



SPIELREGELN DES 96-eSport-Cups 2018

Der 96-eSport-Cup 2018 ist eine Veranstaltung von Hannover 96 (Robert-Enke-Straße 1, 30169 Hannover).

Der 96-eSport-Cup 2018 ist ein Videospiel-Online-Turnier, bei dem die Spieler das Spiel „EA SPORTS™ FIFA 18™“ auf der Konsole Microsoft Xbox oder Sony Playstation 4 in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format gegeneinander spielen.

Die jeweiligen Gewinner der Turniere (PS4 und Xbox) erhalten, nach entsprechender Eignungsprüfung durch Hannover 96, gegebenenfalls die Möglichkeit, als offizieller Vertreter von Hannover 96, beim Playoff-Turnier der TAG Heuer Virtuellen Bundesliga (VBL) teilzunehmen. Hannover 96 behält sich das Recht vor, einen Ersatzspieler zu bestimmen, falls ein Qualifikant nicht am Playoff-Turnier teilnehmen kann.

Die jeweiligen Gewinner der Turniere (PS4 und Xbox) verpflichten sich, im gestellten Outfit für Hannover 96 beim Playoff-Turnier der TAG Heuer Virtuellen Bundesliga (VBL) am 10./11. März 2018 anzutreten.

Das Mindestalter für die Teilnahme am 96-eSport-Cup 2018 beträgt 16 Jahre. Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die ihren Wohnsitz in Deutschland, Österreich oder der Schweiz haben und die bei keinem anderen Profi-Fußballverein unter Vertrag sind sowie keinen Vertrag bei einer eSports-Agentur besitzen.

Die Teilnahmebedingungen der TAG Heuer Virtuellen Bundesliga (VBL) sind unter www.virtuelle-bundesliga.de einsehbar.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



1. ONLINE-QUALIFIKATIONSTURNIER – SPIELREGELN

Allgemeine Regeln:

- Spieler haben die Möglichkeit, sich für die Teilnahme am 96-eSport-Cup 2018 online unter <http://bit.ly/VBL-Hannover-96> anzumelden. Um sich erfolgreich anzumelden, ist die Angabe des Namens, einer Handynummer, der Adresse und einer E-Mail-Adresse notwendig. Mit dem Abschicken des Formulars erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, diese Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert zu haben. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Sobald die maximale Teilnehmerzahl erreicht ist (PS4 = 256 Spieler, Xbox = 256 Spieler) sind keine weiteren Anmeldungen mehr online möglich.
- Weitere Startplätze können noch kurzfristig freigeschaltet werden. Falls ein Teilnehmer am Turniertag selbst nicht anwesend ist, wird ein neuer Platz per „Late-Check-In“ frei. In diesem Fall können sich dann noch neue Interessenten spontan anmelden.
- Hannover 96 behält sich darüber hinaus das Recht vor, Spieler während des Turniers auszuschließen, sofern sie gegen die Spielregeln verstoßen, insbesondere durch Betrug, Cheating oder andere Möglichkeiten, die Spielergebnisse zu manipulieren.
- Der jeweilige Gewinner erhält, nach entsprechender Eignungsprüfung durch Hannover 96, gegebenenfalls die Möglichkeit, als offizieller Vertreter von Hannover 96 am Playoff-Turnier der TAG Heuer Virtuellen Bundesliga (VBL) teilzunehmen.
- Hannover 96 strebt mit den Gewinnern über das Turnier hinaus eine Zusammenarbeit an. Umfang und Dauer sind im Nachgang des Turniers zwischen den Gewinnern und Hannover 96 zu besprechen.
- Beide Gewinner verpflichten sich, für einen Zeitraum von sechs Monaten ab dem 23. Februar 2018 keinen Vertrag mit einer Agentur oder einem Fußball-Verein ohne Zustimmung von Hannover 96 einzugehen.



Spezielle Spielablauf-Regeln Online-Qualifikationsturniere:

- Die Spieler müssen beim VBL18 – Qualifikationsturnier mit Hannover 96 im 85er Modus spielen.
- KO-Phase
 - Wenn ein Spiel nach 90 Minuten unentschieden endet, wird ein neues Spiel gestartet. Hier gilt die Golden Goal-Regel: Wer zuerst ein Tor schießt, hat das Spiel gewonnen und rückt eine Runde weiter.

2. WEITERE SPIELREGELN FÜR DIE ONLINE-QUALIFIKATIONSTURNIERE

Im Folgenden die Spielregeln für den 96-eSport-Cup von Hannover 96:

- Spieleinstellungen
 - Halbzeitdauer: 6 Minuten
 - Steuerung: Alle
 - Spielgeschwindigkeit: Normal
 - Mannschaftstyp: 85 GES
 - Beide Spieler müssen Hannover 96 als Team auswählen. Andere Teams sind nicht gestattet.
- Ergebnisse
 - Die Spielergebnisse sind im zur Verfügung gestellten Discord-Channel zu melden. Einen Link hierzu finden die Teilnehmer auf der zur Verfügung gestellten Turnierplattform online.
 - Als Beweislage gilt hier ein Foto, welches mit dem Handy vom Sieger des Spiels in den „Ergebnisse“-Kanal des Discord-Channels gepostet werden muss.
- Keine Anwesenheit eines Spielers
 - Beide Spieler sind bemüht, sich eine Freundschaftsanfrage im PSN und anschließend eine Spieleinladung zu schicken.
 - Sollte sich hierbei ein Spieler nicht innerhalb von 20 Minuten bei seinem Gegner melden, wird er disqualifiziert und der anwesende Spieler bekommt einen 3:0-Sieg zugesprochen.
 - Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind zu unterlassen.
 - Bei Problemen gilt hier, im Discord-Channel einen Admin hinzuzuziehen.
 - Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten

Hannover, 20.Februar 2018