



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

运行时存储空间的组织与管理-II

《编译原理和技术(H)》、《编译原理(H)》

张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn

中国科学技术大学
计算机科学与技术学院



术语

- 过程的活动(activation): 过程的一次执行
 - 活动记录
- 过程的活动需要可执行代码和
存放所需信息的存储空间, 后者称为活动记录

本章内容

- 一个活动记录中的数据布局
- 程序执行过程中, 所有活动记录的组织方式
- 非局部名字的管理、参数传递方式、堆管理
- 几种典型的编译运行时系统 (新增)



6.2 全局栈式存储分配

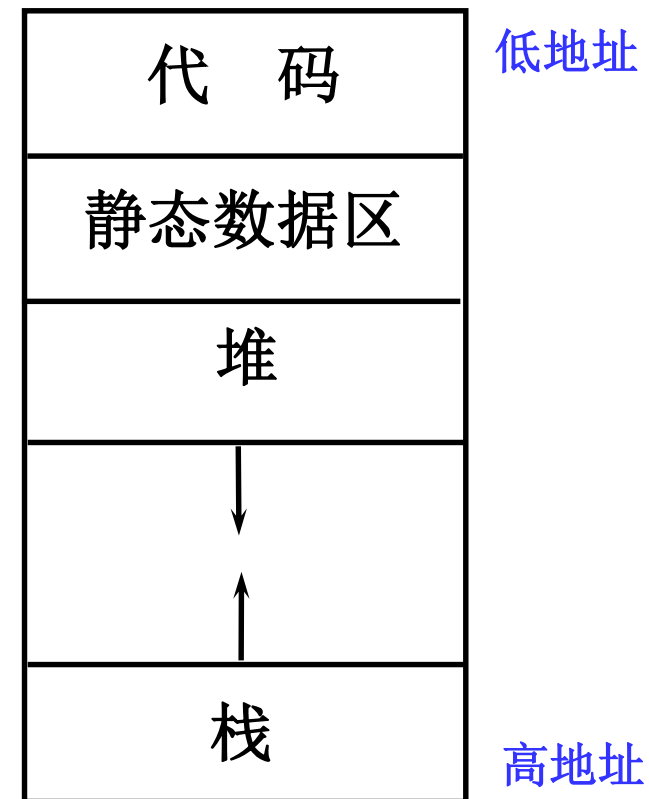
- ☐ 运行时内存的划分
- ☐ 活动树和运行栈
- ☐ 调用序列
- ☐ 栈上可变长度数据、悬空引用



运行时内存空间的划分

□ 逻辑地址空间（OS：进程地址空间）

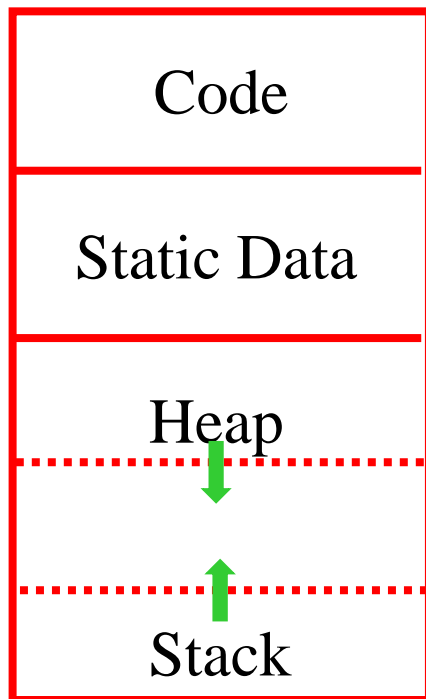
- **代码区：**存储可执行代码
加载时静态分配，只读，一般可共享
- **静态数据区：**分初始化数据、未初始化数据
加载时静态分配，大小在编译和链接时确定
- **堆：**用于动态内存分配
动态分配，从低地址向高地址增长，
大小在运行期间可变，OS通过sbrk或mmap管理
- **栈：**用于存储活动记录
动态分配，从高地址向低地址增长，
大小根据函数调用的深度在运行期可变
- **共享库：**加载程序运行时需要动态链接库
通过mmap动态加载，随机放置，可与其他进程共享





Linux的地址布局

32位Linux系统



低地址 0x080480000

- **4GB**
- 用户空间：低3GB
0 ~ 0xBFFFFFFF
- 内核空间：1GB
0xc0000000-0xFFFFFFFF
- 栈的大小
RLIMIT_STACK 通常为8MB

高地址 0xC0000000
TASK_SIZE

64位Linux系统

低地址 0x0000000000400000

- 使用**低48位**虚拟地址(**256TB**)
48-63位必须与47位一致
- 用户空间：低128TB
0 ~ 0x7FFFFFFFFFFFFF
- 内核空间：64TB
0xFFFF880000000000-
0xFFFFc7FFFFFFFFFFFF

高地址 0x00007FFFFFFFFF0000
TASK_SIZE

Linux 通常启用了**ASLR (地址空间布局随机化)**，这会在进程每次运行时随机化堆、栈、共享库等内存区域的起始地址，增加程序安全性，防止攻击者利用已知的内存地址进行缓冲区溢出攻击等漏洞利用。



C语言的存储分配

□ 声明在函数外面

- 外部变量extern -- 静态分配
- 静态外部变量static -- 静态分配

(改变作用域)

□ 声明在函数里面

- 静态局部变量static -- 也是静态分配
- 自动变量auto -- 在活动记录中



C程序举例、问题与分析

1. 当执行到f1(0)时，有几个f1的活动记录？
2. f1(3)的值是多少？f2(3)呢？
3. 怎么解释在某些系统下f2(3)为0？
4. 对f3(n)编译会报错吗？为什么？
5. 如果编译不报错，执行f3(n)运行时会产生什么现象？怎么解释这种现象？

请补齐右边的三段程序，成为三个独立的C程序，然后用**gcc -m32 -S**编译之，产生汇编码并理解和分析。

```
int f1(int n){  
    if (n==0) return 1;  
    else return n*f1(n-1);  
}  
... print ( f1(3) ); ...
```

```
int f2(int n){  
    static int m; m = n;  
    if (m==0) return 1;  
    else return m*f2(m-1);  
}  
... print ( f2(3) ); ...
```

```
int n=3;  
int f3(){  
    if (n==0) return 1;  
    else return n*f3(n-1);  
}  
... print ( f3(n) ); ...
```



C程序举例、问题与分析

```
int f1(int n){  
    if (n==0) return 1;  
    else return n*f1(n-1);  
}  
... print ( f1(3) ); ...
```

```
int f2(int n){  
    static int m; m = n;  
    if (m==0) return 1;  
    else return m*f2(m-1);  
}  
... print ( f2(3) ); ...
```

```
int n=3;  
int f3(){  
    if (n==0) return 1;  
    else return n*f3(n-1);  
}  
... print ( f3(n) ); ...
```

1. 当执行到f1(0)时，有几个f1的活动记录？
f1(3), f1(2), f1(1), f1(0) -- 运行栈
2. f1(3)的值是多少？ f2(3)呢？
6; 6或0
3. 怎么解释在某些系统下f2(3)为0？
表达式的代码生成(寄存器分配策略)
4. 对f3(n)编译会报错吗？为什么？
不会，主要做函数值的类型检查
5. f3(n) 运行时会产生什么现象？
Segmentation fault



6.2 全局栈式存储分配

- ☐ 运行时内存的划分
- ☐ 活动树和运行栈
- ☐ 调用序列
- ☐ 栈上可变长度数据、悬空引用



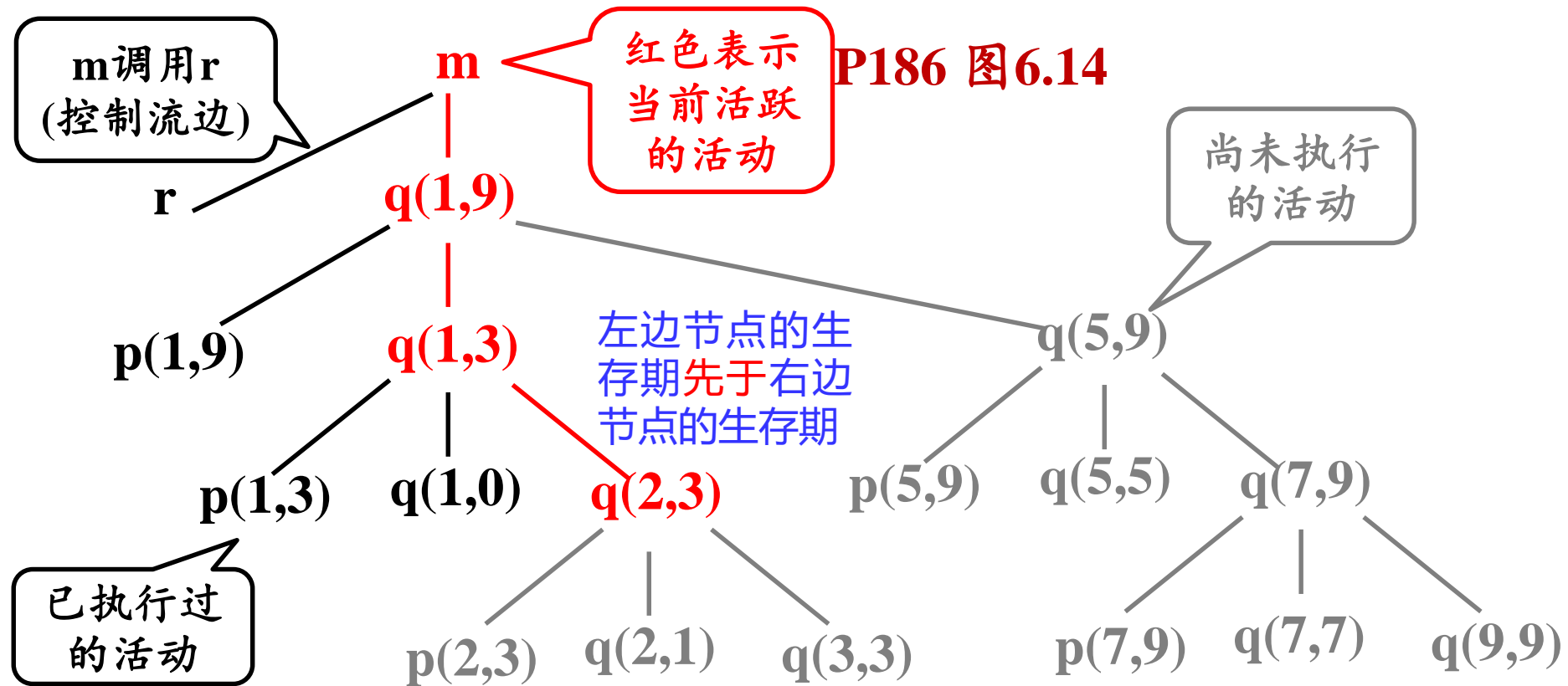
活动树和运行栈

```
1 int a[11];
2 void readArray() { /* Reads 9 integers into a[1],...,a[9]. */
3     int i;
4     ...
5 }
6 int partition(int m,int n) {
7     /* Picks a separator value v, and partitions a[m..n] so that a[m..p-1] are less than v,
8        a[p]=v, and a[p+1..n] are equal to or great than v. Returns p. */
9     ...
10 }
11 void quickSort(int m,int n) {
12     int i;
13     if( n>m){
14         i=partition(m,n);
15         quickSort(m,i-1);
16         quickSort(i+1,n);
17     }
18 }
19 main() {
20     readArray();
21     a[0]=-9999;
22     a[10]=9999;
23     quickSort(1,9);
24 }
```

sort
readArray
exchange
quicksort
partition

活动树和运行栈

- 活动树：用树来描绘控制进入和离开活动的方式
- 运行栈：当前活跃的活动保存在一个栈中





活动树和运行栈

□ 活动树的特点

- 每个**结点**代表某过程的一个**活动**
- **根结点**代表**主程序**的活动
- 结点 a 是结点 b 的父结点，当且仅当控制流从 a 的活动进入 b 的活动
- 结点 a 处于结点 b 的左边，当且仅当 a 的生存期先于 b 的生存期

