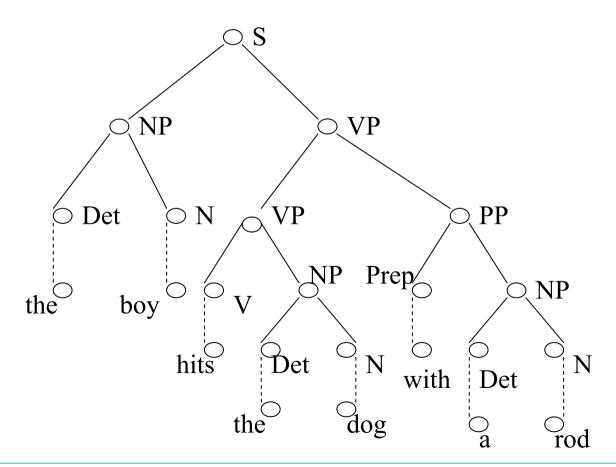
最后分析结果:







<u>分析结果的直观图</u>:



2006-4-12





- □ Chart parsing 评价
 - **◆** <u>优点</u>:
 - 算法简单,容易实现,开发周期短
 - **◆** 弱点:
 - \triangleright 算法效率低,时间复杂度为 $K^* n^3 (n$ 为句子长度, K 为常量)。
 - ▶ 需要高质量的规则,分析结果与规则质量密切相关;
 - ▶ 难以区分歧义结构。









☐ Coke-Younger-Kasami (CYK) 算法

➤ 对 Chomsky 文法进行范式化:

$$A \rightarrow a \quad \text{id} \quad A \rightarrow BC$$

$$A, B, C \in V_N, a \in V_T, G=(V_N, V_T, P, S)$$

- > 自下而上的分析方法
- ▶ 构造 $(n+1) \times (n+1)$ 识别矩阵 , n为输入句子长度。假设输入句子 $x=a_1a_2...a_n$, n=|x|。





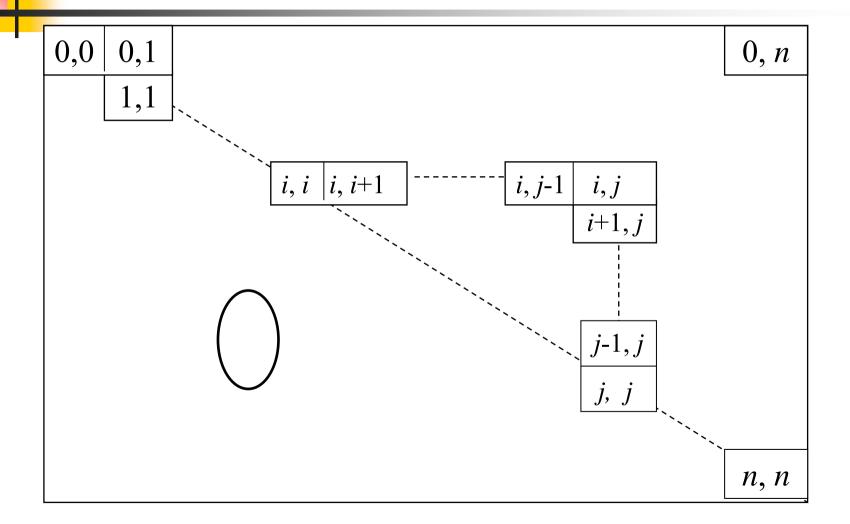


□ 识别矩阵的构成

- ▶ 方阵对角线以下全部为0;
- ➤ 主对角线以上的元素由文法G的非终结符构成;
- ▶ 主对角线上的元素由输入句子的终结符构成。









宗成庆:《自然语言理解》讲义

2006-4-12





□ 识别矩阵构造步骤

- (1) 首先构造主对角线,令 $t_{0,0}=0$,然后,从 $t_{1,1}$ 到 $t_{n,n}$ 在主对角线的位置上依次放入输入句子x 的单词。
- (2) 构造主对角线以上紧靠主对角线的元素 $t_{i,i+1}$, 其中 i=0,1,2,...,n-1。

