ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКИЙ ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ) ФИЗТЕХ-ШКОЛА РАДИОТЕХНИКИ И КИВЕРНЕТИКИ

Ответы на 100 вопрсов.

Работу выполнили: Державин Андрей Андреевич, группа Б01-901 Хайдари Фарид Гулович, группа Б01-901 Шурыгин Антон Алексеевич, группа Б01-909 Лирисман Карина Сергеевна, группа Б03-001

Долгопрудный, 2021

Содержание

1	Отв	еты:	4
	1.1	Ваши фамилия, имя, отчество, номер группы.	4
	1.2	Фамилия, имя, отчество лектора	4
	1.3	Чем отличается микроконтроллер от микропроцессора	4
	1.4	Какие тактовые частоты могут быть у ATmega8535	4
	1.5	Какие таймеры есть у ATmega8535	4
	1.6	Внутренняя структура МК.	4
	1.7	Какие значения записаны в TCCR после сигнала RESET	5
	1.8	Порт А. Сколько прерываний и сколько регистров ввода/вывода принадлежит порту А. Назначение этих регистров ввода/вывода	5
	1.9	Регистр SREG. Назначение его разрядов	5
	1.10	Почему после сигнала RESET все прерывания запрещены	6
	1.11	Приведите пример использования разряда Т в регистре SREG	6
	1.12	Таймер 0. Режимы работы, количество прерываний, регистры ввода/вывода, принадлежащие тай-	
		меру 0	6
	1.13	В каких режимах таймера 0 порог изменяется не сразу (двойная буферизация записи) при записи нового значения в регистр порога с помощью команды OUT	7
	1.14	Откуда приходит сигнал на вход TCNT0	7
	1.15	Как можно разрешить (запретить) прерывания по переполнению таймера 0	7
	1.16	Написать программу с использованием таймера 0, вырабатывающую симметричное прямоугольное колебание на одном из выходов порта А	7
	1.17	Какие коэффициенты деления частоты позволяет получать предварительный делитель таймера 0.	8
	1.18	Какой режим таймера 0 позволяет вырабатывать треугольные колебания, используя дополнительную интегрирующую цепочку	10
	1.19	Как запрограммировать предварительный делитель таймера 0	10
	1.20	Режим 0 таймера 0	10
	1.21	Режим 1 таймера 0	10
	1.22	Режим 2 таймера 0	10
	1.23	Режим 3 таймера 0	10
	1.24	Когда меняется порог в режиме 3 таймера 0	10
	1.25	Можно ли писать в TCNT0 без остановки счета	10
	1.26	Как можно остановить счет в таймере 0	10
	1.27	Система прерываний микроконтроллера ATmega8535	10
	1.28	Сколько всего прерываний у ATmega8535	10
	1.29	Как организовать вложенные прерывания.	10
	1.30	Как можно разрешить (запретить) одновременно все прерывания.	10
	1.31	Как организована система приоритетов при обработке прерываний.	10
	1.32	Какое минимальное время требуется для преобразования в АЦП	10
	1.33	Чем сигнальный процессор отличается от МК	10
	1.34	Зачем в программе надо устанавливать начальное значение Stack Pointer и чему это значение должно быть равно	10

1.35	Сторожевой таймер и особенности его работы	10
1.36	Что такое SPI и зачем он нужен	10
1.37	Как инициировать передачу байта в SPI.	10
1.38	Сколько прерываний и сколько регистров ввода/вывода принадлежит SPI	10
1.39	Далее пойдут вопросы про однопроводный интерфейс (сеть MicroLAN)	10
1.40	Сколько проводов необходимо для реализации однопроводного интерфейса.	10
1.41	Как выглядит физический ноль и физическая единица.	10
1.42	Как в однопроводном интерфейсе передается информационный ноль и информационная единица?	
	Какова максимальная скорость передачи?	10
1.43	Что такое серийный номер в однопроводном интерфейсе и какова его структура.	10
1.44	Какая команда позволяет Master определить номера всех Slave в сети MicroLAN	10
1.45	Как выглядит сигнал сброса в сети MicroLAN	10

1 Ответы:

1.1 Ваши фамилия, имя, отчество, номер группы.

- Державин Андрей Андреевич, группа Б01-901
- Хайдари Фарид Гулович, группа Б01-901
- Шурыгин Антон Алексеевич, группа Б01-909
- Лирисман Карина Сергеевна, группа Б03-001

1.2 Фамилия, имя, отчество лектора.