□ 运行栈

- 把控制栈中的信息拓广到包括过程活动所需的所有局部信息（即**活动记录**）



运行栈举例

m

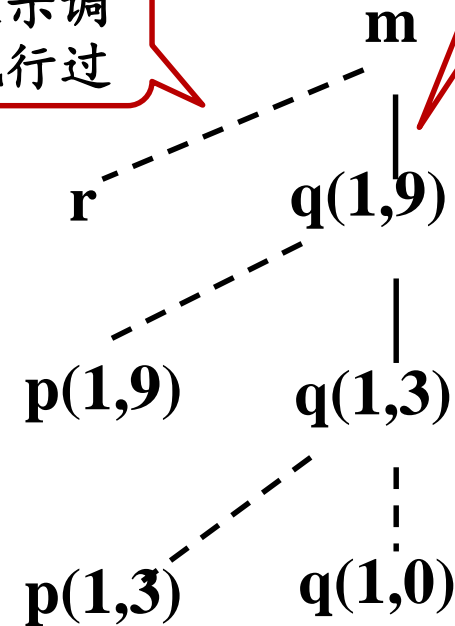
a : array
q (1, 9)

k: integer
q (1, 3)

k: integer

虚线表示调用已执行过

实线表示正在进行的调用





6.2 全局栈式存储分配

- ☐ 运行时内存的划分
- ☐ 活动树和运行栈
- ☐ 调用序列
- ☐ 栈上可变长度数据、悬空引用

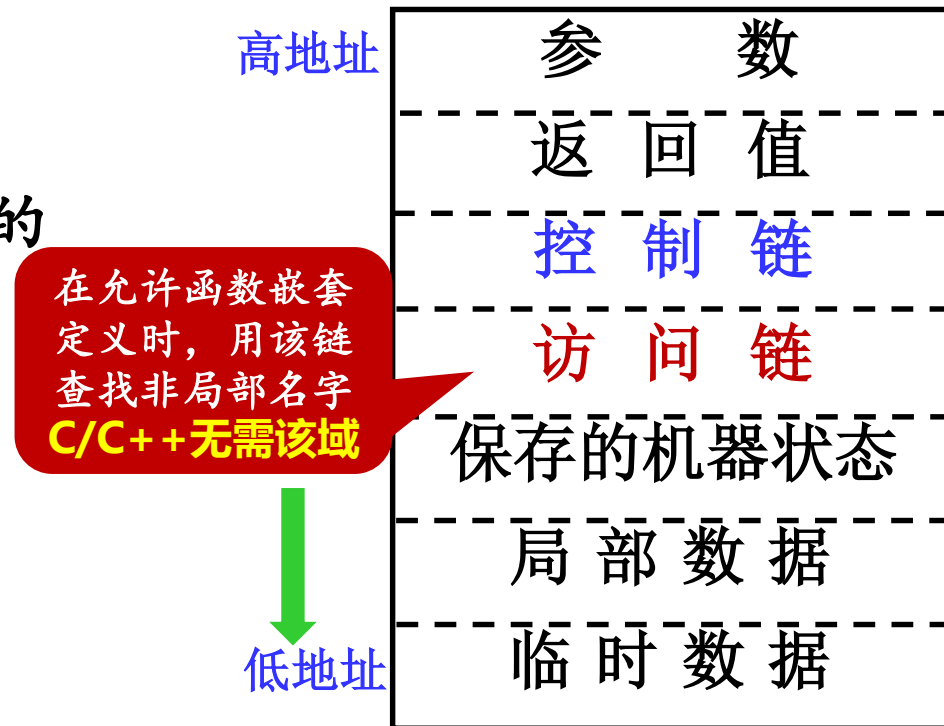
过程调用与返回和活动记录的设计

□ 活动记录的具体组织和实现不唯一

即使是同一种语言，过程调用序列、返回序列和活动记录中各域的排放次序，也会因实现而异

□ 设计的一些原则

- 以活动记录(大小不确定)中间的某个位置作为基地址
(一般是控制链)
- 长度能较早确定的域放在活动记录的中间
- 一般把临时数据域放在局部数据域的后面



过程调用与返回和活动记录的设计

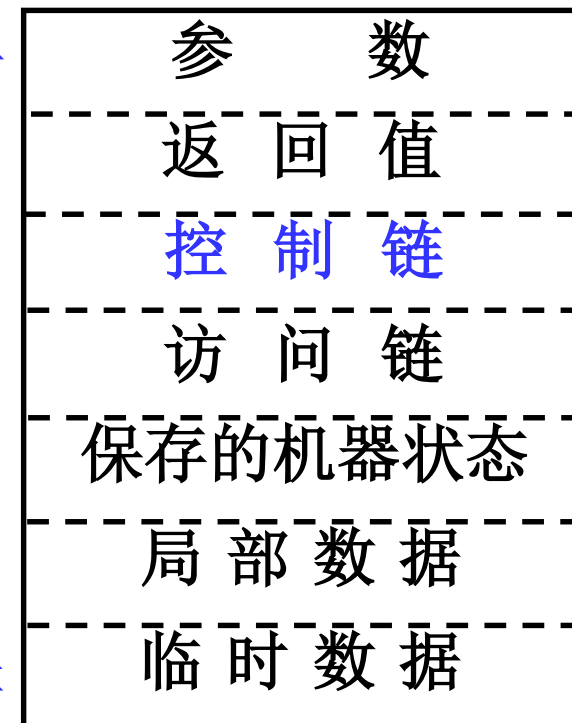
□ 设计的一些原则

- 以活动记录中间的某个位置作为
基地址（一般是**控制链**）
- 长度能较早确定的域放在
活动记录的中间
- 一般把临时数据域放在局部
数据域的后面
- 把参数域和可能有的返回值域放在紧靠调用者活动记录的地方
- 用同样的代码来执行各个活动的保存和恢复

高地址，
靠近调用者
活动记录

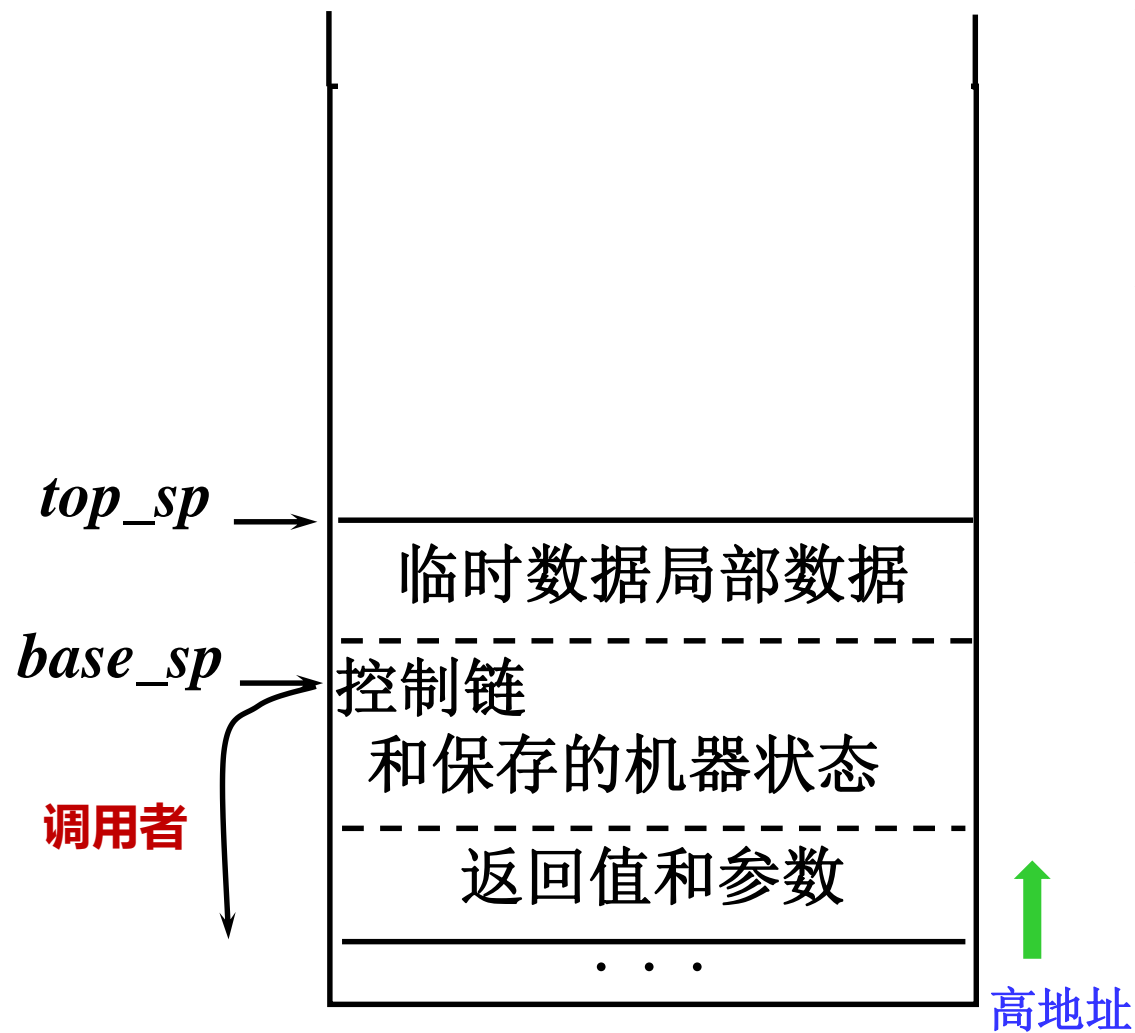


低地址





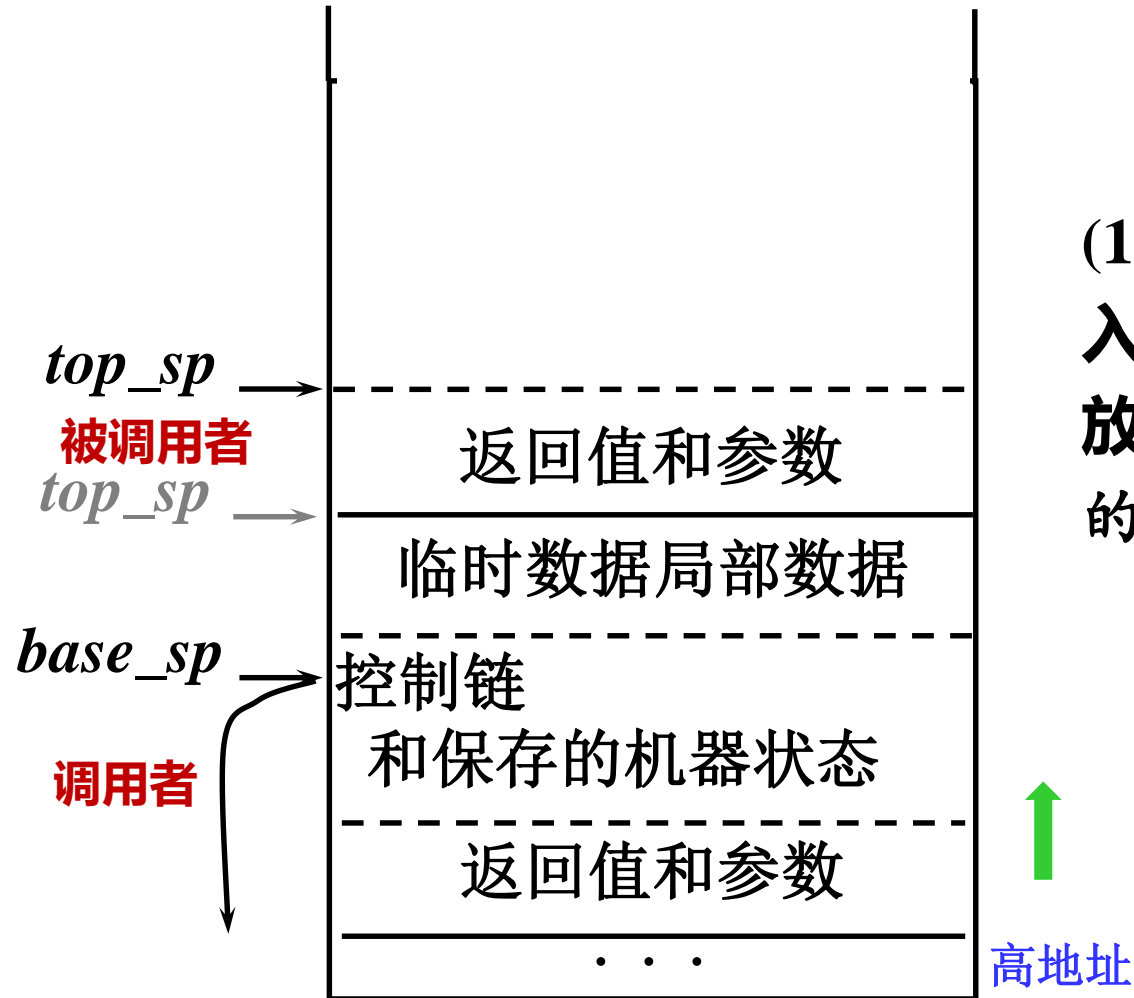
过程调用序列：p调用q



- ✓ *top_sp*: 栈顶寄存器
 - x86: esp、rsp
 - ARM: **SP**
- ✓ *base_sp*: 基址寄存器
 - x86: ebp、rbp
 - ARM: **FP**
- ✓ PC: 程序计数器
 - x86: eip、rip
 - ARM: **PC**
- ARM: **LR** 连接寄存器(保存子程序返回地址)



