

www.geekuniversity.com.br

Na base decimal temos 10 números para representar todos os outros (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)

Na base binária temos 2 dígitos para representar tudo (0, 1)

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Lembrando que 1 byte são 8 bits...

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Lembrando que 1 byte são 8 bits...

256 → **1111 1111**

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

Lembrando que 1 byte são 8 bits...

256 → **1111 1111**

Em hexadecimal fica FF (1 byte)

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F



nício Todos os curs



```
.mfp-arrow-left:before,
.mfp-arrow-left .mfp-b {
  margin-left: 25px;
  border-right: 27px solid #3f3f3f;
}
```

Na base hexadecimal temos 16 algaritmos para representar o que precisamos.

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F



Início To

Todos os curs



```
.mfp-arrow-left:before,
.mfp-arrow-left .mfp-b {
  margin-left: 25px;
  border-right: 27px solid #3f3f3f;
}
```



www.geekuniversity.com.br