对于输入句子 $x = a_1 a_2 \dots a_n$,从 a_1 开始分析。

2006-4-12







如果在文法G 的产生式集中有一条规则:

$$A \rightarrow a_1$$

则
$$t_{0,1} = A_{\circ}$$

依此类推,如果有 $A \rightarrow a_{i+1}$,则 $t_{i,i+1} = A$ 。

即,对于主对角线上的每一个终结符 a_i ,所有可能推导出它的非终结符写在它的右边主对角线上方的位置上。







(3) 按平行于主对角线的方向,一层一层地向上填写矩阵的各个元素 $t_{i,j}$, 其中 , i=0,1,...,n-d, j=d+i , d=2,3,...,n。

如果存在一个正整数K, $i+1 \le K \le j-1$, 在文法G的规则集中有产生式 $A \to BC$, 并且, $B \in t_{i,k}$, $C \in t_{k,j}$,那么,将A写到矩阵 $t_{i,j}$ 位置上。

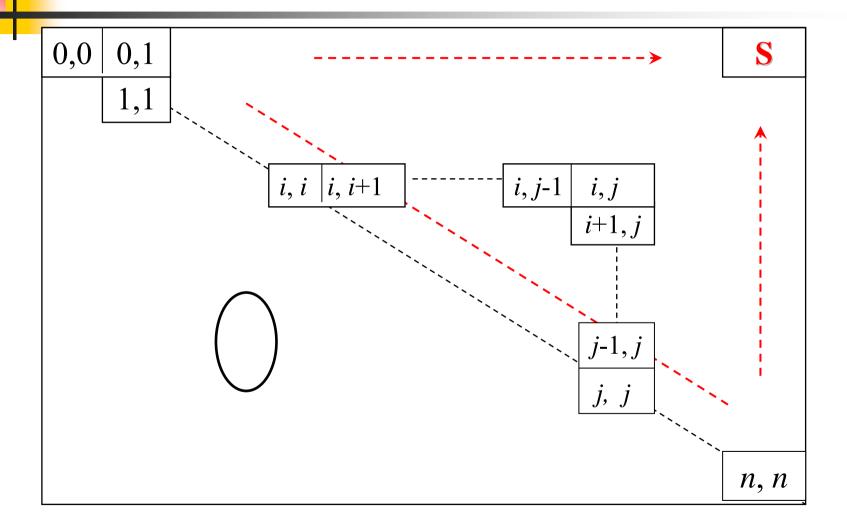
判断句子x 由文法G所产生的充要条件是 $t_{0,n}=S$ 。

2006-4-12





2006-4-12









□ CYK 算法评价

- ◆ 优点
 - 简单易行,执行效率高
- ◆ 弱点
 - > 必须对文法进行范式化处理
 - > 无法区分歧义







□ PCFG (Probabilistic CFG) 规则

(PCFG 也写作: Stochastic CFG, SCFG)