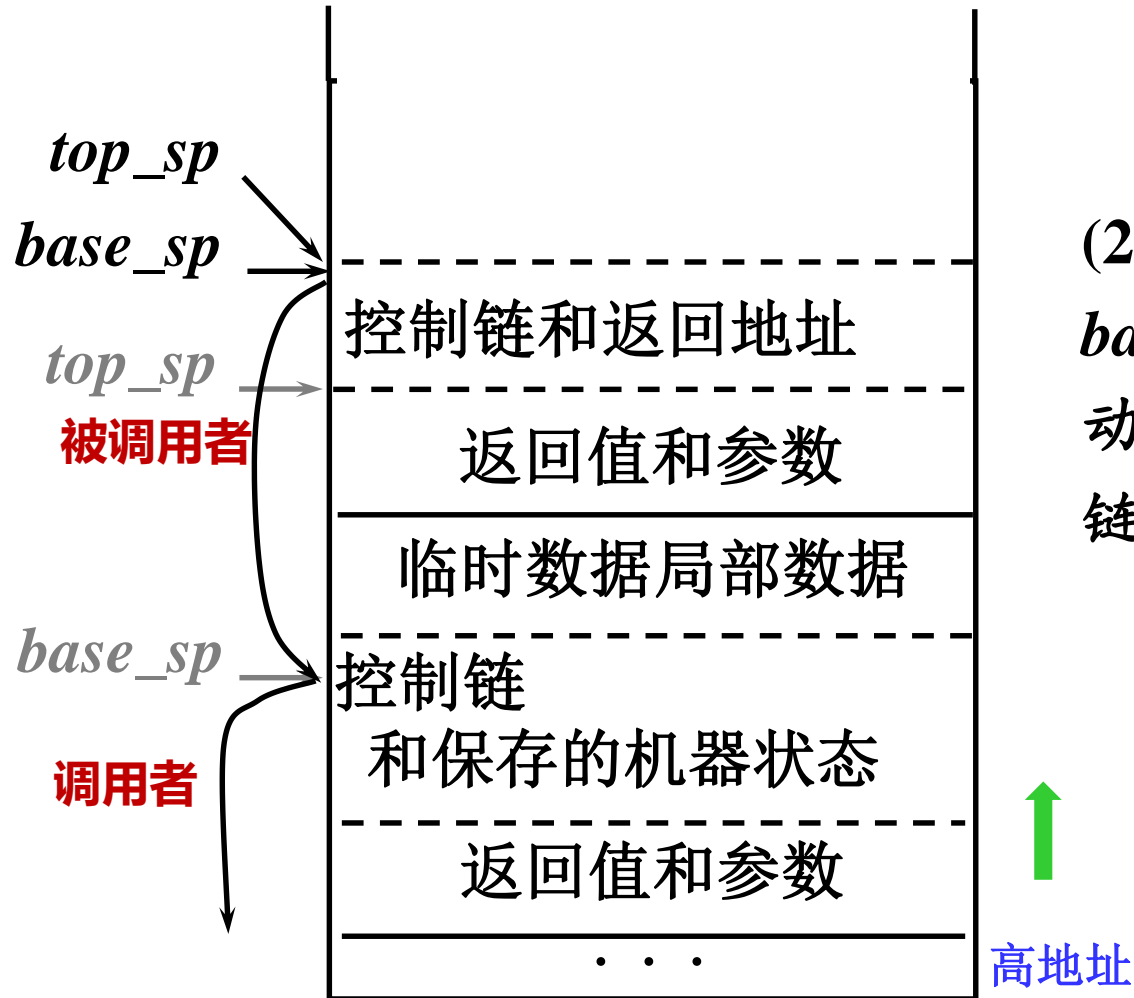
过程调用序列：p调用q



(1) p计算实参，依次放入栈顶，并在栈顶留出放返回值的空间。 top_sp 的值在此过程中被改变



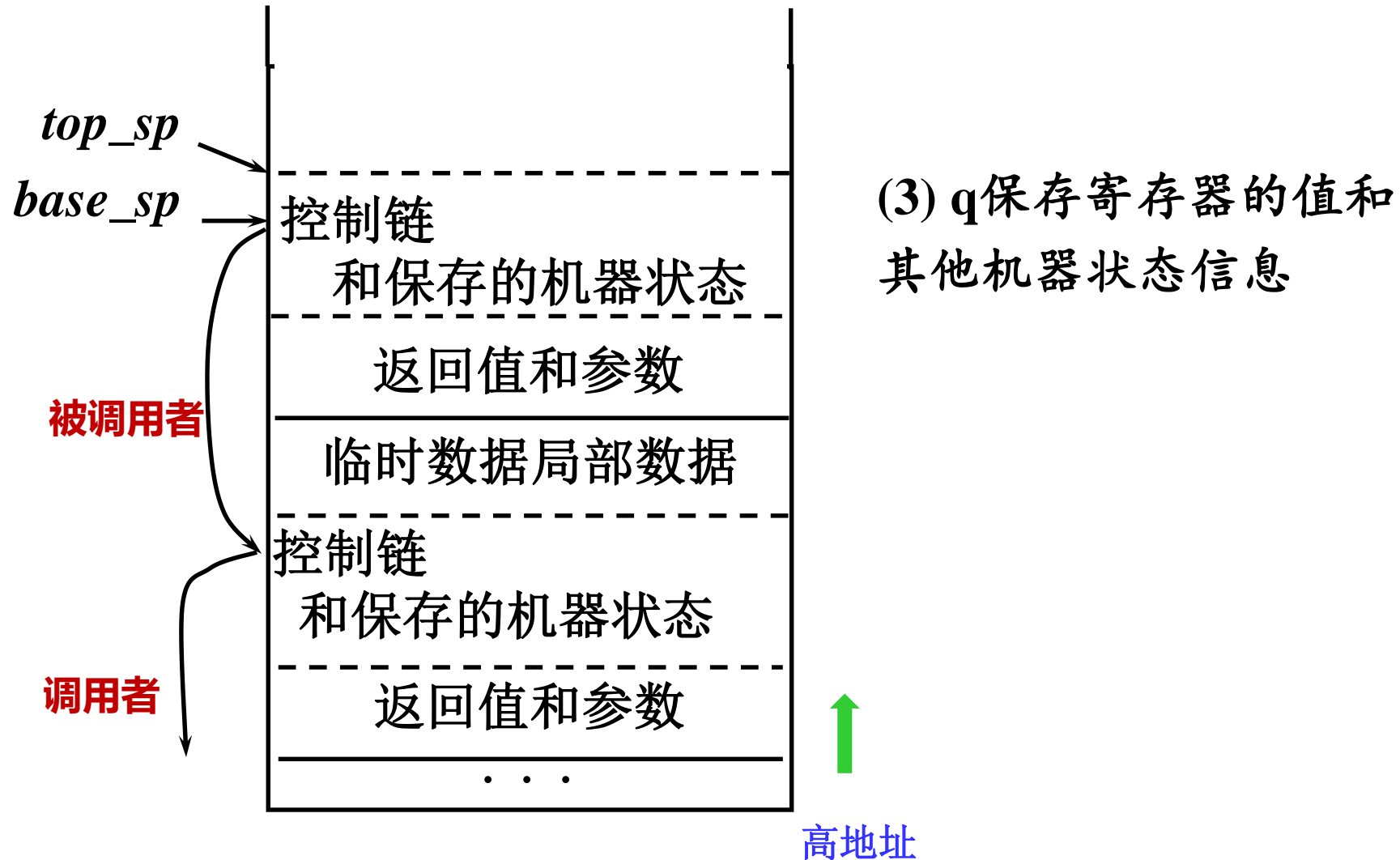
过程调用序列：p调用q



(2) p把返回地址和当前 $base_sp$ 的值存入q的活动记录中，建立q的访问链，增加 $base_sp$ 的值

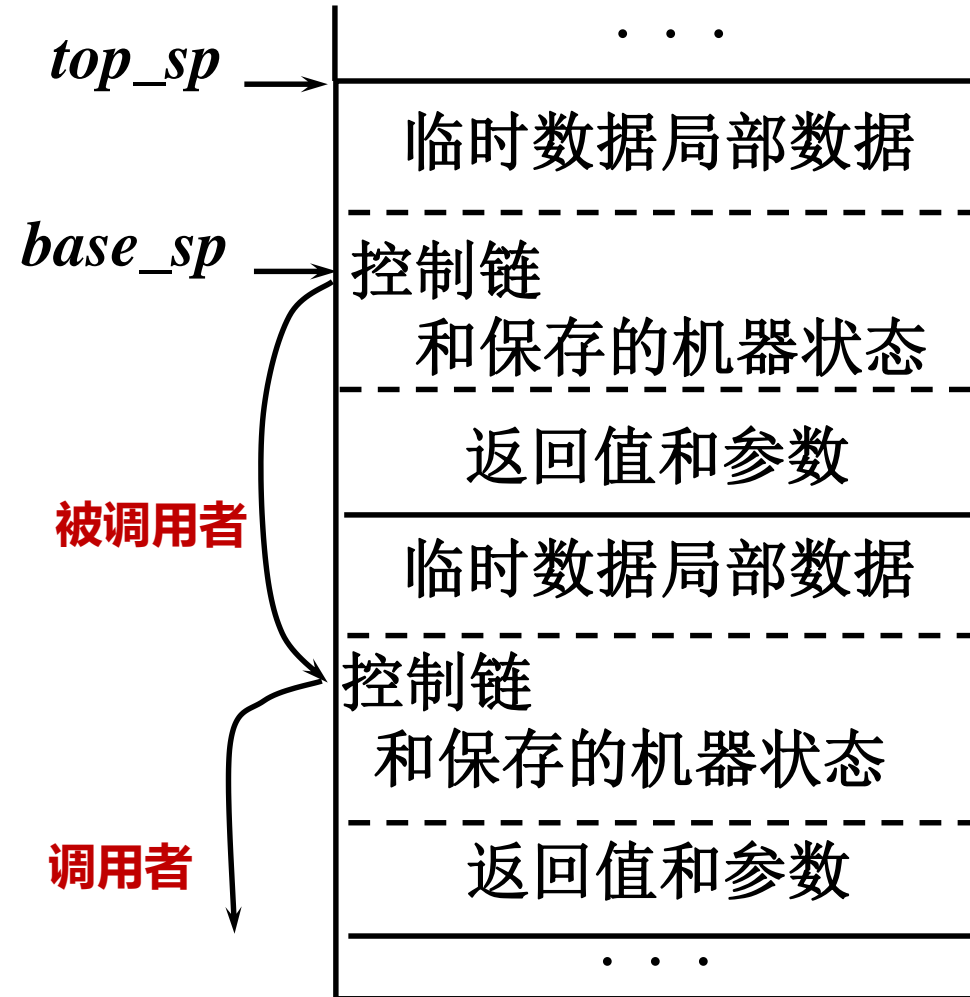


过程调用序列：p调用q





过程调用序列：p调用q

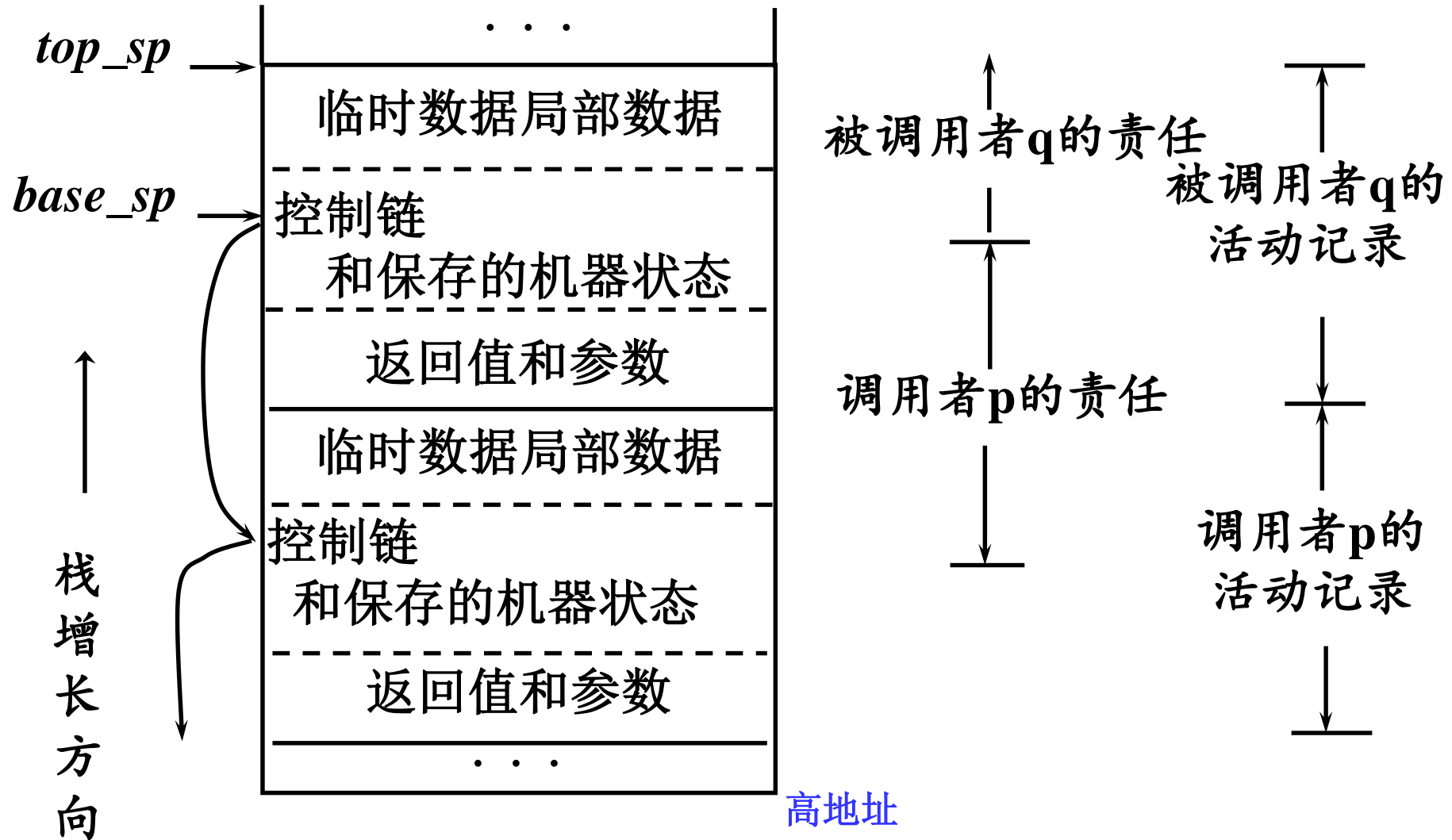


(4) q根据局部数据域和临时数据域的大小增加 top_sp 的值（**分配局部变量和临时数据的空间**），初始化它的局部数据，并开始执行过程体

高地址



调用者p和被调用者q的任务划分



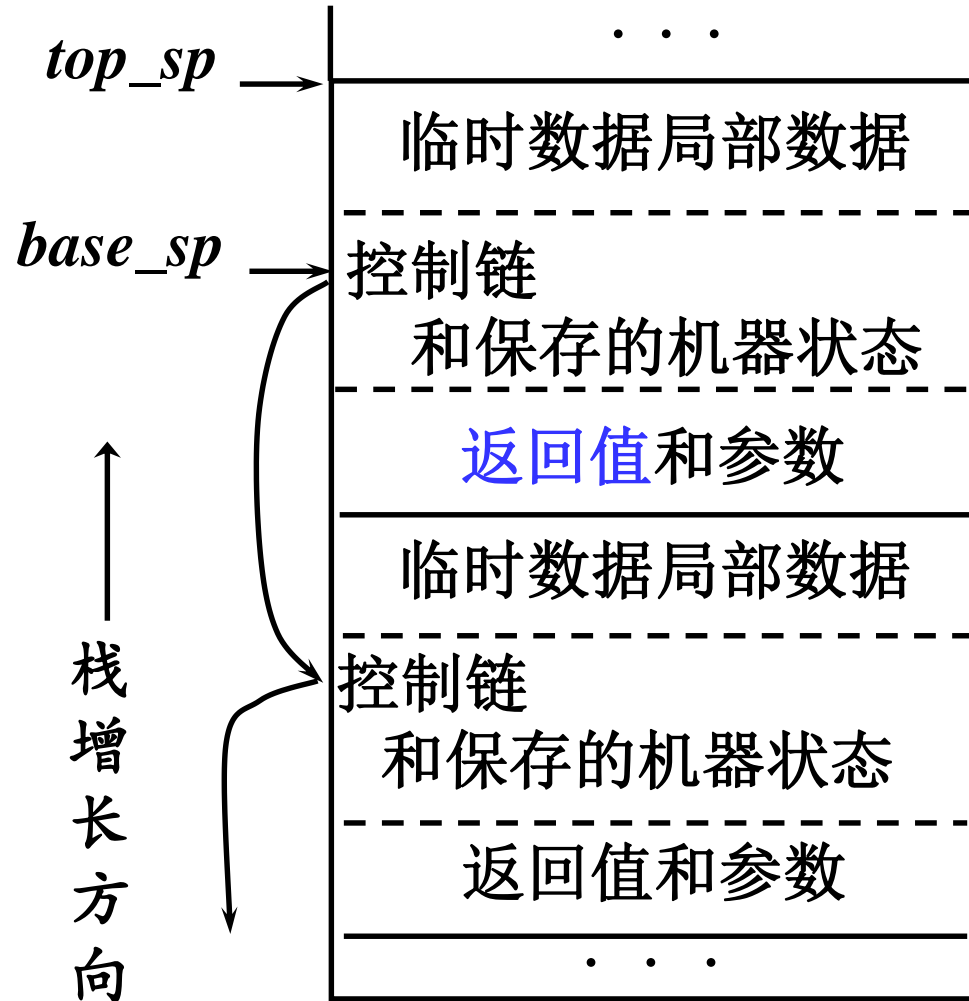


过程返回序列： p调用q





过程返回序列：p调用q



(1) q把返回值置入邻近调用者p的活动记录的地方

参数个数可变场合难以确定存放返回值的位置，因此通常用寄存器传递返回值

高地址



通过寄存器传递返回值

□ X86-32位系统

