# Présentation : Gestion d'accès d'accès aux remontées mécaniques

**Projet** : Accès Ski sécurisé

**Participants**: Usman Ameer, Dimitry





## Sommaire de la présentation

1 Contexte et Objectifs

**2** Fonctionnement et Matériel

**3** Planning et Conception

Comprendre le problème et les buts du projet.

Détails sur le système et les composants utilisés.

Vue d'ensemble du calendrier et de l'architecture.

4 Code et Démonstration

Explication technique et présentation pratique.

5 Github

6 Concl

**Conclusion et Perspectives** 

visualisation d'avancement d'ព្រារ្គាល់etaméliorations futures du projet.



# **Contexte et Problématique**

#### **Problématique Principale**

Sécuriser et automatiser l'accès aux remontées mécaniques, évitant fraudes et incidents. Assurer une communication LoRa fiable.

#### **Solution Provisoire**

Initialement conçu pour RFID, le prototype utilise un bouton poussoir pour simuler le badge, faute de matériel.

## **Objectifs du Projet**



#### Simulation d'Accès

Utiliser un bouton poussoir pour simuler le badge RFID.



#### **Envoi d'Identifiant**

Transmettre l'identifiant via LoRa à un serveur (Carte UCA/Arduino).



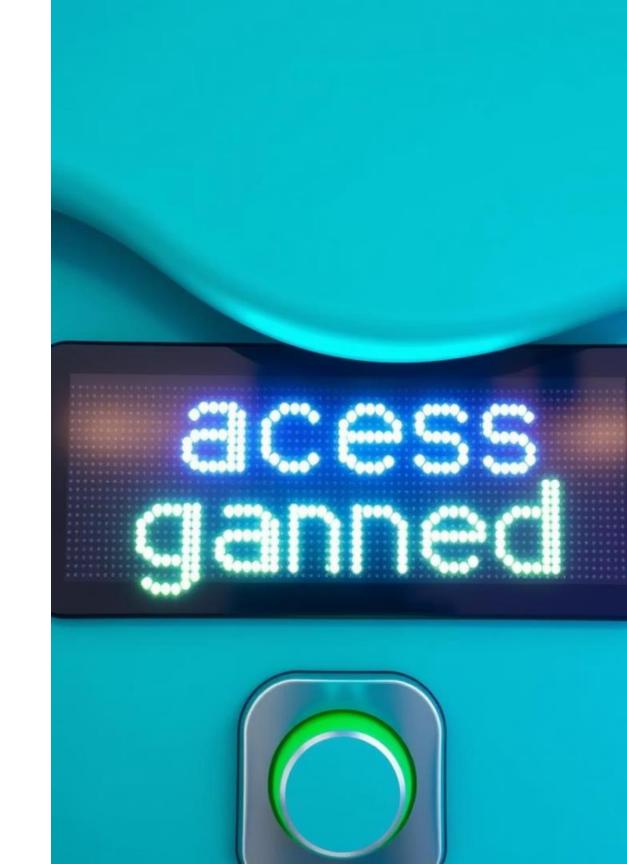
#### **Gestion de Forfait**

Implémenter un système de gestion des forfaits.



#### **Gestion des Accès**

Gérer localement les accès (validés/refusés) avec LED, buzzer, barrière, écran OLED.



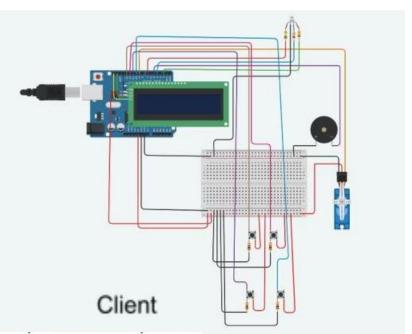
#### **Fonctionnement Global et Schémas**