形式: $A \rightarrow \alpha$, P

约束: $\sum_{\alpha} P(A \rightarrow \alpha) = 1$

例如: NP → NN NN, 0.60

 $NP \rightarrow NN CC NN, 0.40$

 $CD \rightarrow QP, 0.99$ $CD \rightarrow LST, 0.01$





◆例-1:S → NP VP, 1.00 NP → NP PP, 0.40

 $NP \rightarrow astronomers, 0.10$

 $NP \rightarrow ears, 0.18$ $NP \rightarrow saw, 0.04$

 $NP \rightarrow stars$, 0.18 $NP \rightarrow telescopes$, 0.1

 $PP \rightarrow P NP, 1.00 P \rightarrow with, 1.00$

 $VP \rightarrow V NP, 0.70 VP \rightarrow VP PP, 0.30$

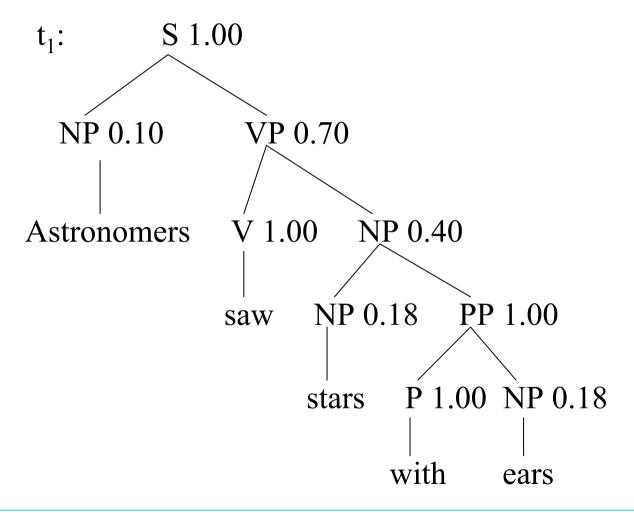
 $V \rightarrow saw, 1.00$

给定句子 S: Astronomers saw stars with ears.





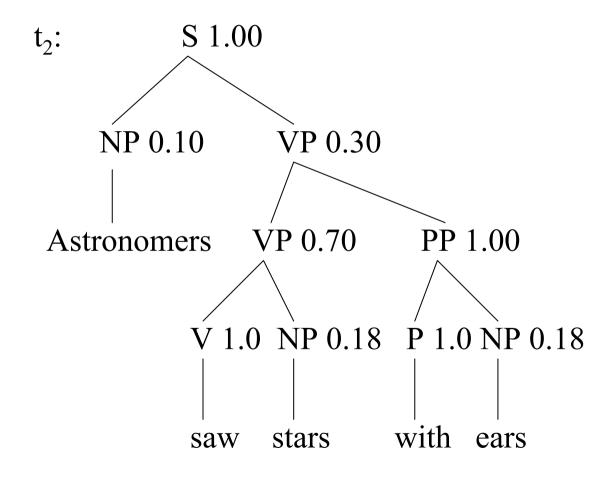
















□ 计算分析树概率的基本假设

 \triangleright <u>位置不变性</u>:子树的概率与其管辖的词在整个句子中所处的位置无关,即对于任意的 k,

$$P(A_{k(k+C)} \rightarrow w) - \ddagger$$

2006-4-12

▶ <u>上下文无关性</u>:子树的概率与子树管辖范围以外的词无关,即 $P(A_{kl} \rightarrow w/$ *任何超出* $k \sim l$ *范围的上下文*) = $P(A_{kl} \rightarrow w)$





2006-4-12

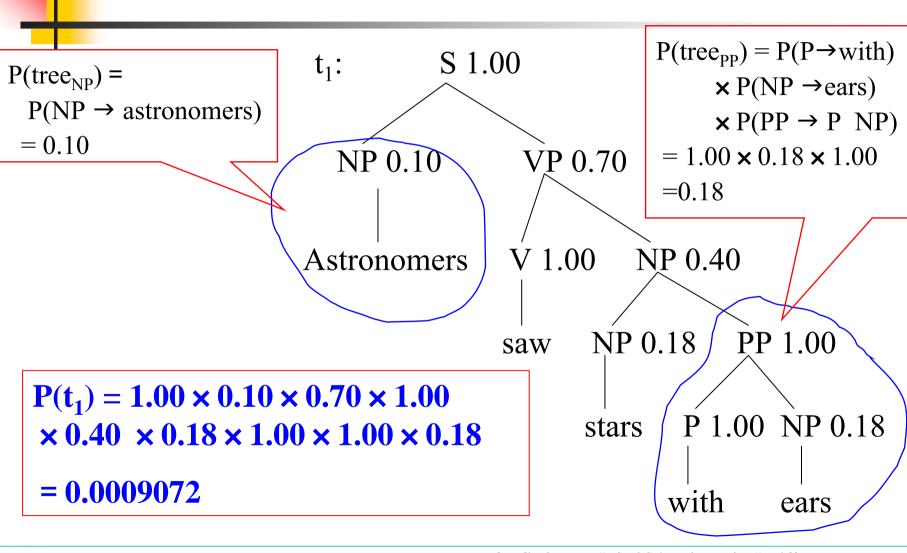


祖先无关性:子树的概率与推导出该子树的祖先结点无关,即 $P(A_{kl} \rightarrow w \mid \text{任何除 } A \text{ 以外的祖先结点})$ = $P(A_{kl} \rightarrow w)$