Донов Геннадий Иннокентьевич.

1.3 Чем отличается микроконтроллер от микропроцессора.

1.4 Какие тактовые частоты могут быть у АТтеда8535.

1, 2, 4 М Γ ц от внутреннего генератора. 0.1 - 16 М Γ ц от внешнего генератора.

1.5 Какие таймеры есть у АТтеда8535.

У АТтеда8535 есть следующие таймеры:

- два 8-разрядных таймера
- один 16-разрядный таймер

1.6 Внутренняя структура МК.

Многие современные МК имеют структуру, приведённую на рис. 1. Отмеченные на рисунке блоки, входящие в состав микроконтроллера, выполняют следующие функции:

• Процессор

Обеспечение обработки информации путём выполнения команды в соответствии с системой команд микроконтроллера.

• Память программ

Хранение программы, в соответствии с которой работает микроконтроллер.

ОЗУ

Другое название — RAM (Random Access Memory). Хранение промежуточных результатов.

• Порты ввода/вывода

Осуществление обмена информацией с внешним миром.

• Блок управления питанием

Обеспечение правильности запуска микроконтроллера после включения питания.

• Блок управления сбросом

Установка вместе с входом RESET микроконтроллера в некоторое исходное состояние.

• Блок синхронизации

Выработка тактовых сигналов, необходимых для правильного взаимодействия всех внутренних блоков микроконтроллера.



Рис. 1 Внутрення структура микроконтроллера.

1.7 Какие значения записаны в TCCR после сигнала RESET.

После сигнала RESET все разряды будут установлены в нулевое значение.

- 1.8 Порт А. Сколько прерываний и сколько регистров ввода/вывода принадлежит порту А. Назначение этих регистров ввода/вывода.
- 1.9 Регистр SREG. Назначение его разрядов.

Peructp SREG — 8-разрядный регистр признаков (регистр флагов). Назначение разрядов приведено на рис. 2 Рассмотрим подробнее назначение разрядов:

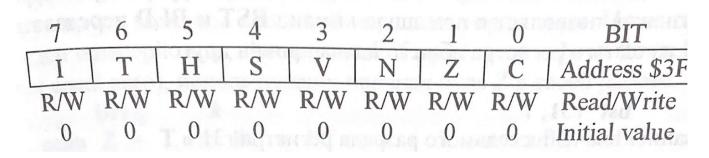


Рис. 2 Назначение разрядов регистра SREG

• Вит 7 – I Глобальное разрешение прерываний. Если в этом разряде нуль, то никакие прерывания не будут обрабатываться. Вит обнуляется при возникновении любого прерывания, и автоматически выставляется в единицу при выходе из прерывания.

• Бит 6 – Т

Временное хранение бита. С помощью команд BST и BLD позволяет передавать бит из одного регистра общего назначения в другой. Например, следующий код:

```
bst r31, 7 ; запись значения седьмого разряда регистра r31 в T bld r0, 3 ; запись из T в третий разряд регистра r0
```

Бит 5 – Н

Признак переноса между полубайтами.

• Бит 4 - S

Равен сумме по модулю 2 содержимого третьего и второго разряда регистра SREG.

Бит 3 – V

Признак переполнения.

• Бит 2 - N

Признак отрицательного результата.

Бит 1 – Z

Признак нуля.

Бит 0 – С

Признак переноса.

1.10 Почему после сигнала RESET все прерывания запрещены.

Для обеспечения корректной инициализации работы микроконтроллера.

1.11 Приведите пример использования разряда Т в регистре SREG.

```
bst r30, 5 ; запись значения пятого разряда регистра r30 в Т
```

1.12 Таймер 0. Режимы работы, количество прерываний, регистры ввода/вывода, принадлежащие таймеру 0.

Режимы работы:

• Normal (0)

Счётчик TCNT0 функционирует как обычный суммирующий счётчик.

• PWM Phase Correct (1)

Режим ШИМ с точной фазой. Предназначен для генерации сигналов с широтно-импульсной модуляцией.

• CTC - Clear Timer on Compare match (2)

Режим счёта по модулю, который определяется содержимым регистра OCRO.

• Fast PWM (3)

Быстродействующий ШИМ. Позволяет генерировать высокочастотный сигнал с широтно-импульсной модуляцией.

