Geleceği Kodlayanlar

**2021**

Hicoders Media Design



# JavaScript

## Değişkenler

**Var:** kelimesi ile. Örneğin, var x = 15. Bu söz dizimi hem yerel hem global değişkenler bildirebilir.

**Let:**kelimesi ile. Örneğin, let y = 25. Bu şekilde blok seviyesinde yerel değişken tanımlanmış olur. Yani y=13 değerinin etki alanı içinde bulunduğu kod bloğu (statement) ‘dur.

**Const:**kelimesi ile değiştirilemeyen değişkenler tanımlayabiliriz.

**\*let**ile **var**‘ınfarkına bakacak olursak. let blok seviyesinde tanımlanırken var global seviyede tanımlanır. let diğer programlama dillerinde kullandığımız şekilde çalışır.

Yani if veya for bloğunun içinde let ile tanımladığımız bir değişkene blok dışından erişemeyiz.

const PI = 3.141592653589793;

let name = "Dali Dasy";  
let number = 0;  
  
var name = " Dali Dasy ";  
var number = 0;

// object

var address ={

    city : 'luzern',

    district : 'kriens',

    body : 'hofstettersee'

}

// array

var hobbies = ['Sinema','Kitap','Spor'];

## Comments

* /\* Multi line

comment \*/

* // One line

## Veri Türleri

* **String:** Metinsel veri türüdür.
* **Number:** Sayısal veri türüdür.
* **Boolean:** Mantıksal veri türüdür.
* **Undefined ve Null:** undefined dilimizde tanımsız ve null ise boş anlamındadır.

// string

let firstName = 'dali';

console.log(typeof firstName) // string

// Number

let age = 33;

console.log(typeof age)  // number

// Boolean

let isActive = false;

console.log(isActive) // boolean

// null

let job = null

console.log(job) // object

// undefined

let car;

console.log(typeof car) // undefined

## Type Dönüşümü

// number to string

let val = String(10)

// array to string

let val = String([1,2,3,4])

// string to number

let val = Number([1,2,3,4])

// parseInt()

let val = parseInt('10')

// parseFloat()

let val = parseFloat ('10.5')

## Operatörler

1- Aritmetik Operatörler

let val = a+b;

let val = a-b;

let val = a\*b;

let val = a/b;

let val = a%b;

let val = d++;

let val = ++d;

let val = --d;

let val = d--;

2- Atama Operatörleri

let val = a;

let val +=a; // val = val + a;

let val -=a; // val = val - a;

let val \*=a; // val = val \* a;

let val /=a; // val = val / a;

let val %=a; // val = val % a;

3- Karşılaştırma Operatörleri

let val = a==b;

let val = b==c; // equals

let val = b===c; // değer kontrolü & type

let val = 5 === '5';

let val = a!=b; // unequal

let val = a!==b;

let val = a > b;

let val = b < a;

let val = a >= b;

let val = 5 >= 5;

let val = a <= b;

4- Mantıksal Operatörler

   // && (And)

   // || (Or)

   // ! (Not)

 let  val=  (a>b) && (a>c)

 let  val = (a>b) || (a<c)

 let  val = !(a>b)

* if (1 || 0) { // ( true || false ) ile aynı anlama gelir

    alert( 'Doğru!' );

  }

* let saat = 12;

let dakika = 30;

if (saat == 12 && dakika == 30) {

    alert( 'Saat 12:30' );

  }

* alert( !0 ); // true

## Loop

#### 1.) For

  for (let counter = 0; counter < 4; counter ++) {

    console.log(counter);// Output: 0, 1, 2, 3

  };

**2.) For**

  for (let index = 0; index < array.length; index++){

    console.log(array[index]);// Output: Every item in the array

  }

**3.) While**

  let i = 0;

  while (i < 5) {

    console.log(i);// Output : 0,1,2,3,4

    i++;

  }

**4.) Break**

  for (let index = 0; index < 99; index += 1) {

    if (index > 5) {

       break;

    }

    console.log(index); // Output: 0 1 2 3 4 5

  }

**5.) Continue**

 for (var i = 0; i < 10; i++) {

    if (i == 5) {

       Continue; // Skip 5

    }

    console.log(index);

    }

**If-Else**

  if(saat < 18) {

    alert("iyi günler");

}

/////////////////////////////////////////////////////////////////

  if(saat < 18) {

    alert("iyi günler");

} else {

    alert("iyi akşamlar");

}

/////////////////////////////////////////////////////////////////

  if(saat < 10) {

    alert("günaydın");

} else if(saat < 18) {

    alert("iyi günler");

} else {

    alert("iyi akşamlar")

}

/////////////////////////////////////////////////////////////////

  if (age <= 0) {

    console.log("Invalid input");

    } else if (age >= 1 && age <= 5) {

        console.log("Baby");

    } else if (age >= 6 && age <= 10) {

          console.log("Child");

    } else if (age >= 11 && age <= 19){

          console.log("Teenager");

    } else {

    console.log("Adult");

    }

## Math.

**Math**.**round**(*4.4*); // = 4 - rounded

**Math**.**round**(*4.5*); // = 5

**Math**.**pow**(*2*,*8*); // = 256 - 2 to the power of 8

**Math**.**sqrt**(*49*); // = 7 - square root

**Math**.**abs**(-*3.14*); // = 3.14 - absolute,positive value

**Math**.**ceil**(*3.14*); // = 4 - rounded up

**Math**.**floor**(*3.99*); // = 3 - rounded down

**Math**.**random**(); // random number between 0 and 1

**Math**.**floor**(**Math**.**random**()\**5*)+*1*;// random integer, from 1 to 5

**DOM Element**

document.querySelector('#btnAddNewTask');

document.querySelector('.btnDeleteAll');  
document.querySelectorAll('li');

**Ikincil Kullanim**

document.getElementsByTagName('li');

document.getElementsByClassName('text')

document.getElementById('lorem1');

**Ornek Kullanim**

**document**.**querySelector**("#elementId").innerHTML = "<p>hicoders</p>";

**document**.**querySelector**(".className").innerText = " hicoders ";

document.querySelector('p').style.color='red';

document.querySelector('p.text').style.color='blue';

document.querySelector('p:nth-child(2)').style.color='yellow';

document.querySelector('p:nth-child(3)').textContent='textcontent ile degistirdim';

**.more kullanimlar**

**Browser**



let btn2= document.querySelector('#btnDeleteAll');

btn2.addEventListener('mouseover',function(event){

   let dali = event.target;

    console.log(dali);

  });

/////////////////////////////////////////////////////////////////

let btn = document.querySelector('#btnAddNewTask');

console.log(btn)

btn.addEventListener('click',btnClick);

function btnClick(){

         console.log('buton tiklandi');

}

/////////////////////////////////////////////////////////////////

<form class="myform">

  <label>Name: </label>

  <input type="text" />

</form>;

<div class="output"></div>

const itemInput = document.querySelector("input[type=text]");

itemInput.addEventListener("keydown", myEvent);

function myEvent(event) {

    console.log(event.target.value);

    document.querySelector(".output").innerText = event.target.value;

  }

NOT :

NOT:

NOT: