

Como Criar Programas Gráficos com GTK+ e C++

Curso de C++ Moderno Avançado

Existem várias formas de desenvolver programas gráficos com C++ . Você pode usar tanto *toolkits* como *frameworks*, para **Desktops** e **Mobile**:

- GTK+
- Qt
- wxWidgets
- Sciter
- Fox Toolkit
- U++
- Boost.UI
- Entre outros.

Aqui vamos mostrar alguns exemplos com **GTK+** e com **Glade**. A biblioteca que implementa o **GTK+** para **C++** é a **gtkmm**, ou seja, com ela podemos escrever **C++ orientado à objetos**, da forma correta de se escrever **C++** . A biblioteca **Qt** também, no entanto, eles *praticamente reescreveram* o C++ criando diversos **typedef** para todos os tipos, logo, aprender **gtkmm** é garantido que você também evoluirá em C++.

