**风险管理：**

风险标识：

|  |  |
| --- | --- |
| 问题 | 风险程度（0...5） |
| 开发人员的水平如何 | 1 |
| 开发人员在技术上是否配套 | 2 |
| 开发人员是否有足够的技能和经验 | 3 |
| 对于交付日期的要求有多严格 | 2 |
| 项目成功是否能够被评测 | 3 |
| 是否以FP估算产品的规模 | 1 |
| 产品的用户数有多少 | 1 |
| 技术是否过时 | 2 |
| 当前可用的技术框架是否合理 | 2 |
| 客户确定需求的功能是否可行 | 3 |

风险预测：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 风险 | 风险种类 | 可能概率 | 影响 | 风险控制措施 |
| 开发人员的水平如何 | 项目风险 | 5% | 影响产品质量 | 多进行自主学习，和同学交流 |
| 开发人员在技术上是否配套 | 项目风险 | 5% | 影响产品质量 | 参考相关文档或以往项目，对于不熟悉的技术进行自主学习 |
| 开发人员是否有足够的技能和经验 | 项目风险 | 7% | 影响产品完成的进度 | 在学习中获得经验，多向有经验的同学请教 |
| 对于交付日期的要求有多严格 | 项目风险 | 5% | 影响产品的质量 | 加强进度监控保证交付 |
| 项目成功是否能够被评测 | 项目风险 | 10% | 影响质量 | 严格要求软件开发的各个过程，确保项目的评测 |
| 是否以FP估算产品的规模 | 项目风险 | 10% | 影响产品质量 | 尽可能保证FP功能点的正确性 |
| 产品的用户数有多少 | 商业风险 | 5% | 影响产品的效益 | 对产品进行调研，确定存在的用户群体 |
| 技术是否过时 | 技术风险 | 5% | 影响产品的受众和维护等 | 实时查阅资料保证技术的更新 |
| 当前可用的技术框架是否合理 | 技术风险 | 10% | 影响产品的维护 | 寻找类似软件进行参考确定技术框架 |
| 客户确定需求的功能是否可行 | 商业风险 | 5% | 影响产品的实现 | 明确客户的真实需求，及时交流沟通 |

评估风险：

采用三元组[ri，li，xi]，其中：ri表示风险，li表示风险发生的概率，xi表示风险产生的影响。