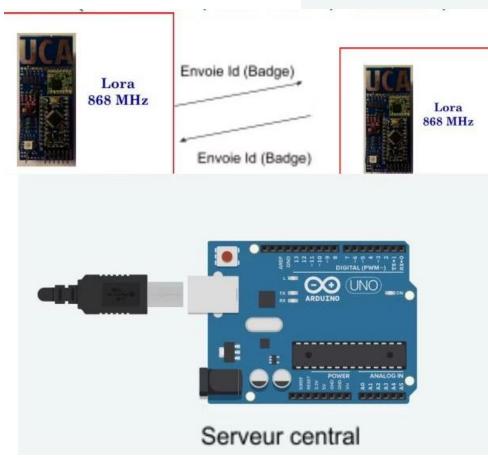
#### **%** Notice d'installation

- Boutons
  - BTN0 et BTN1 : déjà intégrés à la carte
- **♀** LED RGB
  - Déjà intégrée à la carte
- Buzzer
  - + : connecter à D7 (carte)
  - : connecter à GND (carte)
- Servo-moteur
  - Rouge → 3.3V (alimentation)
  - Gris → GND (masse)
  - Jaune → A2 (signal)
- Écran OLED (connexion I2C)
  - **VCC** → **3.3V** (carte)
  - GND → GND (carte)
  - **SCL** → **A5** (horloge I2C)
  - SDA → A4 (données I2C)

Carte: ATMega328PB







#### Fonctionnement Global et Schémas

- Notice d'utilisation
- 🔢 Saisie :
  - Appuyer sur BTN0 pour saisir 1
  - Appuyer sur BTN1 pour saisir 2
- ✓ Étape 1 : Inscription pour obtenir un badge valide
  - 1. Sélectionner l'option 2
  - Saisir votre nom à l'aide des boutons BTN0 et BTN1
  - 3. Un identifiant unique à 4 chiffre vous sera attribué avec un forfait de 2 passages
- P Étape 2 : Identification
  - 1. Sélectionner l'option 1
  - 2. Saisir votre identifiant
  - 3. A Si vous avez effectué plus de deux passages, votre identifiant sera expiré

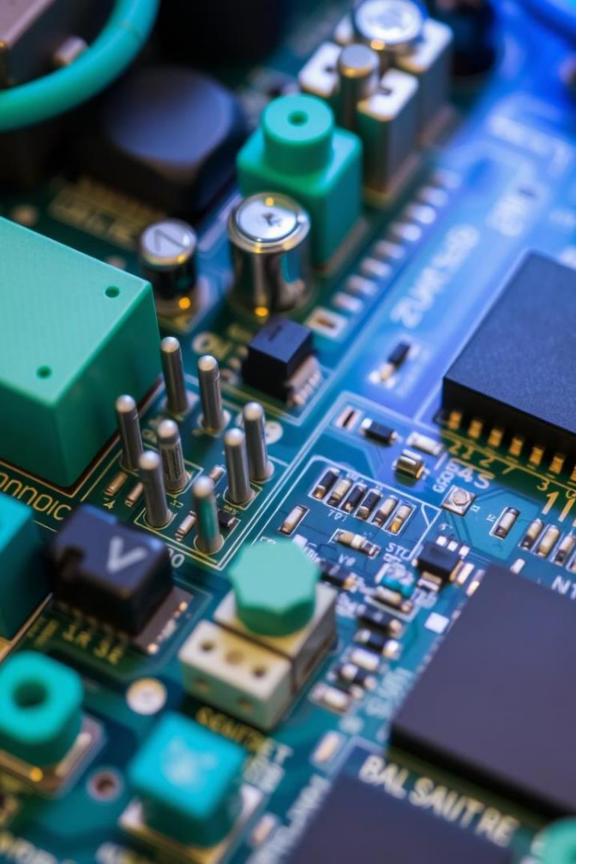
#### Flux de données 1:

BTN0 (Demande d'inscription)  $\rightarrow$  Carte UCA (Client)  $\rightarrow$  LoRa (Requête)  $\rightarrow$  Serveur  $\rightarrow$  LoRa (Réponse)  $\rightarrow$  Carte UCA (Client) : Réception de l'ID unique

#### Flux de données 2 :

RFID (Lecture badge)  $\rightarrow$  Carte UCA (Client)  $\rightarrow$  LoRa (Requête)  $\rightarrow$  Serveur  $\rightarrow$  LoRa (Réponse OK / NON)  $\rightarrow$  Carte UCA :

Déclenchement des **actions** : Barrière, LED RGB, Buzzer, Écran OLED



# Matériel Utilisé pour la Borne Borne



((01)



**Carte UCA** 

**Module LoRa** 

**Servo-moteur** 

Client et serveur.

Communication client-serveur.

Bloque l'accès.



#### Buzzer

Son de validité.

