

# SPIELREGELN DES 05er eSport-Cups

Der 05er eSport-Cup ist eine Veranstaltung des 1. FSV Mainz 05 e.V (Isaac-Fulda-Allee 5, 55124 Mainz) („Mainz 05“).

Der 05er eSport-Cup ist ein Videospiel-Turnier, bei dem die Spieler das Spiel „EA SPORTS™ FIFA 18™“ auf der Konsole Microsoft Xbox One S oder Sony Playstation 4 in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format gegeneinander spielen. Die jeweiligen Gewinner der Turniere (PS4 und Xbox) verpflichten sich, für Mainz 05 im gestellten Outfit beim Playoff-Turnier der Virtuellen Bundesliga am 10./11.03.2018 anzutreten. Mainz 05 behält sich das Recht vor, einen Ersatzspieler zu bestimmen, falls ein Qualifikant nicht am Playoff Turnier teilnehmen kann.

Das Mindestalter für die Teilnahme am 05er eSport-Cup beträgt 16 Jahre. Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die ihren Wohnsitz in Deutschland, Österreich oder der Schweiz haben und die bei keinem anderen Profi-Fußballverein unter Vertrag sind sowie keinen Vertrag bei einer eSports-Agentur besitzen.

Die Teilnahmebedingungen der TAG Heuer Virtuellen Bundesliga sind unter [www.virtuelle-bundesliga.de](http://www.virtuelle-bundesliga.de) einsehbar.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

## 1. LIVE-QUALIFIKATIONSTURNIER – SPIELREGELN

Allgemeine Regeln:

- Spieler haben die Möglichkeit, sich für die Teilnahme am 05er eSport-Cup online auf <http://bit.ly/mainz05vbl> anzumelden. Um sich erfolgreich anzumelden, ist die Angabe des Namens, einer Handynummer und einer E-Mail-Adresse notwendig. Mit dem Abschicken des Formulars erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, diese Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert zu haben. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Sobald die maximale Teilnehmerzahl erreicht ist (PS4 = 256 Spieler, Xbox = 64 Spieler) sind keine weiteren Anmeldungen mehr online möglich.
- Weitere Startplätze können vor Ort noch kurzfristig freigeschalten werden. Falls hier ein Teilnehmer am Turniertag selbst nicht anwesend ist, so wird ein neuer Platz per Zufall mit einem Teilnehmer auf der Warteliste vor Ort aufgefüllt. Die Warteliste liegt am Turniertag ab 10:30 Uhr bei der Akkreditierung aus.
- Erfüllen Spieler nicht die Voraussetzungen zur Teilnahme (siehe auch Teilnahmebedingungen), behält der 1. FSV Mainz 05 sich das Recht vor, sie vor Ort aus dem 05er eSport-Cup auszuschließen.
- Der 1. FSV Mainz 05 behält sich darüber hinaus das Recht vor, Spieler vor Ort während des Turniers auszuschließen, sofern sie gegen die Spielregeln verstoßen, insbesondere durch Betrug, Cheating oder andere Möglichkeiten, die Spielergebnisse zu manipulieren.
- Der 05er eSport-Cup wird auf Microsoft Xbox One S und Playstation 4 gespielt, den Spielern stehen dabei Xbox One S - und PlayStation 4-Controller zur Verfügung, die von der eSport Event GmbH gestellt werden. Die Verwendung eigener Controller ist nicht gestattet. Ebenso ist es nicht gestattet, die Nummerierung und damit Spielerfarbe der Controller vor Ort zu ändern.
- Der jeweilige Sieger des 05er eSport-Cups qualifiziert sich für das Playoff Turnier. Mainz 05 strebt mit den Gewinnern über das Turnier hinaus eine Zusammenarbeit an. Umfang und Dauer sind im Nachgang des Turniers zwischen den Gewinnern und Mainz 05 zu besprechen. Beide Gewinner verpflichten sich, für einen Zeitraum von sechs Monaten ab dem 17.02.2018 keinen Vertrag mit einer Agentur oder einem Fußball-Verein ohne Zustimmung von Mainz 05 einzugehen.

