

Funções e classes

friend

Funções e classes friend

Friend é um atributo especial de acesso a classes. Com ele declaramos que uma função fora de uma classe é *amiga* da mesma. Declarando que uma função (externa á classe) "friend" dentro de uma classe, permite que a função (a amiga) possa ler e manipular membros "private" e "protected" e claro "public" .

Analogicamente falando, seria aquele vizinho que você quer que olhe sua casa (você deixou a chave da sua casa com ele) para olhar(entrar e checar) sua casa enquanto você estiver viajando.

Elas são mais úteis em sistemas embarcados, ou seja, quando o C++ é usado para controlar dispositivos de hardware. Se não houver necessidade de implementá-la, evite!

