

# **Uygulamamızın SWOT Analizi - RAMS Yönetimi ve RAMS Tasarım İlkelerine Uygunluğunun İncelenmesi**

Mehmet Can Buga-195541072

Selim Can Üstün-205542006

# UYGULAMANIN SWOT ANALİZİ

## Strong (Güçlü) Yönler:

- Oyunun basit bir arayüze ve basit oynanış mekaniklerine sahip olması oyunun güçlü yönüdür.
- Oyun, sayı tanıma becerilerini geliştirmek için eğlencelidir.
- Sesli geri bildirim öğrenmeyi destekler.
- Oyunun basit olması eğitim için kullanışlıdır.
- Oyun para kazanma amacıyla geliştirilmediği için reklam yoktur.

## Weaknesses (Zayıf) Yönler:

- Oyunun basit olması çocukları kısa sürede sıkacaktır.
- Farklı seviyeler ve farklı oynanışlar eklenmezse bu sıkıcılık devam edecektir.

## Opportunities (Fırsatlar):

- Oyunun içeriği genişletilebilir.
- Zorluk seviyeleri eklenebilir.

## Threats (Tehtitler):

- Basit olması oyunun sürdürülebilirliğini olumsuz etkileyerek, oyunun oynanmamasına yol açabilir.
- İçerik olarak geliştirilmezse oyunun oynanmaması kaçınılmazdır.

1

2

3

# RAMS YÖNETİMİ

## **Reliability (Güvenilirlik):**

- Oyun sayıları doğru bir şekilde tanıtır.
- Design Pattern ile nesneler tutarlı bir şekilde üretilir.

## **Availability (Kullanılabilirlik):**

- Basit kullanım mekanikleri ve arayüzü ile gayet kullanılabilirdir.

## **Maintainability (Bakım Kolaylığı):**

- Design Pattern, kodun bakımını kolaylaştırır.
- Oyunda daha büyük sayılar kullanılacak olsa bile eklemek kolaydır.

## **Safety (Güvenlik):**

- Çocuklar ve eğitim için güvenli bir oyundur çünkü reklam vs. yoktur.
- Çocukları kötü zihinsel durumlara sokacak bir şey yoktur.

# RAMS TASARIM İLKELERİNE GÖRE DEĞERLENDİRME

## 1) İyi Tasarım Kullanışlıdır

Uygulamamızın kullanılma amacı; çocukların rakamları interaktif ve eğlenceli bir şekilde öğrenmesini amaçlamaktadır.

## 2) İyi Tasarım Estetiktir

Uygulamamızda fazla öge bulunmadığı için çok estetik bir yapıya sahip değildir. Çocuklar için daha farklı şekiller ve görseller eklenebilir.

## 3) İyi Tasarım Ürünü Anlamamıza Yardımcı Olur

Uygulamamız sade bir tasarımda olduğu için anlaşılması kolaydır.

## 4) İyi Tasarım Mümkün Olduğunca Az Tasarımdır

Uygulamamızda dikkati dağıtacak fazla unsur yoktur.

## 5) İyi Tasarım Çevrecidir

Uygulamamız dijital bir ürün olduğu için yapılacak olan optimizasyon çalışmaları ile kullanılacak cihazda yer tasarrufuna olanak sağlayacaktır.

1

2

3