Autres composants : LED RGB pour la validité, bouton poussoir (simule RFID), écran OLED pour l'affichage des informations.

## Planning du Projet

1 Semaine 1

Prototype avec Carte UCA/Arduino, bouton poussoir, LED, servo.

2 — Semaine 2

Tests de communication LoRa bidirectionnelle (Client/Serveur).

Semaine 3

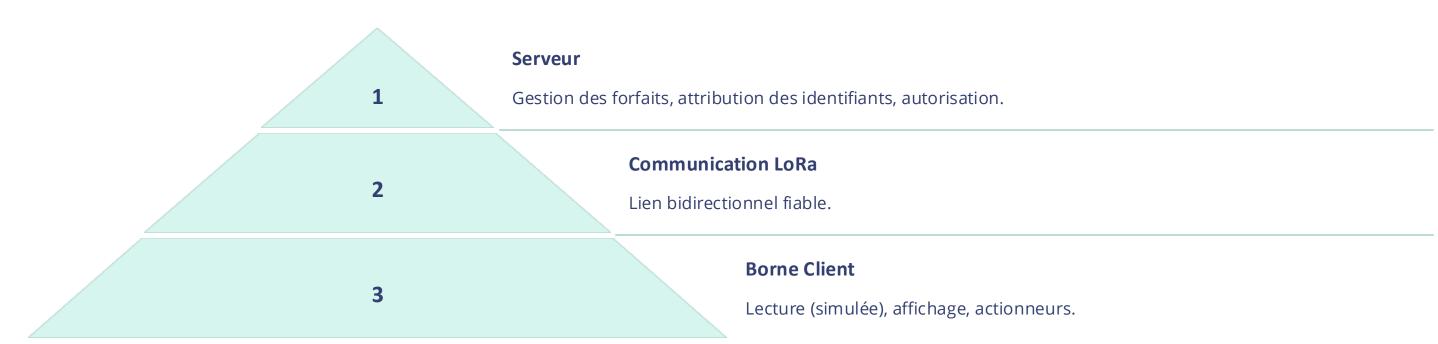
Intégration côté serveur : gestion des forfaits, inscription, autorisation.

4 — Semaine 4

Réalisation de la maquette finale.

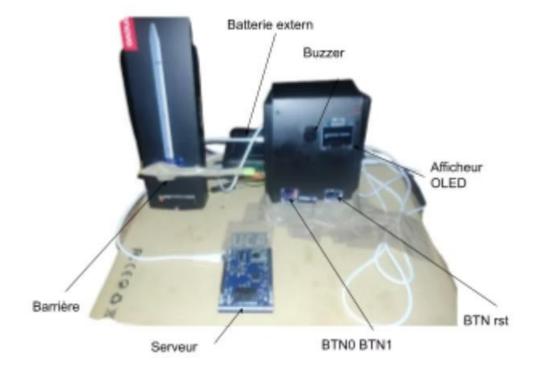


## Conception du Système



Matérielle : Carton





## **Explication du Code**

#### **Côté Client (LoraSender\_PHY.ino)**

```
setup(): initialisation des composant
// Fonction pour changer la couleur des LEDs
void setLEDColor(String color)
// Fonction pour afficher un texte sur l'écran OLED
void lcdCode(String text)
// Fonction qui emet un son : "valid" (bip rapide) ou
"invalid" (bip d'erreur)
void emettreSon(String type)
// Fonction pour ouvrir la barrière (mouvement du servo)
void ouvrirBarriere()
// Fonction pour saisir un identifiant à 4 chiffres à l'aide
de 2 boutons
String saisieBouton()
// Fonction pour saisir un nom court à l'aide de 2 boutons
(ex. "us", "man")
String saisieNom()
// Fonction pour saisir un choix s'identifier ou l'inscription
seul chiffre avec les 2 boutons
String saisiNombre()
// Fonction pour choix de s'identifier ou de s'inscrire
void choix()
```