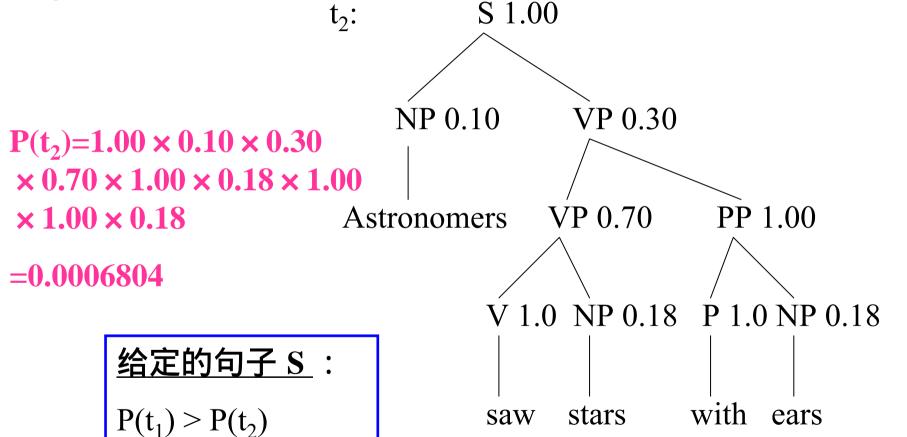
概率上下文无关文法















□运用PCFG的三个基本问题

- (1) 给定句子 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$ 和 PCFG G , 如何快速计算 P(W|G) ?
- (2) 给定句子 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$ 和 PCFG G , 如何快速地选择最佳句法结构树?
- (3) 给定句子 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$ 和 PCFG G , 如何调节 G 的参数 , 使得 P(W|G) 最大 ?









假设文法 G(S) 的规则只有两种形式:

$$A \rightarrow a$$
, $a \in V_T$
 $A \rightarrow BC$, $B, C \in V_N$

可以通过范式化处理,使 CFG 规则满足上 述形式。









◆ 向内算法 - 解决第一个问题:计算句子的概率

基本思想:通过动态规划计算由非终结符 A 推导出的字串 $w_i w_{i+1} \cdots w_j$ 的概率 $\alpha_{ij}(A)$ 。语句

 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$ 的概率即为文法 G(S)中 S 推导出的字串的概率 $\alpha_{ln}(S)$ 。







▶ 定义:

向内变量 $\alpha_{ij}(A)$ 是由非终结符 A 推导出的语句 W 中子字串 $w_i w_{i+1} \cdots w_j$ 的概率:

$$\alpha_{ij}(A) = P(A \stackrel{\star}{\Rightarrow} w_i w_{i+1} \cdots w_j)$$



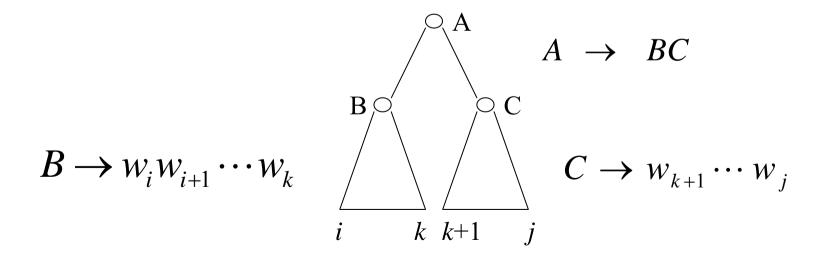




计算 $\alpha_{ij}(A)$ 的递推公式:

$$\alpha_{ii}(A) = P(A \rightarrow w_i)$$

$$\alpha_{ij}(A) = \sum_{B,C \in V_N} \sum_{i \le k \le j} P(A \to BC) \alpha_{ik}(B) \alpha_{(k+1)j}(C)$$



2006-4-12





> 向内算法描述

输入:文法 G(S), 语句 $W = w_1, w_2, \dots, w_n$

输出: $P(S \stackrel{*}{\Rightarrow} w_1 w_2 \cdots w_n)$

- (1) 初始化: $\alpha_{ii}(A) = P(A \rightarrow w_i)$ $A \in V_N$, $1 \le i \le j \le n$
- (2) 归纳计算:j=1...n, i=1...n-j, 重复下列计算:

