

Possui Fedor, Brisa, Impacto, Brilho, Grito

(p)

Possui 1 Fedor, Brisa, Impacto, Grito

(c&-e&-b&-d)#(-c&e&-b&-d)#(-c&-e&b&-d)#(-c&-e&-b&d)

(-c#-e)

(-c#-b)

(-c#-d)

(-e#-b)

(-e#-d)

(-b#-d)

Possui 2 Fedor, Brisa, Impacto, Grito

(c&e&-b&-d)#(c&-e&b&-d)#(c&-e&-b&d)#(-c&e&b&-d)#(-c&e&-b&d)#(-c&-e&b&d)

(-c#-e#-b)

(-c#-e#-d)

(-c#-b#-d)

(-e#-b#-d)

Possui 3 Fedor, Brisa, Grito

(c&e&b&-d)#(c&e&-b&d)#(c&-e&b&d)#(-c&e&b&d)

(-c#-e#-b#-d)

(c#e)

(c#b)

(c#d)

(e#b)

(e#d)

(b#d)

Não Possui Fedor, Brisa, Brilho, Impacto, Grito

(-p)

(-c&-e&-b&-d)

Impactos Adjacentes

((p&e)#(p&d))_impacto>((c&-b)#(-c&b))_parede

(-e#c#b)

(-e#-c#-b)

(-d#c#b)

(-d#-c#-b)

((p&c)#(p&b))_impacto>((e&-d)#(-e&d))_parede

(-c#e#d)

(-c#-e#-d)

(-b#e#d)

(-b#-d#-e)

Extra (Regras do Mapa)

wumpus -> -poço

-w#-p

wumpus -> -ouro

-w#-o

poço -> -ouro

-p#-o

parede -> - impacto

(-p#-i)