

Java Übungsblatt II

Aufgabe 1

Zwei Spieler (Spieler A und Spieler B) geben unabhängig voneinander je eine nicht negative ganze Zahl ein. Nennen beide Spieler die gleiche Zahl, so endet das Spiel unentschieden. Andernfalls gewinnt, falls die Summe der genannten Zahlen gerade ist, der Spieler, der die kleinere Zahl genannt hat, und sonst derjenige, der die größere Zahl genannt hat.

1. Schreiben Sie ein Programm, das den Gewinner des Zahlenspiels ermittelt.
2. Testen Sie Ihr Programm mit den folgenden Zahlenpaaren für die beiden Spieler A und B:
 - a) A: -1, B: 7 → Eingabefehler
 - b) A: 5, B: 5 → Unentschieden
 - c) A: 3, B: 7 → Spieler A gewinnt!
 - d) A: 4, B: 7 → Spieler B gewinnt!

Hinweis: Vergessen Sie nicht zu testen, ob die eingegebenen Zahlen auch wirklich positiv sind! Andernfalls ist die Warnung "Eingabefehler" anzuzeigen!