- 32位整型返回值: `eax`
- 64位整型返回值: 低32位 `eax`, 高32位 `edx`
- 浮点类型的返回值: 浮点寄存器 `st(0)`

□ X86-64位系统

- 整型: `rax`
- 浮点型: 浮点寄存器 `st(0)`

□ ARM 呢?

- **ATPCS: ARM-Thumb procedure call standard**
AAPCS: ARM Architecture procedure call standard, 2007, 是ATPCS的改进版
- 小于或等于4字节的: `r0`;
- 双字: `r0`和`r1`; 128位的向量通过`r0~r3`



通过寄存器传递参数

□ 微软x86-64调用约定

使用RCX, RDX, R8, R9四个寄存器用于存储函数调用时的4个参数(从左到右), 使用XMM0, XMM1, XMM2, XMM3来传递浮点变量

□ Linux等的64位系统调用约定

头六个整型参数放在寄存器RDI, RSI, RDX, RCX, R8和R9上; 同时XMM0到XMM7用来放置浮点变量。对于系统调用, R10用来替代RCX

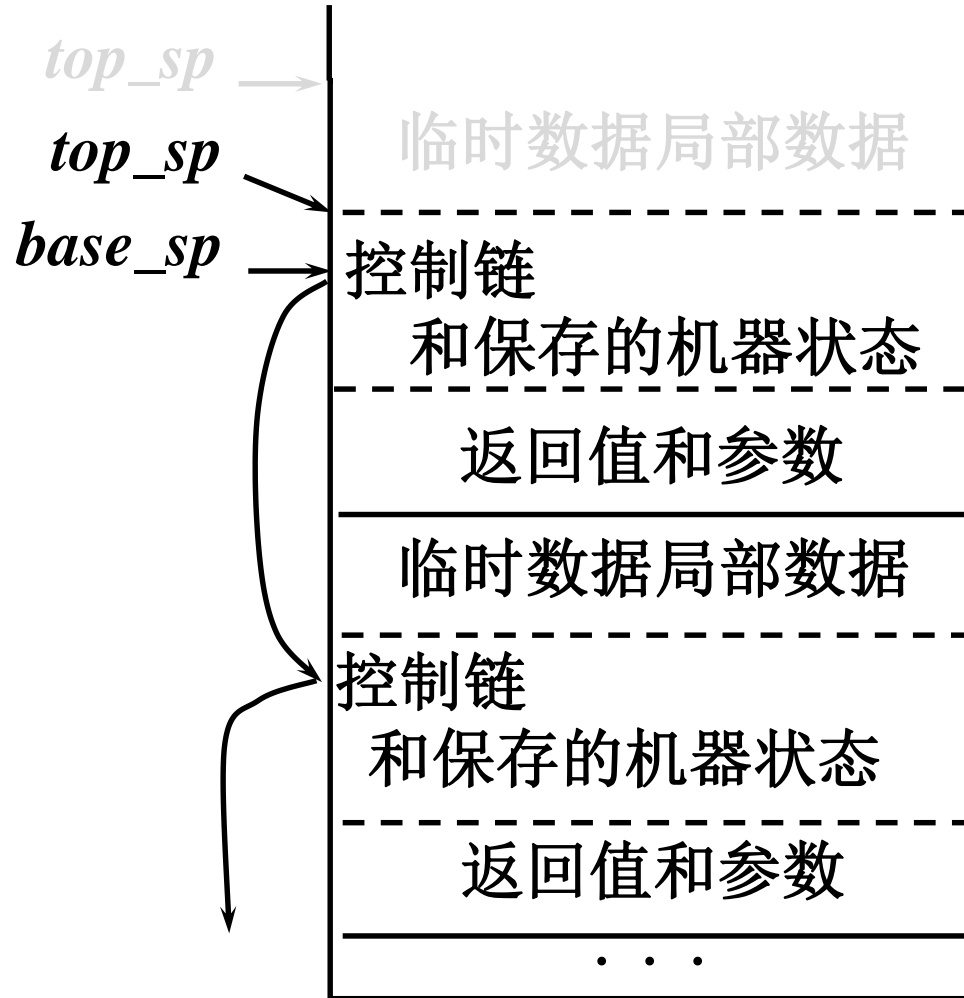
□ ARM: [AAPCS](#)

■ 用r0~r3和栈传参

□ [gcc 对整型和浮点型参数传递的汇编码生成特点分析](#)