#### Côté Serveur (LoraReceiver\_Ph.ino)

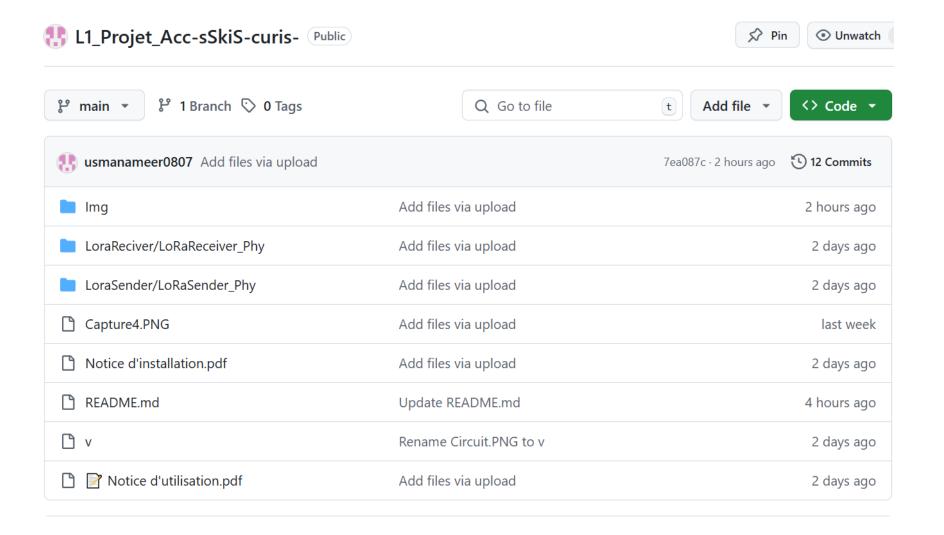
//Fonction pour recevoire les donnée

String receiveData()

```
// Vérifie si l'ID reçu correspond à un ID valide
                        dans le tableau
                        String verifID (String received1, String tab[], int
                        taille, String nb Protocol);
                        // Sauvegarde un nom reçu dans le tableau des
                        clients
                        void sauvGardeClient(String nom);
                        // Génère un ID aléatoire à 2 chiffres (ex : "23")
                        String getRandomID();
                        // Attribue un ID à un nom donné, l'envoie et le
                        sauvegarde
                        String attributionID(String nom2);
                        // Vérifie si un ID est déjà utilisé ou pas
                        bool verifierUtilisationID(String receivedID);
Fonction Lora (Communication bidirectionelle:
 void sendData(String payload)
```

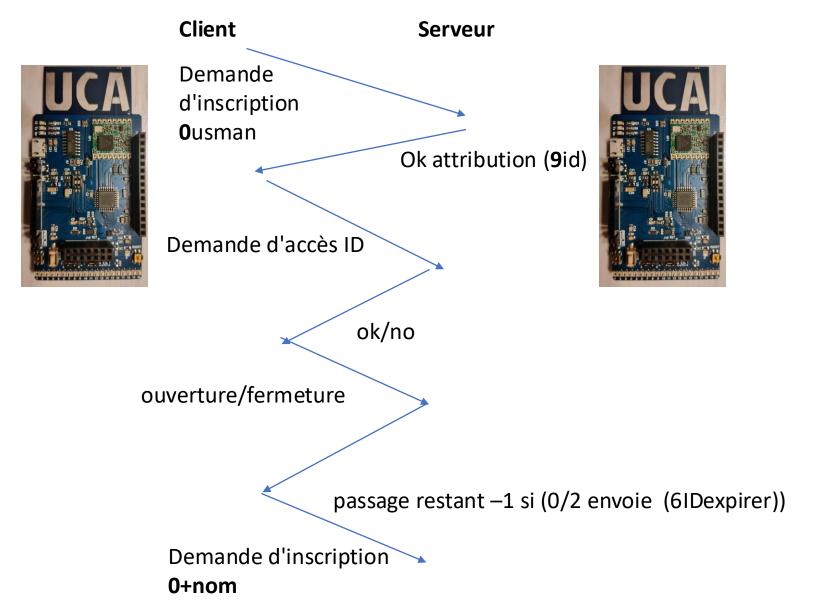
## **GitHub**

Lien: https://github.com/usmanameer0807/L1\_Projet\_Acc-sSkiS-curis-



### **Démonstration 1:**

BTNO Inscription pour obtenir BTN1 S'identifier et accéder une identifiant unique



## **Conclusions et Perspectives**

#### Bilan du Projet

Système fonctionnel, simulation réussie, communication LoRa fiable, validation locale.

2

#### **Améliorations Futures**

Intégrer un lecteur RFID réel pour une sécurité accrue.