

Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web - Planejamento da Sprint 2

DADOS GERAIS

Código da Equipe		Nome da Equipe	I Closet
Público-Alvo (Personas Stakeholders)	Homens de 20 a 45 anos.		
Proposta de Solução	Criar um site de 27 combinações de roupas masculinas.		

PLANEJAMENTO DE TRABALHO

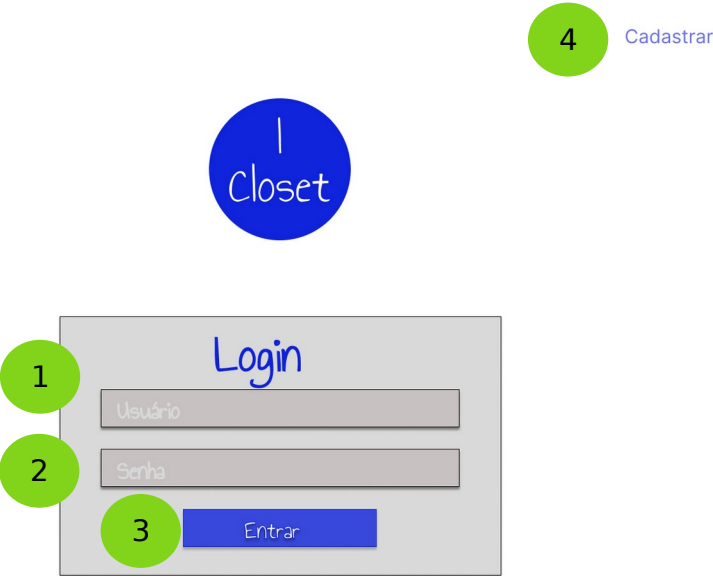
Preencha a tabela informando os requisitos funcionais / artefatos a serem criados para identificando o membro da equipe responsável pela implementação.

ID	Requisito Funcional / Artefato	Tipo			Membro
		CI	AI	DJ	
1	Criar tela de login			x	Marcella Magalhães
2	Criar tela de cadastro	X			Marcella Magalhães
3	Criar tela de upload das imagens	X			Marcelo Gomes
4	Criar tela de combinações de roupas		X		Cesar Augusto
5	Criar tela de foto ampliada		X		Gustavo José
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

TIPOS DE REQUISITOS / ARTEFATOS: CI – Cadastro de Informações | AI – Apresentação de Informação | DJ – Dinâmica de JavaScript

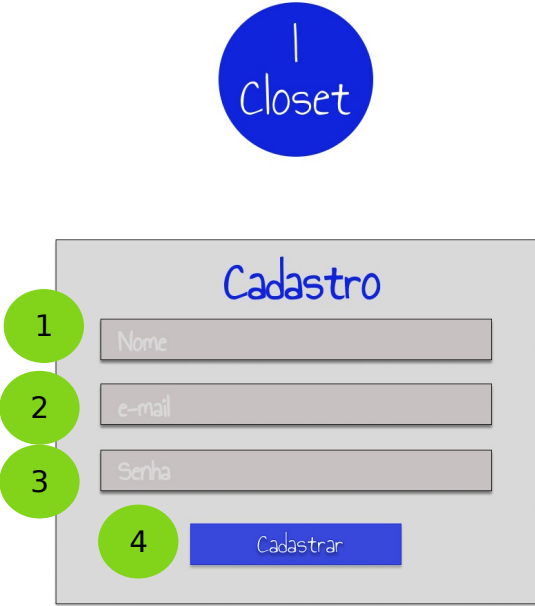
PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Marcella Magalhães	Artefato	Tela de login
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			
Funcionalidades dos elementos da tela	1 – Formulário: permite entrar com dados do nome de usuário. 2 – Formulário: permite entrar com dados da senha do usuário. 3 – Formulário: permite que o usuário acesse o site. 4 – Link: permite o usuário criar um cadastro.	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>{ "usuario": [{ "id": 1, "nome": "José Ferreira", "email": "jose@bmail.com", },] }</pre>