过程返回序列：p调用q

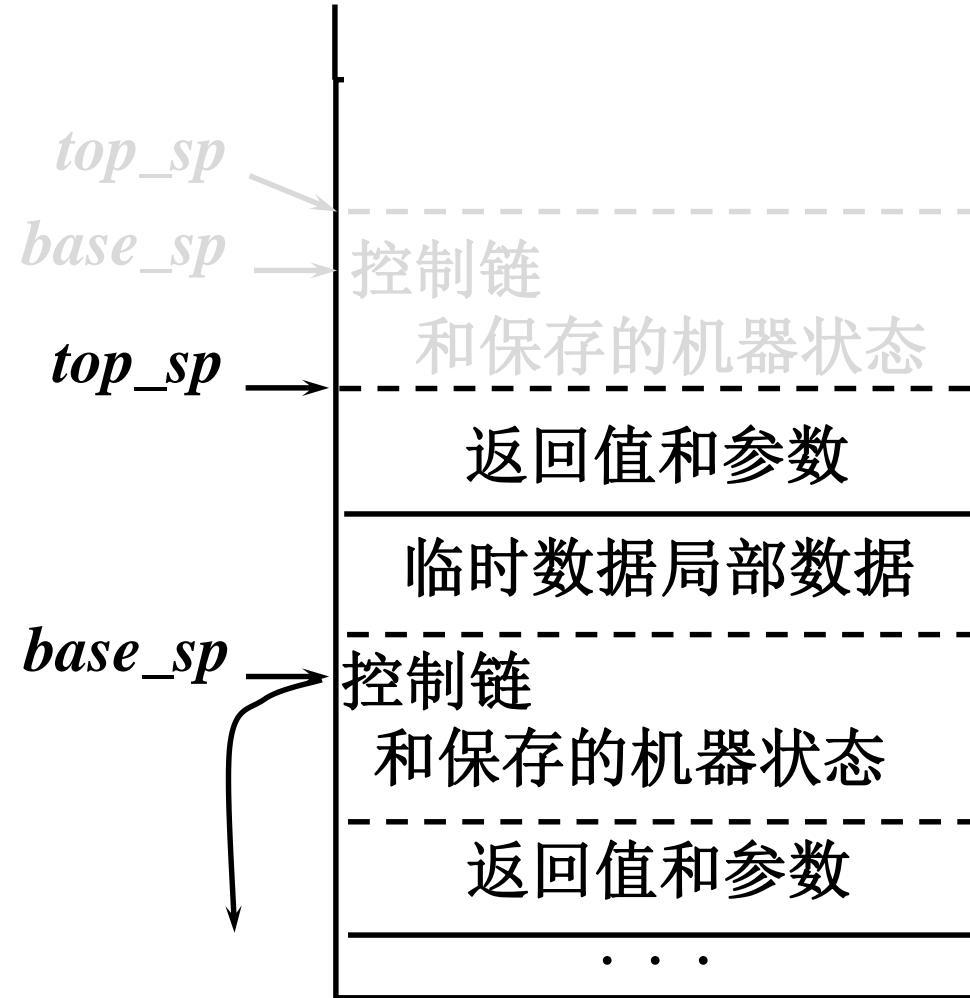


(2) *q*对应调用序列的步骤(4)，减小*top_sp*的值
(释放局部变量和临时数据的空间)

高地址



过程返回序列：p调用q

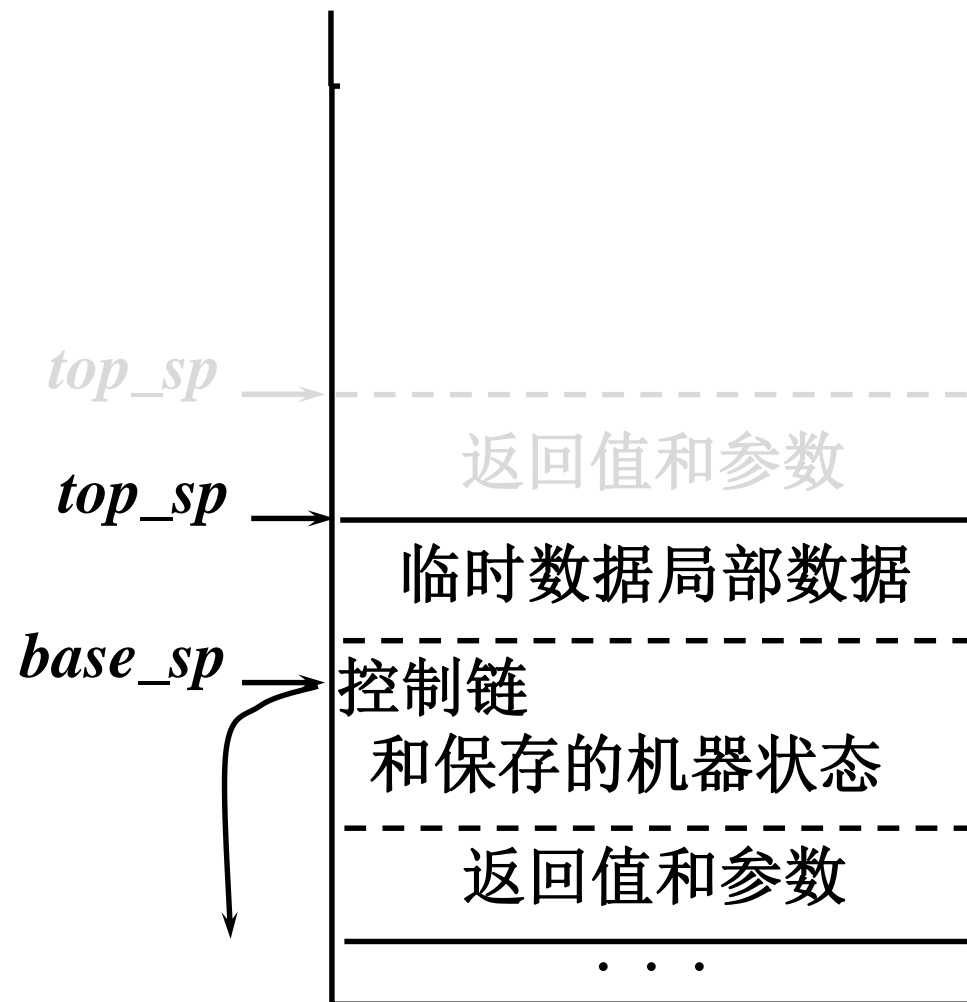


(3) q恢复寄存器(包括 *base_sp*)和机器状态, 返回p

高地址



过程返回序列：p调用q

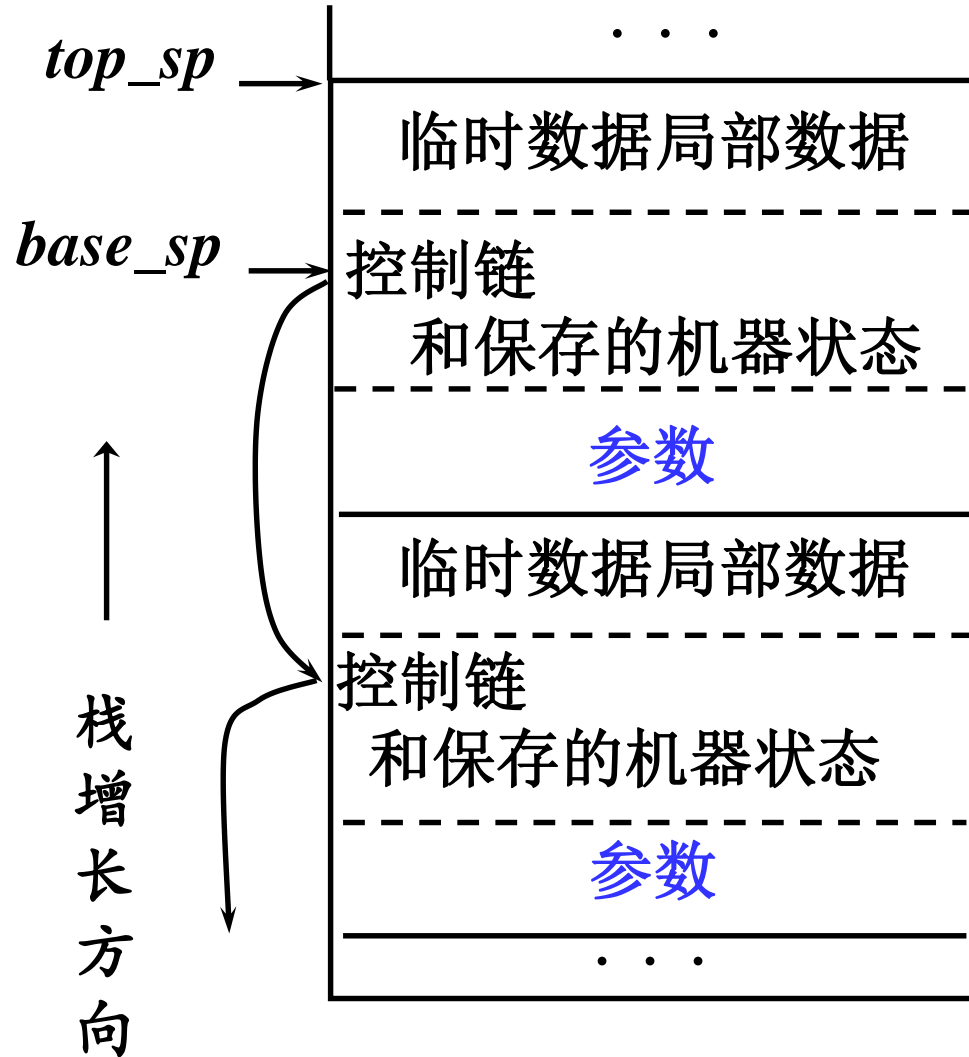


(4) p根据参数个数与类型和返回值调整 top_sp (释放参数空间), 然后取出返回值

高地址



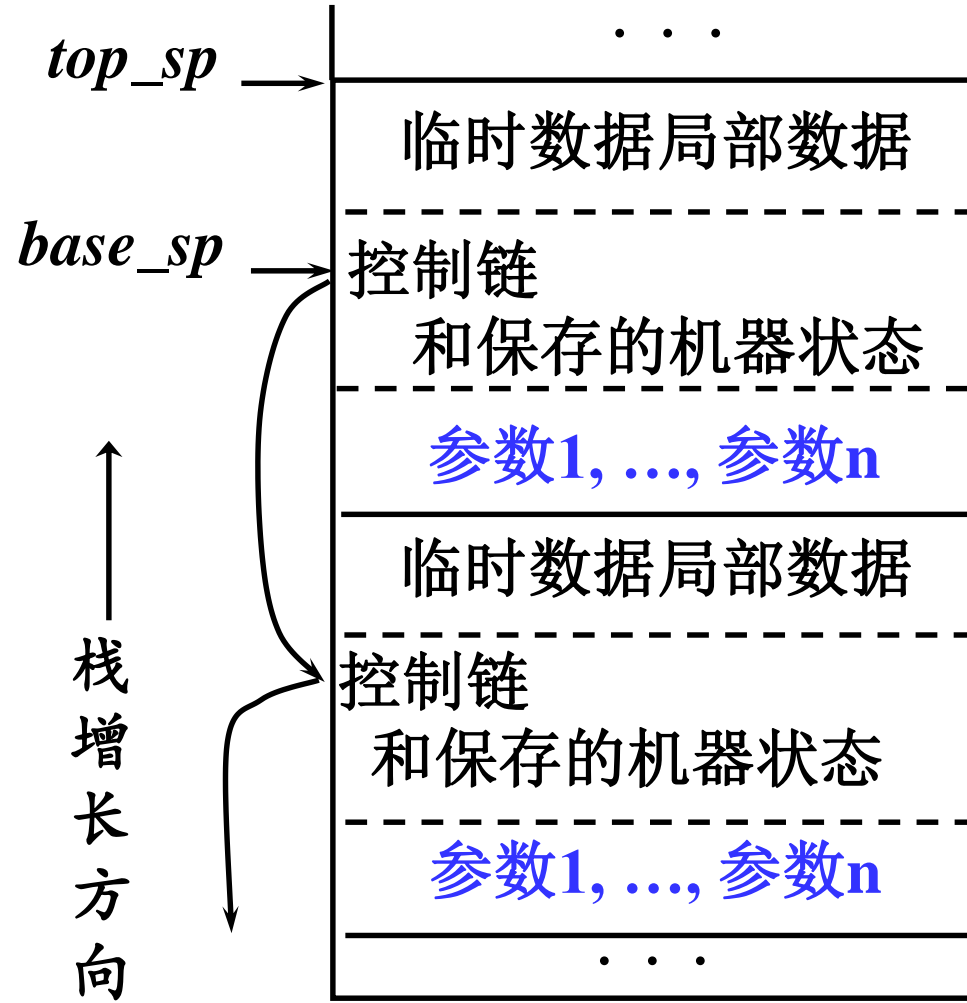
过程的参数个数可变的情况



(1) 函数返回值改成**用寄存器传递**



过程的参数个数可变的情况



(2) 编译器产生将**实参表**
达式逆序计算并将结果进
栈的代码

自上而下依次是参数
1, ..., 参数n

(3) 被调用者能准确地知道
第一个参数的位置

(4) 被调用函数根据第一个
参数到栈中取第二、第三
个参数等等

例: `printf("%d, %d, \n");`



6.2 全局栈式存储分配

- ☐ 运行时内存的划分
- ☐ 活动树和运行栈
- ☐ 调用序列
- ☐ 栈上可变长度数据、悬空引用



栈上存储可变长的数据

□ 可变长度的数组

■ C ISO/IEC9899: 2011 n1570.pdf

(<http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1570.pdf>)