Spezielle Spielablauf-Regeln Live-Qualifikationsturniere:

- Die Spieler müssen beim VBL18 - Qualifikationsturnier mit dem 1. FSV Mainz 05 im 85er Modus spielen.
- Gruppenphase
  - In der Gruppenphase endet ein Spiel nach 90 Minuten. Ein Sieg gibt dem Gewinner drei Punkte, ein Unentschieden beiden Spielern einen Punkt.
  - Die beiden besten Spieler einer Gruppe qualifizieren sich für die KO-Phase.
  - Bei Punktgleichheit von zwei Spielern entscheidet die Tor-Differenz. Sollte dies gleich sein, so zählt die Anzahl der geschossenen Tore. Ist diese ebenfalls gleich, entscheidet der direkte Vergleich. Kann auch

hier keine Entscheidung gefällt werden, wird ein Entscheidungsspiel mit der Golden Goal Regel angesetzt.

- Bei Punktgleichheit von drei Spielern werden die Ergebnisse gegen den vierten Spieler der Gruppe aus der Berechnung genommen. Anschließend wird auf Basis der Ergebnisse dieser drei Spieler eine Rangfolge in der Gruppe festgelegt, bei der die Tordifferenz entscheidet. Sollte dies gleich sein, so zählt die Anzahl der geschossenen Tore. Ist diese ebenfalls gleich, entscheidet der direkte Vergleich. Kann auch hier keine Entscheidung gefällt werden, entscheidet das Los.
  - Bei Punktgleichheit von vier Spielern entscheidet die Tordifferenz. Ist diese gleich, entscheiden die geschossenen Tore. Sollten hier zwei Spieler gleich sein, wird ein Entscheidungsspiel mit der Golden Goal Regel angesetzt.
- KO-Phase
    - Bei allen Spielen der Finalrunde werden bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit eine Verlängerung und, wenn benötigt, ein anschließendes Elfmeterschießen gespielt.

## **2. WEITERE SPIELREGELN FÜR DIE LIVE-QUALIFIKATIONSTURNIERE UND DAS VBL18 FINALE**

Im Folgenden die Spielregeln für den 05er eSport-Cup des 1. FSV Mainz 05:

- Spieleinstellungen
  - Schwierigkeitsgrad: Legende
  - Halbzeitdauer: 6 Minuten
  - Verletzungen: ein
  - Abseits: ein
  - Zeit- Ergebnisanzeige: Standard
  - Kamera: Standardeinstellung Übertragung-Tele, aber Absprache der Spieler vor dem Spiel möglich
  - Controller-Einstellungen abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt sein muss.
  - Steuerung des Torhüters ist verboten. Verhindert ein Spieler so einen Gegentreffer, muss er umgehend ein Eigentor erzielen.
  - Individuelle Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt.
  - Individuelle Formationen sind nicht gestattet.
  - Beide Spieler müssen den 1.FSV Mainz 05 als Team auswählen. Andere Teams sind nicht gestattet.
- Spielunterbrechungen
  - Sollte ein Spieler ein Spiel mutwillig ohne Grund unterbrechen, wird der entsprechende Spieler umgehend disqualifiziert.
  - Sollte ein Spiel durch äußere Umstände unterbrochen werden (z. B. durch einen Systemfehler oder einen Stromausfall), wird wie folgt verfahren:
    - Unterbrechung in der ersten Halbzeit: ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz manuell wiederhergestellt. Anschließend wird die Partie bis mindestens Ende der zweiten Hälfte gespielt.
    - Unterbrechung in der zweiten Halbzeit oder Verlängerung: ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz wiederhergestellt. Zunächst wird dann eine Halbzeit gespielt. Sollte das Spiel unentschieden stehen, werden die zweite Halbzeit und eine eventuelle Verlängerung und das Elfmeterschießen gespielt.
  - Ungeachtet dessen kann ein Spieler das Spiel unterbrechen, um seine Strategie und/oder Aufstellung zu ändern. Eine Spielunterbrechung darf nur gemacht werden, sobald sich der Ball im Aus befindet und somit kein Spieler einen Nachteil durch die Spielunterbrechung hat.
- Allgemeine Regeln
  - Falls ein Controller defekt ist, hat ein Spieler das Spiel unverzüglich mit „Pause“ zu unterbrechen und den Schiedsrichter zu informieren. Der Schiedsrichter überprüft den Status des Controllers, bevor er eine Entscheidung trifft. Spielt ein Spieler trotz Defekts des Controllers weiter, hat das Ergebnis Gültigkeit.
  - Unnötige Pausen oder Verzögerungen sind zu unterlassen.
  - Handlungen, durch die die Sicht des gegnerischen Spielers aufs Feld oder dessen Fähigkeit, kontrollierte Spieler auszuwählen, gestört wird, sind verboten.

