

Tratamento De Exceções

Tratamento de Exceções

Uma das vantagens do C++ em relação ao C é o tratamento de exceções. As exceções são *anomalias de tempo de execução* ou *condições anormais que um programa encontra durante sua execução*.

Existem dois tipos de exceções:

- a) Síncrono;
- b) Assíncrono (Ex: que estão fora do controle do programa, falha de disco etc).

C++ fornece as seguintes palavras-chave especializadas para esse propósito:

try : representa um bloco de código que pode lançar uma exceção.

catch : representa um bloco de código que é executado quando uma exceção específica é lançada.

throw : usado para lançar uma exceção.

Exceções são geralmente usadas para autenticações para banco de dados. Exemplo básico de uso:

```
#include <iostream>

int main(){
    try{
        throw 20;
    }catch(int e){
        std::cout << "Ocorreu um erro. Número da exceção: " << e << '\n';
    }
    return 0;
}
```