□ 6.7.6.2(P132): `int a[n][6][m];`

□ 6.10.8.3(P177): `__STDC_NO_VLA__` 宏为1时不支持可变长数组

□ 局部数组：在栈上分配

■ Java

□ `int[] a = new int[n];`

□ 在堆上分配

□ 如何在栈上布局可变长的数组？

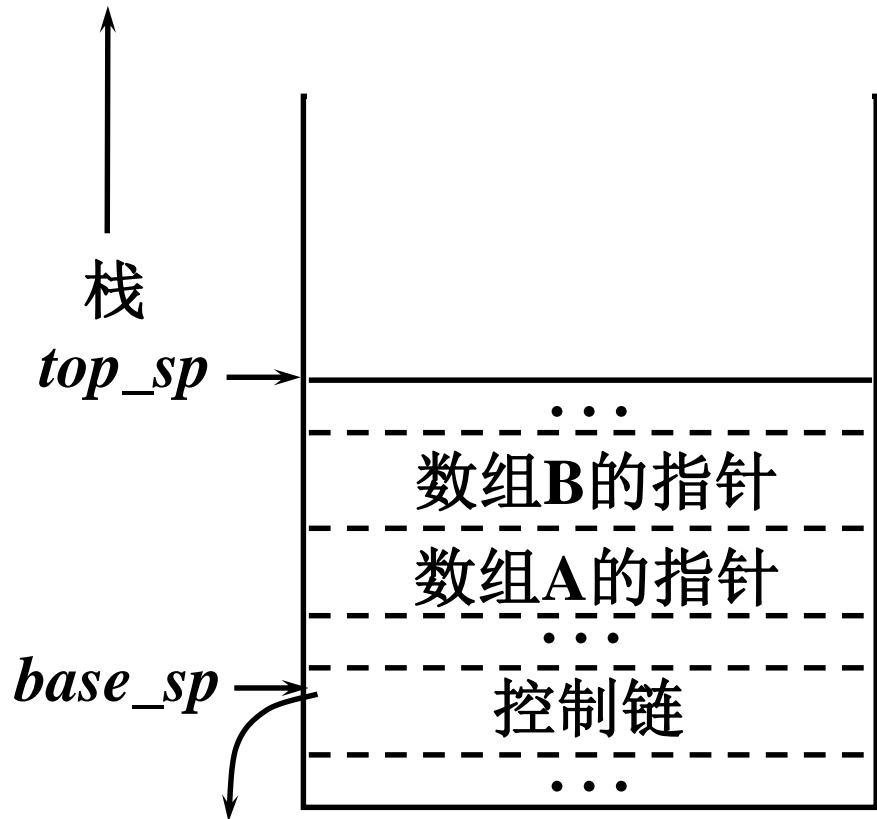
■ 先分配存放数组指针的单元，对数组的访问通过指针间接访问

■ 运行时，这些指针指向分配在栈顶的数组存储空间



栈上可变长数据

□ 访问动态分配的数组

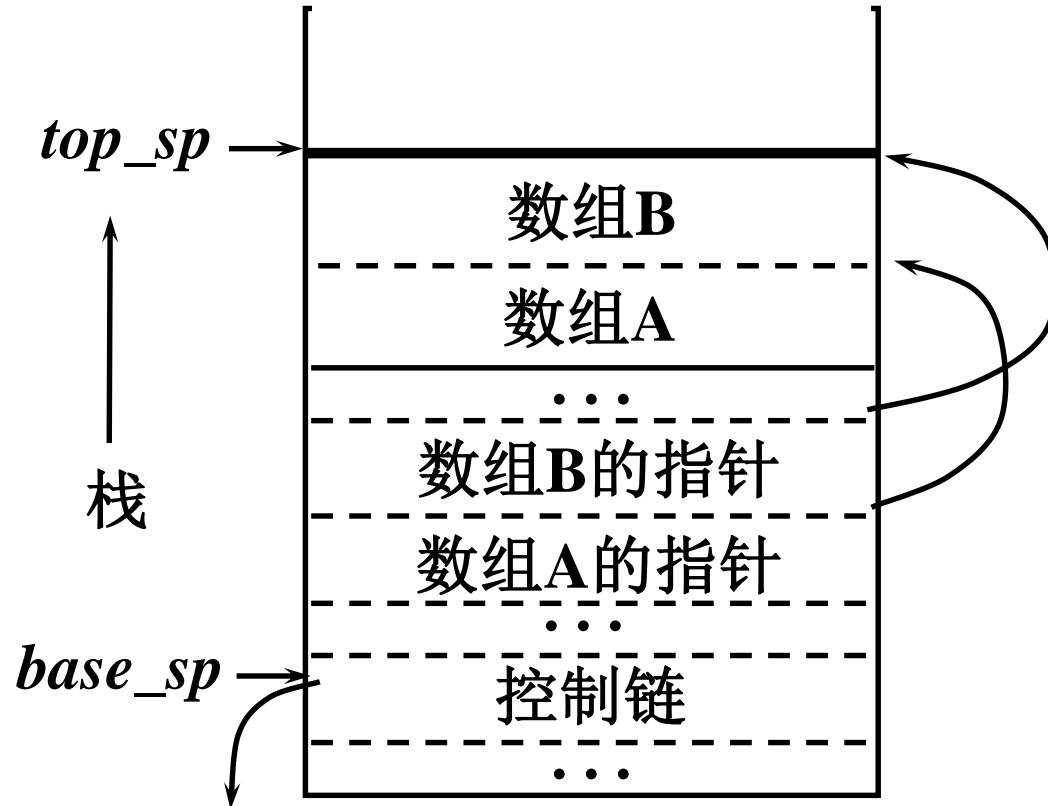


(1) 编译时，在活动记录中为这样的数组分配存放**数组指针**的单元



栈上可变长数据

■ 访问动态分配的数组



(2) 运行时，这些指针指向分配在栈顶的数组存储空间（**数组实际空间在运行时分配**）

(3) 运行时，对数组A和B的访问都要**通过相应指针来间接访问**（数组访问指令是编译时生成）



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

C程序应用举例

□ 缺省用 gcc v7.5.0



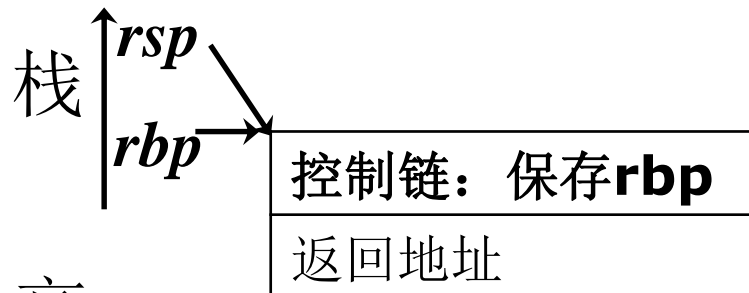
例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

gcc -S

```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp 修改基址指针
subq    $32, %rsp
movq    %rdi, -24(%rbp)
movq    -24(%rbp), %rax
subq    $1, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
movq    -8(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call    func
nop
leave
ret
```

低



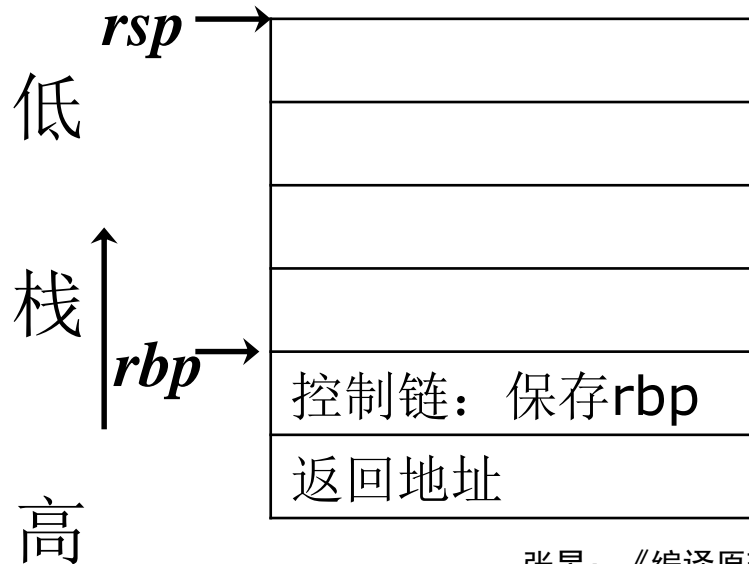
高



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

gcc -S



```
pushq    %rbp    老的基址指针压栈
movq     %rsp, %rbp  修改基址指针
subq     $32, %rsp  分配32字节空间
movq     %rdi, -24(%rbp)
movq     -24(%rbp), %rax
subq     $1, %rax
movq     %rax, -8(%rbp)
movq     -8(%rbp), %rax
movq     %rax, %rdi
call     func
nop
leave
ret
```

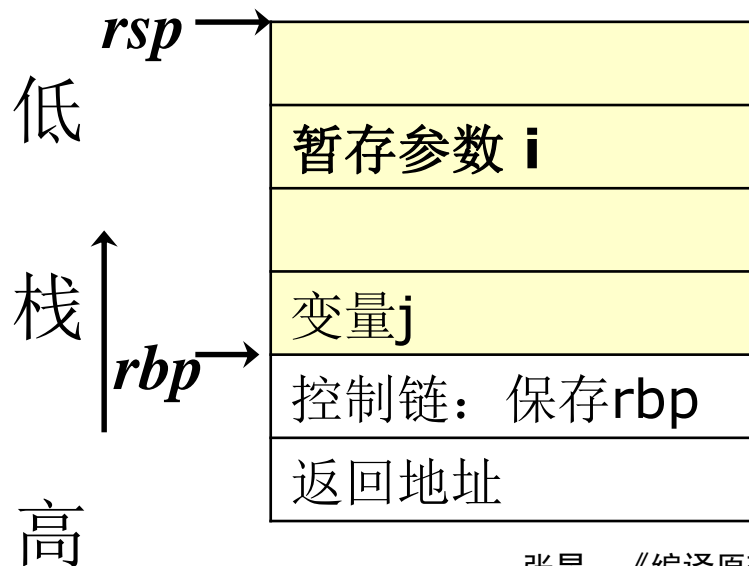
GCC 自4.5 版本开始, 栈上的数据必须按16字节对齐, 之前按4字节对齐



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

gcc -S



```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp 修改基址指针
subq    $32, %rsp  分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax
subq    $1, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
movq    -8(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call    func
nop
leave
ret
```