Прерывания:

- TIMERO OVF переполнение таймера
- TIMERO_COMP содержимое счётчика TCNT0 совпадает с содержимым регистра OCR0.

Имеет 3 регистра ввода-вывода. Ещё 2 регистра используются совместно с таймерами 1 и 2:

- ТССКО Регистр контроля
- SFIOR Регистр обнуления
- TIMSK Регистр прерывания
- TIFR Регистр флагов прерываний

Также есть возможность использования двух выводов микроконтроллера:

- вход T0 Timer/Counter0 External Counter Input вывод РВ0
- выход ОСО Timer/Counter0 Output Compare Match Output вывод РВЗ
- 1.13 В каких режимах таймера 0 порог изменяется не сразу (двойная буферизация записи) при записи нового значения в регистр порога с помощью команды OUT.
 - PWM Phase Correct (1)
 Режим ШИМ с точной фазой. Предназначен для генерации сигналов с широтно-импульсной модуляцией.
 - Fast PWM (3)

 Быстродействующий ШИМ. Позволяет генерировать высокочастотный сигнал с широтно-импульсной модуляцией.
- 1.14 Откуда приходит сигнал на вход TCNT0.

Сигналы на вход TCNT0 приходят с выхода управляемого предварительного делителя частоты.

1.15 Как можно разрешить (запретить) прерывания по переполнению таймера 0.

Разрешить:

```
ldi r16, 1 << TOIEO
out TIMSK, r16

Запретить:
ldi r16, 0 << TOIEO
out TIMSK, r16
```

1.16 Написать программу с использованием таймера 0, вырабатывающую симметричное прямоугольное колебание на одном из выходов порта А.

```
.global main
        main:
                          sei ; разрешить прерывания
                          sbi DDRA, DDAO ; PAO - выход
                          cbi PORTA, PORTAO ; PAO = 0
                          ldi r17, 1 << PORTAO
                          ldi r16, 1 << OCIEO ; разрешить прервание по сарвнению
                          out TIMSK, r16
                          ldi r16, 0x7f; treshold on half-way
                          out OCRO, r16
                          ldi r16, 1 << WGM00 | 1 << CS00 ; phase-correct PWM
                          out TCCRO, r16
loop:
                          nop
                          nop
                          rjmp loop
```

1.17 Какие коэффициенты деления частоты позволяет получать предварительный делитель таймера 0.

1, 8, 64, 256, 1024

- 1.18 Какой режим таймера 0 позволяет вырабатывать треугольные колебания, используя дополнительную интегрирующую цепочку.
- 1.19 Как запрограммировать предварительный делитель таймера 0.
- 1.20 Режим 0 таймера 0.
- **1.21** Режим 1 таймера 0.
- 1.22 Режим 2 таймера 0.
- 1.23 Режим 3 таймера 0.
- 1.24 Когда меняется порог в режиме 3 таймера 0.
- 1.25 Можно ли писать в TCNT0 без остановки счета.
- 1.26 Как можно остановить счет в таймере 0.
- 1.27 Система прерываний микроконтроллера АТтеда8535.
- 1.28 Сколько всего прерываний у АТтеда8535.
- 1.29 Как организовать вложенные прерывания.
- 1.30 Как можно разрешить (запретить) одновременно все прерывания.
- 1.31 Как организована система приоритетов при обработке прерываний.
- 1.32 Какое минимальное время требуется для преобразования в АЦП.
- 1.33 Чем сигнальный процессор отличается от МК.
- 1.34 Зачем в программе надо устанавливать начальное значение Stack Pointer и чему это значение должно быть равно.
- 1.35 Сторожевой таймер и особенности его работы.
- 1.36 Что такое SPI и зачем он нужен.
- 1.37 Как инициировать передачу байта в SPI.
- 1.38 Сколько прерываний и сколько регистров ввода/вывода принадлежит SPI.
- 1.39 Далее пойдут вопросы про однопроводный интерфейс (сеть MicroLAN).
- 1.40 Сколько проводов необходимо для реализации однопроводного интерфейса.
- 1.41 Как выглядит физический ноль и физическая единица.
- 1.42 Как в однопроводном интерфейсе передается информационный ноль и информационная единица? Какова максимальная скорость передачи?
- 1.43 Что такое серийный номер в однопроводном интерфейсе и какова его структура.
- 1.44 Какая команда позволяет Master определить номера всех Slave в сети MicroLAN.
- 1.45 Как выглядит сигнал сброса в сети MicroLAN.