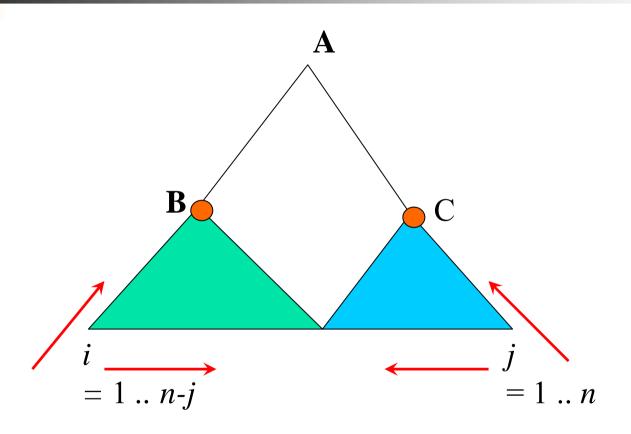
$$\alpha_{i(i+j)}(A) = \sum_{B,C \in V_N} \sum_{i \le k \le i+j} P(A \to BC) \alpha_{ik}(B) \alpha_{(k+1)(i+j)}(C)$$

(3) 终结: $P(S \stackrel{*}{\Rightarrow} w_1 w_2 \cdots w_n) = \alpha_{1n}(S)$









向内归纳的过程







◆ Viterbi 算法 - 解决第二个问题: 最佳分析结果搜索

> 定义:

Viterbi 变量 $\gamma_{ij}(A)$ 是由非终结符 A 推导出语句 W 中子字串 $w_i w_{i+1} \cdots w_j$ 的最大概率。

变量 $\Psi_{i,j}$ 用于记忆字串 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$ 的 Viterbi 语法分析结果。

2006-4-12





Viterbi 搜索算法描述

输入:文法 G(S), 语句 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$

输出: $\gamma_{1n}(S)$

- (1) 初始化: $\gamma_{ii}(A) = P(A \rightarrow w_i)$ $A \in V_N$, $1 \le i \le j \le n$
- (2) 归纳计算: j=1..n, i=1..n-j, 重复下列计算:

$$\gamma_{i(i+j)}(A) = \max_{B,C \in V_N; i \le k \le i+j} P(A \to BC) \gamma_{ik}(B) \gamma_{(k+1)(i+j)}(C)$$

$$\psi_{i(i+j)}(A) = \max_{B,C \in V_N; i \le k \le i+j} P(A \to BC) \gamma_{ik}(B) \gamma_{(k+1)(i+j)}(C)$$

(3) 终结: $P(S \stackrel{*}{\Rightarrow} w_1 w_2 \cdots w_n) = \gamma_{1n}(S)$





- ◆ 向内向外算法 解决第三个问题:参数估计
 - > 参数估计的基本思路

已知训练语料中语法结构,记录每个语法规则的使用次数,用最大似然估计计算 PCFG 的参

数,即:
$$\hat{P}(N^j \to \zeta) = \frac{C(N^j \to \zeta)}{\sum_{\gamma} C(N^j \to \gamma)}$$

利用大量标注语料,使用 EM (Expectation Maximization) 方法估计参数。







> 定义:

向外变量 $\beta_{ij}(A)$ 是由文法初始符号 S 推导出语句 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$ 的过程中,到达扩展符号串 $w_1 \cdots w_{i-1} A w_{i+1} \cdots w_n$ 的概率:

$$\beta_{ij}(A) = P(S \stackrel{*}{\Rightarrow} w_1 \cdots w_{i-1} A w_{j+1} \cdots w_n)$$

