

Polimorfismo

Polimorfismo

O **polimorfismo** é caracterizado quando duas ou mais classes distintas têm membros de mesmo nome, de forma que uma função possa utilizar um objeto de qualquer uma das classes polimórficas, sem necessidade de tratar de forma diferenciada conforme a classe do objeto, significa simplesmente "uma função, formas múltiplas".

Da mesma forma que vimos sobrecarga de nomes de funções, podemos sobrecarregar tantos os membros da própria classe, quanto de classes diferentes, no entanto, os da mesma classe precisam ser de tipo de retorno ou número de argumentos diferentes.

Mas se possuir mesmo nome, tipo e quantidade de argumentos na mesma classe, dá erro de *overloaded*, ou seja, não compila.

C++ suporta diversos tipos de polimorfismos, sejam **estáticos** (resolvidos em tempo de compilação de código) ou **dinâmicos** (resolvidos em tempo de execução de código).

