Quellen:

09.02. <https://www.youtube.com/watch?v=EfU4o7U_xAk>

<https://www.youtube.com/watch?v=adJXt0bN1Ak> (Source Tree und GitHub Installation, Einrichtung)

<https://github.com/github/gitignore/blob/main/Unity.gitignore> (Git ignore file erstellen)

<https://www.youtube.com/watch?v=-GWjA6dixV4> (Erstellung eines Main Menus)

<https://wallpaperaccess.com/full/38123.jpg> (Als Menü Hintergrund)

10.02. <https://stackoverflow.com/questions/38559419/unity-ui-button-not-reacting-to-clicks-or-hovering> (Button Fehler behebung)

<https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Debug.Log.html> (Output ausgeben lassen)

12.02. <https://www.youtube.com/watch?v=CGsEJToeXmA> (Menü Zentrierung)

<https://answers.unity.com/questions/1414048/destroy-specific-gameobject-with-name.html> Objekte zerstören mit Script)