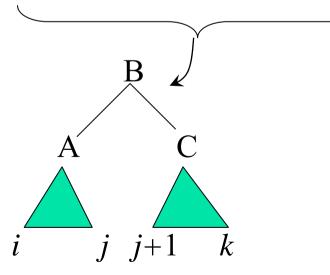


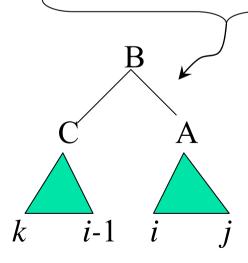


 $\beta_{ii}(A)$ 可由动态规划算法计算求得,其递推公式:

$$\beta_{1n}(A) = \delta(A, S) \qquad (初始化)$$

$$\beta_{ij}(A) = \sum_{B,C} \sum_{k>j} P(B \to AC) \alpha_{j+1,k}(C) \beta_{ik}(B) + \sum_{B,C} \sum_{k$$











▶<u>几种可能</u>:

(1) 当 i=1, j=n 时,即 $w_iw_{i+1}\cdots w_j$ 是整个语句 W 时,由于语法中不可能有规则 $S\to A$,因此,S 推导出 W 的过程中,如果 A S,那么,A 推导出 W 的概率为 O ($\beta_{1n}(A)$)。

如果 A=S , $\beta_{1n}(A)$ 为 S 直接推导出 W 的概率 , 即为1。







(2) 当 i 1 或者 j n 时,如果在 S 推导出 W 的过程中出现了字符串 $w_1 \cdots w_k A w_{j+1} \cdots w_n$,则该推导过程必定使用了规则 $B \to A C$ 或者 $B \to C A$ 。假定运用了规则 $B \to A C$ 推导出 $w_i \cdots w_j w_{j+1} \cdots w_k$,则该推导可以分解为以下三种情况:





- (i) 由 S 推导出 $w_1 \cdots w_{i-1} B w_{k+1} \cdots w_n$, 其概率为 $\beta_{ik}(B)$
- (ii) 运用产生式 $B \rightarrow AC$ 扩展非终结符B , 其概率为 $P(B\rightarrow AC)$
- (iii)由非终结符 C 推导出 $w_{j+1} \cdots w_k$,其概率为 $\alpha_{j+1,k}(C)$ 。

由于B, C, 和k 的任意性,在计算 $\beta_{ik}(B)$ 时,必须考虑所有可能的B, C 和k,同时还必须考虑相似的由产生式 $B \rightarrow CA$ 导出 A 的情况。

2006-4-12





<u>▶ 向外算法</u>:

输入: PCFG G=(S, N, T, P), 语句 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$

输出: $\beta_{ii}(A)$, $A \in \mathbb{N}$, $1 \quad i \quad j \quad n$

(1) 初始化: $\beta_{1n}(A) = \delta(A,S)$, $A \in N$

2006-4-12

(2) 归纳计算: j 从n-1 到0, i 从1 到 n-j, 重复计算:

$$\beta_{i(i+j)}(A) = \sum_{B,C} \sum_{i+j < k \le n} P(B \to AC) \alpha_{(i+j+1)k}(C) \beta_{ik}(B)$$

$$+\sum_{B.C}\sum_{1\leq k\leq i}P(B\to CA)\alpha_{k(i-1)}(C)\beta_{k(i+j)}(B)$$





▶ 利用向内、向外算法估计 PCFG 的参数

2006-4-12

初始时随机地给这些参数赋值,得到语法 G_0 , 依据 G。和训练语料,得到语法规则使用次数的期 望值,以期望次数运用于最大似然估计,得到语 法参数的新的估计,由此得到新的语法 G_1 ,由 G_1 再次得到语法规则的使用次数的期望值,然后又 可以重新估计语法参数。循环这个过程,语法参 数将收敛于最大似然估计值。





给定 CFG G 和训练数据 $W = w_1 w_2 \cdots w_n$, 语法规则

 $A \rightarrow BC$ 的使用次数的期望值为:

$$C(A \to BC) = \sum_{1 \le i \le k \le j \le n} P(A_{ij}, B_{ik}, C_{(k+1)j} | w_1 \cdots w_n, G)$$

$$= \frac{1}{P(w_1 \cdots w_n \mid G)} \sum_{1 \le i \le k \le j \le n} P(A_{ij}, B_{ik}, C_{(k+1)j}, w_1 \cdots w_n \mid G)$$

$$= \frac{1}{P(w_1 \cdots w_n \mid G)} \sum_{1 \le i \le k \le j \le n} \beta_{ij}(A) P(A \to BC) \alpha_{ik}(B) \alpha_{(k+1)j}(C)$$