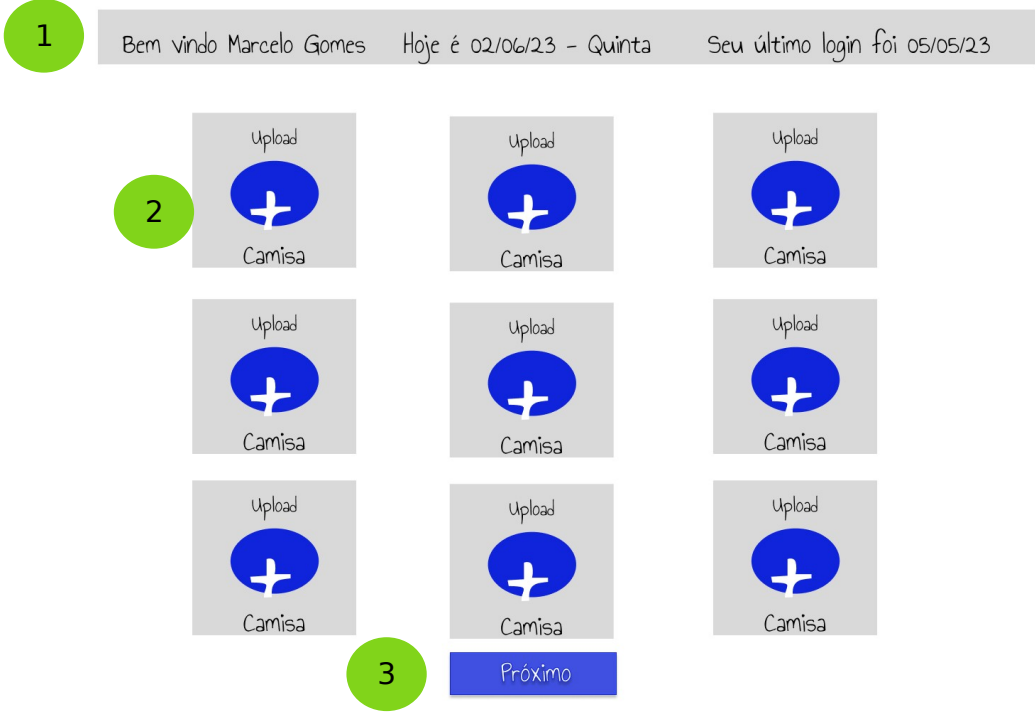
PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Marcella Magalhães	Artefato	Tela de cadastro
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			
Funcionalidades dos elementos da tela	1 – Formulário: permite cadastrar usuário novo. 2 – Formulário: permite cadastrar e-mail novo. 3 – Formulário: permite cadastrar senha nova. 4 – Formulário: permite efetivar o cadastro das entradas acima.	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>{ "usuario": [{ "id": 1, "nome": "José Ferreira", "email": "jose@bmail.com", "senha": "*****", },] }</pre>

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

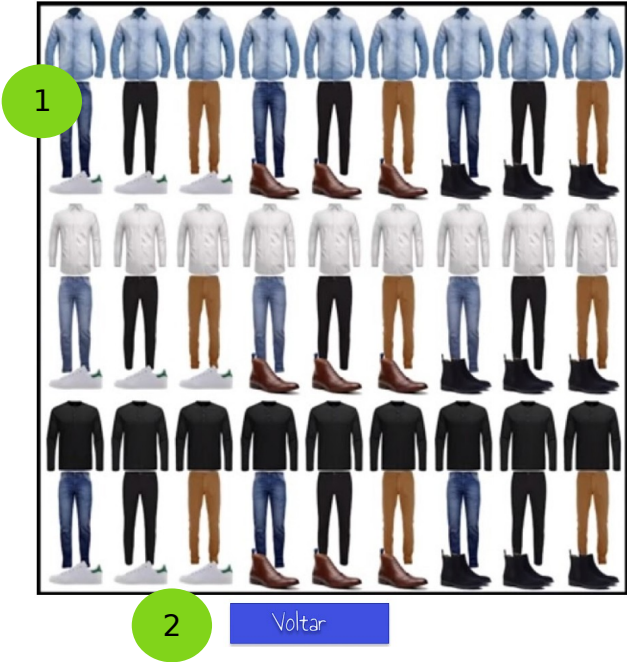
Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Marcelo Gomes	Artefato	Tela de upload das imagens
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)			
Funcionalidades dos elementos da tela	1 – Campo para boas vindas do usuário. 2 – Campo para upload das imagens. 3 – Botão para ir tela de combinações.	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>ObjetoJsonCombinacoes = { "Imagem01": "../imagem/Iph000025647.jpeg", "Imagem02": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem03": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem04": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem05": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem06": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem07": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem08": "../imagem/Iph00035652.jpeg", }</pre>

			"Imagem09": "../imagem/Iph00035652.jpeg", }
--	--	--	---

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	Gustavo José	Artefato	Tela de cadastro
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	<div><div>1</div><div>2 Voltar</div></div>		

Funcionalidades dos elementos da tela	1 – Clicar para acessar imagem ampliada. 2 – Botão para voltar a tela anterior.	Estrutura(s) de dados (Exemplo em JSON)	<pre>ObjetoJsonCombinacoes_01 = { "Imagem01": "../imagem/Iph000025647.jpeg", "Imagem02": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem03": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem04": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem05": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem06": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem07": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem08": "../imagem/Iph00035652.jpeg", "Imagem09": "../imagem/Iph00035652.jpeg", }</pre>
--	--	---	--

PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

Nome do Membro	César Augusto	Artefato	Tela de cadastro
Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)	<div> <div>1</div> <div> <div>Closet</div> <div> </div> </div> </div>		

**Funcionalidades dos
elementos da tela**

1 – Tela ampliada com x para fechar.

**Estrutura(s) de
dados**
(Exemplo em JSON)