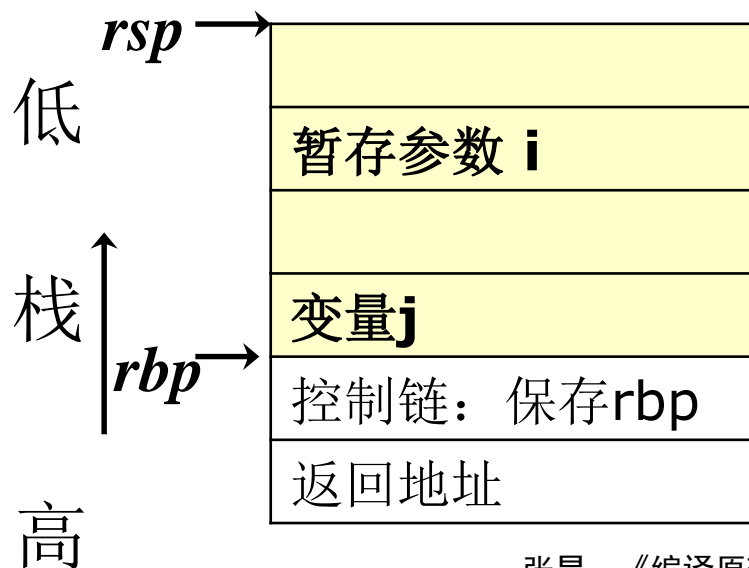
参数i通过寄存器rdi传递



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

gcc -S



```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp 修改基址指针
subq    $32, %rsp  分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax    i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp) i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax
movq    %rax, %rdi
call    func
nop
leave
ret
```

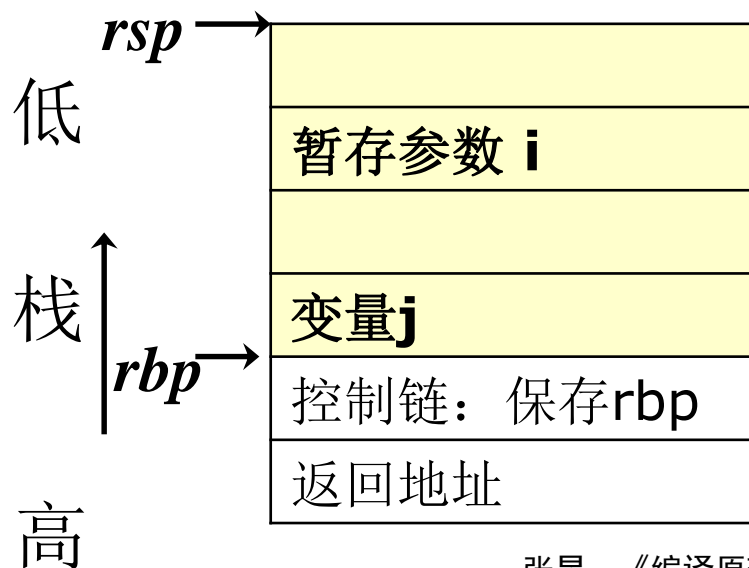



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i)  func:
```

```
{  
    long j;  
    j = i - 1;  
    func(j);  
}
```

gcc -S

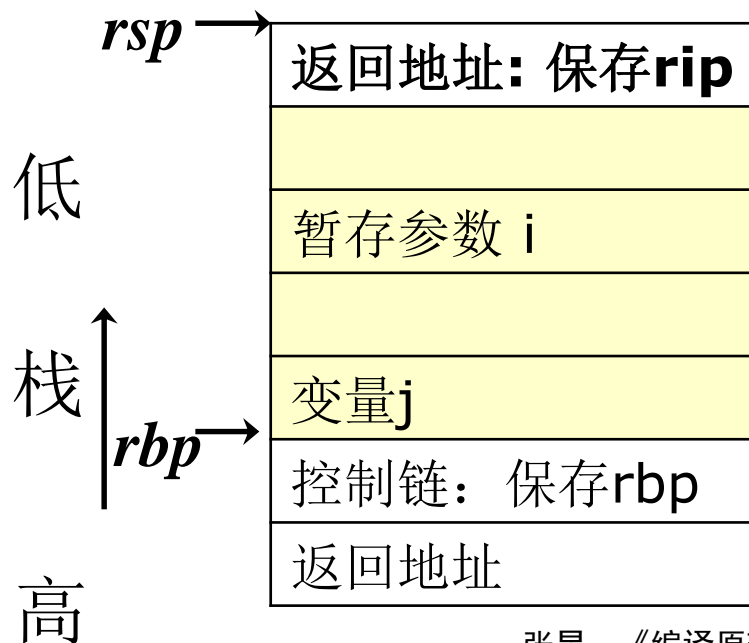


```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈  
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针  
subq    $32, %rsp  分配32字节空间  
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈  
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax  
subq    $1, %rax    i-1=>rax  
movq    %rax, -8(%rbp)  i-1存入变量j  
movq    -8(%rbp), %rax  加载j到寄存器rax  
movq    %rax, %rdi      通过rdi传参  
call    func  
nop  
leave  
ret
```



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

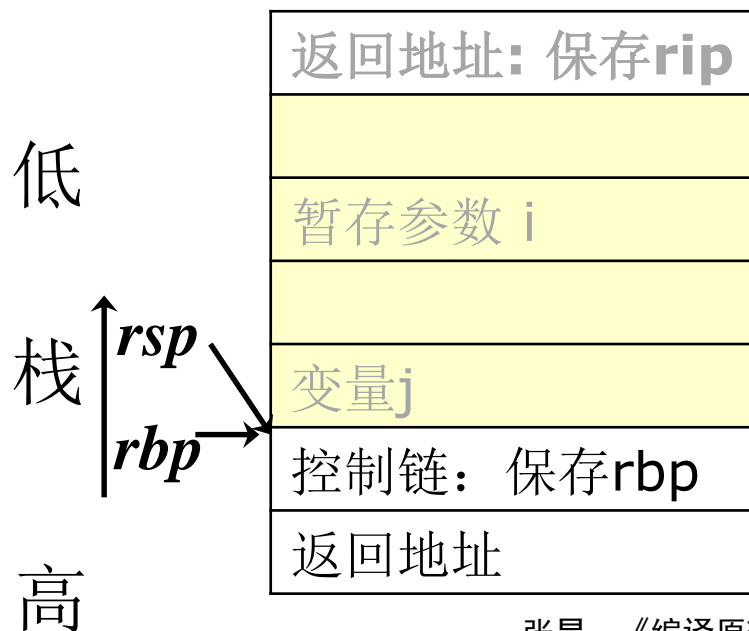


```
pushq    %rbp      老的基址指针压栈
movq     %rsp, %rbp 修改基址指针
subq     $32, %rsp  分配32字节空间
movq     %rdi, -24(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq     -24(%rbp), %rax i加载到寄存器rax
subq     $1, %rax    i-1=>rax
movq     %rax, -8(%rbp) i-1存入变量j
movq     -8(%rbp), %rax 加载j到寄存器rax
movq     %rax, %rdi    通过rdi传参
call     func          保存返回地址并跳转到func
nop
leave
ret
```



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```



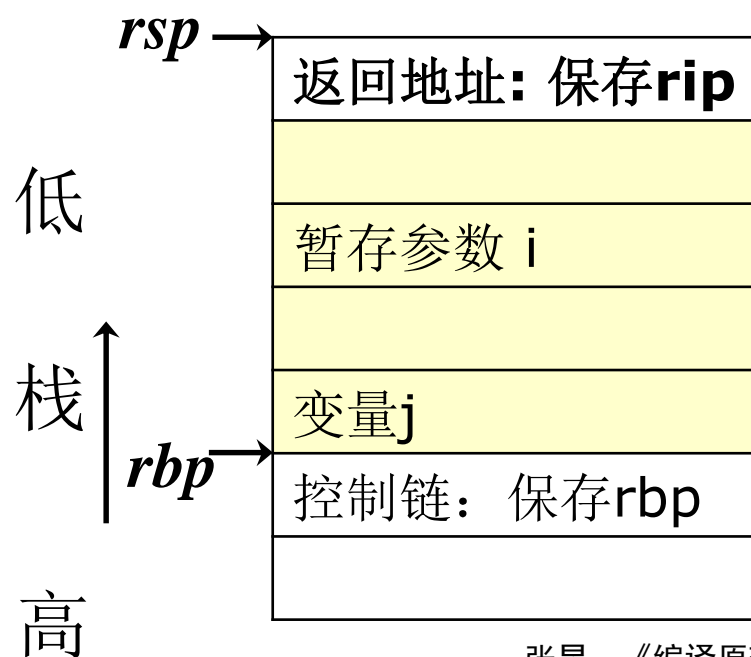
```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp 修改基址指针
subq    $32, %rsp  分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax    i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp) i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax 加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi     通过rdi传参
call    func          保存返回地址并跳转到func
nop
leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret
```



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i)  func:
```

```
{  
    long j;  
    j = i - 1;  
    func(j);  
}
```

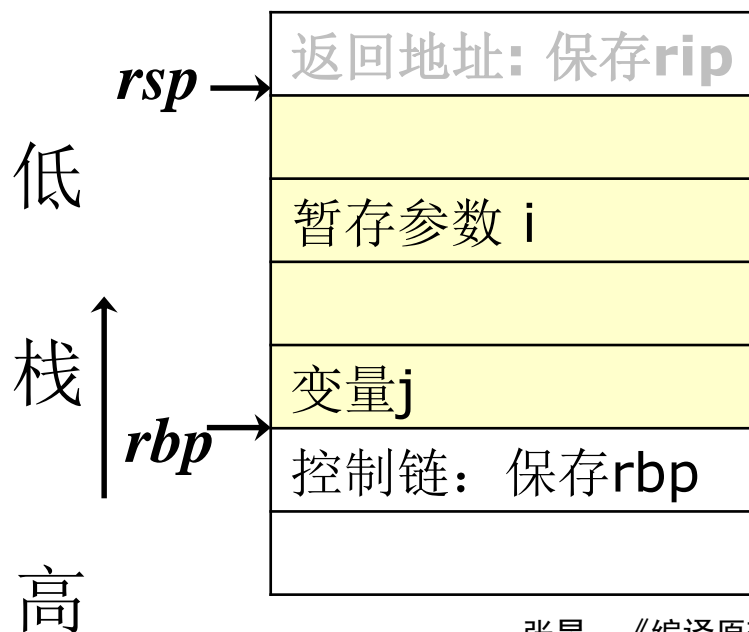


```
pushq  %rbp      老的基址指针压栈  
movq   %rsp, %rbp  修改基址指针  
subq   $32, %rsp  分配32字节空间  
movq   %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈  
movq   -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax  
subq   $1, %rax    i-1=>rax  
movq   %rax, -8(%rbp)  i-1存入变量j  
movq   -8(%rbp), %rax  加载j到寄存器rax  
movq   %rax, %rdi    通过rdi传参  
call   func          保存返回地址并跳转到func  
nop  
leave  即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp  
ret
```



例题2 函数调用与返回

```
void func(long i) func:
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```



```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp  修改基址指针
subq    $32, %rsp  分配32字节空间
movq    %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq    -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq    $1, %rax    i-1=>rax
movq    %rax, -8(%rbp)  i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax  加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi      通过rdi传参
call    func           保存返回地址并跳转到func
nop
leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret     即 popq %rip
```



例题2 函数调用与返回

```
void func(int i)
{
    int j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

参数i的类型由long改为int

- 1) rdi => edi
- 2) -24(%rbp) => -20(...)
- 3) rax => eax
- 4) -8(%rbp) => -4(...)

func:

```
pushq    %rbp      老的基址指针压栈
movq     %rsp, %rbp 修改基址指针
subq     $32, %rsp  分配32字节空间
movq     %edi, -20(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq     -20(%rbp), %eax  i加载到寄存器rax
subq     $1, %eax    i-1=>eax
movq     %eax, -4(%rbp) i-1存入变量j
movq     -4(%rbp), %eax 加载j到寄存器eax
movq     %eax, %edi    通过edi传参
call     func          保存返回地址并跳转到func
nop
leave    即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret      即 popq %rip
```



例题2 函数调用与返回

```
int func(long i)
{
    long j;
    j = i - 1;
    return i+func(j);
}
```