... (8-1)

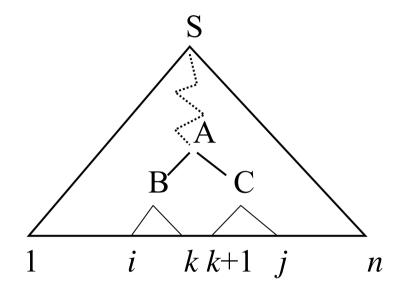






解释:给定了语句

 $w_1 \cdots w_n$, PCFG G 中产生式 $A \rightarrow BC$ 被用于产生 $w_1 \cdots w_n$ 的使用次数的期望值为:在所有可能的 $1 \le i \le k \le j \le n$



的情况下, $w_1 \cdots w_n$ 的语法分析结构中 $w_i \cdots w_k$ 由 B 导出, $w_{k+1} \cdots w_j$ 由 C 导出, $w_i \cdots w_j$ 由 A 导出的概率总和。





类似地,语法规则 $A \rightarrow a$ 的使用次数的期望值为:

$$C(A \to a)$$

$$= \sum_{1 \le i \le n} P(A_{ii} \mid w_1 \cdots w_n, G)$$

$$= \frac{1}{P(w_1 \cdots w_n \mid G)} \sum_{1 \le i \le n} P(A_{ii}, w_1 \cdots w_n \mid G)$$

$$= \frac{1}{P(w_1 \cdots w_n \mid G)} \sum_{1 \le i \le n} \beta_{ii}(A) P(A \to a) \delta(a, w_i)$$

... (8-2)







G 的参数可由下面的公式重新估计:

$$\hat{P}(A \to \mu) = \frac{C(A \to \mu)}{\sum_{\mu} C(A \to \mu)} \dots (8-3)$$

 μ 要么为终结符号,要么为两个非终结符号串,即 $A \rightarrow \mu$ 为PCFG 要求的两种规则形式。

2006-4-12





<u>向内、向外算法</u>:

Step-1: <u>初始化</u>:随机地给 $P(A \rightarrow \mu)$ 赋值,使得

 $\sum_{\mu} P(A \rightarrow \mu) = 1$,由此得到语法 G_0 。令 i=0;

Step-2: **EM步骤**:

<u>E-步骤</u>:由 G_i 根据公式(8-1)和(8-2), 计算期望值 $C(A \rightarrow BC)$ 和 $C(A \rightarrow a)$;

M-步骤:用 E-步骤所得的期望值,根据公式 (8-3) 重新估计 $P(A \rightarrow \mu)$,得到 G_{i+1} 。







Step-3: **循环计算**: *i*=*i*+1, 重复EM步骤, 直至

 $P(A \rightarrow \mu)$ 收敛。





🗅 PCFG 的评价

- **◆** <u>优点</u>:
 - >可利用概率减少分析过程的搜索空间;
 - ▶可利用概率对概率较小的子树剪枝,加快分析效率;
 - ▶可以定量地比较两个语法的性能。
- ◆ 弱点:
 - ▶无法统计词与词、词类与词类、短语与短语的同现信息。





本章小结

- □ 句法分析的任务,面临的困难
- □ 句法分析方法
 - ◆ 基于规则的方法:
 - Chart Parsing

- ❖ CYK 方法
- ◆ 基于概率上下文无关文法 PCFG
 - ▶ 快速计算分析树的概率(向内算法)
 - ➤ 快速计算最大概率分析树(Viterbi 算法)
 - ▶ 参数估计(向内向外算法)

2006-4-12





习题

- 1. 编写程序实现自顶向下(top-down)的 Chart 分析器,体会自顶向下和自底向上(bottom-up)分析算法的不同。
- 2. 自学Left Corner 分析算法和 Tomita GLR 句法分析算法。
- 3. 如有条件,利用树库语料抽取 PCFG 规则,结合 Chart 分析算法实现一个基于 PCFG 的句法分析器。

2006-4-12





Thanks

谢谢!



宗成庆:《自然语言理解》讲义

2006-4-12