

Funções Virtuais

Funções Virtuais

Uma **função virtual** é uma função de membro que é declarada dentro da classe base e é redefinida (*Overriden*) pela classe derivada. Quando você se refere a um objeto de classe derivada usando um ponteiro ou uma referência à classe base, você pode chamar uma função virtual para esse objeto e executar a versão da classe derivada da função.

Regras para Funções Virtuais

- Elas devem ser declaradas como **public**.
- As funções virtuais não podem ser do tipo **static**.
- As funções virtuais devem ser acessadas usando o ponteiro ou referência do tipo de classe base para obter o polimorfismo de tempo de execução.
- O **protótipo** de funções virtuais deve ser o mesmo na base e na classe derivada.
- Uma classe pode ter um *destrutor* virtual, mas não pode ter um *construtor* virtual.
- Sem uso de funções virtuais o compilador faz uma **ligação prematura** (também chama de *Ligação Precoce*) quando há o uso de funções virtuais é chamada de **ligação tardia**.

