

Construtores e Destruutores

Construtores e Destrutores

Um **construtor** de classe é uma função de membro especial de uma classe que é executada sempre que criamos novos objetos dessa classe. Um construtor terá exatamente o mesmo nome que a classe e não possui nenhum tipo de retorno, nem mesmo vazio. Os construtores podem ser muito úteis para definir valores iniciais para determinadas variáveis de membro.

Um **destrutor** de classe é sempre executado sempre que um objeto sai do seu escopo. Um destrutor terá exatamente o mesmo nome que a classe, no entanto, com um sinal de *til*(~) na frente.

Resumindo-se, pode-se dizer que:

- **Construtor:** função-membro que é chamada sempre que é criado um objeto de uma classe – faz a inicialização;
- **Destrutor:** função-membro que é chamada sempre que o escopo de duração do objeto de uma classe encerra-se – faz a "limpeza".

Vamos ver exemplos!