返回类型由 void 改为int
返回值为表达式

- 1) rax传递返回值
- 2) 加式：先计算函数调用
- 3) 去除nop

func:

```
pushq    %rbp      老的基址指针压栈
movq     %rsp, %rbp 修改基址指针
subq     $32, %rsp  分配32字节空间
movq     %rdi, -24(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq     -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq     $1, %rax    i-1=>rax
movq     %rax, -8(%rbp) i-1存入变量j
movq     -8(%rbp), %rax 加载j到寄存器rax
movq     %rax, %rdi    通过rdi传参
call     func          保存返回地址并跳转到func
movl     %eax, %edx    返回值保存到edx
movq     -24(%rbp), %rax 加载 i 的值得到rax
addl     %edx, %eax     eax存放i+func(j)
nop
leave    即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret      即 popq %rip
```




例题2 函数调用与返回

```
void func(i)
long i;
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

按老的参数声明方式

将该函数视为返回 int 型
事先将存放返回值的eax清0

func:

```
pushq    %rbp    老的基址指针压栈
movq     %rsp, %rbp  修改基址指针
subq     $32, %rsp  分配32字节空间
movq     %rdi, -24(%rbp)  参数i 暂存到栈
movq     -24(%rbp), %rax  i加载到寄存器rax
subq     $1, %rax    i-1=>rax
movq     %rax, -8(%rbp)  i-1存入变量j
movq     -8(%rbp), %rax  加载j到寄存器rax
movq     %rax, %rdi    通过rdi传参
→movl    $0, %eax
call     func          保存返回地址并跳转到func
nop
leave    即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret      即 popq %rip
```




例题2 函数调用与返回

```
void func(i)
int i;
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

按老的参数声明方式

参数i的类型由long改为int

- 1) cltq: 类型提升
- 2) 事先将存放返回值的eax清0

func:

```
pushq   %rbp      老的基址指针压栈
movq    %rsp, %rbp 修改基址指针
subq    $32, %rsp  分配32字节空间
movq    %edi, -20(%rbp) 参数i 暂存到栈
movq    -20(%rbp), %eax i加载到寄存器rax
subq    $1, %eax    i-1=>eax
cltq          类型提升 int=>long
movq    %rax, -8(%rbp) i-1存入变量j
movq    -8(%rbp), %rax 加载j到寄存器rax
movq    %rax, %rdi     通过rdi传参
movl    $0, %eax
call    func保存返回地址并跳转到func
nop
leave   即 movq %rbp, %rsp; popq %rbp
ret     即 popq %rip
```



例题2 函数调用与返回

"GCC 11.4.0: (ubuntu1~22.04)"

```
void func(long i)
{
    long j;
    j = i - 1;
    func(j);
}
```

在x86-64机器上用交叉编译器产生ARM代码

- `sudo apt install gcc-aarch64-linux-gnu`
- `aarch64-linux-gnu-gcc -S`

x29	帧指针寄存器	FP, Frame Pointer	保存函数调用者的栈帧指针
x30	链接寄存器	LR, Link Register	保存函数调用的返回地址
sp	栈顶寄存器	Stack Pointer	保存栈顶指针

```
.arch armv8-a
....
.align 2
.global func      .type  func, %function

func:
    stp    x29, x30, [sp, -48]!
            将x29和x30的值压栈，sp减去 48 并更新sp
    mov    x29, sp
            设置x29为新的sp
    str    x0, [sp, 24]
            将寄存器x0(参数i)的值存入sp+4单元
    ldr    x0, [sp, 24]
            将sp+4单元的值加载到x0
    sub    x0, x0, #1
            x0=x0-1, 即x0=i-1
    str    x0, [sp, 40]
            存入sp+40（局部变量j）
    ldr    x0, [sp, 40]
            加载sp+40单元的值到x0
    bl     func
            跳转到func函数，返回地址保存到x30
    nop
    ldp    x29, x30, [sp], 48 从栈中恢复FP和LR
    ret
    .size  func, .-func
.section .note.GNU-stack,"",@progbits
```



例题3 参数数目可变的函数

```
void print()  
{  
    printf("%d,%d,%d");  
}
```

程序运行时会输出**3**个整数

```
$ gcc -S print.c
```

```
print.c: In function 'print':  
print.c:3:5: warning: implicit declaration of function 'printf' [-Wimplicit-function-declaration]  
    printf("%d,%d,%d");  
    ^~~~~~
```

```
print.c:3:5: warning: incompatible implicit declaration of built-in function 'printf'  
print.c:3:5: note: include '<stdio.h>' or provide a declaration of 'printf'  
print.c:3:14: warning: format '%d' expects a matching 'int' argument [-Wformat=]  
    printf("%d,%d,%d");  
    ~^
```

```
.....
```

X86-64

```
.LC0:  
    .string "%d,%d,%d"  
print:  
    pushq   %rbp  
    movq    %rsp, %rbp  
    movl    $.LC0, %edi  
    movl    $0, %eax  
    call    printf  
    nop  
    popq    %rbp  
    ret
```

ARMv8-a

```
.LC0:  
    .string "%d,%d,%d"  
print:  
    stp     x29, x30, [sp, -16]!  
    mov     x29, sp  
    adrp    x0, .LC0  
    add     x0, x0, :lo12:.LC0  
    bl      printf  
    nop  
    ldp     x29, x30, [sp], 16  
    ret
```



例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

gcc v11.4.0

ubuntu1~22.04

输出:

0x7ffdd906376c,0x7ffdd9063768,0x7ffdd9063764,0x7ffdd9063760
0x7ffdd906377c,0x7ffdd906377e,0x7ffdd9063780,0x7ffdd9063784



例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:

0x7fdd906376c,
0x7fdd9063768,
0x7fdd9063764,
0x7fdd9063760

张昱:

```
subq    $48, %rsp
movl    %edi, %edx
movl    %esi, %eax
movss   %xmm0, -44(%rbp)
movss   %xmm1, -48(%rbp)
movw    %dx, -36(%rbp)
movw    %ax, -40(%rbp)
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
```

寄存器传参;
short提升为
int传递



例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:

0x7fdd906376c,
0x7fdd9063768,
0x7fdd9063764,
0x7fdd9063760

张昱:

```
subq    $48, %rsp
movl    %edi, %edx
movl    %esi, %eax
movss   %xmm0, -44(%rbp)
movss   %xmm1, -48(%rbp)
movw    %dx, -36(%rbp)
movw    %ax, -40(%rbp)
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
```

取short参数
压入栈中,
按4字节对齐

相对于rbp的
偏移地址及其
暂存的变量值

-36 i
-40 j
-44 f
-48 e



例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:

0x7fdd906376c,
0x7fdd9063768,
0x7fdd9063764,
0x7fdd9063760

```
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
call    printf
```

参数逆序
存入寄存器

相对于rbp的
偏移地址及其
暂存的变量值

-36 i
-40 j
-44 f
-48 e



例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:

0x7ffdd906376c,
0x7ffdd9063768,
0x7ffdd9063764,
0x7ffdd9063760

```
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -48(%rbp), %rsi
leaq    -44(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
call    printf
```

存放返回值的
寄存器清0,
调用printf



例题4 参数与局部变量

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:

0x7fdd906376c,
0x7fdd9063768,
0x7fdd9063764,
0x7fdd9063760

```
leaq    -12(%rbp), %rsi
leaq    -16(%rbp), %rcx
leaq    -18(%rbp), %rdx
leaq    -20(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
call    printf
```

参数逆序
存入寄存器

相对于rbp的
偏移地址及其
暂存的变量值

-12	e1
-16	f1
-18	j1
-20	i1



例题4 参数与局部变量

```
func(i, j, f, e)
short i; short j; float f; float e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

gcc v11.4.0

ubuntu1~22.04

输出:

```
0x7ffd5859463c,0x7ffd58594638,0x7ffd58594630,0x7ffd58594628
0x7ffd5859464c,0x7ffd5859464e,0x7ffd58594650,0x7ffd58594654
0x7ffdd906376c,0x7ffdd9063768,0x7ffdd9063764,0x7ffdd9063760
0x7ffdd906377c,0x7ffdd906377e,0x7ffdd9063780,0x7ffdd9063784
```



例题4 参数与局部变量

```
func(i, j, f, e)
short i; short j; float f; float e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:
0x7ffd5859463c,
0x7ffd58594638,
0x7ffd58594630,
0x7ffd58594628

张昱:

```
subq    $64, %rsp
movl    %edi, %edx
movl    %esi, %eax
movw    %dx, -36(%rbp)
movw    %ax, -40(%rbp)
cvtsd2ss %xmm0, %xmm0
movss   %xmm0, -48(%rbp)
cvtsd2ss %xmm1, %xmm0
movss   %xmm0, -56(%rbp)
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -56(%rbp), %rsi
leaq    -48(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
```

寄存器传参;
short提升为
int传递

寄存器传参;
float提升
为double
传递

cvtsd2ss将双
精度转换成单
精度类型



例题4 参数与局部变量

```
func(i, j, f, e)
short i, short j, float f, float e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

输出:

0x7ffd5859463c,
0x7ffd58594638,
0x7ffd58594630,
0x7ffd58594628

张昱:

```
cvtsd2ss %xmm0, %xmm0
movss   %xmm0, -48(%rbp)
cvtsd2ss %xmm1, %xmm0
movss   %xmm0, -56(%rbp)
movq    %fs:40, %rax
movq    %rax, -8(%rbp)
xorl    %eax, %eax
leaq    -56(%rbp), %rsi
leaq    -48(%rbp), %rcx
leaq    -40(%rbp), %rdx
leaq    -36(%rbp), %rax
movq    %rsi, %r8
movq    %rax, %rsi
movl    $.LC0, %edi
movl    $0, %eax
```

相对于rbp的
偏移地址及其
暂存的变量值

-36 i
-40 j
-48 f
-56 e

寄存器传参



低版本的gcc (如3.x, 2.x)

```
func(i,j,f,e)
short i,j; float f,e;
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf(&I,&j,&f,&e);
    printf(&i1,&j1,&f1,&e1);
}
int main()
{
    short I,j; float f,e;
    func(I,j,f,e);
}
```

Sizes of short, int, long, float,
double = 2, 4, 4, 4, 8
(在SPARC/SUN工作站上)

- 1、参数通过栈传递，由左到右逆序入栈， i, j, f, e 地址升序
- 2、局部变量按声明的先后次序排列， i1, j1, f1, e1 地址降序

Address of i,j,f,e = ...36, ...42, ...44, ...54 (八进制数)

Address of i1,j1,f1,e1 = ...26, ...24, ...20, ...14



例题4 参数与局部变量

□ 现代GCC编译器如何布局局部变量？

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1,j1; float f1,e1;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

- 1、参数通过寄存器传递，暂存在栈中，暂存地址在局部变量之后（地址值比局部变量的地址小）
- 2、局部变量 **未** 按声明的先后次序排列？i1, j1, f1, e1 地址升序

输出：

0x7ffdd906376c,0x7ffdd9063768,0x7ffdd9063764,0x7ffdd9063760
0x7ffdd906377c,0x7ffdd906377e,0x7ffdd9063780,0x7ffdd9063784



例题4 参数与局部变量

□ 现代GCC编译器如何布局局部变量？

```
func(short i, short j, float f, float e)
{
    short i1=1, j1=2, j3[4]={5,6,7,8};
    float f1=9, e1=10;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i,&j,&f,&e);
    short i2=3, j2=4;
    printf("%p,%p,%p,%p\n", &i1,&j1,&f1,&e1);
}
main()
{
    short i,j; float f,e;
    func(i,j,f,e);
}
```

```
movw    $1, -32(%rbp)
movw    $2, -30(%rbp)
movw    $5, -16(%rbp)
movw    $6, -14(%rbp)
movw    $7, -12(%rbp)
movw    $8, -10(%rbp)
movw    $3, -28(%rbp)
movw    $4, -26(%rbp)
```

```
movss   .LC0(%rip), %xmm0
movss   %xmm0, -24(%rbp)
movss   .LC1(%rip), %xmm0
movss   %xmm0, -20(%rbp)
.align 4
```

```
.LC0:
.long   1091567616
.align 4
.LC1:
.long   1092616192
```

局部变量按类型分别排列，
相同类型的逆序布局→
类型在编译器中日趋重要



中国科学技术大学
University of Science and Technology of China

下期预告：非局部名字访问