- Spieler, die nicht zur festgelegten Startzeit eines Spiels anwesend sind, werden disqualifiziert und ihrem Gegner wird ein 3:0-Sieg zugesprochen. Den Spielern wird empfohlen, sich 5 Minuten vor dem festgesetzten Spielbeginn im jeweiligen Spielbereich einzufinden.
  - Den Spielern wird ihre Station zugewiesen. Sie nehmen das Setup des Spiels vor und beginnen unverzüglich mit dem Spiel. Jeder Spieler hat zwei Minuten, um die Steuerung, die Mannschaftsaufstellung und die Einstellungen in Übereinstimmung mit den unter „Spielablauf-Vorschriften“ genannten Vorschriften zu konfigurieren. Benutzerdefinierte Programme oder Sonstiges, das im Pause-Menü während des Spiels nicht vorhanden ist, dürfen nicht verwendet werden.
  - Die Spieler sind dafür verantwortlich, die Spielsituation zu verfolgen, damit diese im Falle einer Unterbrechung wiederhergestellt werden kann. Die Schiedsrichter überwachen die Spielsituation so weit wie möglich, damit diese im Falle einer Unterbrechung wiederhergestellt werden kann.
  - Die Spieler melden am Ende des Spiels das Ergebnis bei der Turnierleitung. Falls es hier zu einer Unstimmigkeit kommen sollte, so können die letzten 15 Minuten auf der Konsole über die SHARE Funktion nachverfolgt werden.
- Schiedsrichter
    - Die Spiele werden vor Ort durch die Mitarbeiter der eSports Event GmbH verfolgt.
    - Die Mitarbeiter tragen spezielle Erkennungsmarken.
    - Die Entscheidungen der Mitarbeiter sind bindend.
- Kleidervorschriften
    - Die Spieler müssen sich den Umständen und dem Austragungsort entsprechend kleiden. Dies gilt auch für die Preisverleihung, bei der der Gewinner entsprechende Kleidung zu tragen hat.
    - Den Spielern ist es untersagt, Artikel **werbender**, **religiöser** oder **politischer** Art zu tragen oder mit sich zu führen. Dies gilt auch für Artikel, die nach Meinung des 1.FSV Mainz 05 ein ungünstiges Licht auf den 05er eSports-Cup werfen. Den Spielern ist es ebenfalls untersagt jegliche Werbeaktivitäten in Verbindung mit dem 05er eSports-Cup durchzuführen, es sei denn, diese werden vom 1. FSV Mainz 05 schriftlich erlaubt.
    - Die Spieler dürfen keine Fanartikel (Trikots, Schals etc.) von einem anderen Fußball-Verein tragen. Fanartikel des 1. FSV Mainz sind gern gesehen und ausdrücklich gewünscht.
- Drogen und Alkohol
    - Spieler dürfen während der Teilnahme nicht unter dem Einfluss von Drogen oder Alkohol stehen.
    - Rauchen ist außerhalb der dafür bezeichneten Bereiche verboten.
    - Jeder Spieler, der die oben genannten Bedingungen missachtet, kann sanktioniert werden.
- Verhaltensregeln
    - Die Spieler haben sich stets angemessen zu verhalten und Zuschauern, Medienvertretern, Turnier- und Ligafunktionären und anderen Spielern gegenüber höflich und freundlich aufzutreten.
    - Die Spieler haben auf vulgäre oder beleidigende Ausdrücke zu verzichten.
    - Ausfallendes Verhalten, einschließlich Belästigungen und Bedrohungen, ist verboten.
    - Körperliche Misshandlungen, Handgreiflichkeiten sowie bedrohliche Handlungen oder Ausdrücke, die sich gegen Spieler, Zuschauer, Offizielle oder andere Personen richten, sind verboten.
    - Die missbräuchliche Verwendung von Game-Stations, Controllern oder anderen Turniergeräten ist verboten.
    - Handlungen, die in ein Spiel eingreifen, einschließlich u.a. der mutwilligen Zerstörung einer Game-Station, der Manipulation der Stromversorgung und des Missbrauchs von Pausen während des Spiels, sind verboten.
    - Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.