

LOMBARD

Program umożliwia prowadzenie spisu przedmiotów oddanych do lombardu oraz spisu klientów (oddających w zastaw lub kupujących). Informacje o klientach to imię, nazwisko, lista przedmiotów, które zastawił/kupił (bez ograniczenia liczby) oraz kwota jaką wydał w lombardzie. Informacje o przedmiotach to unikalny numer, nazwa, stan, kwota, na jaką został zastawiony, jego cenę w razie niespłacenia długu oraz dacie zastawienia. Program pozwala na dodawanie, edycję oraz usuwanie przedmiotów z listy (nie można usunąć przedmiotu, jeśli istnieje klient, który go kupił) oraz na wyświetlanie przedmiotów o określonym statusie, z zadanego przedziału cenowego oraz dacie wystawienia. Przedmioty można przeglądać posortowane wg nazwy lub daty wystawienia. Istnieje możliwość dodawania, edycji oraz usuwania klientów i wyświetlania ich danych na podstawie nazwiska (całości lub początku) oraz kwoty zakupów. Klientów można przeglądać posortowanych wg nazwiska lub wg kwoty zakupów.

Program wczytuje informacje z plików przy uruchomieniu. Pozwala wybrać dowolną z funkcji. Po wszystkich czynnościach wybranych przez użytkownika, zapisuje listę do pliku i zamyka lombard.

Program zawiera dwie struktury danych:

- struct przedmioty – zawiera informacje o przedmiotach i wskaźnik na kolejny element
- struct klienci – zawiera informacje o klientach i wskaźnik na kolejny element

Występujące funkcje:

- void wczytaj_p – pobiera dane z pliku „przedmioty.txt” i wstawia do listy przedmiotów
- void wstaw_p – pozwala użytkownikowi dopisać nowy przedmiot
- void wypisz_p – wyświetla wszystkie przedmioty z listy
- void wypisz_cena_p – wyświetla przedmioty z listy z zadanego przedziału cenowego
- void wypisz_status_p – wyświetla przedmioty z listy o określonym statusie (zastawiony / do sprzedaży)
- void edytuj_p – pozwala użytkownikowi edytować wybrany przedmiot
- void usun_p – usuwa przedmiot wybrany przez użytkownika
- void wczytaj_k – pobiera dane z pliku „klienci.txt” i wstawia do listy klientów
- void wstaw_k – pozwala użytkownikowi dopisać nowego klienta
- void wypisz_k – wyświetla wszystkich klientów z listy
- void wypisz_kwota_k – wyświetla klientów z listy z zadanego przedziału kwoty
- void wypisz_nazwisko_k – wyświetla wybranego klienta na podstawie nazwiska
- void edytuj_k – pozwala użytkownikowi edytować wybranego klienta
- void usun_k – usuwa klienta wybranego przez użytkownika

Pliki tekstowe użyte w programie:

- „przedmioty.txt” – informacje o każdym przedmiocie: unikalny numer, nazwa, stan (zastawiony / do sprzedaży), kwota, na jaką został zastawiony przedmiot, cena w razie niespłacenia długu oraz data zastawienia.
- „klienci.txt” – informacje o każdym kliencie: imię, nazwisko, numer przedmiotu, który zastawił, numer przedmiotu, który kupił, oraz kwota jaką wydał w lombardzie