

Список багов и замечаний

Замечания по требованиям

- В игровом уровне нет кнопки полного выхода из игры (сделано в целях удобства и компактности меню, также в этой кнопке нет такой необходимости)
- В главном меню при нажатии кнопки "Exit" не высвечивается окно с повторным согласием. (Мне показалось оно лишним)
- При выборе уровня, уровни пока отображаются как статичные кнопки, так как при малом количестве скролл не нужен. Сами уровни обозначаются названием уровня и музыки, а картинка подсвечивается уже на фоне при клике на уровень.

Известные баги

- В определенном месте, кнопка улучшения башни криво работает, а иногда вовсе и не работает
- Иногда башня не строится в допустимом месте, в основном это случается, когда через еще не построенную башню проходит много объектов.
- Энергетические шары имеют довольно кривую траекторию, иногда выходящую за дорогу. (Это случается и у других мобов, но редко и не сильно заметно)
- Двойные и тройные шары при убийстве на поворотах дороги спавнят шары криво. В итоге шары смещаются с нужной траектории и выходят за рамки дороги.
- Пушка стреляет очень случайно, ее шары часто летят не в ту сторону. (Распространенный случай когда mobs заходят в радиус действия пушки во время бита выстрела, а пушка повернута в этот момент противоположно мобам, тогда она туда и стреляет)
- Иногда криво работает рестарт, в плане, что некоторые данные сохраняются с прошлой сцены и по итогу происходит все асинхронно и т.д. Хотя при последних тестах такого не было.
- При настройке желаемого разрешения, если выйти из главного меню на другой экран, а потом вернуться, то установится максимальное разрешение.